

SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/11 21:02

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160702.png>

02.07. - 03.07.2016

SBB 24H LeMans Circuit de la Sarthe

Zeitangaben in Mitteleuropäische Sommerzeit (MESZ)
All times refer to Central European Summer Time (CEST)

Server 1: für 28 Teams +2 / for 28 Teams +2

Server 2: für Einzelfahrer / for Single Driver

Fahrzeuge / Cars: GT3 (by Kunos)

Information für Teams

Team-Anmeldung / Team registration

Anzahl Team-Mitglieder / Number of Team Members: 2-4

Anzahl Teams / Number of Team: 28 +2 (2 Pits LiveStreamer)

ANMELDEFRIST / DEADLINE: 01.07.2016 20:00 (8pm)

Server: A ! - ! AC Server www1.schwarzbierbude.de

Passwort / Password: im Teamspeak oder per PN / TeamSpeak or via PM

Quali. / Qualifying: 14:00-14:55 (2pm-2pm55)

Rennen / Race: 15:00 (3pm)

Ende / End: 03.07.2016 15:00 (3pm)

"Steam Family Sharing" für Fahrerwechsel notwendig, oder alle fahren bei einem Mitglied zu Hause auf einem Rechner.

"Steam Family Sharing" necessary for driver change. Or all team members go on one computer.

Anleitung hier / Instruction here

Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps müssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. Diese 4 Minuten müssen innerhalb der Speed-Limit-Zone abgesessen werden.

Im Einzelnen:

- Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt
- Boxenplatz fahren - Escape drücken
- Fahrerwechsel vornehmen
- ...bzw. die keinen absolvieren fummeln derweil am Setup
- Boxenplatz fahrend verlassen in Richtung Ausgang
- Speed Limiter schaltet sich aus -> 4 Minuten um sein

Bei Totalschaden Escape?

So lange das Fahrzeug fahrbar ist darf kein Escape gedrückt werden, nur wenn der Motor nicht mehr funktioniert darf die Esc-Taste gedrückt werden.

Auch hier gilt 4 Minuten Boxenzeit.

Teams

01 A.S.F.R. Team

02 Die Irren Durchmacher

03 Die Irren Durchmacher 2

04 KreativTeam

05 Team Schnuppe 1

06 Team Schnuppe 2

07 ACR-Team 1

08 ACR-Team 2

09 ACR-Team 3

10 Polish Elite Racing

11 ...

12 ...
12 ...
13 ...
....
....
28 ...

Information fÃ¼r Einzelfahrer/ ..for Single Driver

Server: A ! - ! AC Server www2.schwarzbierbude.de
Passwort / Password: Standard Passwort / Standard Password
Quali. / Qualifying: 14:00-14:55 (2pm-2pm55)
Rennen / Race: 15:00 (3pm)
Ende / End: 03.07.2016 15:00 (3pm)

Gewonnen hat der der die meisten Runden im Rennen auf Server 2 in den 24h absolviert hat.
The winner is who has completed the most laps in the race on server 2 in the 24h.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tabis - 2016/06/11 21:17

Wieder so ein Riesending B)

Wieso dÃ¼rfen nur maximal 4 Fahrer, in einem Team sein?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/11 21:57

tabis schrieb:

Wieder so ein Riesending B)

Wieso dÃ¼rfen nur maximal 4 Fahrer, in einem Team sein?

1 Fahrer und 3 Mechaniker reichen doch :woohoo:

Nee SpaÃŸ beiseite , irgendwie muss es auch fÃ¼r uns Ã¼berschaubar bleiben. Da hÃ¤ngt noch ein ganzer Rattenschwanz dran, den ihr so gar nicht mitbekommt.

Da beim 24H NOS Event wenige Team mitmachten, da kam gar die Ãœberlegung auf die Teams auf 3 Mann zu beschrÃ¤nken.

gruÃŸ
dlrtY

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Pandora - 2016/06/11 22:23

Im vergleich zu letztem Jahr vermisste ich den C9 und 787b. Nur Kunos GT3 und keine Mods lÃ¤sst das ganze eher wie nen GT3 24h und nicht wie das Le Mans 24h aussehen.

Ich wÃ¤r stark dafÃ¼r beide zusammen mit dem Oreca auch noch dazu zu packen.

Mal abgesehen von meiner Meinung sieht das auch so aus als brÃ¤uchte man mods bei grÃ¶ÃŸeren Endurance Events o.Ã¤. Sachen nicht mehr.

Deswegen kann man dann wohl auch davon ausgehen den Bentley mit fertiger Physik (Jetzt von ABT) und den M6 GT3

Mod(wenn er denn mal fertig ist) nicht bei euren Endurance Events zu sehen oder?

Und das ohne Family Sharing Team Fahren nicht mehr geht ist auch irgendwie nicht das gelbe vom Ei, zumindest nicht fÃ¼r mich.

Warum zÃ¤hlt man nicht die Runden fÃ¼r das Team nur von dem der von dem Team als erstes auf dem Server war und wenn der disconnected zÃ¤hlt man mit dem zweiten von dem Team der auf den Server gekommen ist weiter bis der disconnected etc etc.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tabis - 2016/06/11 22:46

DiRTyDRiVER schrieb:

1 Fahrer und 3 Mechaniker reichen doch :woohoo:

Nee SpaÃŸ beiseite , irgendwie muss es auch fÃ¼r uns Ã¼berschaubar bleiben. Da hÃ¤ngt noch ein ganzer Rattenschwanz dran, den ihr so gar nicht mitbekommt.

Da beim 24H NOS Event wenige Team mitmachten, da kam gar die Ãœberlegung auf die Teams auf 3 Mann zu beschrÃ¤nken.

gruÃŸ
dlrtY

:lol:

Ja, das kann ich verstehen.

Hoffentlich machen in Le Mans mehr Teams mit.

Die groÃŸartige Organisation, hÃ¤tte das verdient :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Herrox - 2016/06/11 23:54

Soo, nachdem ich mir die Umstellungen und Änderungen des Ablaufs und der Regeln beim letzten 24h Event angeschaut habe muss ich hier auch mal meinen Senf dazu geben.

1) Autos

FÃ¼r mich gehÃ¶ren bei einem 24h Rennen in Le Mans einfach mehrere Klassen dazu. Das hat mir beim NOS Event sehr viel SpaÃŸ bereitet. Auf so einer langen Strecke sieht man sehr selten andere GT3 Mitfahrer. Da tut es gut wenn viele in langsameren Autos fahren. Dann spult man nicht einsam und allein seine Runden sondern muss auch mal von der Ideallinie ab zum Ã¼berrunden.

Ich bin ja auch das 24h Le Mans Event im letzten Jahr mitgefahren und da fand ich die Combo C9, Mazda 787b (Group C) und GT3 Autos einfach viel besser.

2) Server

Wenn ihr unbedingt eine separate Teamwertung einfÃ¼hren mÃ¶chtet ohne paralleles fahren ist das in Ordnung. Wenn die Fahrer dieser Teamwertung nur auf einem Server fahren dÃ¼rfen sehe ich das auch ein, so wars ja auch beim letzten NOS Event.

Aber bitte, lasst das Event fÃ¼r die Einzelfahrer mindestens auf 3-4 weiteren Servern fahren.

Ich hab beim letzten Event nicht verstanden, dass man fÃ¼r Einzelfahrer nur einen Server bereitgestellt hat.

Wenn ich mal auf dieser HP herunterscrolle sehe ich, dass ihr 8 Server betreibt. Davon sind 3 Public. Also hÃ¤tte man 5 Server fÃ¼r das Event. 1 Server fÃ¼r das Teamevent und 4 fÃ¼r Einzelfahrer halte ich da fÃ¼r sinnvoll.

Hier noch mal mein Eindruck vom NOS Event letzte Woche:

Allein die ersten 4 Server waren fÃ¼rs Teamevent reserviert. Kann ich ja soweit verstehen, wenn das fÃ¼r die Auswertung nÃ¶tig ist, die Server nach dem Rennen fÃ¼r den Rest des Events zu blockieren.

Aber warum wird bitteschÃ¶n nur ein Server fÃ¼r Einzelfahrer geÃ¶ffnet?? Wenn ich das richtig gesehen habe war wahrend des 24h Events auf den anderen 3 Public Servern nichts bzw. nicht viel los.

Durch diese (kÃ¼nstliche) Serverknappheit sollten sich wahrscheinlich alle Fahrer auf einem Server versammeln und das Fahren auf der langen NOS abwechslungsreicher machen. Das wurde dadurch geschafft.

Was mich jedoch tierisch genervt hat ist, dass einige Leute Autos blockiert / geblockt haben. Sprich wenn man mal afk war ist man in die Box und hat gewartet. Soweit so gut.. Jedoch geht es zu weit wenn dann teilweise ein Auto fÃ¼r eine ganze Stunde blockiert wird. Ist fÃ¼r mich auch verständlich wenn man beim 24h Event durchfahren mÃ¶chte, mal ne Pause zu machen.

Als jemand der jedoch fairerweise bei einer Pause vom Server geht und danach wieder auf den EINEN Server drauf will und sieht, dass sein Auto, auf dem er ein gut zurecht kommt und ein eigenes Setup entworfen hat, schon seit einer guten Stunde keine Runde mehr abgeschlossen hat... Da kriegt man nen Hals

Ich rechne mal bei der im Vergleich zur NOS einfacher zu fahrenden Strecke Le Mans mit mehr Teilnehmern. Dementsprechend werden auch mehr Leute Autos blockieren.

Daher: lasst das Einzelevent auf mehreren Servern laufen!!

3) Neuer Team Modus

Die Idee dahinter finde ich sehr gut. So muss man sich wie bei einem realen Rennen abwechseln. Wenn das eurer Meinung am einfachsten geht wenn man die Family Sharing Funktion von Steam nimmt, ok.

Das Interesse am Teamevent beim NOS Event war jedenfalls sehr gering mit nur 11? Teams. Das lag rÃ¶ckblickend wahrscheinlich an der langen Renndauer der einzelnen Rennen. 4x6h ist einfach zu lang, auch wenn man dieses Family Sharing benutzen kann.

Darum wollte ich auch nicht einem Team beitreten.

Im nachhinein verstehe ich auch warum ihr auf den 4x6h beharrt habt: Ihr hattet schlicht und ergreifend nur 4 Server zur VerfÃ¼gung. Die Public Server wolltet ihr wohl nicht opfern.

4) Minedestzeit beim Boxenstopp

Die Idee ist in der Theorie sehr gut. So hat man genug Zeit einen Fahrerwechsel durchzufÃ¼hren!

Gibts da ne App die man sich installieren kann, um die Zeit in der Box zu stoppen? Ich stelle mir das schon schwer vor nach der nicht gerade einfach zu fahrenden Boxeneinfahrt in Le Mans noch auf die Uhr zu schauen und 4 Minuten abzuwarten.

Wie habt ihr euch vorgestellt zu kontrollieren, dass der Boxenstopp wirklich 4 Minuten gedauert hat?

So, diese Kritik / Anmerkungen mussten mal raus.

Auch wenn das nicht so klingen mag, freue ich mich immer riesig auf die Team / 24h Events und ziehe meinen Hut vor dem Orgateam.:)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/12 09:10

Hi Heroxx

zu 1. Autos/Multiclass

Das ist so ein Ding mit dem Multiclass. Irgendwie gibt es viele Bekundungen das es geil ist. Die meisten fahren dann doch dort mit wo sie die meisten Gegner haben, und ...

zu 2. Einzelfahrern mehrere Server zur VerfÃ¼gung stellen.

... dann gibt man mehr Server frei, verteilen sie sich die Leute auf diese, weil sie da noch ein Z4 bekommen.

Zur Erinnerung: wir mÃ¼ssen ja im vorhinein festlegen wieviel wir von einer Fahrzeugklasse/typ auf den/die Server

packen. Beim Team-Event kann das Team bestimmen welches Fahrzeug gefahren wird.

Multiclass contra mehr Server

FÃ¼r den Teamserver kÃ¶nnte es funktionieren, man mÃ¼sste schon vorher wissen das es genug Teams werden und diese dann auf die Klassen verteilen. WillkÃ¼rlich, nach einem SchÃ¼ssel.. Wie? ^^

Einzelfahrer - Mehr Klassen mehr Server bedeuten, Wenige verteilen sich auf zu viele Server.

In deinen nÃ¤chsten AbsÃ¤tzen beschreibst du ja ein Szenario, was ja auch dazu fÃ¼hrt dass sich die Fahrer auf die anderen Server verkrÃ¼mmeln wo sie ihr Lieblingsauto noch bekommen, egal wieviele da drauf sind.

Leute wir machen es uns nicht leicht mit unseren Entscheidungen. Es gibt viele technische GrÃ¼nde und dann ist es bei so einer offenen Community, wie wir es sind, auch nicht leicht alle glÃ¼cklich zu machen.

gruÃŸ
dlrY

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/06/12 10:04

Heroxx schrieb:

4) Minedestzeit beim Boxenstopp

Die Idee ist in der Theorie sehr gut. So hat man genug Zeit einen Fahrerwechsel durchzufÃ¼hren!

Gibts da ne App die man sich installieren kann, um die Zeit in der Box zu stoppen? Ich stelle mir das schon schwer vor nach der nicht gerade einfach zu fahrenden Boxeneinfahrt in Le Mans noch auf die Uhr zu schauen und 4 Minuten abzuwarten.

Wie habt ihr euch vorgestellt zu kontrollieren, dass der Boxenstopp wirklich 4 Minuten gedauert hat?

Jede aufgezeichnete Runde hat einen eindeutigen Timestamp in der Datenbank! FÃ¤hrt ein Fahrer seine letzte Runde haben wir also die Zeit wann er sie beendet hat.

Der Ã¼bernehmende Fahrer darf den Timestamp fÃ¼r seine erste beendete Runde erst 4 Minuten + seine erste Rundenzeit NACH dem Vorfahrer haben!

Wenn ich die basics fertig habe versuche ich so eine Kontrollabfrage bis zum Rennen noch zu automatisieren! Auch Ã¼ber mÃ¶glich Penalties bei Nichteinhaltung mÃ¼sste man nachdenken. z.B 1 Runde Abzug oder so...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by maxator - 2016/06/12 10:23

Die festen 4 Minuten pro Stop ohne Bezug zu den gefahrenen Runden beschrÃ¤nken nur leider die Fahrzeugwahl auf genau das Auto, dass die meisten Runden am StÃ¼ck fahren kann.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by MichaW - 2016/06/12 11:01

Bei solchen Events wÃ¼rd ich mir ja wÃ¼nschen, das sich mal mit den Admins der anderen Buden abgesprochen wird, jetzt haben wir 2 Le Mans 24h Events am selben Wochenende...und ich hab das der ABB schon verschoben um anderen Events/Budentreffen aus dem Weg zu gehen...

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Alpenwolf - 2016/06/12 11:36

Boah Leute, mir geht dieses Rumgemopper so aufn Senkel. Die Leut machen sich SO viel Arbeit und denken sich auch was dabei (sag ich als einer der nicht dabei ist). Irgendein Reglement muss es geben und garantiert keines passt allen. Gehts denn nur ums Gewinnen? Ich mein, die 4 Minuten Pause find ich auch blÃ¶d - speziell wenn ich mir mal wieder das Auto kaputt fahre und nur nen Aeroschaden zu reparieren hÃ¤tte heiÃŸt das, das ich besser mit nem kaputten Auto durchfahre - ABER: ich kann soviel nachdenken wie ich will, mir fÃ¤llt dafÃ¼r auch keine bessere LÃ¶sung ein als die Getroffene.

KÃ¶mm mer net einfach aus den gegebenen Regeln das Beste machen? Es wird immer ein 'bestes' Auto geben und die, die aufs Gewinnen aus sind, werden das finden und auswÃ¤hlen - ist doch egal, ob das mit der 4' Regel zusammenhÃ¤ngt oder damit, dass es 3 Zehntel schneller ist.

