

SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.06.2016 21:02

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160702.png>

02.07. - 03.07.2016

SBB 24H LeMans Circuit de la Sarthe

Zeitangaben in Mitteleuropäische Sommerzeit (MESZ)
All times refer to Central European Summer Time (CEST)

Server 1: fÃ¼r 28 Teams +2 / for 28 Teams +2

Server 2: fÃ¼r Einzelfahrer / for Single Driver

Fahrzeuge / Cars: GT3 (by Kunos)

Information fÃ¼r/for Teams

Team-Anmeldung / Team registration

Anzahl Team-Mitglieder / Number of Team Members: 2-4

Anzahl Teams / Number of Team: 28 +2 (2 Pits LiveStreamer)

ANMELDEFRIST / DEADLINE: 01.07.2016 20:00 (8pm)

Server: A ! - ! AC Server www1.schwarzbierbude.de

Passwort / Password: im Teamspeak oder per PN / TeamSpeak or via PM

Quali. / Qualifying: 14:00-14:55 (2pm-2pm55)

Rennen / Race: 15:00 (3pm)

Ende / End: 03.07.2016 15:00 (3pm)

"Steam Family Sharing" fÃ¼r Fahrerwechsel notwendig, oder alle fahren bei einem Mitglied zu Hause auf einem Rechner.

"Steam Family Sharing" necessary for driver change. Or all team members go on one computer.

Anleitung hier / Instruction here

Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps mÃ¼ssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. Diese 4 Minuten mÃ¼ssen innerhalb der Speed-Limit-Zone abgessen werden.

Im Einzelnen:

- Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt
- Boxenplatz fahren - Escape drÃ¼cken
- Fahrerwechsel vornehmen
- ...bzw. die keinen absolvieren fummeln derweil am Setup
- Boxenplatz fahrend verlassen in Richtung Ausgang
- Speed Limiter schaltet sich aus -> 4 Minuten um sein

Bei Totalschaden Escape?

So lange das Fahrzeug fahrbar ist darf kein Escape gedrÃ¼ckt werden, nur wenn der Motor nicht mehr funktioniert darf die Esc-Taste gedrÃ¼ckt werden.

Auch hier gilt 4 Minuten Boxenzeit.

Teams

01 A.S.F.R. Team

02 Die Irren Durchmacher

03 Die Irren Durchmacher 2

04 KreativTeam

05 Team Schnuppe 1

06 Team Schnuppe 2

07 ACR-Team 1

08 ACR-Team 2

09 ACR-Team 3

10 Polish Elite Racing

11 ...

12 ...
12 ...
13 ...
....
....
28 ...

Information für Einzelfahrer/ ..for Single Driver

Server: A ! - ! AC Server www2.schwarzbierbude.de
Passwort / Password: Standard Passwort / Standard Password
Quali. / Qualifying: 14:00-14:55 (2pm-2pm55)
Rennen / Race: 15:00 (3pm)
Ende / End: 03.07.2016 15:00 (3pm)

Gewonnen hat der der die meisten Runden im Rennen auf Server 2 in den 24h absolviert hat.
The winner is who has completed the most laps in the race on server 2 in the 24h.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tabis - 11.06.2016 21:17

Wieder so ein Riesending B)

Wieso dürfen nur maximal 4 Fahrer, in einem Team sein?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.06.2016 21:57

tabis schrieb:

Wieder so ein Riesending B)

Wieso dürfen nur maximal 4 Fahrer, in einem Team sein?

1 Fahrer und 3 Mechaniker reichen doch :woohoo:

Nee Spaß beiseite , irgendwie muss es auch für uns überschaubar bleiben. Da hängt noch ein ganzer Rattenschwanz dran, den ihr so gar nicht mitbekommt.

Da beim 24H NOS Event wenige Team mitmachten, da kam gar die Überlegung auf die Teams auf 3 Mann zu beschränken.

grüß
dirtY

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Pandora - 11.06.2016 22:23

Im vergleich zu letztem Jahr vermisste ich den C9 und 787b. Nur Kunos GT3 und keine Mods lässt das ganze eher wie nen GT3 24h und nicht wie das Le Mans 24h aussehen.

Ich wäre stark dafür beide zusammen mit dem Oreca auch noch dazu zu packen.

Mal abgesehen von meiner Meinung sieht das auch so aus als bräuchte man mods bei größeren Endurance Events o.Ä. Sachen nicht mehr.

Deswegen kann man dann wohl auch davon ausgehen den Bentley mit fertiger Physik (Jetzt von ABT) und den M6 GT3

Mod(wenn er denn mal fertig ist) nicht bei euren Endurance Events zu sehen oder?

Und das ohne Family Sharing Team Fahren nicht mehr geht ist auch irgendwie nicht das gelbe vom Ei, zumindest nicht für mich.

Warum zahlt man nicht die Runden für das Team nur von dem der von dem Team als erstes auf dem Server war und wenn der disconnected zahlt man mit dem zweiten von dem Team der auf den Server gekommen ist weiter bis der disconnected etc etc.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tabis - 11.06.2016 22:46

DiRTyDRIVER schrieb:

1 Fahrer und 3 Mechaniker reichen doch :woohoo:

Nee Spaß beiseite, irgendwie muss es auch für uns überschaubar bleiben. Da hängt noch ein ganzer Rattenschwanz dran, den ihr so gar nicht mitbekommt.

Da beim 24H NOS Event wenige Team mitmachten, da kam gar die Überlegung auf die Teams auf 3 Mann zu beschränken.

grüß
dirtY

:lol:

Ja, das kann ich verstehen.

Hoffentlich machen in Le Mans mehr Teams mit.

Die großartige Organisation, hätte das verdient :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Heroxx - 11.06.2016 23:54

Soo, nachdem ich mir die Umstellungen und Änderungen des Ablaufs und der Regeln beim letzten 24h Event angeschaut habe muss ich hier auch mal meinen Senf dazu geben.

1) Autos

Für mich gehören bei einem 24h Rennen in Le Mans einfach mehrere Klassen dazu. Das hat mir beim NOS Event sehr viel Spaß bereitet. Auf so einer langen Strecke sieht man sehr selten andere GT3 Mitfahrer. Da tut es gut wenn viele in langsameren Autos fahren. Dann spult man nicht einsam und allein seine Runden sondern muss auch mal von der Ideallinie ab zum Überholen.

Ich bin ja auch das 24h Le Mans Event im letzten Jahr mitgefahren und da fand ich die Combo C9, Mazda 787b (Group C) und GT3 Autos einfach viel besser.

2) Server

Wenn ihr unbedingt eine separate Teamwertung einführen möchte ohne paralleles fahren ist das in Ordnung. Wenn die Fahrer dieser Teamwertung nur auf einem Server fahren dürfen sehe ich das auch ein, so wars ja auch beim letzten NOS Event.

Aber bitte, lasst das Event für die Einzelfahrer mindestens auf 3-4 weiteren Servern fahren.

Ich habs beim letzten Event nicht verstanden, dass man für Einzelfahrer nur einen Server bereitgestellt hat.

Wenn ich mal auf dieser HP herunterscrollte sehe ich, dass ihr 8 Server betreibt. Davon sind 3 Public. Also hätte man 5 Server für das Event. 1 Server für das Teamevent und 4 für Einzelfahrer halte ich das für sinnvoll.

Hier noch mal mein Eindruck vom NOS Event letzte Woche:

Allein die ersten 4 Server waren fürs Teamevent reserviert. Kann ich ja soweit verstehen, wenn das für die Auswertung nötig ist, die Server nach dem Rennen für den Rest des Events zu blockieren.

Aber warum wird bitteschön nur ein Server für Einzelfahrer geöffnet?? Wenn ich das richtig gesehen habe war während des 24h Events auf den anderen 3 Public Servern nichts bzw. nicht viel los.

Durch diese (künstliche) Serverknappheit sollten sich wahrscheinlich alle Fahrer auf einem Server versammeln und das Fahren auf der langen NOS abwechslungsreicher machen. Das wurde dadurch geschafft.

Was mich jedoch tierisch genervt hat ist, dass einige Leute Autos blockiert / geblockt haben. Sprich wenn man mal afk war ist man in die Box und hat gewartet. Soweit so gut.. Jedoch geht es zu weit wenn dann teilweise ein Auto für eine ganze Stunde blockiert wird. Ist für mich auch verständlich wenn man beim 24h Event durchfahren möchte, mal ne Pause zu machen.

Als jemand der jedoch fairerweise bei einer Pause vom Server geht und danach wieder auf den EINEN Server drauf will und sieht, dass sein Auto, auf dem er ein gut zurecht kommt und ein eigenes Setup entworfen hat, schon seit einer guten Stunde keine Runde mehr abgeschlossen hat... Da kriegt man nen Hals

Ich rechne mal bei der im Vergleich zur NOS einfacher zu fahrenden Strecke Le Mans mit mehr Teilnehmern. Dementsprechend werden auch mehr Leute Autos blockieren.

Daher: lasst das Einzelevent auf mehreren Servern laufen!!

