
Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von R3dPanther - 23.06.2016 09:31

Hat sonst noch jemand so ein Problem?

Bei den letzten drei Events an denen ich teilgenommen habe, hatte ich jeweils EINEN Freeze Ã¼ber 5-10 Sekunden. Das Bild friert ein, Sound lÃ¤uft weiter und anscheinend auch das Auto. Ich lande dann natÃ¼rlich irgendwo draussen. Zwei mal hatte ich das in der Vorletzten Runde, genau als ich Ã¼ber die Ziellinie fuhr. :blink:

Komischerweise ist es bisher nur beim Rennen bei den Events passiert. Beim Training nie. Auch sonst habe ich keine Probleme.

Habe das erst seit ein paar Wochen. Vielleicht mit dem 1.6er update?
Habe Steam die Installation Validieren lassen, Problem besteht weiterhin.
Werde als nÃ¤chstes mal alle ungenutzten Plugins deinstallieren/deaktivieren.

Jemand noch eine Idee was ich tun kÃ¶nnte?

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Markus1605 - 23.06.2016 11:23

Exakt das gleiche Problem. Meistens beim Start wenn die Ampel auf GrÃ¼n springt. Oder eben beim Ã¼berfahren der Start-Ziellinie. Mir ist aufgefallen das dieser Freeze nur einmal auftritt, nie zweimal.

Probiert habe ich auch schon alles.:dry:
Ich vermute es liegt an der Grafikkarte, werde bei Gelegenheit mir mal ne Neue zulegen.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von KlausDieter - 23.06.2016 12:04

Hallo :)

Andere Sim, gleiches Problem gehabt.
Bei mir war Ãs damals das Antivirusprogramm, was plÃ¶tzlich zickte.
Hat Ewigkeiten gedauert den Ã¶beltÃ¶ter zu finden, seit anderer Antivirensoftware das Problem nie wieder gehabt.
Achso, Avira Free war es.

EINE mÃ¶gliche Ursache, vielleicht. :dry:

Viel GlÃ¼ck.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von SHB_Roy - 23.06.2016 12:12

Ich denke nicht, dass es was mit der Hardware zu tun hat - die Antivirus These erscheint mir sinnvoller.

Zumal ich auch immer mal wieder brutale Framedrops habae, egal auf welchem Server, Auslastungszustand, Strecke etc.

@KlausDieter

Ich benutze Avira. Was wÃ¼rdest Du stattdessen empfehlen?

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Stoepse179 - 23.06.2016 12:38

Habe auch öfters kleine Stocker ohne FPS-Einbruch drinne. Gestern das erste Mal nen halbe Sekunde Freeze - mitten auf LeMans... Strecke und Auto egal.... Passiert überall, hin und wieder. Kann Vieles sein... Aber kP, was ich machen soll?!

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von R3dPanther - 23.06.2016 13:21

So kurze Stocker habe ich eher selten. Die kann man auch meistend noch kompensieren. Also nicht so schlimm aber meistend nicht sehr ärgerlich.

Nach so einem 5 Sek freeze hast du halt meistens irgendwo in den Boxen.

AV habe ich den von MS, schon sehr lange unverändert.

Überhaupt ist das System lange unverändert. Ausser natürlich mal graKa Treiber update (da werde ich auch noch mal 2 Versionen zurück gehen) und den obligatorischen Windows und AC updates.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Joe Watchman - 23.06.2016 14:40

Schließe mich hier mal an, habe ebenfalls teils sekundenlange Freezes, die mich beim vorletzten Event Jacarepagua 3x in die Bande katapultiert haben.

Mal ganz kurze Aussetzer waren vorher auch schon da, diese langen Freezes, nah an der Unspielbarkeit, habe ich erst seit kurzem...

However: gestern habe ich zum Rennen fast alle Add-Ons deaktiviert (ausser Pitstop/Helicorsa/Reifen/Spritt) und hatte keine Probleme!

Vielleicht liegt es tatsächlich an der Kombination letztes Update externe Apps?!

Einfach mal alles ausschalten, fahren und beobachten!

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von gripkeeper - 23.06.2016 14:50

Ich hatte deswegen ja den Grafikkarten-treiber thread ins Leben gerufen. Um den bestmöglichen Treiber zu finden.