Und wenn auf dem Einzelserver ein Fahrzeug nicht frei ist, habe ich mindestens 4 zur Alternative mit denen ich auch gerne fahre, anstatt rumzuheulen.

Ich mein, in den echten 24h Rennen gibt es nur sehr wenige Fahrer, die frei wÃ¤hlen kÃ¶nnen mit welchem Auto sie fahren wollen. Die meisten mÃ¼ssen aus dem was sie bekommen das beste machen, oder?

Ja heute bin ich mal maulig ...

:angry:

Mit den Absprechen mit den anderen Buden hat Micha allerdings recht.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by sascha150 - 2016/06/12 12:05

Amen to that!!

ABER:

Ups, habe ich dann mit dem Team wohl falsch verstanden. Wenn wieder jedes Teammitglied alleine fahren MUSS, bin ich auch diesmal nicht dabei.

- Kurze Strecke
- Multiclass
- alle Teammitglieder gleichzeitig
- 3-4h Rennen

Das Barcelona Event hat doch gezeigt wie es geht und wie die Server voll werden...!

miteinander - freundlich - ungezwungen...
das war Barcelona...!

Aber steht ja jedem frei ob ihm der Vorschlag hier passt oder nicht und ob man teilnimmt oder nicht...!

Auf ein paar ungezwungene Rdn auf dem Einzelserver bin ich dabei. Mir auch egal womit!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Haggard - 2016/06/12 12:34

Sorry, aber dazu muss ich auch meine Meinung abgeben.

GefÃ¼hlt gebt ihr euch bei jedem dieser groÃŸen Events mehr und mehr MÃ¤he, doch aus meiner Sicht sprecht ihr immer weniger Leute damit an.

Schon letztes Mal war doch oft der Wunsch danach, mit seinem Team zusammen auf der Strecke zu sein. Das letzte Event hat doch gut gezeigt, wie viele (oder wenige) Teams darauf Ã¼berhaupt Lust haben. Aus welchem Grund sollten das dieses Mal mehr sein? Hut ab in Richtung Aller die trotzdem mitfahren, aber nur 10 Leute auf dem Server, von denen keiner in meinem Team ist, ist zumindest fÃ¼r mich wieder nichts.

Le Mans ist so schon nicht die spannendste Strecke, sollte man nicht eher nach einem Konzept suchen, um wenigstens

den/die Server voll zu bekommen?

Die 4 Minuten Boxenstopzeit sind natürlich nötig, damit keiner einen Nachteil bei den Fahrerwechseln bekommt. Gleichzeitig wird das alles direkt wieder so kostspielig und aufwendig dadurch...

Unter dem Schwarzbierbudenlogo auf der Homepage stehen drei Worte: miteinander - freundlich - ungezwungen. Für mich fehlen bei diesem Event leider zwei davon.

So, sorry für's Rumgemopper, aber für Kritik muss auch Platz sein. :blush: .

Auf ein paar Stunden auf dem Einzelfahrerserver freu ich mich aber jetzt auch schon, egal welches Auto es dann wird. :)

Grüßt
Haggi

PS: Wäre etwas Werbung für das jeweils nächste Event in dem Begrüßungsscreen auf den Public Servern möglich?
Ich glaube, von den Fahrern dort kennt kaum einer die SBB, Spaß an längeren Rennen hat aber bestimmt auch der ein oder andere.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/06/12 12:47

Alpenwolf schrieb:

Ich mein, die 4 Minuten Pause find ich auch blöd - speziell wenn ich mir mal wieder das Auto kaputt fahre und nur den Aeroschaden zu reparieren hätte heiße das, das ich besser mit nem kaputten Auto durchfahre

Ich kann nicht folgen: wenn Du in Deinem Rennen einen Aeroschaden reparieren lässt musst Du nicht 4 Minuten in der Box bleiben!? Rein-raus-fertig!

Das gilt doch nur beim Fahrerwechsel wenn Du den Server verlässt und Dein Partner joint...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tabis - 2016/06/12 12:51

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps müssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 Minuten, Joe.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/12 12:52

Ne das gilt für jeden Stop. Hier der Auszug aus den Regeln:

Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps müssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. Man fährt durch die ganze Boxengasse hindurch, bis zu einem noch von uns zu definierenden Punkt, hält an und drückt die Escape-Taste. Dann warten bis 4 Minuten rum sind bzw. man vollzieht in der Zeit auch den Fahrer-Wechsel.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by StefanGT3 - 2016/06/12 13:03

Also ich finde es schade, wenn man schon vor dem Event meint an allem rum zu meckern. Hier wird halt was

ausprobiert, und ich finde das auch gut so. Und das sich keine Leute finden die da mit machen liegt genau an denen, die von vornherein schon sagen, nÃ¶tig da mach ich nicht mit weil das stÃ¶rt mich und ne das passt mir nicht. Assetto bietet nun mal keine Fahrerwechsel, wenn man das will muss man sich halt was einfallen lassen.

Ich war beim 24h Rennen NÃ¼rburgring auch skeptisch, aber Welch ein Wunder, die sechs Stunden am StÃ¼ck haben SpaÃŸ gemacht, trotz weniger Fahrzeuge. Bei mir war auch der Teamgedanke dabei, das ist fÃ¼r mich auch gerade der Reiz bei einem 24h Rennen, das ewige Runden sammeln macht mir persÃ¶nlich keinen SpaÃŸ und geht auch an der RealitÃ¤t vorbei. Und mal nebenbei erwÃ¤hnt, bei welchem 24h Rennen fahren mehrere Leute aus einem Team gleichzeitig? Wenn ein Fahrer doppelt startet vielleicht, sonst auch nicht.

Das macht auch alles mehr Sinn, bei einem Rennen wie das 4h Barcelona. Da war das genau richtig.

Da fÃ¤llt mir nur das ein:

http://66.media.tumblr.com/32bc73378df8b1b63ff1c5c94c5d2521/tumblr_inline_na74mgzV7O1r1yqjw.jpg

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/06/12 13:53

tabis schrieb:

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps mÃ¼ssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 Minuten, Joe.

Ach Du grÃ¼ne Neune... warum denn das?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/12 14:32

Wir haben Teams deren Mitglieder...

1. zusammen bei einem daheim an einen Rechner zocken
2. die rein online sich zusammenfinden (Family Sharing)
3. Teams aus 3 oder nur 2 Mitgliedern

bei 1.

runter vom Server -> raus ausm Rig -> NÃ¤chster Fahrer: rein ins Rig -> Name im Profil Ã¤ndern -> wieder druff bei 2.

vom Server runter -> Steam beenden -> NÃ¤chster Fahrer: Steam starten -> Assetto starten -> rauf auf den Server (verlÃ¤ngernde UmstÃ¤nde: SSD oder HDD, 2000er Leitung oder 100000er)

bei 3.

diese Teams mÃ¼ssen das wenige Male machen als Teams mit 4 Fahrern

Das mit den Fahrzeugen die mehr Runden schaffen als andere.

Tja vllt. die Boxenstopp-Anzahl regeln (10?, 12?, 14?)

gruÃŸ

Joe Watchman schrieb:

tabis schrieb:

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps mÃ¼ssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 Minuten, Joe.

Ach Du grÃ¼ne Neune... warum denn das?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Alpenwolf - 2016/06/12 15:07

Ja mei das ist halt das Konzept eines 24h Rennens

4h != 24h = hallelujah

24 Stunden lang nen vollen Server fÃnd ich auch cool und am besten immer alle gleichzeitig und im Pulk. Na denn man toe und guckt wie das gehen soll.

Die Alternative dazu ist dass wir halt keine 24h Rennen machen - tolle Wurst. Bei nem 24h Rennen fahren halt nicht alle gleichzeitig, das ist so ... Im Moment ist halt die Jahreszeit der 24h Rennen. Nos, Le Mans, Spa - die nicht zu machen ist doch keine Option, oder?

Ich lese die AnkÃ¼ndigung dahingehend, dass es diesmal auch Streaming geben soll (wg. 30 + 2) also kann man fahren, quatschen, zugucken, pennen oder Fernseh gucken so wie die richtigen 24h Fahrer das auch machen.

Abgesehen davon gibts sowas wie die 4 Minuten Regel ja auch bei den realen NOS 24h?

WeiÃŸ nicht, mir war so als hÃ¤tte ich das gehÃ¶rt.

Bei denen galt das glaube ich aber wÃ¤hrend der letzten 2 oder 4h nicht mehr oder so Ãhnlich.

WÃ¤r ja ne Ãœberlegung wert, das auch so zu machen.

Eine Ãœberlegung wÃ¤re hÃ¶chstens, die 4' Regel nur anzuwenden, wenn tatsÃ¤chlich auch ein Fahrerwechsel stattfindet - Umsetzbarkeit = ?

oder spÃ¤testens alle 3h einen 4' Stopp?

Kann man sich ja fÃ¼rs nÃ¤chste mal was Ã¼berlegen.

Diesmal ist es halt wie es ist.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/13 10:42

Ich finde es auch schade, dass das event vorab gleich in der Luft zerrissen wird.

Lasst es uns doch mal probieren. Hier wird versucht, das beste aus den 24h zu machen und sogar nen funktionierenden fahrerwechsel zu implementieren.

Wenns nix war, dann kann man es das nÃ¤chste Mal anders machen.

Bei den echten 24h fahren ja auch nicht alle im team auf einmal oder?
Also wÃ¤re fÃ¼r so ein event eine andere Rahmenbedingung idealer.

Lasst uns doch mal nen extra Thread Ã¶ffnen und wieder ein multiclass teamevent auf die beine stellen, abseits der 24h klassiker. So bekommen wir mehr events auf die bude und jeder bekommt was fÃ¼r seinen geschmack. Ich mach mal was auf!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/13 11:03

Hallo, ich bin auch etwas skeptisch was das Event angeht.

Mir wÃ¤re es zb. lieber wenn noch die GT2 und LMPs am Start wÃ¤ren.

Andererseits finde ich den Versuch den Fahrerwechsel einzubauen sehr GEIL!!

Wir sollten es alle gemeinsam angehen und Versuchen.

Danach sind wir schlauer.

Und alleine der Arbeit wegen, die die Organisatoren damit haben, sollten wir es versuchen.

Jedenfalls freu ich mich schon sehr auf das Event.

GruÃŸ

Dirk

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/13 11:48

Das grÃ¶ßte problem ist ein schneller fahrzeug klasse zu finden

Zum Beispiel ist der oreca langsamer auf der graden und zeitlich nicht viel unterschied die gruppe c fÃ¼r viele zu schwierig Ã¼ber die distance siehe barcelona event 2 teams oreca das war ein witz alle schreien nach multiclass aber fÃ¼llen die klassen nicht auf. Gt2 sind genau so schnell wie gt3. Und was anderes haben wir nicht der sinn der dahinter steckt ist das sich so viele wie mÃ¶glich bei dem teamevent melden und wir den server volÃ¶ kriegen da ist das egal welche Fahrzeug klasse wir fahren (gt3 beliebteste klasse von den leuten)

Und meine Meinung nach soll man den einzelserver dicht machen und nur einen reinen teamserver geben. Das reine rundenabspullen gibt es ja in echt auch nicht das ein fahrer 22 Stunden fÃ¤hrt

Und das rumgeheule hier ist so nervig hÃ¶re hier fast nur Kritik was sehr schade ist :(am besten machen wir gar kein 24h event und fertig ich glaube da hÃ¤tten die admins am wenigsten stress

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/06/13 13:01

blackhipyoda schrieb:

Und meine Meinung nach soll man den einzelserver dicht machen und nur einen reinen teamserver geben.

Bisschen krass oder?

Mal angenommen 9 Teams gehen an den Start. Macht 9 Fahrer die auf der Strecke sind. Und was macht der Rest der Leute die gern mitfahren wollen?? Nasebohren?? :P

Ich weiss nicht was technisch bei AC mÃ¶glich ist, oder wieviel Aufwand es darstellt, aber ist es nicht mÃ¶glich die Teamfahrer und Einzelfahrer zusammen fahren zu lassen? So wÃ¤hren die Server voller, mehr Verkehr also mehr Spass fÃ¼r jeden. Und der SpaÃ soll doch hier an 1ter Stelle stehen B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Wohin genau - 2016/06/13 13:36

Klar ist das krass. Krass ist aber auch was sich die Admins zur Zeit alles einfallen lassen um herauszufinden wie sich ein Server mit Teams fÃ¼llen lÃ¤sst, in Form von LÃ¶sungen und impliziten Anleitungen.

Das ist das Ziel was verfolgt wird und da muss ich Blackhipyoda recht geben wenn sich kurzentschlossene Einzelfahrer dem (vorerst) unterordnen sollen.

Der hÃ¶here Aufwand fÃ¼r den Spieler ist minimal im Vergleich zum Nutzen wenn alle mitmachen.

Ich denke da an das 4h-Teamevent von Catalunya: Ein bis dato neues Konzept auf der Bude, bei dem aber viele Leute teilnahmen. Das Ergebniss war ein Freudenfest mit 100% Ankommerquote. Das hat eine ganz andere QualitÃ¤t als das Rundenabspulen als Einzelfahrer (was ich beim 24h-NOS-Event ja auch gemacht habe).

Klar, das was wir hier machen ist und bleibt ein Spiel. Aber wenn ich sehe was Bekannte z.B. in Eve Online, Warcraft etc. fÃ¼r Energien reinhauen, ist das Teamevent-Konzept hier fÃ¼r den ambitionierten Simracer allemal zumutbar.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Alpenwolf - 2016/06/13 13:48

Zugegeben ich bin im Moment etwas genervt und hab jetzt nicht groÃ drÃ¼ber nachgedacht, aber eigentlich muss ich blacky auch rechtgeben. Das Ganze ist ein 24h Teamevent. Also sollen Teams fahren und wer es fÃ¼r sich als unmÃ¶glich berachtet, Teil eines Teams sein zu kÃ¶nnen fÃ¤hrt halt dann nich.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/13 15:14

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?
Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wÄre erst ab 21 uhr ready to race, wÄrde aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit Äbernehmen.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/13 16:22

Cruise schrieb:

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?
Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wÄre erst ab 21 uhr ready to race, wÄrde aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit Äbernehmen.

Ich wÄrde ein Team aufmachen, sprich ich stell mein Steam-Account als Team-Account Äber Family Sharing bereit.

Der schnellsde bin ich net. Und das mit dem Fahrerwechsel mÄsst oft passieren da ich keine Ausdauer habe um mehr als 2h am StÄck zu fahren (oder 3h). Am besten wenn Tank leer dann auch Wechsel.

Da brauchts dann noch 2 Fahrer

gruÄ

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/13 19:57

auch auf die Gefahr hin mich unbeliebt zu machen:

mit den URD mods gibt's GTE, LMP1 und LMP2....

easy to handle, mega laune auf der strecke. und alles was das langstreckenherz begehrt.

ist alles andere als bÄse gemeint - aber mit dem Boykott dieser mods steht man sich bei langstreckenevents komplett selber im weg.

just my 2 cents....

PS: die "kosten" Diskussion kÄnnen wir weglassen. wer hunderte oder gar tausende euros in pc und simrig investiert widerlegt sich da selber. und bei einem "gesharten" account ist der betrag geradezu lÄcherlich.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Zeus - 2016/06/13 20:08

Da gebe ich Dir sicherlich auch recht, aber Grundsatz ist nunmal Grundsatz.

Die Forenleitung hat fÄr sich entschieden und deshalb bleibt es so.

Wer mehr oder anders mÄchte kann dies ja fÄr sich gestalten wie er mag.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/13 20:12

@zeus

sicher. aber man kann eine Entscheidung auch mal überdenken, oder? ;)

ganz ehrlich - das gefällt einen v10 tdi über le mans zu prägen ist grandios!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/13 20:39

DiRTyDRiVER schrieb:

Cruise schrieb:

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?

Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wäre erst ab 21 uhr ready to race, wäre aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit übernehmen.

Ich wäre ein Team aufmachen, sprich ich stell mein Steam-Account als Team-Account über Family Sharing bereit.

Der schnellsde bin ich net. Und das mit dem Fahrerwechsel müsste oft passieren da ich keine Ausdauer habe um mehr als 2h am Stück zu fahren (oder 3h). Am besten wenn Tank leer dann auch Wechsel.

Da braucht dann noch 2 Fahrer

gruß

Das passt,... bin ja auch net der schnellste, und öfters wechseln finde ich gut!
Also, wer will noch?

Sucht ihr ein Team ohne Leistungsdruck?

Dann seid ihr bei uns richtig!:whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/13 20:44

wird noch jemand für nachtfahrten gesucht? wäre ich gerne übernehmen. geeignet für rauflustiges Mittelfeld, ohne Anspruch (und talent) für spitzenrang.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Propheus - 2016/06/14 17:31

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Ecky - 2016/06/14 21:45

Wenn noch jemand ein günstiges Ersatzlenkrad braucht. FFB lässt zu wünschen übrig. Dafür ist es billig:lol:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/14 23:56

Respekt!:)
Da kommt Busfeeling auf.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/15 06:53

Die idee ist cool :lol:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/15 08:54

!!Kein muss!! Nur ein Angebot!
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Numberplate_SBB_Lemans_2016.png

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jody0911 - 2016/06/15 10:06

MuÃŸ ein Team sich auf der bude hp anmelden, oder genÃ¼gt das einrichten von familysharing auf steam?

Ist die Fahzeugwahl (innerhalb der GT3) freigestellt?

Das man sich innerhalb des Teams die 24h aufteilen muÃŸ find ich sehr geil. Auch das das Rennen mit dem durchlaufenden Server tatsÃ¤chlich 24h lÃ¤uft ist aus meiner Sicht wesentlicher cooler als die 4x6h LÃ¶sung mit separaten Quali.

Die 4 Minuten Regel in der Box ist auch sehr gut. Ãœberlegt man sich was sinnvoller ist, sauber durchfahren oder blind reinhalten...hust.

Bin sehr gespannt aufs Event.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/15 13:10

Ja ihr mÃ¼sst euch anmelden.

Wir brauchen die Daten von dem der sein Steam-Account fÃ¼r das Team bereit stellt. Da wir ihn in die Zugangs-Liste reinschreiben mÃ¼ssen. Ist im Prinzip wie Booking, nur das wir euch da rein-Booken.

Und nochmal Ja, ihr kÃ¶nnt das Fahrzeug selbst wÃ¤hlen, innerhalb der GT3-Klasse. Aber nur die von Kunos.

gruÃŸ
dlrtY

Jody0911 schrieb:

MuÃŸ ein Team sich auf der bude hp anmelden, oder genÃ¼gt das einrichten von familysharing auf steam?

Ist die Fahzeugwahl (innerhalb der GT3) freigestellt?

....

Bin sehr gespannt aufs Event.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/15 21:47

Mir ist da eben so ne Idee gekommen.

Da wir ja nun mehrere Teams haben, dÃ¼rfen auch die Fans nicht fehlen.

Um das Ambiente etwas aufs Event anzupassen, wÃ¼rde ich die Teambannerdezent, sofern vorhanden, auf der Strecke verteilen. Als Flaggen oder Fanbanner an den ZÃ¤unen hÃ¶ngend. Was meint ihr?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/15 23:54

Geile Idee, wenn das von den admins her klar geht.....

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/16 00:11

echt cool - dÃ¼rfen alle mal an der "team schnuppe" kurve schnuppern :evil:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/16 01:56

B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Max.Spied - 2016/06/16 08:51

Wie geil wÃ¤re das denn?

Wenn das klappen wÃ¼rde, wÃ¤re ich echt sprachlos...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/16 09:18

selbstverstÃ¤ndlich bin ich wieder beim Team Event dabei. das sind die besten Events auf der bude weil die Vorbereitung mit den Team Partnern so viel spaÃŸ macht!!!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Herrox - 2016/06/17 17:18

wird es noch nen Sammelthread fÃ¼r Fahrer geben die ein Team suchen oder soll ich einfach hier nach Teamkollegen

suchen?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by StefanGT3 - 2016/06/17 20:43

Heroxx schrieb:

wird es noch nen Sammelthread fÃ¼r Fahrer geben die ein Team suchen oder soll ich einfach hier nach Teamkollegen suchen?

Du sollst einen Team Thread erstellen, in dem du dann schreibst, dass du noch Mitstreiter suchst. So verstehe ich das.

Siehe hier:

http://www.schwarzbierbude.de/component?option=com_fireboard&Itemid,99/func,view/id,23187/catid,113/lang,de/

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/17 21:09

Wenn du ein team grÃ¼ndest, wenn du einem beitreten mÃ¶chtest dann einfach hier posten.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/19 00:47

Alle Teams, die gerne Ihr Banner auf der Strecke sehen mÃ¶chten, posten bitte bis zum 25.06. ihr Banner in den Teamthread. (PNG-Format)

Anbei ein Screenshot wie es aussehen kann:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2016_06_19_19.jpg

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/21 14:42

ich hoffe das sich noch einige Team finden lassen. dann macht die Sache auch direkt mehr spaÃŸ:dr:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/21 14:53

gibt's irgendwo eine Ã¼bersicht Ã¼ber die angemeldeten?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/06/21 17:39

SHB_Roy schrieb:

gibt's irgendwo eine Ã¼bersicht Ã¼ber die angemeldeten?

Ich habe bislang nur: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/24LM.JPG>

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/21 17:49

5 Teams...?????!!!!!! :blink:

hm....

Kommt schon Jungs das mÃ¼ssen mehr werden. Meldet euch an!!!! Das wird bestimmt ein Tolles Event, mit dem neuen Modus :woohoo:

Wie lange ein Stint geht kÃ¶nnt Ihr selbst entscheiden. Was ja beim letzten Event mit 6h pro Fahrer vorgeschrieben war!!! Auf Auf!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/21 22:49

Genau Leute, gebt euch nen Ruck!

Das Kreativteam braucht noch nen Fahrer!!!

Ich bin zu alt fÃ¼r lange Stints! :whistle:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/22 07:41

Hier nochmal Kurz-Infos zur Team-Anmeldung und mit den weiterfÃ¼hrenden Links kommt ihr zu den Infos zur Teambildung/anmeldung

Team-Anmeldung / Team registration

Anzahl Team-Mitglieder / Number of Team Members: 2-4

Anzahl Teams / Number of Team: 28 +2 (2 Pits LiveStreamer)

ANMELDEFRIST / DEADLINE: 01.07.2016 20:00 (8pm)

hier geht es zur Steam Family Sharing Anleitung

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,65/id,23862/lang,de/#23856

Galaxiedriver schrieb:

5 Teams...?????!!!!!! :blink:

hm....

Kommt schon Jungs das mÃ¼ssen mehr werden. Meldet euch an!!!! Das wird bestimmt ein Tolles Event, mit dem neuen Modus :woohoo:

Wie lange ein Stint geht kÃ¶nnt Ihr selbst entscheiden. Was ja beim letzten Event mit 6h pro Fahrer vorgeschrieben war!!! Auf Auf!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/22 08:45

das wÃ¤re schade wenn das so bleibt mit 5/6 Teams da kÃ¶nnen wir die Sache auch abblasen schade das die leute hier nicht ihren arsch hochkriegen und faul hoch 10 sind und nicht mal schaffen ein Team zu bilden :(:(:(

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/22 09:43

Keine Panik Jungs ...

Wir von ACR (assettocorsa-racing.de) sind mit 3 Teams am Start. Anmeldung kommt demnÃ¤chst... Planen noch , wer in welchem Team fÃ¤hrt und Banner wird auch schon produziert... ;)

Mal ne Frage zum Server - bleibt das Wetter so, wie eben auf dem Trainingsserver oder Ã¤ndert sich das noch?

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/22 10:10

na das hÃ¶rt man doch mit Begeisterung :woohoo:

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/22 10:10

dann revidiere ich meine aussage 9 Teams das ist ja schon mal was wenn wir so 13 schaffen wÃ¤re das der absolute hammer

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/22 10:48

Vielelleicht wÃ¤re es hilfreich, schonmal eine Vorabliste der Teams auf die Main zu packen (die ACR-Teams dann erstmal nur mit den Nummern 1-3 ?) , damit potenzielle Fahrer/Teams einen kleinen , weiteren Anreiz/Arschtritt, bekommen!?

Sowas motiviert doch ungemein, wenn man sieht, was man verpassen kÃ¶nnte...!

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/22 11:34

Hab es mal umgesetzt.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,112/id,23879/lang,de/#23879

gruÃŸ

Stoepsel79 schrieb:

Vielelleicht wÃ¤re es hilfreich, schonmal eine Vorabliste der Teams auf die Main zu packen (die ACR-Teams dann erstmal nur mit den Nummern 1-3 ?) , damit potenzielle Fahrer/Teams einen kleinen , weiteren Anreiz/Arschtritt, bekommen!?

Sowas motiviert doch ungemein, wenn man sieht, was man verpassen kÃ¶nnte...!

===== Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/22 12:27

Wir setzen sehr wahrscheinlich 2 Fahrzeuge ein also auch Team 1 und 2

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Ecky - 2016/06/22 12:29

Hi,

ich versuche mich mal als Orakel. Habe anhand der Bestzeiten und meines ermittelten Spritzverbrauch die theoretisch mÃ¶glichen Runden ermittelt. Werde die Bestzeiten weiter beobachten und bei Gelegenheit anpassen.
Nehmt das nicht zu ernst! ;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans.png

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/22 12:48

:cheer:

SaubÃ¤r, DirtyDriver... Das ging ja fix...

Achja - wie wollen wir denn das Cutten unterbinden?

Ich meine, ne 3:59 ist schon arg grenzwertig, wenn man im Tracklimit bleiben will...

Vertrauen wir uns da einfach, oder wie machen wir das?

Wir sind bei uns immer so riemig auf Bestzeiten, dass wir auch mit vollem Tank jede Tausendstel finden wollen - ohne zu cutten!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/22 13:02

coole Sache, ecky!!!

kÃ¶nntest du mal bitte (wenn mÃ¶glich) mit auflisten, von welchen rundenverbrÃ¤uchen du ausgegangen bist?

greetz
roy

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/22 14:18

@ ecky wie kann der z4 weniger runden haben wenn der viel weniger verbraucht? wie kann das sein:D

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Ecky - 2016/06/22 14:45

@Roy: ich werde die Werte noch Runden. Bei Endurance kommt es auf 0,X Liter wohl nicht an. Auf die Distanz reden wir von 1 bis maximal 2 Runden mehr...

@blacky: Hier spielt nicht nur der verbrauch rein. Habe fÃ¼r die einzelnen Wagen aus den Bestzeiten x-y den schnitt ermittelt und damit gerechnet. WÃ¼rde ich jetzt eine einheitliche Zeit nehmen(mache ich bei Gelegenheit), schafft der BMW mehr.

Das ganze ist nur Spielerei. Die Grafik wÃ¤re dann das Optimum! In der RealitÃ¤t werden es bestimmt weniger Runden

werden.

GruÃŸ
Ecky

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/22 15:14

naja, nach meiner Erfahrung muss der Nissan schon ein paar stops mehr machen und ist nicht schneller als der Z4 - eher im Gegenteil.

deswegen die frage...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by KlausDieter - 2016/06/22 15:58

Mahlzeit :)

blackhipyoda schrieb:

...das die leute hier nicht ihren arsch hochkriegen und faul hoch 10 sind und nicht mal schaffen ein Team zu bilden :(:(

Besten Dank fÃ¼r die Komplimente. :ohmy:

Geht Dir Â‘ne Woche vorher schon der Arsch auf Grundeis... :lol:

Denke, Faul- und Dummheit sind nicht die ausschlaggebenden Punkte.

Aus meiner Sicht jedenfalls, also fÃ¼r mich, meine eigene Meinung, nur ich alleine, mir ist das sowas von viel zuviel von Allen... ;)

Viel Spass :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/22 16:09

@klaus Dieter Ã¼berleg bzw schau mal nach wie viel leute hier angemeldet sind und das wir nicht mal 15 Teams zusammen kriegen ist mehr als nur traurig was anders wollte ich nie damit sagen

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by KlausDieter - 2016/06/22 16:25

Hallo :)

Na, klar ist das traurig; zum Werte sammeln wichtig.

FÃ¼hlte mich aber angesprochen und wollte klarstellen das zumindest ich nicht aus den von Dir genannten GrÃ¼nden fern bleibe.

Und natÃ¼rlich weil ich es schon etwas beleidigend fand.

Von mir aus vergessen, kein Problem mehr von der Zickenfront. B)

Macht nur. :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/06/22 16:33

Ich kann nur fÃ¼r unsere ACR Teams reden.

Wir haben am Sonntag Abend erst so wirklich Wind von der Geschichte hier bekommen und sind jetzt alle heiÃŸt drauf.

Mehr als 3 Teams werden wir aber wahrscheinlich nicht beisteuern kÃ¶nnen. Sind ja nur eine kleine Community. Da mÃ¼ssen schon andere auch dazukommen. ;-)

Bevor Ronny's Post in Vergessenheit gerÃ¤t, wie wird das mit Cuttings gehandhabt? Wenn man bei euch auf dem Server ist lieÃŸt man hÃ¤ufig die Meldung "has cut the track" was ja eher nicht Sinn der Sache ist.

Habt ihr da schon eine Handhabung?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tabis - 2016/06/22 16:48

Das sind apps, der Spieler und die nerven mich ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/22 17:13

Das was du im chat liest sind die jungs, die noch immer die plp-app an haben obwohl man die seit ac 1.0 nicht mehr braucht.

Cutting-zonen haben wir bewusst weggelassen bis auf ein paar stellen, damit man, wenn mal die Konzentration nachlÃ¤sst und man sich verbremst oder abfliegt oder im 2kampf ausweichen muss, oder... nicht auch noch extra bestraft wird. Ich denke man kann soweit vertrauen, dass jeder in den chikanen zwischen den kerbs bleibt. In mulsanne holen sie ja auch in echt bis ans kiesbett aus, von daher auch okay. Die letzte chikane vor start-ziel hat auch penaltyzones. Wenn jemand eine stelle hat wo massiv gecuttet wird, gerne pn an mich oder die admins, dann wird das noch gefixed.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/22 18:33

Alles klar, klingt sinnvoll und sehr fair...

Dann lasst uns mal das Wochenende da rocken!

Freuen uns wieder auf Euch Alle... ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/06/22 22:01

Wie genau ist das mit dem Boxenstopp geplant?

4 Minuten Boxeneinfahrt -> Fahrerwechsel -> Boxenausfahrt?

4 Minuten Standzeit?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/23 08:48

@blacky

der Z4 schluckt zwar weniger als der Nissan - hat aber auch einen deutlich kleineren Tank. Die Reichweite darf bei den Autos nahezu identisch sein -> nur die Rundenzeiten entscheiden.

Aber mal an alle die Frage:

Ist da was angepasst worden seitens Kunos? Ich kann mich an das Silverstone Event erinnern, wo ich einen der beiden Nissan gefahren habe und damit einer der zwei Dädel war, die 2x an die Box mussten...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/23 09:12

@shb roy hast du mal getestet wie viel runden beide Autos schaffen? anscheinend nicht also teste das mal danach reden wir weiter :) :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/23 12:50

wozu immer diese "Geheimniskrämerei" ???

ich komme im Nissan auf 18 Runden und die Karre hat einen 20% gräßigeren tank. (zu Z4)

Du musst im Z4 schon ein Viertel weniger pro Runde verbrauchen um insgesamt auch nur eine Runde weiter zu kommen.

So what???