3) Neuer Team Modus

Die Idee dahinter finde ich sehr gut. So muss man sich wie bei einem realen Rennen abwechseln. Wenn das eurer Meinung am einfachsten geht wenn man die Family Sharing Funktion von Steam nimmt, ok.

Das Interesse am Teamevent beim NOS Event war jedenfalls sehr gering mit nur 11 Teams. Das lag rückblickend wahrscheinlich an der langen Renndauer der einzelnen Rennen. 4x6h ist einfach zu lang, auch wenn man dieses Family Sharing benutzen kann.

Darum wollte ich auch nicht einem Team beitreten.

Im nachhinein verstehe ich auch warum ihr auf den 4x6h beharrt habt: Ihr hattet schlicht und ergreifend nur 4 Server zur Verfügung. Die Public Server wolltet ihr wohl nicht opfern.

4) Mindestzeit beim Boxenstopp

Die Idee ist in der Theorie sehr gut. So hat man genug Zeit einen Fahrerwechsel durchzuführen!

Gibts da ne App die man sich installieren kann, um die Zeit in der Box zu stoppen? Ich stelle mir das schon schwer vor nach der nicht gerade einfach zu fahrenden Boxeneinfahrt in Le Mans noch auf die Uhr zu schauen und 4 Minuten abzuwarten.

Wie habt ihr euch vorgestellt zu kontrollieren, dass der Boxenstopp wirklich 4 Minuten gedauert hat?

So, diese Kritik / Anmerkungen mussten mal raus.

Auch wenn das nicht so klingen mag, freue ich mich immer riesig auf die Team / 24h Events und ziehe meinen Hut vor dem Orgateam.:)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 12.06.2016 09:10

Hi Heroxx

zu 1. Autos/Multiclass

Das ist so ein Ding mit dem Multiclass. Irgendwie gibt es viele Bekundungen das es geil ist. Die meisten fahren dann doch dort mit wo sie die meisten Gegner haben, und ...

zu 2. Einzelfahrern mehrere Server zur Verfügung stellen.

... dann gibt man mehr Server frei, verteilen sie sich die Leute auf diese, weil sie da noch ein Z4 bekommen.

Zur Erinnerung: wir müssen ja im vorhinein festlegen wieviel wir von einer Fahrzeugklasse/typ auf den/die Server

packen. Beim Team-Event kann das Team bestimmen welches Fahrzeug gefahren wird.

Multiclass contra mehr Server

Für den Teamserver könnte es funktionieren, man müsste schon vorher wissen das es genug Teams werden und diese dann auf die Klassen verteilen. Willkürlich, nach einem Schlüssel.. Wie? ^^

Einzelfahrer - Mehr Klassen mehr Server bedeuten, Wenige verteilen sich auf zu viele Server.

In deinen nächsten Absätzen beschreibst du ja ein Szenario, was ja auch dazu führt dass sich die Fahrer auf die anderen Server verkrümmeln wo sie ihr Lieblingsauto noch bekommen, egal wieviele da drauf sind.

Leute wir machen es uns nicht leicht mit unseren Entscheidungen. Es gibt viele technische Gründe und dann ist es bei so einer offenen Community, wie wir es sind, auch nicht leicht alle glücklich zu machen.

grüß
dir!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 12.06.2016 10:04

Herorxx schrieb:

4) Mindestzeit beim Boxenstopp

Die Idee ist in der Theorie sehr gut. So hat man genug Zeit einen Fahrerwechsel durchzuführen!

Gibts da ne App die man sich installieren kann, um die Zeit in der Box zu stoppen? Ich stelle mir das schon schwer vor nach der nicht gerade einfach zu fahrenden Boxeneinfahrt in Le Mans noch auf die Uhr zu schauen und 4 Minuten abzuwarten.

Wie habt ihr euch vorgestellt zu kontrollieren, dass der Boxenstopp wirklich 4 Minuten gedauert hat?

Jede aufgezeichnete Runde hat einen eindeutigen Timestamp in der Datenbank! Führt ein Fahrer seine letzte Runde haben wir also die Zeit wann er sie beendet hat.

Der übernehmende Fahrer darf den Timestamp für seine erste beendete Runde erst 4 Minuten + seine erste Rundenzeit NACH dem Vorfahrer haben!

Wenn ich die basics fertig habe versuche ich so eine Kontrollabfrage bis zum Rennen noch zu automatisieren! Auch über möglich Penalties bei Nichteinhaltung müsste man nachdenken. z.B 1 Runde Abzug oder so...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von maxator - 12.06.2016 10:23

Die festen 4 Minuten pro Stop ohne Bezug zu den gefahrenen Runden beschränken nur leider die Fahrzeugwahl auf genau das Auto, dass die meisten Runden am Stück fahren kann.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von MichaW - 12.06.2016 11:01

Bei solchen Events würde ich mir ja wünschen, das sich mal mit den Admins der anderen Buden abgesprochen wird, jetzt haben wir 2 Le Mans 24h Events am selben Wochenende...und ich hab das der ABB schon verschoben um anderen Events/Budentreffen aus dem Weg zu gehen...

Glück auf!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 12.06.2016 11:36

Boah Leute, mir geht dieses Rumgemopper so aufn Senkel. Die Leut machen sich SO viel Arbeit und denken sich auch was dabei (sag ich als einer der nicht dabei ist). Irgendein Reglement muss es geben und garantiert keines passt allen. Gehts denn nur ums Gewinnen? Ich mein, die 4 Minuten Pause find ich auch blödd - speziell wenn ich mir mal wieder das Auto kaputt fahre und nur nen Aeroschaden zu reparieren hätte heißt das, das ich besser mit nem kaputten Auto durchfahre - ABER: ich kann soviel nachdenken wie ich will, mir fällt da auch keine bessere Lösung ein als die Getroffene.

Kömm mer net einfach aus den gegebenen Regeln das Beste machen? Es wird immer ein 'bestes' Auto geben und die, die aufs Gewinnen aus sind, werden das finden und auswählen - ist doch egal, ob das mit der 4' Regel zusammenhängt oder damit, dass es 3 Zehntel schneller ist.

Und wenn auf dem Einzelservers ein Fahrzeug nicht frei ist, habe ich mindestens 4 zur Alternative mit denen ich auch gerne fahre, anstatt rumzuheulen.

Ich mein, in den echten 24h Rennen gibt es nur sehr wenige Fahrer, die frei wählen können mit welchem Auto sie fahren wollen. Die meisten müssen aus dem was sie bekommen das beste machen, oder?

Ja heute bin ich mal maulig ...

:angry:

Mit den Absprechen mit den anderen Buden hat Micha allerdings recht.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von sascha150 - 12.06.2016 12:05

Amen to that!!

ABER:

Ups, habe ich dann mit dem Team wohl falsch verstanden. Wenn wieder jedes Teammitglied alleine fahren MUSS, bin ich auch diesmal nicht dabei.

- Kurze Strecke
- Multiclass
- alle Teammitglieder gleichzeitig
- 3-4h Rennen

Das Barcelona Event hat doch gezeigt wie es geht und wie die Server voll werden...!

miteinander - freundlich - ungezwungen...
das war Barcelona...!

Aber steht ja jedem frei ob ihm der Vorschlag hier passt oder nicht und ob man teilnimmt oder nicht...!

Auf ein paar ungezwungene Rdn auf dem Einzelservers bin ich dabei. Mir auch egal womit!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Haggard - 12.06.2016 12:34

Sorry, aber dazu muss ich auch meine Meinung abgeben.

Gefällt euch bei jedem dieser großen Events mehr und mehr mehr, doch aus meiner Sicht spricht ihr immer weniger Leute damit an.

Schon letztes Mal war doch oft der Wunsch danach, mit seinem Team zusammen auf der Strecke zu sein. Das letzte Event hat doch gut gezeigt, wie viele (oder wenige) Teams darauf überhaupt Lust haben. Aus welchem Grund sollten das dieses Mal mehr sein? Hut ab in Richtung Aller die trotzdem mitfahren, aber nur 10 Leute auf dem Server, von denen keiner in meinem Team ist, ist zumindest für mich wieder nichts.

Le Mans ist so schon nicht die spannendste Strecke, sollte man nicht eher nach einem Konzept suchen, um wenigstens

den/die Server voll zu bekommen?

Die 4 Minuten Boxenstopzeit sind natürlich nötig, damit keiner einen Nachteil bei den Fahrerwechseln bekommt. Gleichzeitig wird das alles direkt wieder so künstlich und aufwendig dadurch...

Unter dem Schwarzbierbudenlogo auf der Homepage stehen drei Worte: miteinander - freundlich - ungezwungen. Für mich fehlen bei diesem Event leider zwei davon.

So, sorry für's Rumgemopper, aber für Kritik muss auch Platz sein. :blush: .

Auf ein paar Stunden auf dem Einzelfahrerserver freu ich mich aber jetzt auch schon, egal welches Auto es dann wird. :)

Grüße,
Haggi

PS: Wäre etwas Werbung für das jeweils nächste Event in dem Begrüßungsscreen auf den Public Servern möglich? Ich glaube, von den Fahrern dort kennt kaum einer die SBB, Spaß an längeren Rennen hat aber bestimmt auch der ein oder andere.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 12.06.2016 12:47

Alpenwolf schrieb:

Ich mein, die 4 Minuten Pause find ich auch blödd - speziell wenn ich mir mal wieder das Auto kaputt fahre und nur nen Aeroschaden zu reparieren hätte heißt das, das ich besser mit nem kaputten Auto durchfahre

Ich kann nicht folgen: wenn Du in Deinem Rennen einen Aeroschaden reparieren lässt musst Du nicht 4 Minuten in der Box bleiben!? Rein-raus-fertig!