Jetzt kam mir aber die Idee, das neben den Treibern, es an AC oder Windows selbst liegt.

Denn wenn es bei den meisten flüssig im Training läuft, jedoch bei Events die Freezes auftreten, scheint da ein Zusammenhang zu bestehen.

Ich vermute daher da hier viele AMD und Nvidia verwenden, und andere Spiele nicht freeze, das AC bei vollem Fahrerfeld irgendwo ins Stocken gerät.

Jetzt kann man Vermutungen aufstellen, von Addons die das verursachen, bis Netcode, Die Grafikeinheit einfach alles.

Man könnte ja mal versuchen heraus zu finden, ab wieviel Fahrern auf der Strecke das Problem auftritt.

Oder ob auf den Eventservern irgendwas anders läuft als beim Training. Aber daran liegt es vermutlich nicht, denn wenn ich mal schlechte Verbindung hab, oder jemand anderes, dann laggen die Autos auf dem Track, aber der Rest bleibt flüssig.

Ich hab schon gedacht ob meine CPU zu langsam f  r ein volles Fahrerfeld ist. Wenn jedoch fast alle das haben, mit den freezes, denke ich das der Fehler in der AC Programmierung zu finden sein wird.

Falls jemand Bock hat, k  nnte man mit Afterburner zb, die CPU und GPU Auslastung , bei vollem Fahrerfeld aufzeichnen, um zu sehen ob die Hardware ins Limit   uft.

Falls nicht , liegt's an der AC Programmierung, denke ich.

edit, so findet man das Limit raus

<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=818979>

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von SHB_Roy - 23.06.2016 14:57

also meine "Drops" habe ich nicht nur bei Events oder im Rennen, sondern generell. allerdings fast ausschliesslich auf den Budenservern....

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von R3dPanther - 23.06.2016 15:59

Ich hatte den Freeze auch beim Gordoni Event letzte Woche, und da waren zum Ende hin nicht wirklich viele unterwegs.

Ich vermute eher einen Zusammenhang mit der Zeitlichen L  nge der Session. Das Training dauert 45 min. Meine Freezes hatte ich bisher gegen Ende/letzten Drittel des Rennens. Ist aber nur eine Vermutung. Ich probiere es jetzt auch erstmal wie Joe nur mit den essentiellen Apps. Mal sehen.

W  rde man die Hardware   berlasten, g  be es eher Abst  rze w  rde ich aus meiner Erfahrung heraus sagen. Ich habe sonst meistens   ber 60fps, damit ich vern  nfig fahren kann.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Joe Watchman - 23.06.2016 16:24

Noch was:

ich habe auch das Replay runter gedreht auf 10 MB und Qualit  t Minimum.

Vielleicht ist "es" ja gerade am auf die HDD auslagern wenn es freeze... obwohl das Replay auf eine SSD geschrieben wird.

Gestern war es damit jedenfalls ok!

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von R3dPanther - 23.06.2016 17:12

Das hatte ich gestern auch gemacht, hatte dann trotzdem den Freeze. K  nnen wir also ausschlie  en.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von gripkeeper - 23.06.2016 18:12

Das FFB-clip add-on , schreibt glaub ich auch was auf die Platte.

Das sammelt ja die 20 h  chsten FFB peaks und bewertet daran , je nach Modus, wie hoch das ffb eingestellt werden soll.

Aber ob das jetzt soviel Leistung zieht?ka

Ich bin mir nicht sicher,aber wenn man die Addons oben rechts verbirgt,das trotzdem die addons weiterlaufen,nur nicht angezeigt werden

Das FFB-clip zb wenn man das nicht an hatte,und dann aktiviert hat es schon Daten gesammelt und zeigt schon einen vorgeschlagenen wert an.Bin mir aber nicht sicher,k  nnte auch von dem vorherigen wert,der vorherigen session stammen.

wenn das jedoch der falls sein sollte,das ausblenden nicht gen  gt,m  sste man das jeweilige addon ,im allgemeinen menu rausnehmen,um sicher zu gehen das es aus ist.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von KlausDieter - 24.06.2016 06:44

Moin, moin :)

SHB_Roy schrieb:

...Ich benutze Avira. Was w  rdest Du stattdessen empfehlen?