Und letztlich - wen juckt's? Ich meine damit, daß mich die 24h als solche begeistern und reizen. Der Rest ist goldene Ananas.

Bei allem Verständnis, aber (ohne Dir zu nahe treten zu wollen) ich glaube, daß ein paar Leute das viel zu verbissen sehen ;)

Mir ist GEMEINSAMER Spaß wichtiger als Bestzeiten und Siege um jeden Preis. Aber das muß jeder für sich selbst entscheiden :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/23 13:08

sorry roy aber auf so niveauvolle aussagen muss ich jetzt nicht antworten ;);) ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/23 13:44

nein, musst du nicht. eine solcheforderung wÄ¤re anmaÃŸend.

es war (wie bereits betont) kein vorwurf (erst recht nicht an dich) oder gar bÄ¶sartig gemeint.

allerdings mir ist im Moment nicht ganz klar, was deine Reaktion provoziert hat.

ich habe lediglich meine Ãœberlegung (bzw. Rechnung) mitgeteilt und gleichzeitig darauf verwiesen, dass es letztlich unerheblich ist. also ganz easy.

es ist immer schade, dass man beim texten (insbesondere bei einzellern) nicht die "Tonlage" mitgeben kann. vermutlich ist deshalb was schief angekommen.

falls ja - sorry.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/24 10:09

Bin da ganz deiner Meinung, Roy....!

So ein Event gewinnen , ist natÃ¼rlich super... Aber, einfach nur dabei zu sein, is fÃ¼r mich schon genug Befriedigung.

Immer locker durch die Buxen atmen...!:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/24 11:40

B) So isses

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by mathi24 - 2016/06/26 11:50

hi wie funktioniert das mit dem fahrerwechsel lg mathi

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by MatthiasR. - 2016/06/26 13:58

mathi24 schrieb:

hi wie funktioniert das mit dem fahrerwechsel lg mathi

Ich zitiere aus dem 1.Post

Fahrerwechsel mit Steam Family Sharing ermÃ¶glichen

Family Sharing (FS) ist ein Feature von Steam um Spiele aus deiner Bibliothek an Familienmitgliedern oder Bekannten zu verleihen.

Dieses Feature wollen wir zum teil nutzen, um bei unseren Team-Events Fahrerwechsel wÃ¤hrend eines Rennens zu ermÃ¶glichen.

Was muss dafÃ¼r getan werden?

Steam Guard muss bei allen Team-Mitgliedern aktiviert sein

Die Schritte die jetzt folgen mÃ¼ssen erst kurz vor dem Rennen gemacht werden. Aber man sollte es vorher schon mal

getestet haben.

Ein Fahrer des Teams, nennen wir ihn Fahrer 1, stellt sein Steam-Account als Team-Account bereit. In diesem muss Family Sharing aktiviert sein.

Das geht so:

1. starte Steam
2. gehe im Menü auf Steam -> Einstellungen -> Familie
3. klick auf FAMILIENANSICHT VERWALTEN -Bild
4. nur Nur von mir festgelegte Spiele auswählen -> weiter -Bild
5. Assetto Corsa und Assetto Corsa - Dream Pack 1 auswählen -> weiter -Bild
6. deine Email eintragen -> weiter -Bild
7. vergabe eine PIN und wiederhole sie -> weiter -Bild
8. Geheimcode (über Email) eingeben -> weiter -Bild
9. Man befindet sich jetzt in der Familienansicht und sieht nur AC * -Bild
10. Steam beenden (!!!nicht nur minimieren!!!)

Jetzt müssen alle anderen Mitfahrer (Fahrer 2 bis 4) sich aus ihrem Steam Account abmelden in dem sie Benutzer wechseln wählen.

Menü: Steam -> Benutzer wechseln -> Abmelden

Danach Steam wieder starten, das Steam-Login erscheint.

Fahrer 2

1. Zugangsdaten des "Team-Accounts" eingeben - Account durch PIN geschützt
2. Häkchen bei Mein Passwort speichern setzen -> Anmelden
3. es erscheint Steam Guard - Computerautorisierung erforderlich
3. Besitzer bekommt Aktivierungscode über Email bzw. SteamApp
4. diesen gibt er weiter an den der sich anmelden will
5. der gibt in ein -> OK
6. Fahrer 2 hat nun Zugang zum Account von Fahrer 1 in der Familienansicht
7. Steam normal beenden. Nicht über Benutzer wechseln!!!

Dies wiederholt jetzt Fahrer 3 und danach Fahrer 4.

Wichtige Hinweise

Über das ganze Event hindurch kann immer nur einer diesen Account benutzen.

Also Steam nur starten wenn ein Fahrer vom Server geht und Steam beendet hat.

Auf alle Fälle nicht vergessen Steam aus dem Autostart eures PC's zu entfernen.

Die Boxenstopps werden reglementiert sein, dazu mehr in der jeweiligen Event-Ankündigung.

*Anhänger:

Wechsel zwischen Familienansicht und normaler Ansicht

Wollt ihr alle eure Spiele sehen, dann wechselt in die normale Ansicht, in dem ihr auf das grüne Familien-Symbol oben-rechts klickt und eure PIN eingebt. Zurück kannst du durch anklicken des roten Symbols oben-rechts und dies mit "OK" bestätigen.

Alle Team-Gerüste de-autorisieren

1. im Menü gehe auf Steam -> Einstellungen -> wähle Account
2. wähle STEAM GUARD-ACCOUNTSICHERHEIT VERWALTEN... -> Weiter -Bild
3. Alle anderen Gerüste de-autorisieren auswählen -Bild

Family Sharing deaktivieren

Bitte vorher alle Team-Gerüste de-autorisieren - siehe vorherigen Anhang

1. gehe im Menü auf Steam -> Einstellungen -> Familie
2. klick auf FAMILIENANSICHT VERWALTEN -Bild
3. klick auf Familienansicht deaktivieren -> bestätigen -Bild

gruß

Euer AdminTeam

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by mathi24 - 2016/06/26 14:44

ok danke ist ganz schÃ¶n kompleziert bie anderen spielen geht das leichter :-)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/26 15:40

So, liebe Orga...

Wir hÃ¤tten dann mal noch ein paar wichtige Fragen, fÃ¼r den Samstag...

1. Wie wird der Server-Zeitablauf gestaltet sein -
Werden die 24h auf die Serverzeit von 09.00Uhr
bis 18:00Uhr gestreckt, oder fahren wir am Ende
nur noch bei 18:00Uhr?
2. bis zu welchem Punkt in der Boxengasse muss
gefahren werden, damit man esc drÃ¼cken kann, fÃ¼r
den Fahrerwechsel?
Und was ist bei einem Totalschaden (Rad ab oder
so) ...auch esc?
3. Ist im Quali das drÃ¼cken von ESC verboten? Machen
wir bei ACR immer so, dass im Quali ESC tabu ist.
- ..
4. Ist euer TS Pflicht oder kÃ¶nnen wir auch auf unserem TS abhÃ¤ngen?
5. Bleibt das Wetter so, wie es gerade eingestellt ist, oder nehmt ihr Samstag den aktuellen Wetterbericht?
6. Is unser ACR-Banner schon in die Strecke eingefÃ¼gt? B)
7. Gibt es einen Skinordner vor dem Samstag, oder sollen wir hier Alle einzeln downloaden?

so, das war es erstmal....

Bitte zeitnah ne kleine Info, zu unseren Fragen, weil wir uns auf jeden Fallout vorbereiten mÃ¶chten.
Wir sind total gehypt und hot, wie Frittenfett... :lol:

Danke schonmal im Vorraus! Ihr seid geil! :woohoo:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/26 17:22

Ich greife mal punkt6 ab. Das Banner setze ich Montag abend auf die strecke und mach das Layout fÃ¼r das event fertig, das kommt dann in den AutoUpdater.
Am ende der Boxengasse setzen wir eine "logoutzone" die dann bitte alle nutzen um vom server zu gehen. So ist sicher gestellt, das die vorherige runde auch gezÃ¤hlt wurde.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/26 18:01

Alles klar... Top!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/26 21:00

Update:

Kam heute doch dazu die letzten Teambanner einzufügen, ist also fertig.

Zum Teamwechsel, langt das Fahren an die Box, die sind in Le Mans alle hinter der Start/Ziel-Linie, also die Runde wird immer gewertet.

(Habs mir auch noch mal um sicher zu gehen im Editor angeguckt)

Achja, t-6days :woohoo:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/26 22:56

Geiler Typ... Dachte aber, dass du das genau über die Strecke kloppst, da wo das fette Porsche-Banner über die Strecke geht...!? Vielleicht habe ich das auch falsch verstanden?

:dry:

Naja, eine wirklich sehr wichtige Frage haben wir da doch noch, bzgl. Runden-Gültigkeit ...

Die Kurve da mit dem ACR-Banner zB kann ja bis in den Dreck zum Anbremsen genutzt werden. Is das legitim?
Und wie werden die Runden nu auf ihre Gültigkeit überprüft?

Tante Edith sagt, ja, is ok, in der Mulsanne bis an Kies links reinzubremsen...
Wurde hier ja schon ein paar Posts weiter vorn angesprochen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/06/27 12:50

Stoepsel79 schrieb:

Naja, eine wirklich sehr wichtige Frage haben wir da doch noch, bzgl. Runden-Gültigkeit ...

Die Kurve da mit dem ACR-Banner zB kann ja bis in den Dreck zum Anbremsen genutzt werden. Is das legitim?
Wer im Dreck anbremst, gewinnt nicht...er verliert Zeit. ;)

Und wie werden die Runden nu auf ihre Gültigkeit überprüft?

Frei Schnautz!!:whistle: :lol:

Biste zuschnell, finden sich schon Leute die dich bei der Rennleitung anschwärzen.:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/27 12:58

Ja, habe das mitbekommen...:huh:

Bin ja selbst nicht gerade ne Rakete und bis auf die Mulsanne-Anbremszone, bleibe ich immer innerhalb der Curbs.
Trotzdem ist fñr mich so, mit dem AMG ne 4:00 hoch drinne...

Also sind auch :59er und bei ner perfekten Runde wohl auch :58er Zeiten machbar...

Alles darunter is mit NOS gefahren! :cheer:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/27 13:22

das ist natÃ¼rlich sehr Ã¤rgerlich markus aber ich denke die lÃ¶schen hier nicht einfach irgendwelche Zeiten ohne beweis also mÃ¼sstest du ja schon was gemacht haben was ein admin gesehen hat. 3.59 geht auch aber die frage ist wie sie gefahren ist...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/06/27 14:04

Ã¤rgerlich wÃ¼rde ich jetzt nicht sagen.
Verwundert,Ã¼berrascht und "facepalmend" wÃ¼rde es eher treffen.:lol:
Nicht wegen der RC oder ner gelÃ¶schten Zeit.

Sondern weil sich jemand wegen nichts, so auf den Schlipps getreten fÃ¼hlt.B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/27 14:14

Munter lachen, weiter machen...!B)

Hauptsache, man weiss, was man selbst kann. Was die Eierlosen da draussen angeht - drauf geschixxxx!

Die sollten mal iRacing fahren, mit ihrem verklemmten Regelment da... die wÃ¼rden nach einem Rennen ihr RIG verkaufen.

Ein Hoch auf AC und die Racingfreiheit, die uns hier gegeben wird! B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/27 14:23

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich wÃ¼rde das auch stÃ¶ren wenn man keine legale zeit gefahren ist, da ist ja nicht fair gegenÃ¼ber anderen und wer einmal bescheiÃt, bescheiÃt immer so seh ich das. das ist sehr schade das cruise die Strecke etwas groÃzÃ¼giger von den Penalties gemacht hat(wegen verbremser und etc) und das so scharmlos ausgenutzt wird.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/06/27 14:56

blackhipyoda schrieb:

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich wÃ¼rde das auch stÃ¶ren wenn man keine legale zeit gefahren ist,
Aber ich lese hier immer: nicht legal. WÃ¼rde gerne mal diese Runde sehen. Irgendjemand scheint sie ja zu haben. Ich habe sie leider nicht, und die RC auch nicht....sonst hÃ¤tte sie mich nicht danach gefragt.:huh:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/27 15:22

ich denk mal schon das die das auf band haben bzw mehrfach gesehen haben die lÃ¶schen ja nicht ohne grund. bei mir wurde noch nie auf einer Strecke ne zeit gelÃ¶scht. Also mÃ¼ssen sie ja irgendwas in der Hand haben.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/27 15:36

Ich bekomme neben den Curbs, der letzten beiden Schikanen einen Cut angezeigt.
In den Beiden Schikanen auf der langen Geraden, nicht... Aber, wer dort absichtlich aussen fährt, dem is eh nich mehr zu helfen.

Einigen wir uns darauf, in der Mulsanne bis an den Kies links ausholen zu können bzw. anzubremsen und auf dem Rest der Strecke wird logischerweise innerhalb der Curbs geblieben, mit 2 Reifen...

Was deine angebliche nicht "legale" Runde da angeht - kann ich kein Feedback zu geben.
Muss man sich ansehen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jody0911 - 2016/06/27 17:17

Welche Boxenein- und Ausfahrt darf benutzt werden? Es gibt jeweils 2 Möglichkeiten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Icebreaker - 2016/06/27 20:11

Hallo zusammen

Wir sind uns immer noch unsicher was das anbremsen bei Mulsanne angeht.

<http://fs5.directupload.net/images/160627/5k3i7bdu.jpg>

Ist das anbremsen dort erlaubt

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/27 21:00

Mulsanne wird in REAL auch so gefahren und ist denke ich daher okay.

Bei den Schikanen vorher begrenzt der Kerb schon die Fahrbahn und sollte auch nicht innen befahren werden.
Ein fehlendes Penalty soll da evtl Verbremser nicht noch weiter bestrafen. Das passiert da gerade im Getämmel sehr schnell, da man da doch mit sehr viel Speed ankommt.

Auch Ausgang Porschekurven sollte man doch zwischen den Kerbs bleiben. Auch hier ist die Auslaufzone eher der Korrektur geschuldet.

Bedenkt, wir fahren lange Stints und die Konzentration lässt schnell nach.

Also haltet euch bitte dran, nicht das man vor dem Rennen die Stellen doch noch verschärfen muss.

Ich denke Ehrlichkeit kommt uns allen zu Gute!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Rennleitung - 2016/06/27 21:24

Hallo Markus,

Normalerweise wird so etwas bei uns per privater Nachricht geregelt, da du aber den öffentlichen weg gehen möchtest hier mal ein paar Fakten !

Die Behauptung die Rennleitung habe die Replays nicht ist falsch ! und das weißt du auch ...

Es sind aktuell 3 Replays wo du ganz klar gegen die Buden Regeln verstÃ¶Ãt
Du wurdest mehrfach darum gebeten dich an die Track Limits zu halten
Es sind einige Beschwerden von verschiedenen Fahrern in den letzten Tagen eingegangen, da du dich weder an die Track Limits noch an die Buden Regeln hÃ¤ltst
Auch mÃ¶chte ich dich bitten deinen Umgangston in Zukunft zu Ã¼berdenken (sowohl per PM als auch im Teamspeak)
Du solltest eigentlich wissen wie der Hase lÃ¤uft schlieÃlich bist du lang genug auf den Buden unterwegs
Solltest du weitere Fragen zur Entscheidung der Rennleitung haben mÃ¶chte ich dich bitten das ganze per PM zu klÃ¤ren

mfg

Rennleitung

Markus1605 schrieb:

blackhipyoda schrieb:

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich wÃ¼rde das auch stÃ¶ren wenn man keine legale zeit gefahren ist,
Aber ich lese hier immer: nicht legal. WÃ¼rde gerne mal diese Runde sehen. Irgendjemand scheint sie ja zu haben. Ich habe sie leider nicht, und die RC auch nicht....sonst hÃ¤tte sie mich nicht danach gefragt.:huh:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/27 23:37

Zum Tracklimit-Thema...