Das gilt doch nur beim Fahrerwechsel wenn Du den Server verlässt und Dein Partner joint...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tabis - 12.06.2016 12:51

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps müssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 minuten, Joe.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 12.06.2016 12:52

Ne das gilt für jeden Stop. Hier der Auszug aus den Regeln:

Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps müssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. Man fährt durch die ganze Boxengasse hindurch, bis zu einem noch von uns zu definierenden Punkt, hält an und drückt die Escape-Taste. Dann warten bis 4 Minuten rum sind bzw. man vollzieht in der Zeit auch den Fahrer-Wechsel.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von StefanGT3 - 12.06.2016 13:03

Also ich finde es schade, wenn man schon vor dem Event meint an allem rum zu meckern. Hier wird halt was

ausprobiert, und ich finde das auch gut so. Und das sich keine Leute finden die da mit machen liegt genau an denen, die von vornherein schon sagen, nÄ¶ da mach ich nicht mit weil das stÄ¶rt mich und ne das passt mir nicht. Assetto bietet nun mal keine Fahrerwechsel, wenn man das will muss man sich halt was einfallen lassen.

Ich war beim 24h Rennen NÄ¼rburgring auch skeptisch, aber welch ein Wunder, die sechs Stunden am StÄ¼ck haben Spaß gemacht, trotz weniger Fahrzeuge. Bei mir war auch der Teamgedanke dabei, das ist fÄ¼r mich auch gerade der Reiz bei einem 24h Rennen, das ewige Runden sammeln macht mir persÄ¶nlich keinen Spaß und geht auch an der Realität vorbei. Und mal nebenbei erwÄ¶hnt, bei welchem 24h Rennen fahren mehrere Leute aus einem Team gleichzeitig? Wenn ein Fahrer doppelt startet vielleicht, sonst auch nicht. Das macht auch alles mehr Sinn, bei einem Rennen wie das 4h Barcelona. Da war das genau richtig.

Da fÄ¶llt mir nur das ein:

http://66.media.tumblr.com/32bc73378df8b1b63ff1c5c94c5d2521/tumblr_inline_na74mgzV7O1r1yqjw.jpg

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 12.06.2016 13:53

tabis schrieb:

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps mÄ¼ssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 minuten, Joe.

Ach Du grÄ¼ne Neune... warum denn das?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.06.2016 14:32

Wir haben Teams deren Mitglieder...

1. zusammen bei einem daheim an einen Rechner zocken
2. die rein online sich zusammenfinden (Family Sharing)
3. Teams aus 3 oder nur 2 Mitgliedern

bei 1.
runter vom Server -> raus ausm Rig -> NÄ¶chster Fahrer: rein ins Rig -> Name im Profil Ä¶ndern -> wieder druff

bei 2.
vom Server runter -> Steam beenden -> NÄ¶chster Fahrer: Steam starten -> Assetto starten -> rauf auf den Server
(verÄ¶ngernde UmstÄ¶nde: SSD oder HDD, 2000er Leitung oder 100000er)

bei 3.
diese Teams mÄ¼ssen das wenige Male machen als Teams mit 4 Fahrern

Das mit den Fahrzeugen die mehr Runden schaffen als andere.
Tja vllt. die Boxenstopp-Anzahl regeln (10?, 12?, 14?)

grüß

Joe Watchman schrieb:

tabis schrieb:

"Boxenstopps / Pitstops

Boxenstopps mÄ¼ssen mindestens 4 Minuten dauern, egal ob Fahrer-Wechsel stattfindet oder nicht. ""

Wohl immer 4 minuten, Joe.

Ach Du grÄ¼ne Neune... warum denn das?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 12.06.2016 15:07

Ja mei das ist halt das Konzept eines 24h Rennens

4h != 24h = hallelujah

24 Stunden lang nen vollen Server fÄnd ich auch cool und am besten immer alle gleichzeitig und im Pulk. Na denn man toe und guckt wie das gehen soll.

Die Alternative dazu ist dass wir halt keine 24h Rennen machen - tolle Wurst. Bei nem 24h Rennen fahren halt nicht alle gleichzeitig, das ist so ... Im Moment ist halt die Jahreszeit der 24h Rennen. Nos, Le Mans, Spa - die nicht zu machen ist doch keine Option, oder?

Ich lese die AnkÄndigung dahingehend, dass es diesmal auch Streaming geben soll (wg. 30 + 2) also kann man fahren, quatschen, zugucken, pennen oder Fernseh gucken so wie die richtigen 24h Fahrer das auch machen.

Abgesehen davon gibts sowas wie die 4 Minuten Regel ja auch bei den realen NOS 24h?

WeiÄ nicht, mir war so als hÄtte ich das gehÄrt.

Bei denen galt das glaube ich aber wÄhrend der letzten 2 oder 4h nicht mehr oder so Ähnlich.

WÄr ja ne Äberlegung wert, das auch so zu machen.

Eine Äberlegung wÄre hÄchstens, die 4' Regel nur anzuwenden, wenn tatsÄchlich auch ein Fahrerwechsel stattfindet - Umsetzbarkeit = ?

oder spÄtestens alle 3h einen 4' Stopp?

Kann man sich ja fÄrs nÄchste mal was Äberlegen.

Diesmal ist es halt wie es ist.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 13.06.2016 10:42

Ich finde es auch schade, dass das event vorab gleich in der Luft zerrissen wird.

Lasst es uns doch mal probieren. Hier wird versucht, das beste aus den 24h zu machen und sogar nen funtionierenden fahrerwechsel zu implementieren.

Wenns nix war, dann kann man es das nÄchste Mal anders machen.

Bei den echten 24h fahren ja auch nicht alle im team auf einmal oder?

Also wÄre fÄr so ein event eine andere Rahmenbedingung idealer.

Lasst uns doch mal nen extra Thread Äffnen und wieder ein multiclass teamevent auf die beine stellen, abseits der 24h klassiker. So bekommen wir mehr events auf die bude und jeder bekommt was fÄr seinen geschmack. Ich mach mal was auf!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 13.06.2016 11:03

Hallo, ich bin auch etwas skeptisch was das Event angeht.

Mir wÄre es zb. lieber wenn noch die GT2 und LMPs am Start wÄren.

Andererseits finde ich den Versuch den Fahrerwechsel einzubauen sehr GEIL!!

Wir sollten es alle gemeinsam angehen und Versuchen.

Danach sind wir schlauer.

Und alleine der Arbeit wegen, die die Organisatoren damit haben, sollten wir es versuchen.

Jedenfalls freu ich mich schon sehr auf das Event.

GruÄ

Dirk

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 13.06.2016 11:48

Das größte problem ist ein schneller fahrzeug klasse zu finden
Zum Beispiel ist der oreca langsamer auf der graden und zeitlich nicht viel unterschied die gruppe c für viele zu schwierig über die distance siehe barcelona event 2 teams oreca das war ein witz alle schreien nach multiclass aber füllen die klassen nicht auf. Gt2 sind genau so schnell wie gt3. Und was anderes haben wir nicht der sinn der dahinter steckt ist das sich so viele wie möglich bei dem teamevent melden und wir den server voll kriegen da ist das egal welche fahrzeug klasse wir fahren (gt3 beliebteste klasse von den leuten)
Und meine Meinung nach soll man den einzelserver dicht machen und nur einen reinen teamserver geben. Das reine rundenabspulen gibt es ja in echt auch nicht das ein fahrer 22 stunden fährt
Und das rumgeheule hier ist so nervig ihre hier fast nur Kritik was sehr schade ist :(am besten machen wir gar kein 24h event und fertig ich glaube da hätten die admins am wenigsten stress

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 13.06.2016 13:01

blackhipyoda schrieb:

Und meine Meinung nach soll man den einzelserver dicht machen und nur einen reinen teamserver geben.

Bisschen krass oder?

Mal angenommen 9 Teams gehen an den Start. Macht 9 Fahrer die auf der Strecke sind. Und was macht der Rest der Leute die gern mitfahren wollen?? Nasebohren??? :P

Ich weiss nicht was technisch bei AC möglich ist, oder wieviel Aufwand es darstellt, aber ist es nicht möglich die Teamfahrer und Einzelfahrer zusammen fahren zulassen? So wären die Server voller, mehr Verkehr also mehr Spass für jeden. Und der Spaß soll doch hier an 1ter Stelle stehen B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Wohin genau - 13.06.2016 13:36

Klar ist das krass. Krass ist aber auch was sich die Admins zur Zeit alles einfallen lassen um herauszufinden wie sich ein Server mit Teams füllen lässt, in Form von Lösungen und impliziten Anleitungen.

Das ist das Ziel was verfolgt wird und da muss ich Blackhipyoda recht geben wenn sich kurzentschlossene Einzelfahrer dem (vorerst) unterordnen sollen.