Ich benutze Windows 7/64 und Antivirus und Firewall ebenfalls, also MSE und Defender.

Nach Avira, damals, stieg ich auf glaube auf Comodo oder AVG um.

Ich denke, im Normalfall sollten Antivirus, Firewall und gesunder Menschenverstand reichen. Falls sich aber jemand sagt DEN hacke ich, dann wird  s ohne Fachkenntnisse schwer bis unm  glich sich (mich) zu sch  tzen.

Joe Watchman schrieb:

Noch was:

ich habe auch das Replay runter gedreht auf 10 mb und Qualit  t Minimum...

Ich habe vor einigen Wochen das Gegenteil getan, Speicher was es hergibt und zweith  chste Qualit  tsstufe. Solche Freezes hatte ich weder vorher noch nachher, nur weiterhin immer Mal wieder so halbe Sekunde Bildstillstand. In anderer Sim passierte das wenn jemand bei-oder austritt, hier hat das damit wohl nichts zu tun.

Steam ist bei mir   brigens auf C, normal. AC auf zweiter Partition, gleiche Platte, SSD. Auslagerungsdatei war bis vor Kurzem ebenfalls auf der zweiten Partition D mit den Spielen. Jetzt habe ich endlich herausgefunden wer oder was heimlich meinen Speicherplatz auf C frisst, dank TreeSizeFree, und Auslagerungsdatei wieder auf C.

Keine Unterschiede bemerkt.

Windows 7 Professional 64bit

PowerColor Radeon R9 280x

Intel i5 3570

SSD

Ich hoffe ihr findet eine L  sung, vorausgesetzt alle Freezes sind die gleichen.

Bei mir, damals, ging Spiel und Ton weiter, ich wurde ohne Meldung oder irgendwas auf den Desktop geschmissen.

Spiel in Leiste angeklickt und es ging auf und weiter. Bei Offline-Spielen kein grosses Problem, online im Rennen...

:whistle:

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Daniel86 - 24.06.2016 09:04

Dann mach ich auch mal mit:cheer:

Bei mir tritt der Freeze auch nur bei den Events auf...

Habe das Problem erst seit Windows 10! Nvidia Treiber Downgrade gemacht hat nix gebracht...Auf Win 7 lief alles bestens

Win10 64 bit

Gtx 960

Amd FX 3820
24Gb RAM
SSD

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von sl1d3r - 24.06.2016 12:58

Ich habe keine Freeze, aber einmal pro Session ein Bild- und Ton-"Stottern". Bild und Ton "hakeln" für 2-5 Sekunden und dann läuft alles wie gewohnt. Mal am Anfang, mal mittendrin, mal kurz vor Ende. Das Problem habe ich bei Assetto Corsa genauso wie bei iRacing, komischerweise aber wirklich nur bei Rennsimulationen! Hat sowas jemand auch schonmal erlebt und evtl. eine Lösung?

Win 10 64bit
16 GB RAM
nvidia 980 GTX
SSD

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von gripkeeper - 24.06.2016 13:54

Den link wie man das hardware limit raus findet, hab ich ja schon vorher gepostet. stell ihn hier noch mal rein

Denn man kann ja auch Laufwerks-aktivität mit aufzeichnen, wenn man dies mit da zu nimmt.

Die idee ist, wenn man GPU, CPU und Laufwerksaktivität aufzeichnet, zb beim Event, dann sollte man erkennen können, welches der drei vermutlich ausgelastet ist, in dem moment wenn das problem auftritt.

Das sollte der ursachen Findung sehr zu gute kommen, und besser eingrenzen, bzw auch falsch angenommene Verursacher ausschliessen .

wenn das , wie im post vor mir , auch in iracing auftritt, könnte man auch Windows mit in betracht ziehen

hier nochmal der link zum hardware limit aufzeichnen

<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=818979>

edit, wie beim programmieren, wenn man bugs beseitigen will, wäre es ausserdem vorteilhaft, wenn man die umstände , die zu den freezes führen, reproduzieren könnte

edit, das ruckelthema wurde auch auf RD behandelt

<http://www.racedepartment.com/threads/ac-stuttering-reduction.88597/>

aus dem thread ein paar dinge die man probiern könnte

:

You might try graphics.ini MAXIMUM_FRAME_LATENCY=1

oder maximale audiochannels erhöhen:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\system\cfg\audio.ini"

hab noch nichts da von getestet

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von gripkeeper - 25.06.2016 23:58

so ich hab gestern, so einige stutter threads ,im AC forum gelesen.
ein thema war,das die fps nach einiger zeit, nach unten gehen.
als ursache ,wurden die skid marks ausgemacht.die devs haben zum n chsten patch, einen schalter zum deaktivieren
der marks angek ndigt.in der zwischenzeit hilft nur die worlddetails auf low zu stellen,damit die skid marks aus sind.

ich hab das versuchsweise getan und dadurch ca 40% cpu leistung gewonnen.

dann hab ich die fps auf versuchsweise 64 begrenzt,und bin schrittweise um 1fps runtergegangen.

schon beim laden des versuchstracks (hockenheim s5 mit mazda mx5 cup) konnte ich so eine art leichtes hakeln der
grafik im ca sek takt sehen.(bei den kameraschwenks)
je h her ich das fps cap einstellte ,desto kleiner wurden die ruckel intervale,deshalb ging ich mit dem cap weiter runter
bis 61 ,das machte die ruckelfreiste grafik.weiter runter machte keinen sinn da sonst tearing mitten im bild auftrat.
dann aktivierte ich versuchsweise vsync dazu,und voila ,butterweiche kamera schon beim laden des tracks.

durch das cap auf 61 bleibt auch der inputlag im rahmen

ich werde das erstmal so lassen und als n chstes testen ,mit wieviel AI cars das ruckelfrei bleibt.

falls der patch, mit dem seperaten deaktivieren der sid marks beim n chsten DLC erscheint,kann man ja die worlddetails
schrittweise erh hen und die marks dann ausschalten

zum thema addon lags,ja die k nnen auch lags verursachen,das ovl1 addon verursacht zb lags

falls jemand abst rze usw hat.kann man in dem assetto corsa/logs dokument die log dateien anschauen ,was den
fehler verursacht haben k nnte.

edit,und was noch wichtig ist.Das wenn man sich aus dem Fenster TABt,und wieder zur ck TABt ist das vsync
deaktivert.

mit ALT+Enter aktiviert man sich wieder in den Windowmodus und alles geht wieder

und noch eine Anmerkung,es wurde in einem weiteren thema darauf hingewiesen ,das die smokesimulation auch
lastspitzen verursacht.
auch betreten und verlassen des track,von fahrern

edit,so hab mal hockenheim mit 20 AI cars gestartet,am start gehen die fps ca 5-10 runter,hatte w rend des Rennens ca
50fps

dann nochmal mit 26 cars,45 fps im rennen
dann 30 cars 35-40 fps im rennen und eine CPU 99% warnung

jetzt wundert es mich nicht mehr, das es bei vollem fahrerfeld bei mir ruckelt

wird zeit f r eine neue CPU

aber die neue einstellung gef llt,trotz fps einbr chen immer noch fahrbar und ziemlich ruckelfrei dank vsync

jetzt m sste ich das nur noch beim event testen,vlt lasten die AI cars den rechner mehr aus,als echte fahrer.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Stoepsel79 - 26.06.2016 18:34

Danke f r die ganzen Infos, gripkeeper!

Hatte Gestern auch mal die Rauchdarstellung von Ultra auf High gestellt ... Is sp rbar weniger Geruckel geworden,
aber ab und an nen kurzer Freeze kommt immer noch. Das mit den Weltdetails probier ich nochmal aus...

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von R3dPanther - 30.06.2016 18:22

Also bei mir scheint es an einem der Apps gelegen zu haben.

Die letzten beiden Events hatte ich nur das aktiv was ich wirklich brauche, Helicorsa, Pitconfig, etc.

Zwei mal keinen Freeze gehabt.

Probiert es auch, falls ihr das gleiche Problem habt.

=====

Aw: Sekunden langer Freeze bei Events

Geschrieben von Uwe Caspart - 01.07.2016 12:16

Das mit den Skidmarks erklärt so einiges.

Danke für die Info:side:

=====