Die ACR-Teams trainieren natÃ¼rlich schon unerlÃ¤sslich mit ihren Blubber-AMG's .
Mittlerweile sind unsere Topfahrer , im Qualitrim bei einer 03:58xxx angekommen - Valid! Zumindes gehen wir davon aus...:dry:

Von daher - wenn wir auf dem SBB-Server fahren sollten und solche Zeiten fallen, werden wir dann gleich gekickt oder ist es mÃ¶glich, dass Ihr dann einfach mal Onboard unsere Linie abcheckt?

Das Setup hat einiges an Zeit und Nerven gekostet - kÃ¶nnt ihr mir glauben!
Bei uns basteln 2 Fahrer und der Rest testet und befindet.

Ich hoffe, das wir euch damit nicht Ã¼berfordern!? :blink:

Rennsetup ls natÃ¼rlich etwas langsamer... :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tonykart - 2016/06/28 01:00

:cheer: :cheer:

so langsam wird's dann lÃ¤cherlich

wieso solltet ihr gekickt werden ?

wir sind hier keine Liga !

uns Ã¼berfordern ? wer ist uns ?

mal ehrlich gesagt ist diese aussage schon mehr als Ã¼berheblich :)

ich denke ihr seit hier an der falschen Adresse wenn es darum geht auf der sbb rennen zu beschreiten
habt ihr irgendwelche erfolge vorzuweisen nÃ¶tig habt ihr nicht !

wieso sollten wir eure Linie abchecken wenn ihr angeblich ja soviel trainiert auf externen servern?

also mal ganz locker bleiben herr stÃ¶epsel wir sind hier nicht in Velpke wir sind ein Feierabend Server und haben in der tat noch anderes zu tun als uns um belanglosen quatsch zu kÃ¼mmern
das schÃ¶ne ist ja das wir wissen woher es kommt :)

mit super besten grÃ¼Ãen an das hwl Forum

Stoepsel79 schrieb:
Zum Tracklimit-Thema...

Die ACR-Teams trainieren natürlich schon unerlässlich mit ihren Blubber-AMG's .
Mittlerweile sind unsere Topfahrer , im Qualitrim bei einer 03:58xxx angekommen - Valid! Zumindest gehen wir davon aus...:dry:

Von daher - wenn wir auf dem SBB-Server fahren sollten und solche Zeiten fallen, werden wir dann gleich gekickt oder ist es möglich, dass Ihr dann einfach mal Onboard unsere Linie abcheckt?

Das Setup hat einiges an Zeit und Nerven gekostet - künnt ihr mir glauben!
Bei uns basteln 2 Fahrer und der Rest testet und befindet.

Ich hoffe, das wir euch damit nicht überfordern!? :blink:

Rennsetup ls natürlich etwas langsamer... :whistle:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/28 01:12

Nu bleib mal ganz unruhig...
Äußerlich sollte das jetzt nicht klingen - eher sarkastisch...
Da muss man ja jetzt nich gleich so unfreundlich werden ... :dry:
Und was ist bitte HWL ? :blink:

Weisst du etwa mehr als ich? Velpke? HÄ?!?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tonykart - 2016/06/28 01:26

wenn überhaupt bleibe ich ruhig und nicht unruhig das überlasse ich mal dir :) und einer komischen Art hier Stimmung zu machen
von unfreundlichkeit kann keine rede sein wäre mal sagen eher von extremer Äußerlichkeit
aber mal grob gesagt scheint es heut zu tagen normal zu sein ein auf dicke hose zu machen ohne irgendwas vorzuweisen

Stoepsel79 schrieb:
Nu bleib mal ganz unruhig...
Äußerlich sollte das jetzt nicht klingen - eher sarkastisch...
Da muss man ja jetzt nich gleich so unfreundlich werden ... :dry:
Und was ist bitte HWL ? :blink:

Weisst du etwa mehr als ich? Velpke? HÄ?!?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/28 01:55

Ok, belassen wir es dabei... Ich wollte Niemandem hier zu nahe treten. Und überhaupt sollte es schon gar nicht rüberkommen.
Bin nur für klare Verhältnisse.
Nich, dass nachher unsere gesamte WE-Planung für den Allerwertesten war, wenn sich rausstellt, dass unsere

Rennlinie nicht regelkonform ist.

Die Frage ist wirklich auf Unbehagen unsererseits aufgekommen.

Wenn sich hier noch Jemand dadurch angegriffen fühlen sollte, tut es mir leid! :dry:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/06/28 02:29

Hab leider kein Replay von meiner schnellen Runde. Deswegen habe ich grade eine Frustrunde mit Bandicam gedreht und den Quatsch bei Youtube hochgeladen.:angry:

Jetzt kann jeder selber sehen ob ich cutte oder sauber fahre.

{youtube}oD9AR0lhAFw{/youtube}

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/06/28 06:09

Ich verstehe ehrlich gesagt nicht was diese Anfeindungen uns gegenüber bewirken sollen?

Als wir Wind von dem 24h Rennen hier bekommen haben wir eine Umfrage gestartet wer alles Lust hätte sich ein 24h Rennen "anzutun". Dabei sind ~12 Leute zusammengekommen die Bock auf die Geschichte haben.

Diese 12 Leute teilen sich auf Team 1-3 auf wobei Team 1 und 2 sehr motiviert und mit einem gewissen Ehrgeiz an die Sache herantreten ein gutes Ergebnis einzufahren. Team 3 ist eher als Spaßteam anzusehen da dort auf Grund von Schichtarbeit, Familie oder sonstigen Gründe nicht so viel Vorbereitung betrieben werden kann. Das ist aber auch überhaupt nicht schlimm und wir sind froh das Event mit drei (!) Teams unterstützen zu können.

Außerdem stellen wir Fragen öffentlich um diese für jeden Teilnehmer durch die Leitung klar zu lassen sodass jeder genau weiß wie er sich zu verhalten hat.

Hier dann vorgeworfen zu bekommen überheblich zu sein, Stimmung zu machen finde ich außerdem schade und kann ich persönlich beim besten Willen nicht nachvollziehen.

Es ist, soweit ich weiß, für jeden von uns das erste mal das er an einem 24h Simracing Event teilnimmt. Dementsprechend ist die Vorfreude groß.

Überdenkt also bitte ob die ein oder andere „Überzeugung, so wie sie hier gefallen ist zielführend ist oder nicht.

Welche Ergebnisse und Platzierungen am Sonntag um 15 Uhr auf dem Papier stehen werden wird sich zeigen. Alles andere ist nur Spekulation.

Ich für meinen Teil freue mich auf das Event auch wenn hier gewisse, unnötige Aussagen gefallen sind.

Just my 2 cents.

Bis Samstag.

Sven

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/06/28 08:39

Leute, alle zusammen, einmal tief durchatmen und runterkommen.

Ich war selber schon ein paar mal hier in einer ähnlichen Situation.

Bitte bedenkt immer, das bei Postings die Tonlage nicht gehört werden kann. Was immer mal wieder zu Fehlinterpretationen mit nachfolgendem Streß führt.

Also im Zweifelsfalle zugunsten des MiÃŸverstandenen denken und alles ist gut.

FÃ¼r alles andere gibt's die Rennleitung, gelle Jungs? :whistle:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tabis - 2016/06/28 10:02

tonykart schrieb:

:cheer: :cheer:

so langsam wird's dann lÃ¤cherlich

wieso solltet ihr gekickt werden ?

wir sind hier keine Liga !

uns Ã¼berfordern ? wer ist uns ?

mal ehrlich gesagt ist diese aussage schon mehr als Ã¼berheblich :)

ich denke ihr seit hier an der falschen Adresse wenn es darum geht auf der sbb rennen zu beschreiten

habt ihr irgendwelche erfolge vorzuweisen nÃ¶tigt habt ihr nicht !

wieso sollten wir eure Linie abchecken wenn ihr angeblich ja soviel trainiert auf externen servern?

also mal ganz locker bleiben herr stÃ¶epsel wir sind hier nicht in Velpke wir sind ein Feierabend Server und haben in der tat noch anderes zu tun als uns um belanglosen quatsch zu kÃ¼mmern

das schÃ¶ne ist ja das wir wissen woher es kommt :)

mit super besten grÃ¼ÃŸen an das hwl Forum

????

Bitte noch mal HWL und Velpke erklÃ¤ren.

Wer ist wir?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Ecky - 2016/06/28 11:22

Hi,

@Stoepsel:

ich unterstelle dir, hier die Regeln schon gelesen zu haben;)

Was Tracklimits angeht: bleibt einfach mit zwei RÃ¤dern innerhalb der Linien. Sollte selbstverstÃ¤ndlich sein.

Ich meine, es so mal in den Regeln gelesen zu haben. Eventuell kann man das (wieder) hinzufÃ¼gen. Diskussionen wÃ¼rden sich dann sofort erledigen.

Was die gereizte Stimmung angeht:

Man hÃ¤tte einfach sachlich/nÃ¼chtern Antworten kÃ¶nnen. Neue Leute, neues Umfeld...da kommen halt Fragen. Lieber einmal mehr Fragen, als dann die Riesen Diskussion im Nachgang. In meinen Augen nichts schlimmes. Jedes Team, egal ob total neue Leute oder StammgÃ¤ste bedeutet mehr Fahrer. Meiner Meinung nach eher ein Grund sich zu freuen. Die alternative ist ein Rennen auf leeren Server. Auch nicht das wahre, oder?

GruÃŸ
Ecky

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/06/28 13:24

LOL, bestes Beispiel wie schnell Scheiße im Internet hochkochen kann wenn Leute aneinander vorbei reden, sich eine Seite angegriffen fühlt und die andere nicht weiß wieso :cheer:

Ich klappe das jetzt mal auf:

Stoepsel hat mit "überfordern" doch keine Aussage über Fahrperformanz machen wollen, sondern das war rein darauf bezogen weil wir so viele Fragen stellen. Daher auch die Aussage das es doch nur sarkastisch gemeint war. Ja im Zusammenhang konnte man es falsch verstehen und tony kann sich da auch zurecht angegriffen fühlen, war halt nur komplett anders gemeint.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/28 14:52

Stoepsel79 schrieb:

So, liebe Orga...

1. Wie wird der Server-Zeitablauf gestaltet sein -

Werden die 24h auf die Serverzeit von 09.00Uhr
bis 18:00Uhr gestreckt, oder fahren wir am Ende
nur noch bei 18:00Uhr?

Start inGame Zeit 08 Uhr - läuft bis inGame Zeit 18 Uhr - Es bleibt 18 Uhr inGame

Es gibt leider keine Einstellmöglichkeiten dies zu ändern. Nur die Anfangszeit ist einstellbar.

2. bis zu welchem Punkt in der Boxengasse muss

gefahren werden, damit man esc drücken kann, für
den Fahrerwechsel?

Und was ist bei einem Totalschaden (Rad ab oder
so) ...auch esc?

Die 4 Minuten müssen innerhalb der Speed-Limit-Zone abgesessen werden.

Sprich:

Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt - Boxenplatz fahren - Escape drücken
Fahrerwechsel vornehmen bzw. die keinen absolvieren müssen fummeln am Setup
Speed Limiter schaltet sich ein - Idealerweise sollten die 4 Minuten jetzt umsein

Bei Totalschaden Escape? So lange die Karre sich noch bewegen lässt nein.

Bedeutet also nur wenn Motor hinüber ist darf Esc-Taste gedrückt werden.

Auch hier gilt 4 Minuten Boxenzeit.

3. Ist im Quali das drücken von ESC verboten? Machen

wir bei ACR immer so, dass im Quali ESC tabu ist.

..

Im Prinzip sollte es doch klar sein, Ja ist verboten.

4. Ist euer TS Pflicht oder könnten wir auch auf unserem TS abhängen?

Nicht ist nicht, aber ist doch besser wenn alle in einem TS wären - kurze Wege und so.
Könnt ja einen eigenen Channel bekommen.

5. Bleibt das Wetter so, wie es gerade eingestellt ist, oder nehmt ihr Samstag den aktuellen Wetterbericht?
Wetter bleibt so weit.

6. Is unser ACR-Banner schon in die Strecke eingefügt? B)

Ja

7. Gibt es einen Skinordner vor dem Samstag, oder sollen wir hier Alle einzeln downloaden?

Wir haben hier eine AutoUploader da bekommt ihr alles.

Wer ihn nicht benutzt sollte am Samstag nochmal checken ob es updates gab.

gruß

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/06/28 15:02

Danke Dirty,

alles tiptop! :-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/28 17:29

Von mir auch ein Dankeschön an Dirty :cheer:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/28 20:33

Das Kreativ-Team sucht noch nen 4. Fahrer.

Auf Leute, wer will noch?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/06/28 21:02

ist so leute gibt euch einen ruck wir brauchen noch mehr teams:D

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jürgen Pangerl - 2016/06/28 22:12

Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?

Was muss ich alles erledigen?

Als Fahrzeug würde ich den McLaren 650 nehmen.

Gruß Jürgen

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/28 22:35

Genau...!

Futzbll kann man doch trotzdem gucken, wenn Jemand im Team auch verzichten kann...B)

Und das Bier fließt sowieso, auch ohne Ballsport. Auf den Geraden kann man gut und gemütlich am Glas nippeln ... ;)

Also, ran da und macht den Server voll! :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/28 22:38

JÄrgen Pangerl schrieb:

Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?

Was muss ich alles erledigen?

Als Fahrzeug wÄrde ich den McLaren 650 nehmen.

GruÄ JÄrgen

Logo kÄnnnt ihr das machen - so mÄsst ihr noch nichtmal Steam-Family-Sharing nutzen. :woohoo:

Einfach in die Box, PlÄtze tauschen und 4min Boxenzeit absitzen. Ihr kÄnnnt auch als 2er Team auf dem Teamserver mitfahren.

Steht alles auf der ersten Seite!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/28 22:55

Jo kÄnnnt ihr, wie Stoepsel79 es schon schrieb.

Was ihr machen mÄsst!

Zum Team-Event ein eigenes Team? (2-4 Fahrer_innen) auf Server 1

Dann hier anmelden bis 01.07.2016

Wagen garantiert!!

=====

Einzelfahrer auf Server 2?

keine Anmeldung nÄtig

Wagen nicht garantiert!

gruÄ

Stoepsel79 schrieb:

JÄrgen Pangerl schrieb:

Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?

Was muss ich alles erledigen?

Als Fahrzeug wÄrde ich den McLaren 650 nehmen.

GruÄ JÄrgen

Logo kÄnnnt ihr das machen - so mÄsst ihr noch nichtmal Steam-Family-Sharing nutzen. :woohoo:

Einfach in die Box, PlÄtze tauschen und 4min Boxenzeit absitzen. Ihr kÄnnnt auch als 2er Team auf dem Teamserver mitfahren.

Steht alles auf der ersten Seite!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/06/29 12:42

DiRTyDRiVER schrieb:

Sprich:

Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt - Boxenplatz fahren - Escape drücken
Fahrerwechsel vornehmen bzw. die keinen absolvieren müssen fummeln am Setup
Speed Limiter schaltet sich ein - Idealerweise sollten die 4 Minuten jetzt umsein

kleine Frage noch dazu:

Fehlt denen die ihre Box vor der Ziellinie haben dann bei nem Fahrerwechsel nicht eine Runde?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/29 13:30

Hallo Jaye, lies dir mal die vorherigen Beiträge durch.