Der höhere Aufwand für den Spieler ist minimal im Vergleich zum Nutzen wenn alle mitmachen.

Ich denke da an das 4h-Teamevent von Catalunya: Ein bis dato neues Konzept auf der Bude, bei dem aber viele Leute teilnahmen. Das Ergebniss war ein Freudenfest mit 100% Ankommerquote. Das hat eine ganz andere Qualität als das Rundenabspulen als Einzelfahrer (was ich beim 24h-NOS-Event ja auch gemacht habe).

Klar, das was wir hier machen ist und bleibt ein Spiel. Aber wenn ich sehe was Bekannte z.B. in Eve Online, Warcraft etc. für Energien reinhauen, ist das Teamevent-Konzept hier für den ambitionierten Simracer allemal zumutbar.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 13.06.2016 13:48

Zugegeben ich bin im Moment etwas genervt und hab jetzt nicht groß darüber nachgedacht, aber eigentlich muss ich blacky auch rechtgeben. Das Ganze ist ein 24h Teamevent. Also sollen Teams fahren und wer es für sich als unmöglich betrachtet, Teil eines Teams sein zu können fährt halt dann nicht.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 13.06.2016 15:14

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?
Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wäre erst ab 21 uhr ready to race, würde aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit übernehmen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.06.2016 16:22

Cruise schrieb:

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?
Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wäre erst ab 21 uhr ready to race, würde aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit übernehmen.

Ich würde ein Team aufmachen, sprich ich stell mein Steam-Account als Team-Account über Family Sharing bereit.

Der schnellste bin ich net. Und das mit dem Fahrerwechsel müsste oft passieren da ich keine Ausdauer habe um mehr als 2h am Stöck zu fahren (oder 3h). Am besten wenn Tank leer dann auch Wechsel.

Da braucht's dann noch 2 Fahrer

grüß

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 13.06.2016 19:57

auch auf die Gefahr hin mich unbeliebt zu machen:

mit den URD mods gibt's GTE, LMP1 und LMP2....

easy to handle, mega laune auf der strecke. und alles was das langstreckenherz begehrt.

ist alles andere als böse gemeint - aber mit dem Boykott dieser mods steht man sich bei langstreckenevents komplett selber im weg.

just my 2 cents....

PS: die "kosten" Diskussion können wir weglassen. wer hunderte oder gar tausende euros in pc und simrig investiert widerlegt sich da selber. und bei einem "gescherten" account ist der betrag geradezu lächerlich.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Zeus - 13.06.2016 20:08

Da gebe ich Dir sicherlich auch recht, aber Grundsatz ist nunmal Grundsatz.

Die Forenleitung hat für sich entschieden und deshalb bleibt es so.

Wer mehr oder anders möchte kann dies ja für sich gestalten wie er mag.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 13.06.2016 20:12

@zeus

sicher. aber man kann eine Entscheidung auch mal überdenken, oder? ;)

ganz ehrlich - das gefühl einen v10 tdi über le mans zu bringen ist grandios!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 13.06.2016 20:39

DiRTyDRIVER schrieb:

Cruise schrieb:

Um mal wieder das Thema in die richtige Richtung zu bringen: sucht noch ein Team nen fahrer?

Ich habe zwar den samstag bis 20 uhr dienst und wäre erst ab 21 uhr ready to race, würde aber doch gerne teilnehmen und dann den abend-stint so um die Uhrzeit übernehmen.

Ich würde ein Team aufmachen, sprich ich stell mein Steam-Account als Team-Account über Family Sharing bereit.

Der schnellste bin ich net. Und das mit dem Fahrerwechsel müsste oft passieren da ich keine Ausdauer habe um mehr als 2h am Stück zu fahren (oder 3h). Am besten wenn Tank leer dann auch Wechsel.

Da braucht's dann noch 2 Fahrer

grüß

Das passt,... bin ja auch net der schnellste, und öfters wechseln finde ich gut!

Also, wer will noch?

Sucht ihr ein Team ohne Leistungsdruck?

Dann seid ihr bei uns richtig! whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 13.06.2016 20:44

wird noch jemand für nachtfahrten gesucht? würde ich gerne übernehmen. geeignet für rauflostiges Mittelfeld, ohne Anspruch (und talent) für spitzenänge.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Propheus - 14.06.2016 17:31

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ecky - 14.06.2016 21:45

=====

Wenn noch jemand ein günstiges Ersatzlenkrad braucht. FFB lässt zu wünschen bring. Dafür ist es billig:lol:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 14.06.2016 23:56

Respekt!:)
Da kommt Busfeeling auf.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 15.06.2016 06:53

Die idee ist cool :lol:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 15.06.2016 08:54

!!Kein muss!! Nur ein Angebot!

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Numberplate_SBB_Lemans_2016.png

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jody0911 - 15.06.2016 10:06

MuÃ ein Team sich auf der bude hp anmelden, oder genÃ¼gt das einrichten von familysharing auf steam?

Ist die Fahrzeugwahl (innerhalb der GT3) freigestellt?

Das man sich innerhalb des Teams die 24h aufteilen muÃ find ich sehr geil. Auch das das Rennen mit dem durchlaufenden Server tatsÃ¤chlich 24h lÃ¤uft ist aus meiner Sicht wesentlicher cooler als die 4x6h LÃ¶sung mit separaten Quali.

Die 4 Minuten Regel in der Box ist auch sehr gut. Ãberlegt man sich was sinnvoller ist, sauber durchfahren oder blind reinhalten...hust.

Bin sehr gespannt aufs Event.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 15.06.2016 13:10

Ja ihr mÃ¼sst euch anmelden.

Wir brauchen die Daten von dem der sein Steam-Account fÃ¼r das Team bereit stellt. Da wir ihn in die Zugangs-Liste reinschreiben mÃ¼ssen. Ist im Prinzip wie Booking, nur das wir euch da rein-Booken.

Und nochmal Ja, ihr kÃ¶nnt das Fahrzeug selbst wÃ¤hlen, innerhalb der GT3-Klasse. Aber nur die von Kunos.

gruÃ
dlrtY

Jody0911 schrieb:

MuÃ ein Team sich auf der bude hp anmelden, oder genÃ¼gt das einrichten von familysharing auf steam?

Ist die Fahrzeugwahl (innerhalb der GT3) freigestellt?

....

Bin sehr gespannt aufs Event.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 15.06.2016 21:47

Mir ist da eben so ne Idee gekommen.

Da wir ja nun mehrere Teams haben, dürfen auch die Fans nicht fehlen.

Um das Ambiente etwas aufs Event anzupassen, würde ich die Teambannerdezent, sofern vorhanden, auf der Strecke verteilen. Als Flaggen oder Fanbanner an den Zäunen hängend. Was meint ihr?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 15.06.2016 23:54

Geile Idee, wenn das von den admins her klar geht.....

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 16.06.2016 00:11

echt cool - dürfen alle mal an der "team schnuppe" kurve schnuppern :evil:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 16.06.2016 01:56

B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Max.Spied - 16.06.2016 08:51

Wie geil wäre das denn?

Wenn das klappen würde, wäre ich echt sprachlos...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 16.06.2016 09:18

selbstverständlich bin ich wieder beim Team Event dabei. das sind die besten Events auf der bude weil die Vorbereitung mit den Team Partnern so viel Spaß macht!!!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Heroxx - 17.06.2016 17:18

wird es noch nen Sammelthread für Fahrer geben die ein Team suchen oder soll ich einfach hier nach Teamkollegen

suchen?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von StefanGT3 - 17.06.2016 20:43

Herorxx schrieb:

wird es noch nen Sammelthread für Fahrer geben die ein Team suchen oder soll ich einfach hier nach Teamkollegen suchen?

Du sollst einen Team Thread erstellen, in dem du dann schreibst, dass du noch Mitsstreiter suchst. So verstehe ich das.

Siehe hier:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,23187/catid,113/lang,de/

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 17.06.2016 21:09

Wenn du ein team gründest, wenn du einem beitreten möchtest dann einfach hier posten.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 19.06.2016 00:47

Alle Teams, die gerne Ihr Banner auf der Strecke sehen möchten, posten bitte bis zum 25.06. ihr Banner in den Teamthread. (PNG-Format)

Anbei ein Screenshot wie es aussehen kann:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2016_06_19_19.jpg

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 21.06.2016 14:42

ich hoffe das sich noch einige Team finden lassen. dann macht die Sache auch direkt mehr Spaß:

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 21.06.2016 14:53

gibt's irgendwo eine Übersicht über die angemeldeten?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 21.06.2016 17:39

SHB_Roy schrieb:

gibt's irgendwo eine Übersicht über die angemeldeten?

Ich habe bislang nur: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/24LM.JPG>

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 21.06.2016 17:49

5 Teams...?????!!!!!! :blink:

hm....

