
server 1 pw

Geschrieben von gripkeeper - 01.07.2016 13:41

ehm..komme nicht auf Server 1 mit PW spass.....

gibts ein anderes daf  r ? also aufgelistet ist ja nur dieses

=====

Aw: server 1 pw

Geschrieben von Cruise - 01.07.2016 15:49

DiRTyDRIVER schrieb:

Hi

So wie schon in der Bekanntmachung geschrieben finden das Team-Event auf Server 1 und Einzelfahrer auf Server 2 statt.

Darum hab ich die Training-Server auf Server 2 verschoben und der Family-Sharing-Test-Server auf Server 1.

Auch gibt es eine kleine   nderung bei den Temperaturen, sie sind jetzt 2  C h  her.

Warum? Die Temperaturen werden von der InGame-Zeit (Sonnenstand) beeinflusst und da 18:00 Uhr das Ende der Zeit bedeutet (in AC) und wir somit quasi dann 14 Stunden lang bei 18Uhr und niedrigeren Temperaturen als in der server.cfg-Datei eingestellt fahren.

Checkliste Teams

1.
Inhaber des Team-Accounts testet noch mal ob Zugang zu Server 1 besteht.

Das Passwort gibt es   ber "Private Nachricht" (F  r Event wird ein Neues vergeben)

2.
Teams vergewissern sich ob auch alle Mitglieder sich in den Team-Account einloggen k  nnen ohne nochmals ein Authentifikations-Code eingeben zu m  ssen (H  kchen bei Passwort speichern setzen)

3.
Checken das jeder Fahrer eine Stoppuhr parat hat :)

Erinnerung zum Ablauf Einzel/Team

10:00 - 13:50 nur Training S1 & S2

13:55 Passwortvergabe f  r Server 1   ber Teamspeak bzw. Private Nachricht (an Ersteller der Team-Threads)

14:00 Start Qualifikation Team-Server 1 (nur ein Team-Mitglied f  r Quali und 1. Stint)

14:00 Start Qualifikation Single-Server 2

14:55 Ende der Qualifikation

15:00 Rennanfang

Links zu den Live-Auswertung findet ihr ab Samstag auf der Hauptseite unter dem Plakat

Rennende: Team-Server 1 nach 326 Runden

Rennende: Einzel-Server 2 Sonntag 15:00 Uhr

gru  
dlrtY

=====

Aw: server 1 pw

Geschrieben von gripkeeper - 01.07.2016 18:49

alles klar,danke f  r die info.

hatte mich schon gewundert, weil gestern das training auf s1 noch ging,heut nicht mehr.

hatte nicht die ganzen le mans threads gelesen,da ich eh keine zeit f  rs event habe.

=====