Da wird irgendwo erklärt, ich meine Curise, dass alle Boxenplätze hinter der Linie sind. ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/06/29 13:32

Ach verdammt blamiert :blush:

Danke und Sorry ich ziehe die Frage zurück, zu viel Arbeit zur Zeit die mich von den wichtigen Dingen wie Simracing ablenkt ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/29 15:26

Du sagts es, Jaye - Simracing ist wichtiger...

reich die Kundigung ein da und komm fahren! :P

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tonykart - 2016/06/29 17:09

Hi,

bin dabei wie wäre es mit einer Sammelkündigung :)

grüße

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RSR Pascal - 2016/06/29 21:16

Wär dabei beim einzelfahren aber leider ist da das Fußball Spiel Deutschland gegen Italien.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/29 21:25

Dann komm zu uns ins team, dann kannst du nachm Spiel fahren B) :whistle:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/30 05:02

Genau! Ab in ein Team! Da kannst du in Ruhe dein Spiel gucken und angesoffen wieder zu uns auf die Strecke kommen...
Trinke mein Bier immer auf den Geraden ... B)

Zum TS:

Wäre es möglich, für die ACR-Teams auch ein oder zwei Channel einzurichten, damit wir "in der Nähe" sind, falls irgendwas Wichtiges mitzuteilen ist, von der Reko...?!? :whistle:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/30 06:43

Guck mal links in den TS-viewer ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/30 08:18

Uppalla... War der da etwa schon, oder wurde der Kanal da eben hingezzaubert? :P
Danke an die Mainzelmännchen;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/30 09:10

Der war schon, ich kann das nicht! :)

Noch 2 mal schlafen!
Achja und das K-Team sucht immer noch zuwachs!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/30 11:10

Auf dem Einzelfahrer-Server kannst du jederzeit fahren wie du möchtest. Also auch eine Pause während des Spiels einlegen.

gruß

RSR Pascal schrieb:
Wär dabei beim einzelfahren aber leider ist da das Fußball Spiel Deutschland gegen Italien.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/06/30 12:53

Besteht die Chance das wir auf dem Teamspeak fÃ¼r das ACR Team noch einen Unterchannel fÃ¼r die leute bekommen die grade Fahren? Dann kann der Rest der Truppe rumblÃ¶deln und die Fahrer kÃ¶nnen sich entsprechend auf das Wesentliche konzentrieren. ;-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/30 13:33

Wollt ihr die ganzen 24h nur inTeam sein :)

RS201 schrieb:

Besteht die Chance das wir auf dem Teamspeak fÃ¼r das ACR Team noch einen Unterchannel fÃ¼r die leute bekommen die grade Fahren? Dann kann der Rest der Truppe rumblÃ¶deln und die Fahrer kÃ¶nnen sich entsprechend auf das Wesentliche konzentrieren. ;-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/30 14:45

Naja... Wir sind schon ziemlich guschelig :P

Die Option wÃ¤re halt schon gut, wenn Der Sauhaufen von den Fahrern getrennt werden kann, bei Bedarf. Gerade, wenn es an den Fahrerwechsel geht, wegen Zeit stoppen und dem Bescheid geben, bei technischen Problemen.

Das wÃ¼rde die teamfremden Fahrer doch bestimmt sehr stÃ¶ren, wenn die anderen Fahrer Ã¼ber ihre feuchten SchlÃ¼ppa philosophieren..

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/30 15:27

Och,wir philosophieren dann mit :whistle: :lol:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/06/30 15:31

Wir kÃ¶nnen uns ja alle erstmal zusammenfinden und im Rennen dann in die Teamchannel wechseln ... Bei Langeweile einfach im allgm Channel zusammenfinden...

WÃ¼rde Euch verrÃ¼ckten HÃ¼hner ja auch gerne mal kennenlernen... ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/06/30 15:33

Die Bude kÃ¶nnt ja nen "SchlÃ¼ppa" Channel zur verfÃ¼gung stellen ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/06/30 15:39

Ich denke dass es eh darauf hinausluft.im Teamchannel wirds ja schnell still. Vor allem kann man im allgemeinen channel schneller vor drehern etc warnen.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tonykart - 2016/06/30 15:42

hi,

so haben wir es bis jetzt eigentlich immer gemacht sptestens in der nacht wenn es etwas ruhiger wird und man etwas mit den Konzentration zu kmpfen hat findet sich immer eine nette truppe im ts ;)

gre

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jody0911 - 2016/06/30 15:43

Auf den Familysharing Test Server kann ich nicht beitreten. Gibt's da ein bestimmtes PW?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/06/30 15:52

Ja, hab dir eine Private Nachricht geschickt

gru

Jody0911 schrieb:

Auf den Familysharing Test Server kann ich nicht beitreten. Gibt's da ein bestimmtes PW?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/01 06:49

Der Anfang naht...B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/01 07:49

Hi

So wie schon in der Bekanntmachung geschrieben finden das Team-Event auf Server 1 und Einzelfahrer auf Server 2 statt.

Darum hab ich die Training-Server auf Server 2 verschoben und der Family-Sharing-Test-Server auf Server 1.

Auch gibt es eine kleine nderung bei den Temperaturen, sie sind jetzt 2C hher.

Warum? Die Temperaturen werden von der InGame-Zeit (Sonnenstand) beeinflusst und da 18:00 Uhr das Ende der Zeit bedeutet (in AC) und wir somit quasi dann 14 Stunden lang bei 18Uhr und niedrigeren Temperaturen als in der server.cfg-Datei eingestellt fahren.

Checkliste Teams

1.
Inhaber des Team-Accounts testet noch mal ob Zugang zu Server 1 besteht.
Das Passwort gibt es über "Private Nachricht" (Für Event wird ein Neues vergeben)
2.
Teams vergewissern sich ob auch alle Mitglieder sich in den Team-Account einloggen können ohne nochmals ein Authentifikations-Code eingeben zu müssen (Häkchen bei Passwort speichern setzen)
3.
Checken das jeder Fahrer eine Stoppuhr parat hat :)

Erinnerung zum Ablauf Einzel/Team

10:00 - 13:50 nur Training S1 & S2

13:55 Passwortvergabe für Server 1 über Teamspeak bzw. Private Nachricht (an Ersteller der Team-Threads)

14:00 Start Qualifikation Team-Server 1 (nur ein Team-Mitglied für Quali und 1. Stint)

14:00 Start Qualifikation Single-Server 2

14:55 Ende der Qualifikation

15:00 Rennanfang

Links zu den Live-Auswertung findet ihr ab Samstag auf der Hauptseite unter dem Plakat

Rennende: Team-Server 1 nach 326 Runden

Rennende: Einzel-Server 2 Sonntag 15:00 Uhr

gruß
dlrtY

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/07/01 08:11

Wie schaut's aus mit dem Live Stream??

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/01 08:28

Genau...:whistle:

Wo, wie ...mit Kommentar evtl.?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Renāo - 2016/07/01 12:45

Wie jetzt???

Ich darf während der Qualifikation nur einmal rausfahren?

oder wie verstehe ich 1 Stint
MFG RenÃ© Korb

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Herroxx - 2016/07/01 14:12

DiRTyDRiVER schrieb:
Hi

14:00 Start Qualifikation Team-Server 1 (nur ein Team-Mitglied fÃ¼r Quali und 1. Stint)

gruÃŸ
dlrtY

so wie ich das verstanden habe muss derjenige, der die Qualifikation gefahren ist auch den ersten Stint im Rennen fahren

GruÃŸ Herroxx

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RenÃ© - 2016/07/01 15:17

achso das wÃ¤re ok

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/01 15:20

Ich verstehe das so -
Ein Fahrer aus jedem Team muss den 1.Stint fahren, wenn Dieser auch die Quali fÃ¤hrt.
NatÃ¼rlich kann er dann auch nen Doppelstint fahren...oder 3 , oder 4....?!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/01 17:13

Stoepsel79 schrieb:
Ich verstehe das so -
Ein Fahrer aus jedem Team muss den 1.Stint fahren, wenn Dieser auch die Quali fÃ¤hrt.
NatÃ¼rlich kann er dann auch nen Doppelstint fahren...oder 3 , oder 4....?!

So schauts aus!

Derjeniger der die Quali fÃ¤hrt, macht auch den Start des Rennens mit. Was die Teams nach der ersten Runde des Rennens in Sachen Boxen-Strategie machen ist ihnen Ã¼berlassen.

gruÃŸ
dlrtY

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by HuGo207 - 2016/07/01 18:18

hey :)

ich habe auch noch enie kurze frage.

der einzeleventserver startet um die gleiche uhrzeit, ist das richtig?:huh:

habe hier etwas von einer ingame zeit gelesen und es hat mich ein bisschen verwirrt, so etwas wie 8 bis 18 uhr.:blush:
mÃ¶chte es ungern verpassenB)

LG HuGo207

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by HuGo207 - 2016/07/01 18:57

hab es gerade gelesen, sorry. 14 uhr

LG

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Propheus - 2016/07/01 19:45

Moin Leude

!!!Team Schnuppe 1 sucht noch dringend einen Fahrer!!!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/01 21:57

Das Kreativteam ebenfalls. Noch jemand kurzentschlossen?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by HuGo207 - 2016/07/02 00:37

Bmw z4?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/02 01:41

HuGo207 schrieb:

Bmw z4?

Sieht nach AMG Benz aus.... Z4 kann ja Jeder ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by HuGo207 - 2016/07/02 04:19

Ja ist klar.

Mehr oder weniger geht es um das Setup an dem man lange gearbeitet hat. In der kurzen Zeit noch an einem Renn-und Qualisetup zu basteln ist bei so einem langen Rennen nicht unbedingt optimal.

Dann bin ich ja bei dir einer von vielen, aber was der eine oder andere mit dem Wagen macht und wie lange, bleibt individuell.

Ein ja zum BMW hätte gereicht, trotzdem danke ;)

LG

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/02 05:25

Sorry Hugo, wollte den BMW nicht schlechtreden . Bin damit schon 2 GT3-Ligen und etliche KM geballert . Bin froh, dass wir uns für ein anderes Auto entschieden haben. Klingt einfach geil, der AMG, finde ich.

Setup ist für die Kiste so eine Sache , da hat man gut zu tun. Der Z4 is da nich so zickig gewesen... :dry:

Sollte also nicht bös gemeint sein!

Velleicht haben die Jungs vom Kreativteam ja ein gut fahrbare Setup für Dich?!? Probieren würde ich es an deiner Stelle mal. ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/02 08:23

Ich kann mal eben mein Setup hoch laden und du testest es. Wenns passt, freuen wir uns über Verstärkung.

EDIT:

Viel Spass beim testen ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/setup_cruise_LeMans.ini

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/02 12:13

Ich bin vorbereitet <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/haha2.jpg>

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/07/02 12:19

Ich dachte schon ich wäre der einzige ohne Rig^^:P

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by HuGo207 - 2016/07/02 12:23

Das Schlummerland hat mich heute echt lange da gelassen :D

Stoepsel, alles gut ;) Cruise, danke, ist doch ein bisschen zu kurzfristig. wenn da etwas für einen selbst im setup nicht passt kann man schnell die freude verlieren.

bin dann beim einzelnebent dabei.

allen teams und einzelfahrern viel viel spaÃŸ, lasst euch nicht Ã¤rgern ;) viel erfolg!!!

LG HuGo207

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/02 13:07

Wir haben einen, m03nY ist es

Cruise schrieb:

Das Kreativteam ebenfalls. Noch jemand kurzentschlossen?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/02 13:16

ACR Team 3 musste leider kurzfristig noch Fahrerwechsel/AbsprÃ¼nge hinnehmen.

Es fahren folgende Fahrer:

Fahrernamen der Teammitglieder:

frenk_2000, tabis, xLightwindx

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by m03nY - 2016/07/02 13:24

Streamt jemand seinen ersten Stint? WÃ¼rde gerne den Start sehen!

GruÃŸ

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Icebreaker - 2016/07/02 13:26

Wenn ich das richtig mit bekommen haben werden die 24h komplett von der bude gestreamt

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Ecky - 2016/07/02 13:35

Hier nochmal mein forecast. Bilderupload klappt leider gerade nicht.
Ihr kÃ¶nnt die Grafik und Tabelle hier anschauen.

Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by LKRISS - 2016/07/02 13:36

wo LiveStreamer?

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by McStinger - 2016/07/02 14:59

LKRISS schrieb:
wo LiveStreamer?

...kein LiveStream?

PS: good luck & viel Spass allen LeMans Team Event racern! B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by CioX - 2016/07/02 15:03

Da ja nun viele Pits offen sind und es scheinbar keinen Livestream gibt, darf zum zuschauen gejoint werden?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/02 15:29

CioX schrieb:
Da ja nun viele Pits offen sind und es scheinbar keinen Livestream gibt, darf zum zuschauen gejoint werden?

Auf Server 1 ist mit einer festen Beitriffs-liste versehen - da kann keiner mehr drauf.

Thema LiveStream

Mehr Teams mitmachen, um so hÄ¶her die Wahrscheinlichkeit das Leute auch streamen mit Live-Kommentar.

Kurz vor Start des Rennens wurde uns noch ein Angebot gemacht, aber da war es schon zu spÃ¤t.

gruÃŸ
dlrtY

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by m03nY - 2016/07/02 15:29

Siehe dirty

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by eSKaeS - 2016/07/02 15:32

Ich nehme meine Stints auf und mache eine Art Best-Of auf YT. HÄtte auch gestreamt nur meine Leitung ist nicht breit genug...

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/02 15:36

Grau ist alle Theorie, die Praxis zeigt aob alles klappt...
Musste (natÃ¼rlich) zunÃ¤chst noch etwas am Code "optimieren", aber nun klappt es scheinbar:

Das Live-Team-Resultat, aktualisiert sich alle 60 Sekunden:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/02 15:47

Danke Joe fÃ¼r deine MÃ¼he und Geduld.

Hier zur Erinnerung die Live-Auswertung vom Single-Event auf Server 2

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_acreporter/Itemid,1031/lang,de/

gruÃŸ

Euer AdminTeam

Und noch viel SpaÃŸ beim Rennen

Joe Watchman schrieb:

Grau ist alle Theorie, die Praxis zeigt aob alles klappt...

Musste (natÃ¼rlich) zunÃ¤chst noch etwas am Code "optimieren", aber nun klappt es scheinbar:

Das Live-Team-Resultat, aktualisiert sich alle 60 Sekunden:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Heroxx - 2016/07/02 15:49

Sehr geiles live Timing :woohoo: :woohoo:

Respekt

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/02 16:43

Muss immer noch ein wenig nachbessern, ist halt das erste Mal in dieser Form!

Bin noch bis 17:30 am Ball, danach erstmal weg bis morgen frÃ¼h... bitte um Nachsicht wennÂ's noch nicht 100% rund lÃ¤uft!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/02 17:03

Es ist mir noch nicht ganz klar wie das geht, aber bei 4 Teams wird beim Fahrerwechsel eine Runde (hier Lap 17) 2x mit der gleichen Zeit ins Log geschrieben, dafÃ¼r mit einer Laptimes von ca. 4 Minuten...!

Bei den anderen 6 Teams ist das nicht so, da gibt es keine doppelte Runde im Log, und die Laptimes ist ca 8 Minuten!

Das verfälscht derzeit das Livetiming!
Muss gucken ob ich das in den nächsten 20 Minuten noch gefixed bekomme... sonst wird es erst morgen fröhlich was damit! <http://www.schwarzbierebude.de/images/fbfiles/images/17.JPG>

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/02 17:19

Ok, ich hoffe ich hab's!
Recht spannend könnte das Ergebnis ausschauen, wenn später die tatsächlichen Fahrernamen nicht 100%-ig zu den gemeldeten Fahrernamen passen...

Das kann ich dann erst morgen kontrollieren!

Viel Erfolg allen, lasst euch die Nacht nicht zu lang werden... meine wird kurz!

Eine Routerzwangstrennung könnte auch noch kommen... mal gugge :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/02 17:26

Okay, ist dann mit unserem Team 3 etwas doof. Hatten leider sehr kurzfristig dort 2 Absprünge und mussten improvisieren. Daher haben wir 1 - 2 "neue" Namen dort.