Kommt schon Jungs das mÃ¼ssen mehr werden. Meldet euch an!!!! Das wird bestimmt ein Tolles Event, mit dem neuen Modus :woohoo:

Wie lange ein Stint geht kÃ¶nnen Ihr selbst entscheiden. Was ja beim letzten Event mit 6h pro Fahrer vorgeschrieben war!!! Auf Auf!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 21.06.2016 22:49

Genau Leute, gebt euch nen Ruck!
Das Kreativteam braucht noch nen Fahrer!!!
Ich bin zu alt fÃ¼r lange Stints! :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 22.06.2016 07:41

Hier nochmal Kurz-Infos zur Team-Anmeldung und mit den weiterfÃ¼hrenden Links kommt ihr zu den Infos zur Teambildung/anmeldung

Team-Anmeldung / Team registration
Anzahl Team-Mitglieder / Number of Team Members: 2-4
Anzahl Teams / Number of Team: 28 +2 (2 Pits LiveStreamer)
ANMELDEFRIST / DEADLINE: 01.07.2016 20:00 (8pm)

hier geht es zur Steam Family Sharing Anleitung
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,65/id,23862/lang,de/#23856

Galaxiedriver schrieb:
5 Teams...?????!!!!!! :blink:

hm....

Kommt schon Jungs das mÃ¼ssen mehr werden. Meldet euch an!!!! Das wird bestimmt ein Tolles Event, mit dem neuen Modus :woohoo:

Wie lange ein Stint geht kÃ¶nnen Ihr selbst entscheiden. Was ja beim letzten Event mit 6h pro Fahrer vorgeschrieben war!!! Auf Auf!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 22.06.2016 08:45

das wÃ¤re schade wenn das so bleibt mit 5/6 Teams da kÃ¶nnen wir die Sache auch abblasen schade das die leute hier nicht ihren arsch hochkriegen und faul hoch 10 sind und nicht mal schaffen ein Team zu bilden :(:(:(

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 22.06.2016 09:43

Keine Panik Jungs ...

Wir von ACR (assetcorsa-racing.de) sind mit 3 Teams am Start. Anmeldung kommt demnächst... Planen noch , wer in welchem Team fährt und Banner wird auch schon produziert... ;)

Mal ne Frage zum Server - bleibt das Wetter so, wie eben auf dem Trainingsserver oder ändert sich das noch?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 22.06.2016 10:10

na das hört man doch mit Begeisterung :woohoo:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 22.06.2016 10:10

dann revidiere ich meine aussage 9 Teams das ist ja schon mal was wenn wir so 13 schaffen wäre das der absolute hammer

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 22.06.2016 10:48

Vielleicht wäre es hilfreich, schonmal eine Vorabliste der Teams auf die Main zu packen (die ACR-Teams dann erstmal nur mit den Nummern 1-3 ?) , damit potenzielle Fahrer/Teams einen kleinen , weiteren Anreiz/Arschtritt, bekommen!?'

Sowas motiviert doch ungemein, wenn man sieht, was man verpassen könnte...!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 22.06.2016 11:34

Hab es mal umgesetzt.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,112/id,23879/lang,de/#23879

grüß

Stoepsel79 schrieb:

Vielleicht wäre es hilfreich, schonmal eine Vorabliste der Teams auf die Main zu packen (die ACR-Teams dann erstmal nur mit den Nummern 1-3 ?) , damit potenzielle Fahrer/Teams einen kleinen , weiteren Anreiz/Arschtritt, bekommen!?'

Sowas motiviert doch ungemein, wenn man sieht, was man verpassen könnte...!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 22.06.2016 12:27

Wir setzen sehr wahrscheinlich 2 Fahrzeuge ein also auch Team 1 und 2

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ecky - 22.06.2016 12:29

Hi,

ich versuche mich mal als Orakel. Habe anhand der Bestzeiten und meines ermittelten Spritzverbrauch die theoretisch möglichen Runden ermittelt. Werde die Bestzeiten weiter beobachten und bei gelegenheit anpassen. Nehmt das nicht zu ernst! ;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans.png

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 22.06.2016 12:48

:cheer:
SaubÄr, DirtyDriver... Das ging ja fix...

Achja - wie wollen wir denn das Cutten unterbinden?

Ich meine, ne 3:59 is schon arg grenzwertig, wenn man im Tracklimit bleiben will...

Vertrauen wir uns da einfach, oder wie machen wir das?

Wir sind bei uns immer so riemig auf Bestzeiten, dass wir auch mit vollem Tank jede Tausendstel finden wollen - ohne zu cutten!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 22.06.2016 13:02

coole Sache, ecky!!!

kÄnnstest du mal bitte (wenn möglich) mit auflisten, von welchen rundenverbrÄuchen du ausgegangen bist?

greetz
roy

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 22.06.2016 14:18

@ ecky wie kann der z4 weniger runden haben wenn der viel weniger verbraucht? wie kann das sein:D

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ecky - 22.06.2016 14:45

@Roy: ich werde die Werte noch Runden. Bei Endurance kommt es auf 0,X Liter wohl nicht an. Auf die Distanz reden wir von 1 bis maximal 2 Runden mehr...

@blacky: Hier spielt nicht nur der verbrauch rein. Habe fÄ¼r die einzelnen Wagen aus den Bestzeiten x-y den schnitt ermittelt und damit gerechnet. WÄ¼rde ich jetzt eine einheitliche Zeit nehmen(mache ich bei Gelegenheit), schafft der BMW mehr.

Das ganze ist nur Spielerei. Die Grafik wÄ¼re dann das Optimum! In der RealitÄ¼t werden es bestimmt weniger Runden

werden.

Gruß
Ecky

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 22.06.2016 15:14

naja, nach meiner Erfahrung muss der Nissan schon ein paar stops mehr machen und ist nicht schneller als der Z4 - eher im Gegenteil.

deswegen die frage...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von KlausDieter - 22.06.2016 15:58

Mahlzeit :)

blackhipyoda schrieb:

...das die leute hier nicht ihren arsch hochkriegen und faul hoch 10 sind und nicht mal schaffen ein Team zu bilden :(:(:(
:(
Besten Dank f  r die Komplimente. :ohmy:

Geht Dir   ne Woche vorher schon der Arsch auf Grundeis... :lol:

Denke, Faul- und Dummheit sind nicht die ausschlaggebenden Punkte.

Aus meiner Sicht jedenfalls, also f  r mich, meine eigene Meinung, nur ich alleine, mir ist das sowas von viel zuviel von Allen... ;)

Viel Spass :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 22.06.2016 16:09

@klaus Dieter   berleg bzw schau mal nach wie viel leute hier angemeldet sind und das wir nicht mal 15 Teams zusammen kriegen ist mehr als nur traurig was anders wollte ich nie damit sagen

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von KlausDieter - 22.06.2016 16:25

Hallo :)

Na, klar ist das traurig; zum Werte sammeln wichtig.

F  hlte mich aber angesprochen und wollte klarstellen das zumindest ich nicht aus den von Dir genannten Gr  nden fern bleibe.

Und nat  rlich weil ich es schon etwas beleidigend fand.

Von mir aus vergessen, kein Problem mehr von der Zickenfront. B)

Macht nur. :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 22.06.2016 16:33

Ich kann nur für unsere ACR Teams reden.

Wir haben am Sonntag Abend erst so wirklich Wind von der Geschichte hier bekommen und sind jetzt alle heiß drauf.

Mehr als 3 Teams werden wir aber wahrscheinlich nicht beisteuern können. Sind ja nur eine kleine Community. Da müssen schon andere auch dazukommen. ;-)

Bevor Ronny's Post in Vergessenheit gerät, wie wird das mit Cuttings gehandhabt? Wenn man bei euch auf dem Server ist heißt man häufig die Meldung "has cut the track" was ja eher nicht Sinn der Sache ist.

Habt ihr da schon eine Handhabung?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tabis - 22.06.2016 16:48

Das sind apps, der Spieler und die nerven mich ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 22.06.2016 17:13

Das was du im chat liest sind die jungs, die noch immer die plp-app an haben obwohl man die seit ac 1.0 nicht mehr braucht.

Cutting-zonen haben wir bewusst weggelassen bis auf ein paar stellen, damit man, wenn mal die Konzentration nachlässt und man sich verbremst oder abfliegt oder im 2kampf ausweichen muss, oder... nicht auch noch extra bestraft wird. Ich denke man kann soweit vertrauen, dass jeder in den chikanen zwischen den kerbs bleibt. In mulsanne holen sie ja auch in echt bis ans kiesbett aus, von daher auch okay. Die letzte chikane vor start-ziel hat auch penaltyzones. Wenn jemand eine stelle hat wo massiv gecuttet wird, gerne pm an mich oder die admins, dann wird das noch gefixed.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 22.06.2016 18:33

Alles klar, klingt sinnvoll und sehr fair...

Dann lasst uns mal das Wochenende da rocken!

Freuen uns wieder auf Euch Alle... ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 22.06.2016 22:01

Wie genau ist das mit dem Boxenstopp geplant?

4 Minuten Boxeneinfahrt -> Fahrerwechsel -> Boxenausfahrt?

4 Minuten Standzeit?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 23.06.2016 08:48

@blacky

der Z4 schluckt zwar weniger als der Nissan - hat aber auch einen deutlich kleineren Tank. Die Reichweite dÄ¼rft bei den Autos nahezu identisch sein -> nur die Rundenzeiten entscheiden.

