

R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.06.2016 20:12

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160615.png>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 15.06.2016
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 20:45 Uhr
- Runden / Laps: ca. 70 min

Strecke / Track

Autumn Ring
Fahrzeug / Car
Renault R8 Gordini

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??*)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von aSSmAN - 14.06.2016 17:37

Hallo,

da ich immer froh bin, wenn andere ihre Erfahrungen und Setups anbieten, will ich hier mal anschlieÃen:

Da der Renault doch arg Ã¼bersteuert habe ich Diff-Coasting erhÃ¶ht und den hinteren Stabi reduziert, um mehr Rollen zu ermÃ¶glichen.

Bei Fahrhilfen habe ich Auto-Kupplung an/'gas blip off.

Wenn man das Auto nicht Ã¼berfordert, ist man auch flotter, wÃ¼rde ich sagen.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/def.ini>

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von gripkeeper - 14.06.2016 17:58

sehr freundlich assman :)

wie kann man das blip und die kupplung aktivieren?

edit,habs gefunden

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?faq/keyboard-shortcuts.18/>

ehm doch nicht,wird das blip mit der autokupplung aktiviert?

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von aSSmAN - 14.06.2016 18:29

Das geht bei der Fahrzeugauswahl unter 'assists/Fahrhilfen'

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von gripkeeper - 14.06.2016 18:32

ok danke

edit,so richtig werde ich aus der Ãœbersicht nicht schlau.

Mir ist schon klar das man benutzer definierte Settings auswÃ¶hlen kann ect.

Aber die Frage ist,das doch eigentlich der Server vorgibt,ob man zb TC Ã¼berhaupt verwenden darf oder ABS ect,oder nicht?

Denn manche aktivierte settings gehen zb nicht,oder ist was bei mir kaputt?zb Ideallinie lÃ¶sst sich weder Ã¼ber die Ãœbersichtseinstellung aktivieren,trotz gesetztem button.Und auf der Strecke geht es auch nicht mit CTRL-I zu aktivieren.

Mir ist dadurch nicht ganz klar, was davon nun geht,oder durch servervorgaben deaktiviert ist

oder habe ich ein falsches menu geÃ¶ffnet,Ãœbersicht ist doch richtig oder?

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 14.06.2016 20:06

so scherze wie fahrlinie gibts nur beim hotlappen und training.

der rest gibt der server dann vor.

sonst kÃ¶nnte ja jeder fahrzeuge ohne ABS/TC einfach mit fahren und hÃ¶tte dann einen vorteil (oder mit stabilitÃ¶tskontrolle).

ist die stabilitÃ¶tskontrolle eigentlich auf den servern ein oder aus?

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von Haggard - 16.06.2016 17:47

Noch zwei Anmerkungen zur Strecke gestern:

Es gibt mindestens einen Boxenplatz, der sich nicht in der Boxengasse sondern auf einer BrÃ¼cke dadrÃ¼ber befindet.

In der Startaufstellung war auch irgendwas krumm, da waren einige Autos nicht am richtigen Startplatz. Vielleicht kann da mal einer drÃ¼ber schauen, der sich damit besser auskennt als ich :) .

Sonst ein schÃ¶nes Rennen, endlich mal wieder ohne grobe Schnitzer durchgekommen.

GrÃ¼Ã¶e

=====

Re:R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Hi,

Compare with last week event (Mazda) this one was a little bit boring even if I had good moments with @Wernruwe and @Magfab :cheer:

Cu next week ;)

=====

Aw: Re:R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von R3dPanther - 17.06.2016 11:37

Probably because the attendance was so low.
Nobody was lapped, so the gaps where quiet low.
Would have been much more fun if we hat 20+ cars.

Das mit der Box auf dem Dach habe ich mit eigenen Augen gesehen, das MÃ¶nnchen mit der Kelle stand dort oben und das Auto konnte nicht runter. Habe mich fast weggeworfen vor lachen.

Ich nehme an, das Auto war wenig attraktiv. Sieht ja auch aus wie ein Blechspielzeug. hehehe.
Mir hats Spass gemacht, hÃ¶tte ich nicht wieder einen Mehrere Sekunden Langen Freeez gehabt, hÃ¶tte ich vielleicht den Sieg heim fahren kÃ¶nnen.
Liegt bestimmt an Assman, letztes mal ist es auch passiert als er hinter mir fuhr ;-)

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von HuGo207 - 17.06.2016 14:33

hey :)
aus diesem Grund konnte ich nicht mitfahren^^ stand auf der BrÃ¼cke.
Habe aber das GefÃ¼hl dass bei den letzten beiden Events irgendwas an den Server 1 anders ist, ABER NUR WÃ„HREND EINES EVENTS!

Sobald ich dem Event beitrete und fahren will zeigt das Spiel oben "CPU OCCUPANCY > 99% ". Lag ohne Ende, ein Auto 3 sekunden im RÃ¼ckspiegel springt auf einmal vor meine Nase^^ fahren unmÃ¶glich :(Ping: 34

Hatte dieses Problem noch nie gehabt, als auch mein Rechner nicht grafisch und arbeitsspeichermÃ¶ÃŸig gut war.

Grafik heruntergeschraubt, alle erdenklichen Verbraucher beendet, Router neu gestartet und das Problem war immer noch da.

Kurz zu den Leistungsdaten; AMD Athlon(tm) II X4 640 Processor (4 CPUs), ~3.0GHz, 8 GB Arbeitsspeicher, Grafikkarte GIGABYTE GEFORCE GTX 960.

Denke und hoffe mal das die Leistung fÃ¼r das Spiel ausreichend sind, bin kein Spezi^^
Aber ich mache mir groÃŸe Sorgen, dass das Problem bei den nÃ¤chsten Events weiter da sein wird, hoffentlich nicht bei der GT3 Series und LeMans.

Vielleicht hat jemand das selbe Problem und kennt sich besser aus und weiÃŸ was los ist.

LG HuGo207

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 17.06.2016 17:09

naja die CPU kommt einfach mit dem berechnen nicht mehr nach (die ist schon recht betagt)
teste doch mal offline mit KI ab wann es anfängt mit ruckeln.
dann machstest du in etwa einen vergleich haben ab wann es online losgeht (fahrerfeldgrüße).

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von HuGo207 - 17.06.2016 18:51

auf anderen server, die ein höheres ping haben, sind über 20 leute kein Problem aber ich probiere es mal aus
danke, LG

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von HuGo207 - 17.06.2016 19:54

hamm, doch mein Rechner :(Grafikkarte ist ok aber das gesamtspiel passt nicht.
aktuelles event im singleplayer: bei 15 gegnern fängt es wieder an wenn ich mich in der ersten kurve der menge nähere,
aber es ruckelt nicht. aufrasten angesagt.
danke für die tips
LG

=====

Aw: R8 Gordini @ Autumn Ring 15.06.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 17.06.2016 20:23

tja so ist das mit dem fortschritt ;)
und amd ist halt nur günstiger.
mein letzter war ein X6 1100T.
seitdem nur intel -> sparsamer und schneller

=====