Bei Team 1 und 2 bleibt alles beim alten.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/02 17:27

Viel Erfolg schonmal allen. Ich stoße dann ab halb9-9 dazu. Das ist ne Qual... Event läuft und ich muss noch Arbeiten.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by CioX - 2016/07/02 17:36

Mal Info an alle die es noch nicht mitbekommen haben:

Die blau Flaggen funktioniert nicht korrekt, ich habe die blaue gesehen obwohl Frenk hinter mir in gleicher Runde ist.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by eSKaeS - 2016/07/02 17:56

Beim Fahrerwechsel kann es passieren, dass die Runden vom Server nicht übernommen werden, daher dann natürlich die blaue Flagge (war bei mir auch so).

Aber kein Grund zur Panik, das Auswertungstool zählt schon korrekt. Müssen halt selber ein Auge drauf werfen ob das Team, das hinter euch ist, in der selben Runde ist oder euch überrunden möchte

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by CioX - 2016/07/02 17:58

War auch kein Grund zur Panik, nur als Info nicht immer alle gleich durch zu lassen B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/02 18:05

Kaumbin ich weg bleibt die LiveÜbersicht stecken... keine Chance da jetzt dran zu kommen, leider:blink:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/02 18:07

Naja, kann man machen nix...

Wir haben ja noch die Serverliste hier rechts inna Spalte - da sieht man immerhin , wer wie platziert ist. ;)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jody0911 - 2016/07/02 18:11

Hab die ersten 2 Stints fÄrs Team A.S.F.R. absolviert. FÄr uns ist das das erste 24h Rennen Äberhaupt. Wir haben bisher 2 ziemlich schwerwiegende taktische Fehler begangen...learning by doing.

Die blaue Flagge kommt sehr sehr frÄzeitig. Habt etwas Geduld beim Äeberrunden, jeder wird fair und zÄgig vorbeigelassen.

Der SpaÄfaktor ist trotzdem allemal gegeben, ich hoffe das alle Teams bis zum SchluÄ durchhalten.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by eSKaeS - 2016/07/02 18:11

Am besten gar nicht groÄ auf die Platzierung achten sondern einfach fahren, die Platzierung kommt schon von alleine :P

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by eSKaeS - 2016/07/02 18:15

Das mit dem Äeberrunden ist wahr...

MÄchte keine Namen nennen, aber einfach in die Channels anderer Teams kommen und diese anzuschauen den Fahrer des eigenen Teams nicht aufzuhalten (obwohl dies nicht der Fall war) stÄÄt mir schon etwas sauer auf :/

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Quechua - 2016/07/02 18:45

eSKaeS schrieb:

Das mit dem Äeberrunden ist wahr...

MÄchte keine Namen nennen, aber einfach in die Channels anderer Teams kommen und diese anzuschauen den Fahrer des eigenen Teams nicht aufzuhalten (obwohl dies nicht der Fall war) stÄÄt mir schon etwas sauer auf :/

Tut mir Leid, wenn das nen bissl harsch rÄ¼berkam, sorry.

Allerdings war unser Fahrer pro Runde Ä¼ber 1,5 Sekunden schneller und hat sich im TS drei Mal beschwert, dass der vor ihm Fahrende trotz wiederholter blauer Flagge kein Platz gemacht hat. Um darauf hinzuweisen wurde die Lichthupe betÄ¤tigt, die bei dann gekonnt mit eigener Lichthupe beantwortet wurde und dabei weiterhin die Strecke blockiert... wenn euch sowas nicht aufregen wÄ¼rde, bitte, aber fÄ¼r mich hat das nichts mit Fairness zu tun.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by mic363 - 2016/07/02 19:25

Keep calm Jungs unser Fahrer wurde auch aufgehalten. Es sollte doch fÄ¼r alle der SpaÄŸ im Vordergrund stehen

Zu gewinnen gibts hier eh nix

P.S Bei eurer auÄŸerirdischen Pace kÄ¶nnt ihr euch das auch mal leisten, was nicht heisen soll das ich das blockieren bzw. ignorieren blauer Flaggen unterstÄ¼tze

Mfg Michael Greinig

SchÄ¶nes weiters Rennen noch

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/02 20:25

Tankvorteil nach 5,5 Stunden klar beim Z4. ;-)

Wird knapp wenn die Teams ihre Pace so beibehalten wie sie jetzt ist.

=====

Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by LKRISS - 2016/07/03 00:18

Die aktuelle situation nach 122 Runden

<http://simrace.pl/forum/index.php/topic/1320-24h-lemans-schwarzbierbude/#entry34530>

GrÄ¼ÄŸe alle!

=====

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Wohin genau - 2016/07/03 01:15

B)

Danke!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/07/03 01:27

ACR Team 1 hat wegen techn. Probleme mit dem Internet (jdracing912) unplanmÄ¤ig wechseln mÄ¼ssen nach dem das Internet bei ihm zweimal weg war.

Hab ihn dann ersetzt und da wir dadurch eh irgendwas zwischen 6 und 8 Minuten verloren haben bin ich gleich losgefahren, denke das sollte regelkonform gewesen sein.

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/03 01:30

Livetimeing läuft wieder!

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

Hänger lag an nicht angemeldeten oder falsch gemeldeten (bzw. missverständlichen) Fahrernamen!

Nächster Knackpunkt: Zwangstrennung Internet bei mir... könnte irgendwann heute Nacht passieren!

Bin morgen früh, ca. 7 Uhr, back to service!

Vielleicht schaffe ich dann sogar ein paar Runden auf dem freien Server!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by CioX - 2016/07/03 01:41

scheint leider doch nicht ganz zu stimmen

hier mal eine zwar etwas nähere, aber aktuelle Auswertung:

<http://176.31.130.163:8101/ENTRY>

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Wohin genau - 2016/07/03 03:32

Hallo Admins,

Ich hatte einen Connection Issue zum Server und komm jetzt nicht mehr drauf, weil der mich wohl immer noch als connected findet.

Also falls da was machbar ist bitte umsetzen sons wars das wohl fair Schnuppe 1. Danke!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/07/03 03:37

Laut Serverstatus steht bei dir jetzt DC, wäre es einfach noch mal versuchen.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Wohin genau - 2016/07/03 04:07

Jo danke, hat beim vierten Versuch geklappt. Leider hat die Aktion drei Runden Zeit gekostet. Sorry ans Team!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/07/03 06:57

Passiert, kannst du ja nix fÃ¼r.

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/03 07:22

Joe Watchman schrieb:
Livetiming lÃ¤uft wieder!

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

HÃ¤nger lag an nicht angemeldeten oder falsch gemeldeten (bzw. missverstÃ¤ndlichen) Fahrernamen!

Noch ein nicht eingetragener Fahrername... ich hoffe, das waren sie nun alle...

Timing ist wieder aktuell!

Re:Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by LKRISS - 2016/07/03 11:03

Das nÃ¤chste Update nach 266 Runden.

<http://simrace.pl/forum/index.php/topic/1320-24h-lemans-schwarzbierbude/#entry34533>

Aw: Re:Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by sascha150 - 2016/07/03 12:24

Ich war gestern und eben auch mal ein paar Runden unterwegs. Hat echt SpaÃŸ gemacht im Z4, Nissan, Audi und Benz AMG.

Super wechselnde LichtverhÃ¤ltnisse, tolle Verbesserung der hohen Curbs und super Werbung der SBB auf der Strecke.

FÃ¼r mich hat die Teilnahme von nur 10 Fahrern gleichzeitig auf so einer langen Strecke dann doch nicht gereicht. 10 von 30 PlÃ¤tzen nur belegt. Mit dem Family Steam Kram war mir auch zu kompliziert. Naja, man wird nicht jÃ¼nger. Aber jedem das Seine. Da fÃ¤hrt man fast nur alleine rum. Zudem das Viertelfinale im Fussball. VL nÃ¤chstes Mal im Einzelfahrerevent mit vollem Server.

Respekt an all jene, welche trotzdem SpaÃŸ dran haben / hatten!! Auch an die "Kranken" Einzelfahrer auf Server2. Ãœber 200 Rdn....!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/03 12:29

Ich muss sagen, ich hab mir das mit dem familyshare komplizierter vorgestellt. Ansich loggst du dich nur mit nem anderen namen und Passwort ein. Arbeit hat nur der "accountgeber"

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/03 12:44

Habe eben meinen 5. und damit letzten Stint fÃ¼r das ACR-Team 2 absolviert.
Sackschwitze und KopfhÃ¶rer auch am triefen...geilo! :P

Also, auch trotz nur 10 Autos auf der Strecke , hat es trotzdem sehr viel Spass gemacht.B)

Schade fÃ¼r unser Team 1 , welches ohne dieses verka... Internetproblem, eines unserer Fahrer,mit Sicherheit gerade um den Gesamt-Team-Sieg gefightet hÃ¤tte. Echt schade...:S

Naja, da wissen unsere Durchmacher fÃ¼r das nÃ¤chste Mal ja bescheid, dass Sie nicht alleine an der Spitze fahren mÃ¼ssen... Ihr seit auch echt geil unterwegs -beide Durchmacherteams! Top Leistung, MÃ¤dels! :P

Und die Fahrerwechsel klappen wirklich erstaunlich gut und total problemlos... schÃ¶ne Sache. Auch die 4min sind recht gut gewÃ¤hlt worden! Danke liebe Orga!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by MatthiasR. - 2016/07/03 12:50

Das Event neigt sich dem Ende zu, sollte nichts mehr gravierendes passieren wird das ACR 1 Team wohl auf P3 beenden, versuchen natÃ¼rlich aber noch aufzuholen.

Schade das wir in der Nacht einen Technischen Defekt hatten der uns rund 6min gekostet hat.

Ansonsten wÃ¤rs bestimmt knapper geworden, da unsere Pace im allgemeinen gar nicht so Ã¼bel zu sein scheint.

Z4 Aufgrund des verbrauchs und den erfahrenen Piloten natÃ¼rlich unschlagbar.

Nichtsdestotrotz meinen vollsten Respekt das Ding zu zweit durchzuziehen@ beide D.I.D. Teams.

Meine Hochachtung dafÃ¼r.

Ach und zwecks Teilnehmeranzahl.

Klar ist es schÃ¶ner nen vollen Server zu haben.

Aber:

1.haben sich die Wagen trotzdem gut verteilt und man fuhr weniger einsam als erwartet m.M.n.

2.Ich wÃ¤re das Event auch nur mit 5 Fahrzeugen gefahren, weil es fÃ¼r mich bei nem 24h einfach um das Miteinander im Team, TS usw geht.

Platzierung ist erstmal zweitrangig, das Ding gemeinsam fertig zu fahren ist schon eine grandiose Leistung an sich. Sich anfeuern, wachhalten, einfach mit gleichgesinnten die Bahn rocken.

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"

ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage Ã¶fter getÃ¤gt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen wÃ¤ren, wÃ¤ren wir schon 15 gewesen.

Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.

Denkt da mal drÃ¼ber nach :-)

GlÃ¼ckwunsch an alle Teams die Durchgehalten haben.

Danke an die Orga natÃ¼rlich.

Ich denke wir sehen uns beim nÃ¤chsten Event, weil mir und meinen ACR Jungs hat es sehr viel SpaÃŸ gemacht.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/03 12:58

MatthiasR. schrieb:

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"
ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage Äußerst getÄxtigt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen wÄren, wÄren wir schon 15 gewesen.
Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.
Denk da mal drÄber nach :-)

Das kann man nur 3fach unterstreichen...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Galaxiedriver - 2016/07/03 13:27

Genauso is es, da habt Ihr beiden recht.

Und dass mit dem Familysharing is wirklich ganz einfach. Ich habe meinen Account zu VerfÄ¼gung gestellt, und es war auch ganz schnell erledigt. Muss nur aktiviert werden, dann noch das Game freigeben fÄ¼r den Family Modus.
Ansonsten dann noch den Mitfahrern Zugang verschaffen, Fertig!!

Tolles Event. Auch wenns bei Schnuppe 1 nicht gerade Rund lief.....

Die Fahrerwechsel haben Super geklappt, also endlich mal ein richtiges 24H Rennen so wieÄ's sein soll!!

Jetzt mÄ¼sstet sich nur noch ein paar mehr durchringen auch Teilzunehmen. Also Jungs, gebt euch fÄ¼rs nÄächste Rennen, nen Ruck!!!!:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/03 13:56

Mir persÄ¶nlich hat es sehr viel SpaÄ Ÿ gemacht. War das erste Event dieser Art fÄ¼r mich und trotz der "geringen" Teilnehmerzahl von 10 Fahrzeugen ein persÄ¶nliches Highlight.

Team 1 leider in der Nacht vom Fehlerteufel gebeutelt. Internetprobleme lassen grÄ¼Ä Ÿen. Ohne diese wÄre das vorne definitiv enger geworden. Ausruhen kÄ¶nnen sich die "Irren" also nicht im nÄächsten Rennen.

Dennoch GIÄ¼ckwunsch an die Leistung. Zu zweit einfach mal eiskalt 24h durchgefahren.

Team 2 ist eigentlich ohne grÄ¶Ä Ÿere Probleme durchgekommen. Die Pace von unserem ersten Team konnten wir nicht mitgehen und hatten leider in Summe auch mehr Fahrfehler drin. Dennoch hat es fÄ¼r Gesamtplatz 4 gereicht.

Team 3 durch kurzfristige AbsprÄ¼nge von Fahrern extrem gebeutelt. Standen vor Rennbeginn nur noch zu zweit da. Haben dann zum GIÄ¼ck noch einen Fahrer gefunden, sodass auch dieses Team durchfahren konnte. Zwar etwas stressiger fÄ¼r die Fahrer als gedacht aber es ging.

Anregungen.

NÄchstes mal irgendwie fÄ¼r einen Livestream sorgen bzw. bei so wenig teilnehmern ein paar SpectatorplÄtze Äffnen das die Teams fÄ¼r sich selbst streamen kÄnnen. Ist doch in der Zeit, vor allem Nachts, etwas langwierig wenn man so nichts mitbekommt vom Rennen.

Definitiv nicht in die Zeit von GroÄYveranstaltungen legen. Stichwort Fussball. Kann mir gut vorstellen das dies auch das ein oder andere Team abgehalten haben kÄnnte.

Ich weiÄY nicht in wie fern ihr das Event hier beworben habt. Ich selbst habe davon nichts mitbekommen auÄYer auf dieser Seite hier. Dabei gÄrde es so viele KanÄle. Facebook, offizielles Forum, andere Communitys. Ein solches Event kann man nur fÄ¼llen wenn man alle Wege nutzt. Solltet ihr das gemacht haben vergesst diesen Absatz einfach.

Bleibt zum Schluss zu sagen. Assetto Corsa wird die nÄchste Woche nicht angefasst. Genug gefahren in den letzten beiden Wochen.

Beim nÄchsten Event ist ACR wieder mit dabei. Hoffentlich zu einem gÄnstigeren Zeitpunkt mit mehr teilnehmenden Teams.

Cheerio!

edit

Ach ja, Danke fÄ¼r das Event! :-)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/03 15:26

Sooo, das warÄ´s dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, fÄ¼r den der es anschauen mag, das vollstÄndige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/03 15:44

Joe Watchman schrieb:
Sooo, das warÄ´s dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, fÄ¼r den der es anschauen mag, das vollstÄndige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

Vielen Dank von den drei ACR Teams fÄ¼r deine Arbeit und MÄhe im Hintergrund. Auch selbstverständlich an die anderen Admins. Ohne die Hintergrundarbeiten sind solche Events gar nicht erst mÄglich.

Bis zum, hoffentlich, nÄchsten 24h Rennen.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by KlausDieter - 2016/07/03 16:33

Hallo, Langstreckler :)

Erstmal GlÃ¼ckwunsch, ihr seid die wirklichen, die echten VerrÃ¼ckten. ;)
Stoepsel79 schrieb:
MatthiasR. schrieb:

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"
ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage Ã¶fter getÃ¤tigt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen wÃ¤ren, wÃ¤ren wir schon 15 gewesen.
Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.
Denk da mal drÃ¼ber nach :-)

Das kann man nur 3fach unterstreichen...