Aber mal an alle die Frage:

Ist da was angepasst worden seitens Kunos? Ich kann mich an das Silverstone Event erinnern, wo ich einen der beiden Nissan gefahren habe und damit einer der zwei DÄ¼del war, die 2x an die Box mussten...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 23.06.2016 09:12

@shb roy hast du mal getestet wie viel runden beide Autos schaffen? anscheinend nicht also teste das mal danach reden wir weiter :) :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 23.06.2016 12:50

wozu immer diese "GeheimniskrÄ¼merei" ???

ich komme im Nissan auf 18 Runden und die Karre hat einen 20% grÄ¼ßeren tank. (zu Z4)

Du musst im Z4 schon ein Viertel weniger pro Runde verbrauchen um insgesamt auch nur eine Runde weiter zu kommen.

So what???

Und letztlich - wen juckt's? Ich meine damit, daÄ¼ mich die 24h als solche begeistern und reizen. Der Rest ist goldene Ananas.

Bei allem VerstÄ¼ndnis, aber (ohne Dir zu nahe treten zu wollen) ich glaube, daÄ¼ ein paar Leute das viel zu verbissen sehen ;)

Mir ist GEMEINSAMER SpaÄ¼ wichtiger als Bestzeiten und Siege um jeden Preis. Aber das muÄ¼ jeder fÄ¼r sich selbst entscheiden :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 23.06.2016 13:08

sorry roy aber auf so niveauvolle aussagen muss ich jetzt nicht antworten ;); ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 23.06.2016 13:44

nein, musst du nicht. eine solche forderung wäre anmaßend.

es war (wie bereits betont) kein vorwurf (erst recht nicht an dich) oder gar böseartig gemeint.

allerdings mir ist im Moment nicht ganz klar, was deine Reaktion provoziert hat.

ich habe lediglich meine Überlegung (bzw. Rechnung) mitgeteilt und gleichzeitig darauf verwiesen, dass es letztlich unerheblich ist. also ganz easy.

es ist immer schade, dass man beim texten (insbesondere bei einzeilern) nicht die "Tonlage" mitgeben kann. vermutlich ist deshalb was schief angekommen.

falls ja - sorry.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoeysel79 - 24.06.2016 10:09

Bin da ganz deiner Meinung, Roy....!

So ein Event gewinnen , ist natürlich super... Aber, einfach nur dabei zu sein, ist für mich schon genug Befriedigung.

Immer locker durch die Buxe atmen...!:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 24.06.2016 11:40

B) So isses

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von mathi24 - 26.06.2016 11:50

hi wie funktioniert das mit dem fahrerwechsel lg mathi

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von MatthiasR. - 26.06.2016 13:58

mathi24 schrieb:

hi wie funktioniert das mit dem fahrerwechsel lg mathi

Ich zitiere aus dem 1.Post

Fahrerwechsel mit Steam Family Sharing ermöglichen

Family Sharing (FS) ist ein Feature von Steam um Spiele aus deiner Bibliothek an Familienmitgliedern oder Bekannten zu verleihen. Dieses Feature wollen wir zum teil nutzen, um bei unseren Team-Events Fahrerwechsel während eines Rennens zu ermöglichen.

Was muss dafür getan werden?

Steam Guard muss bei allen Team-Mitgliedern aktiviert sein

Die Schritte die jetzt folgen müssen erst kurz vor dem Rennen gemacht werden. Aber man sollte es vorher schon mal

getestet haben.

Ein Fahrer des Teams, nennen wir ihn Fahrer 1, stellt sein Steam-Account als Team-Account bereit. In diesem muss Family Sharing aktiviert sein.

Das geht so:

1. starte Steam
2. gehe im Menü auf Steam -> Einstellungen -> Familie
3. klick auf FAMILIENANSICHT VERWALTEN -Bild
4. nur von mir festgelegte Spiele auswählen -> weiter -Bild
5. Assetto Corsa und Assetto Corsa - Dream Pack 1 auswählen -> weiter -Bild
6. deine Email eintragen -> weiter -Bild
7. vergebe eine PIN und wiederhole sie -> weiter -Bild
8. Geheimcode (über Email) eingeben -> weiter -Bild
9. Man befindet sich jetzt in der Familienansicht und sieht nur AC * -Bild
10. Steam beenden (!!!nicht nur minimieren!!!)

Jetzt müssen alle anderen Mitfahrer (Fahrer 2 bis 4) sich aus ihrem Steam Account abmelden in dem sie Benutzer wechseln wählen.

Menü: Steam -> Benutzer wechseln -> Abmelden

Danach Steam wieder starten, das Steam-Login erscheint.

Fahrer 2

1. Zugangsdaten des "Team-Accounts" eingeben - Account durch PIN geschützt
2. Häkchen bei Mein Passwort speichern setzen -> Anmelden
3. es erscheint Steam Guard - Computerautorisierung erforderlich
3. Besitzer bekommt Aktivierungscode über Email bzw. SteamApp
4. diesen gibt er weiter an den der sich anmelden will
5. der gibt in ein -> OK
6. Fahrer 2 hat nun Zugang zum Account von Fahrer 1 in der Familienansicht
7. Steam normal beenden. Nicht über Benutzer wechseln!!!

Dies wiederholt jetzt Fahrer 3 und danach Fahrer 4.

Wichtige Hinweise

Über das ganze Event hindurch kann immer nur einer diesen Account benutzen.

Also Steam nur starten wenn ein Fahrer vom Server geht und Steam beendet hat.

Auf alle Fälle nicht vergessen Steam aus dem Autostart eures PC's zu entfernen.

Die Boxenstopps werden reglementiert sein, dazu mehr in der jeweiligen Event-Ankündigung.

*Anhang:

Wechsel zwischen Familienansicht und normaler Ansicht

Wollt ihr alle eure Spiele sehen, dann wechselt in die normale Ansicht, in dem ihr auf das große Familien-Symbol oben-rechts klickt und eure PIN eingibt. Zurück kannst du durch anklicken des roten Symbols oben-rechts und dies mit "OK" bestätigen.

Alle Team-Geräte de-autorisieren

1. im Menü gehe auf Steam -> Einstellungen -> wähle Account
2. wähle STEAM GUARD-ACCOUNTSICHERHEIT VERWALTEN... -> Weiter -Bild
3. Alle anderen Geräte de-autorisieren auswählen -Bild

Family Sharing deaktivieren

Bitte vorher alle Team-Geräte de-autorisieren - siehe vorherigen Anhang

1. gehe im Menü auf Steam -> Einstellungen -> Familie
2. klick auf FAMILIENANSICHT VERWALTEN -Bild
3. klick auf Familienansicht deaktivieren -> bestätigen -Bild

grüß

Euer AdminTeam

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von mathi24 - 26.06.2016 14:44

ok danke ist ganz schön kompliziert wie anderen spielen geht das leichter :-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 26.06.2016 15:40

So, liebe Orga...

Wir hätten dann mal noch ein paar wichtige Fragen, für den Samstag...

1. Wie wird der Server-Zeitablauf gestaltet sein -
Werden die 24h auf die Serverzeit von 09.00Uhr
bis 18:00Uhr gestreckt, oder fahren wir am Ende
nur noch bei 18:00Uhr?
2. bis zu welchem Punkt in der Boxengasse muss
gefahren werden, damit man esc drücken kann, für
den Fahrerwechsel?
Und was ist bei einem Totalschaden (Rad ab oder
so) ...auch esc?
3. Ist im Quali das drücken von ESC verboten? Machen
wir bei ACR immer so, dass im Quali ESC tabu ist.
..
4. Ist euer TS Pflicht oder können wir auch auf unserem TS abhängen?
5. Bleibt das Wetter so, wie es gerade eingestellt ist, oder nehmt ihr Samstag den aktuellen Wetterbericht?
6. Is unser ACR-Banner schon in die Strecke eingefügt? B)
7. Gibt es einen Skinordner vor dem Samstag, oder sollen wir hier Alle einzeln downloaden?

so, das war es erstmal....

Bitte zeitnah ne kleine Info, zu unseren Fragen, weil wir uns auf jeden Fallout vorbereiten möchten.
Wir sind total gehypt und hot, wie Frittenfett... :lol:

Danke schonmal im Vorraus! Ihr seid geil! :woohoo:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 26.06.2016 17:22

Ich greife mal punkt6 ab. Das Banner setze ich Montag abend auf die strecke und mach das Layout für das event fertig, das kommt dann in den Autoupdater.

Am ende der Boxengasse setzen wir eine "logoutzone" die dann bitte alle nutzen um vom server zu gehen. So ist sicher gestellt, das die vorherige runde auch gezählt wurde.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 26.06.2016 18:01

Alles klar... Top!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 26.06.2016 21:00

Update:

Kam heute doch dazu die letzten Teambanner einzufügen, ist also fertig.

Zum Teamwechsel, langt das Fahren an die Box, die sind in Le Mans alle hinter der Start/Ziel-Linie, also die Runde wird immer gewertet.