HabÂ' ja nÃ¼chst gegen Euren 24-Stunden-Masochismus, ist halt nur nicht mein Ding.

Trotzdem fahre ich gerne die meist gleichzeitig angebotenen Einzelserver, vielen Dank dafÃ¼r. Weil ich einfach volle Server mag, am liebsten natÃ¼rlich mit Budisten auf Â'nem Budenserver.
Hatte und habe nie vor hier Langstreckenrekorde zu brechen, aber unbeschwerde Runden mit stÃ¤ndigem Verkehr lockt und ich wollte schon einige Stunden fahren.
Es waren anfangs ca 16 Fahrer aufÂ'm Server und ich war wohl einige Minuten zu spÃ¤t, das Rennen lief.
Egal, dachte ich, war ehÂ' nur Zufall das ich nicht einige Stunden spÃ¤ter oder am nÃ¤chsten Tag meine Runden drehen wollte. Doch nach glaube 8 Runden ohne wirklich jemanden gesehen zu haben bin ich wieder in die Box. Die Fahrerzahl hatte sich bei 12-13 Fahrer wohl erstmal eingependelt. Bin dann doch auf eine etwas belebtere Strecke gewechselt.
Soweit meine Motive.

Das mit mehr Werbung kam mir auch schon in den Kopf, weil sich doch viel Ã¼ber mangelnde Teilnehmerzahl beklagt wird. Macht das mal. :)

Egal, wer was gewonnen hat. WÃ¼nsche allen Teilnehmern und allen Verantwortlichen einen erholsamen Sonntag und einen ausgeruhten Montag.
Respekt meinerseits. :)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by sascha150 - 2016/07/03 17:03

FÃ¼r mich ist der Held dieser 24h in Lemans ganz klar Markus mit 338 Runden.

Wie "krank" bist Du rennsportbegeisterter Typ eigentlich?

NatÃ¼rlich auch ein tolles Ergebnis sind die Teams auf P1 und P2 mit nur ca. 90 Sek. Abstand nach 24 Stunden!!

Das kann nur Porsche und Toyota besser.

GLÃœCKWUNSCH!!!!!!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/07/03 18:10

Joe Watchman schrieb:

Sooo, das warÂ's dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, fÃ¼r den der es anschauen mag, das vollstÃ¤ndige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

Vielen Dank fÃ¼r die Daten, habt mal untersucht fÃ¼r ACR1 da uns das aufgrund des Internetausfalls natÃ¼rlich sehr interessiert hat.

Runde 125 war um 23:55 Uhr
Runde 126 war um 00:08 Uhr

Hat uns somit ca. 8:40 Minuten gekostet, also knapp Ã¼ber 2 Runden :(

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Markus1605 - 2016/07/03 23:19

sascha150 schrieb:

Wie "krank" bist Du rennsportbegeisterter Typ eigentlich?

:lol::lol::lol:

Frag ich mich nach solchen Rennen auch immer.:whistle:

War aber jetzt auch das letzte Mal. Blasen an den HÃ¤nden und am GasfuÃŸ + Gelenkschmerzen sind ein sicheres Zeichen fÃ¼r : Du bist zualst fÃ¼r so ne Kirmes.:lol:

Beim nÃ¤chsten Mal werde ich dann doch lieber im Team unterwegs sein.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RenÃ© - 2016/07/04 09:56

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

GruÃŸ RenÃ©

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/07/04 10:56

RenÃ© schrieb:

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

GruÃŸ RenÃ©

Du hast leider (fÃ¼r unser Team 3 ^) Recht, auch die AbstÃ¤nde stimmen nicht so ganz. ACR1 hatte keine 12min RÃ¼ckstand.

Habt mal aus den Timestamps der MDB zusammengedrÃ¶stelt, das deckt sich dann auch mit dem was ingame angezeigt wurde, siehe Anhang. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans_result.jpg

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/04 12:02

Wird schon Ã¼berarbeitet, Lernprozess B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by SHB_Roy - 2016/07/04 12:14

Unabhängig davon - echt klasse Arbeit Joe!!!!

Kann man kaum genug wünschen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/04 12:47

Jaye schrieb:

René schrieb:

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

Gruß René

Du hast leider (für unser Team 3 ^) Recht, auch die Abstände stimmen nicht so ganz. ACR1 hatte keine 12min Rückstand.

Habs mal aus den Timestamps der MDB zusammengedröhlt, das deckt sich dann auch mit dem was ingame angezeigt wurde, siehe Anhang. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans_result.jpg

Mal kurz erklärt wie sich die angezeigten Abstände ergeben haben:

Richtzeit ist die Summe der Rundenzeiten des Siegers (bzw. des Führenden wenn das Rennen noch läuft).

Die Differenz zu den Summen der nachfolgenden Teams ergibt dann den Abstand.

Wenn man auf einem Server komplett durchfährt passt das auch, hier ist die Differenz teils exorbitant hoch, oder sogar negativ (nämlich dann wenn ein Team z.B. 10 Minuten nicht auf dem Server ist und dann erst weiterfährt: da fehlen einfach 600 Sekunden Renn- bzw. Rundenzeit...)

Vermutlich bedingt durch das Verlassen und Re-Joinen des Servers.

Ich werde mir das die Tage in aller Ruhe mal ausführlicher anschauen und Rückschlüsse ziehen, ggf. müsstest du tatsächlich auf den Timestamp der letzten Runde aufsetzen um den Abstand zu ermitteln... (mit einer Kulanz von 10 Sekunden da "nur" alle ca. 10 Sekunden geschrieben wird)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/24h.xls.JPG>

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jaye - 2016/07/04 13:59

Joe Watchman schrieb:

Mal kurz erklärt wie sich die angezeigten Abstände ergeben haben:

Richtzeit ist die Summe der Rundenzeiten des Siegers (bzw. des Führenden wenn das Rennen noch läuft).

Die Differenz zu den Summen der nachfolgenden Teams ergibt dann den Abstand.

Wenn man auf einem Server komplett durchfährt passt das auch, hier ist die Differenz teils exorbitant hoch, oder sogar negativ (nämlich dann wenn ein Team z.B. 10 Minuten nicht auf dem Server ist und dann erst weiterfährt: da fehlen einfach 600 Sekunden Renn- bzw. Rundenzeit...)

Vermutlich bedingt durch das Verlassen und Re-Joinen des Servers.

Ich werde mir das die Tage in aller Ruhe mal ausführlicher anschauen und Rückschlüsse ziehen, ggf. müsstest du tatsächlich auf den Timestamp der letzten Runde aufsetzen um den Abstand zu ermitteln... (mit einer Kulanz von 10 Sekunden da "nur" alle ca. 10 Sekunden geschrieben wird)

Sollte auch alles andere als Kritik sein :) Ganz im Gegenteil... Das ein richtiges 24h Teamevent mit Fahrerwechsel überhaupt in AC aktuell möglich ist hätte ich nie gedacht. Und in der Form wie sie davor durchgeführt wurden (also dieses Runden aufsummieren und die die weniger schlafen gewinnen halt) hat mich persönlich nie angesprochen. Aber

das Event jetzt war ein Augenöffner, Meilenstein, oder wie man es auch immer nennen kann. Auch ACR intern war das gesamte Feedback mehr als positiv, so das ich davon ausgehe das wir bei einem eventuell kommenden Ähnlichen Event sicher auch wieder mit 2 oder 3 Teams teilnehmen werden. Klar sind ein paar Sachen nicht so optimal gewesen, wie z.B. fehlendes Streaming (ein Client der per ACTV mit automatischem Kamerawechsel läuft hätte schon gereicht) oder die geringe Teilnehmerzahl, aber das sind halt erste Erfahrungswerte, genau wie wir auf Teamseite auch ein paar Sachen nicht so wirklich durchdacht hatten. Auf jeden Fall ein ganz dickes Dankeschön für diese Erfahrung und ich hoffe das die Teilnehmer das auch so weitergeben und andere überzeugen können das dieses Format genau das ist wie so ein 24h Event ablaufen sollte.

Bzgl. des Logging des Teamevents wäre ich eher auf die /ENTRY Statusseite des Servers zurückgreifen, der liefert ja immer die Livedaten vom Server und auch die Infos welche Runde, welche Laptime und am wichtigsten die Gesamtzeit (woraus man dann den Abstand hat). Wo die Auswertung hing wollte ich schon kurz was basteln, aber da kam dann bei uns leider der Ausfall dazwischen wo ich einspringen musste und danach war ich dann zu fertig. Wenn man diese periodisch abfragt, dann kann man daraus auch die Infos bzgl. Beste Runde und letzte x Runden erhalten. Für die richtige Endauswertung wäre ich dann das Resultfile welches der Server generiert verwenden. da steht ja dann noch mal alles drin. Wenn ihr dasbrigens noch zur Verfügung stellen könntet, dann wäre das richtig Klasse :woohoo:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by tonykart - 2016/07/04 14:23

Hi,
kurzes Fazit zum Eventablauf
Erstklassik!
Wir haben uns wirklich sehr lange Gedanken gemacht um das Event so umzusetzen
Es gab viel weniger Probleme als gedacht
Der Livestream wäre natürlich noch das Highlightchen, leider ist uns kurz vorher noch jemand abgesprungen
Für das nächste Event planen wir natürlich wieder einen Livestream evt sogar mit Moderation
Sollte das hier jemand lesen der evt Interesse hat so etwas umzusetzen bitte melden ;)
Wie Jaye bereits geschrieben hat war die Teilnehmerzahl mit 10 Teams noch nicht ganz optimal aber das kann nur besser werden, es war der erste versuch hier auf SBB

Ganz großes dank an alle Fahrer und Teams des Events ihr wart super und habt das Ding eiskalt durchgezogen Respekt
Besonderen dank nochmals an Heiko und Joe für euren Einsatz;)

grüße

Tony

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/04 17:50

Für das erste Event, waren 40 Teilnehmer doch ganz ordentlich. Und das komplett ohne Werbung. Das nächste Mal sollten wir einfach parallel werbung im ac-forum und bei racedepartment schalten. Dann ist die Hälfte voll!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by derDumeklemmer - 2016/07/04 19:44

Hi Jaye,
Jaye schrieb:

Bzgl. des Logging des Teamevents wäre ich eher auf die /ENTRY Statusseite des Servers zurückgreifen, der liefert ja immer die Livedaten vom Server und auch die Infos welche Runde, welche Laptime und am wichtigsten die Gesamtzeit (woraus man dann den Abstand hat). Wo die Auswertung hing wollte ich schon kurz was basteln, aber da

kam dann bei uns leider der Ausfall dazwischen wo ich einspringen musste und danach war ich dann zu fertig. Wenn man diese periodisch abfragt, dann kann man daraus auch die Infos bzgl. Beste Runde und letzte x Runden erhalten.

unser Reporter zieht u. a. Entryinfo zu Rate, pumpt die Rundenzeiten in eine Datenbank und stellt sie dann via JSON wieder z.V.

Wenn Du Lust hast auf solche Daten zuzugreifen geb ich Dir gern einen Account fÃ¼r das betr. JSON-Interface.

Jaye schrieb:

FÃ¼r die richtige Endauswertung wÃ¼rde ich dann das Resultfile welches der Server generiert verwenden. da steht ja dann noch mal alles drin. Wenn ihr das Ã¼brigens noch zur VerfÃ¼gung stellen kÃ¶nntet, dann wÃ¤re das richtig Klasse :woohoo:

Kein Problem, wenn Du mir sagst welche Uhrzeit und welcher Server schick ich Dir die Result-Datei gern per Mail.
BTW: Die "Result-Datei"-FunktionalitÃ¤t existierte noch gar nicht als ich den Reporter programmiert habe.

Da sie aber eigentlich die gleichen Daten beinhaltet denke ich das wir sie auch vernachlÃ¤ssigen kÃ¶nnen.

Viele GrÃ¼ÃŸe,

Uwe

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/04 19:48

Aber halten uns dann bitte 12 PlÃ¤tze frei/ 3 TeamplÃ¤tze.

Sonst mÃ¼ssen wir euch das nÃ¤chste Mal hinten reinfahren...! :P

Kleiner Scherz...

Bei ACR bitte auch irgendwie bescheid geben/ Werbung machen! Danke! :kiss:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Jody0911 - 2016/07/05 10:29

Das Ungarische Team A.S.F.R. bedankt sich fÃ¼r dieses tolle Event.

FÃ¼r uns war dieses Event in erster Linie zum lernen. Unsere Rennspace war fÃ¼rs Mittelfeld ausreichend. Technische Probleme und Fehler in der Vorbereitung lieÃŸen kein besseres Ergebnis zu. Wir lernen daraus...

Gratulation an das Siegerteam, und an alle anderen auch. Bis zum nÃ¤chsten mal.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by RS201 - 2016/07/06 03:24

Sonst hat niemand mehr etwas zu dem Event zu schreiben?

Traurig eigentlich wenn man bedenkt das 40 und mehr Fahrer an dem Event teilgenommen haben.

FÃ¼r die Organisatoren hier in der SBB ist Feedback sicherlich etwas schÃ¶nes.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/06 08:29

So siehts aus... SchÃ¶n mit Sicherheit auch -

viel mehr aber auch wichtig.

Die meisten Teams haben aber schon ihre Begeisterung ausgedrückt, glaube ich!?

Waren ja im Endeffekt nur 5 Teams oder so....

Wir sehen unsere 3 Teams ja auch als Eines.

Wäre natürlich schön, wenn die einzelnen (Team) Fahrer mal ihre kurze Meinung kund tun. ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/07/06 12:23

das Event war auch super da gibt es eigentlich nichts zu beanstanden, das geile war das die 24h ein komplettes rennen am stück war.

das einzige was wirklich schade ist das aus der community so wenig leute bei dem Team rennen teilgenommen haben. Das wäre ich mir wünschen! mehr Teams (aber da künnen die admins nichts für die haben denk ich mal das maximale aus dem Event rausgeholt)

wilts noch ein livestream das wäre perfekt gewesen damit man das rennen verfolgen kann. :):):)

Schade das acr so Probleme hatte wäre echt interessant geworden weil wir sprit gespart haben damit wir am ende einen stop weniger haben als ihr aber ihr habt die schneller pace zu dem Zeitpunkt gehabt interessant wäre gewesen ob ihr die 4 Minuten rausgefahren hättest.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/06 16:31

Bis zu dem Zeitpunkt des technischen Problems, hatte Team 1 ja schon ein paar Minuten Vorsprung. Da waren gerade 9Std rum... Also denke ich, dass es bestimmt gereicht hätte...! ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by blackhipyoda - 2016/07/06 16:58

da muss ich dich leider enttäuschen der ab stand war unter 2 Minuten und als wir gas geben konnten sind wir die gleichen zeiten gefahren ich bin morgens um 8 meine schnellste zeit gefahren ;):)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Stoepsel79 - 2016/07/06 17:31

Ok Blacky - das nächste Event wird mit Sicherheit sehr spannend... Vielleicht könnten dann die beiden anderen ACR-Teams , mit den 2 oder sogar 3 DiD Teams , um den Sieg kämpfen?! :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/07/07 15:30

Cruise schrieb:

Für das erste Event, waren 40 Teilnehmer doch ganz ordentlich. Und das komplett ohne Werbung. Das nächste Mal sollten wir einfach parallel werbung im ac-forum und bei racedepartment schalten. Dann ist die Hütte voll!

Werbung: So etwa :)

http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/LDTE_68122448_onSBB.jpg

Kreidezeichnungen fÃ¼r die Strecke hab ich auch schon in der Dropbox fÃ¼r dich hinterlegt.

gruÃŸ
dlrtY

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Cruise - 2016/07/07 17:12

Sehr gut, dann bastel ich die Tage weiter!:whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Posted by Joe Watchman - 2016/07/07 23:30

Eine neue Herausforderung... B)

=====