(Habs mir auch noch mal um sicher zu gehen im Editor angeguckt)

Achja, t-6days :woohoo:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 26.06.2016 22:56

Geiler Typ... Dachte aber, dass du das genau über die Strecke klopst, da wo das fette Porsche-Banner über die Strecke geht...!? Vielleicht habe ich das auch falsch verstanden?

:dry:

Naja, eine wirklich sehr wichtige Frage haben wir da doch noch, bzgl. Runden-Gültigkeit ...

Die Kurve da mit dem ACR-Banner zB kann ja bis in den Dreck zum Anbremsen genutzt werden. Is das legitim?

Und wie werden die Runden nu auf ihre Gültigkeit überpruft?

Tante Edith sagt, ja, is ok, in der Mulsanne bis an Kies links reinzubremsen...

Wurde hier ja schon ein paar Posts weiter vorn angesprochen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 27.06.2016 12:50

Stoepsel79 schrieb:

Naja, eine wirklich sehr wichtige Frage haben wir da doch noch, bzgl. Runden-Gültigkeit ...

Die Kurve da mit dem ACR-Banner zB kann ja bis in den Dreck zum Anbremsen genutzt werden. Is das legitim?

Wer im Dreck anbremst,gewinnt nicht...er verliert Zeit.;

Und wie werden die Runden nu auf ihre Gültigkeit überpruft?

Frei Schnautze!! :whistle: :lol:

Biste zuschnell,finden sich schon Leute die dich bei der Rennleitung anschwärzen.:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 27.06.2016 12:58

Ja, habe das mitbekommen...:huh:

Bin ja selbst nicht gerade ne Rakete und bis auf die Mulsanne-Anbremszone, bleibe ich immer innerhalb der Curbs.

Trotzdem ist für mich so, mit dem AMG ne 4:00hoch drinne...

Also sind auch :59er und bei ner perfekten Runde wohl auch :58er Zeiten machbar...

Alles darunter is mit NOS gefahren! :cheer:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 27.06.2016 13:22

das ist natürlich sehr ärgerlich markus aber ich denke die läuschen hier nicht einfach irgendwelche Zeiten ohne beweis also müsstest du ja schon was gemacht haben was ein admin gesehen hat. 3.59 geht auch aber die frage ist wie sie gefahren ist...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 27.06.2016 14:04

Ärgerlich würde ich jetzt nicht sagen.
Verwundert, überrascht und "facepalmend" würde es eher treffen.:lol:
Nicht wegen der RC oder ner geläuschten Zeit.

Sondern weil sich jemand wegen nichts, so auf den Schlips getreten fählt.B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepel79 - 27.06.2016 14:14

Munter lachen, weiter machen...!B)

Hauptsache, man weiss, was man selbst kann. Was die Eierlosen da draussen angeht - drauf geschixxxxx!

Die sollten mal iRacing fahren, mit ihrem verklemmten Regelment da...die würden nach einem Rennen ihr RIG verkaufen.

Ein Hoch auf AC und die Racingfreiheit, die uns hier gegeben wird! B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 27.06.2016 14:23

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich würde das auch stören wenn man keine legale zeit gefahren ist, da ist ja nicht fair gegenüber anderen und wer einmal bescheißt, bescheißt immer so seh ich das. das ist sehr schade das cruise die strecke etwas großzügiger von den Penaltys gemacht hat(wegen verbremser und etc) und das so scharmlos ausgenutzt wird.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 27.06.2016 14:56

blackhipyoda schrieb:

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich würde das auch stören wenn man keine legale zeit gefahren ist, Aber ich lese hier immer: nicht legal. Würde gerne mal diese Runde sehen. Irgendjemand scheint sie ja zuhaben. Ich habe sie leider nicht, und die RC auch nicht....sonst hätte sie mich nicht danach gefragt.:huh:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 27.06.2016 15:22

ich denk mal schon das die das auf band haben bzw mehrfach gesehen haben die läuschen ja nicht ohne grund. bei mir wurde noch nie auf einer strecke ne zeit geläuscht. Also müssen sie ja irgendwas in der Hand haben.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepse179 - 27.06.2016 15:36

Ich bekomme neben den Curbs, der letzten beiden Schikanen einen Cut angezeigt.

In den Beiden Schikanen auf der langen Geraden, nicht... Aber, wer dort absichtlich aussen fährt, dem is eh nich mehr zu helfen.

Einigen wir uns darauf, in der Mulsanne bis an den Kies links ausholen zu können bzw. anzubremsten und auf dem Rest der Strecke wird logischerweise innerhalb der Curbs geblieben, mit 2 Reifen...

Was deine angebliche nicht "legale" Runde da angeht - kann ich kein Feedback zu geben.

Muss man sich ansehen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jody0911 - 27.06.2016 17:17

Welche Boxenein- und Ausfahrt darf benutzt werden? Es gibt jeweils 2 Möglichkeiten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Icebreaker - 27.06.2016 20:11

Hallo zusammen

Wir sind uns immer noch unsicher was das anbremsen bei Mulsanne angeht.

<http://fs5.directupload.net/images/160627/5k3i7bdu.jpg>

Ist das anbremsen dort erlaubt

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 27.06.2016 21:00

Mulsanne wird in REAL auch so gefahren und ist denke ich daher okay.

Bei den Schikanen vorher begrenzt der Kerb schon die Fahrbahn und sollte auch nicht innen befahren werden.

Ein fehlendes Penalty soll da evtl Verbremser nicht noch weiter bestrafen. Das passiert da gerade im Getümmel sehr schnell, da man da doch mit sehr viel Speed ankommt.

Auch Ausgang Porschekurven sollte man doch zwischen den Kerbs bleiben. Auch hier ist die Auslaufzone eher der Korrektur geschuldet.

Bedenkt, wir fahren lange Stints und die Konzentration lässt schnell nach.

Also haltet euch bitte dran, nicht das man vor dem Rennen die Stellen doch noch verschärfen muss.

Ich denke Ehrlichkeit kommt uns allen zu Gute!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Rennleitung - 27.06.2016 21:24

Hallo Markus,

Normalerweise wird so etwas bei uns per privater Nachricht geregelt, da du aber den öffentlichen weg gehen möchtest hier mal ein paar Fakten !

Die Behauptung die Rennleitung habe die Replays nicht ist falsch ! und das weißt du auch ...

Es sind aktuell 3 Replays wo du ganz klar gegen die Buden Regeln verstößt
Du wurdest mehrfach darum gebeten dich an die Track Limits zu halten
Es sind einige Beschwerden von verschiedenen Fahrern in den letzten Tagen eingegangen, da du dich weder an die Track Limits noch an die Buden Regeln hältst
Auch möchte ich dich bitten deinen Umgangston in Zukunft zu überdenken (sowohl per PM als auch im Teamspeak)
Du solltest eigentlich wissen wie der Hase läuft schließlich bist du lang genug auf den Buden unterwegs
Solltest du weitere Fragen zur Entscheidung der Rennleitung haben möchte ich dich bitten das ganze per PM zu klären

mfg

Rennleitung

Markus1605 schrieb:

blackhipyoda schrieb:

ja gut ich muss dir ehrlich sagen mich würde das auch stören wenn man keine legale zeit gefahren ist,
Aber ich lese hier immer: nicht legal. Würde gerne mal diese Runde sehen. Irgendjemand scheint sie ja zuhaben. Ich habe sie leider nicht, und die RC auch nicht....sonst hätte sie mich nicht danach gefragt.:huh:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 27.06.2016 23:37

Zum Tracklimit-Thema...

Die ACR-Teams trainieren natürlich schon unerlässlich mit ihren Blubber-AMG's .

Mittlerweile sind unsere Topfahrer , im Qualitrim bei einer 03:58xxx angekommen - Valid! Zumindest gehen wir davon aus....dry:

Von daher - wenn wir auf dem SBB-Server fahren sollten und solche Zeiten fallen, werden wir dann gleich gekickt oder ist es möglich, dass Ihr dann einfach mal Onboard unsere Linie abcheckt?

Das Setup hat einiges an Zeit und Nerven gekostet - könnt ihr mir glauben!

Bei uns basteln 2 Fahrer und der Rest testet und befindet.

Ich hoffe, das wir euch damit nicht überfordern!? :blink:

Rennsetup Is natürlich etwas langsamer... :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tonykart - 28.06.2016 01:00

:cheer: :cheer:

so langsam wird's dann lächerlich

wieso solltet ihr gekickt werden ?

wir sind hier keine Liga !

uns überfordern ? wer ist uns ?

mal ehrlich gesagt ist diese aussage schon mehr als überheblich :)

ich denke ihr seit hier an der falschen Adresse wenn es darum geht auf der sbb rennen zu beschreiten

habt ihr irgendwelche erfolge vorzuweisen natürlich habt ihr nicht !

wieso sollten wir eure Linie abchecken wenn ihr angeblich ja soviel trainiert auf externen servern?

also mal ganz locker bleiben herr stoepsel wir sind hier nicht in Velpke wir sind ein Feierabend Server und haben in der tat noch anderes zu tun als uns um belanglosen quatsch zu kümmern

das schöne ist ja das wir wissen woher es kommt :)

mit super besten grüßen an das hwl Forum

Stoepsel79 schrieb:
Zum Tracklimit-Thema...

Die ACR-Teams trainieren nat rlich schon uner sslich mit ihren Blubber-AMG's .
Mittlerweile sind unsere Topfahrer , im Qualitrim bei einer 03:58xxx angekommen - Valid! Zumindest gehen wir davon aus...:dry:

Von daher - wenn wir auf dem SBB-Server fahren sollten und solche Zeiten fallen, werden wir dann gleich gekickt oder ist es m glich, dass Ihr dann einfach mal Onboard unsere Linie abcheckt?

Das Setup hat einiges an Zeit und Nerven gekostet - k nnt ihr mir glauben!
Bei uns basteln 2 Fahrer und der Rest testet und befindet.

Ich hoffe, das wir euch damit nicht  berfordern!?:blink:

Rennsetup Is nat rlich etwas langsamer... :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 28.06.2016 01:12

Nu bleib mal ganz unruhig...
 berheblich sollte das jetzt nicht klingen - eher sarkastisch...
Da muss man ja jetzt nich gleich so unfreundlich werden ... :dry:
Und was ist bitte HWL ? :blink:

Weisst du etwa mehr als ich? Velpke? H ?!?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tonykart - 28.06.2016 01:26

wenn  berhaupt bleibe ich ruhig und nicht unruhig das  berlasse ich mal dir :) und einer komischen Art hier Stimmung zu machen
von unfreundlichkeit kann keine rede sein w rde mal sagen eher von extremer  berheblichkeit
aber mal grob gesagt scheint es heut zu tage normal zu sein ein auf dicke hose zu machen ohne irgendwas vorzuweisen

Stoepsel79 schrieb:
Nu bleib mal ganz unruhig...
 berheblich sollte das jetzt nicht klingen - eher sarkastisch...
Da muss man ja jetzt nich gleich so unfreundlich werden ... :dry:
Und was ist bitte HWL ? :blink:

Weisst du etwa mehr als ich? Velpke? H ?!?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 28.06.2016 01:55

Ok, belassen wir es dabei... Ich wollte Niemandem hier zu nahe treten. Und  berheblich sollte es schon gar nicht r berkommen.
Bin nur f r klare Verh ltnisse.
Nich, dass nachher unsere gesamte WE-Planung f r den Allerwertesten war, wenn sich rausstellt, dass unsere

Rennlinie nicht regelkonform ist.
Die Frage ist wirklich auf Unbehagen unsererseits aufgekommen.
Wenn sich hier noch Jemand dadurch angegriffen fhlen sollte, tut es mir leid! :dry:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 28.06.2016 02:29

Hab leider kein Replay von meiner schnellen Runde. Deswegen habe ich grade eine Frustrunde mit Bandicam gedreht und den Quatsch bei Youtube hochgeladen.:angry:
Jetzt kann jeder selber sehen ob ich cutte oder sauber fahre.
{youtube}oD9AR0lhAFw{/youtube}

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 28.06.2016 06:09

Ich verstehe ehrlich gesagt nicht was diese Anfeindungen uns gegenber bewirken sollen?

Als wir Wind von dem 24h Rennen hier bekommen haben wir eine Umfrage gestartet wer alles Lust htte sich ein 24h Rennen "anzutun". Dabei sind ~12 Leute zusammengekommen die Bock auf die Geschichte haben.

Diese 12 Leute teilen sich auf Team 1-3 auf wobei Team 1 und 2 sehr motiviert und mit einem gewissen Ehrgeiz an die Sache herantreten ein gutes Ergebnis einzufahren. Team 3 ist eher als Spateam anzusehen da dort auf Grund von Schichtarbeit, Familie oder sonstigen Grnden nicht so viel Vorbereitung betrieben werden kann. Das ist aber auch berhaupt nicht schlimm und wir sind froh das Event mit drei (!!) Teams untersttzen zu knnen.

Auerdem stellen wir Fragen ffentlich um diese fr jeden Teilnehmer durch die Leitung klren zu lassen sodass jeder genau wei wie er sich zu verhalten hat.

Hier dann vorgeworfen zu bekommen berheblich zu sein, Stimmung zu machen finde ich uerst schade und kann ich persnlich beim besten Willen nicht nachvollziehen.

Es ist, soweit ich wei, fr jeden von uns das erste mal das er an einem 24h Simracing Event teilnimmt. Dementsprechend ist die Vorfreude gro.

berdenkt also bitte ob die ein oder andere uerung, so wie sie hier gefallen ist zielfhrend ist oder nicht.

Welche Ergebnisse und Platzierungen am Sonntag um 15 Uhr auf dem Papier stehen werden wird sich zeigen. Alles andere ist nur Spekulation.

Ich fr meinen Teil freue mich auf das Event auch wenn hier gewisse, unntige Aussagen gefallen sind.

Just my 2 cents.

Bis Samstag.
Sven

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 28.06.2016 08:39

Leute, alle zusammen, einmal tief durchatmen und runterkommen.

Ich war selber schon ein paar mal hier in einer hnlichen Situation.

Bitte bedenkt immer, das bei Postings die Tonlage nicht gehrt werden kann. Was immer mal wieder zu Fehlinterpretationen mit nachfolgendem Stre fhrt.

Also im Zweifelsfalle zugunsten des Mißverständenen denken und alles ist gut.

Für alles andere gibt's die Rennleitung, gelle Jungs? :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tabis - 28.06.2016 10:02

tonykart schrieb:

:cheer: :cheer:

so langsam wird's dann lächerlich

wieso solltet ihr gekickt werden ?

wir sind hier keine Liga !

uns überfordern ? wer ist uns ?

mal ehrlich gesagt ist diese aussage schon mehr als überheblich :)

ich denke ihr seid hier an der falschen Adresse wenn es darum geht auf der sbb rennen zu beschreiten

habt ihr irgendwelche erfolge vorzuweisen nÄpfel habt ihr nicht !

wieso sollten wir eure Linie abchecken wenn ihr angeblich ja soviel trainiert auf externen servern?

also mal ganz locker bleiben herr stÄpfel wir sind hier nicht in Velpke wir sind ein Feierabend Server und haben in der

tat noch anderes zu tun als uns um belanglosen quatsch zu kümmern

das schÄpfelne ist ja das wir wissen woher es kommt :)

mit super besten grüßen an das hwl Forum

????

Bitte noch mal HWL und Velpke erklären.

Wer ist wir?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ecky - 28.06.2016 11:22

Hi,

@Stoepsel:

ich unterstelle dir, hier die Regeln schon gelesen zu haben;)

Was Tracklimits angeht: bleibt einfach mit zwei Rädern innerhalb der Linien. Sollte selbstverständlich sein.

Ich meine, es so mal in den Regeln gelesen zu haben. Eventuell kann man das (wieder) hinzufügen. Diskussionen

würden sich dann sofort erledigen.

Was die gereizte Stimmung angeht:

Man hätte einfach sachlich/nachtern Antworten können. Neue Leute, neues Umfeld...da kommen halt Fragen. Lieber einmal mehr Fragen, als dann die Riesen Diskussion im Nachgang. In meinen Augen nichts schlimmes. Jedes Team, egal ob total neue Leute oder Stammgäste bedeutet mehr Fahrer. Meiner Meinung nach eher ein Grund sich zu freuen. Die alternative ist ein Rennen auf leeren Server. Auch nicht das wahre, oder?

Gruß

Ecky

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 28.06.2016 13:24

LOL, bestes Beispiel wie schnell Scheißer im Internet hochkochen kann wenn Leute aneinander vorbei reden, sich eine Seite angegriffen fÄ½hlt und die andere nicht weiß wieso :cheer:

Ich klÄ½r das jetzt mal auf:

Stoepsel hat mit "Ä½berfordern" doch keine Aussage Ä½ber Fahrperformanz machen wollen, sondern das war rein darauf bezogen weil wir so viele Fragen stellen. Daher auch die Aussage das es doch nur sarkastisch gemeint war. Ja im Zusammenhang konnte man es falsch verstehen und tony kann sich da auch zurecht angegriffen fÄ½hlen, war halt nur komplett anders gemeint.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 28.06.2016 14:52

Stoepsel79 schrieb:

So, liebe Orga...

1. Wie wird der Server-Zeitablauf gestaltet sein -
Werden die 24h auf die Serverzeit von 09.00Uhr
bis 18:00Uhr gestreckt, oder fahren wir am Ende
nur noch bei 18:00Uhr?

Start inGame Zeit 08 Uhr - lÄ½uft bis inGame Zeit 18 Uhr - Es bleibt 18 Uhr inGame

Es gibt leider keine EinstellmÄ½glichkeiten dies zu Ä½ndern. Nur die Anfangszeit ist einstellbar.

2. bis zu welchem Punkt in der Boxengasse muss
gefahren werden, damit man esc drÄ½cken kann, fÄ½r
den Fahrerwechsel?

Und was ist bei einem Totalschaden (Rad ab oder
so) ...auch esc?

Die 4 Minuten mÄ½ssen innerhalb der Speed-Limit-Zone abgesessen werden.

Sprich:

Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt - Boxenplatz fahren - Escape drÄ½cken
Fahrerwechsel vornehmen bzw. die keinen absolvieren mÄ½ssen fummeln am Setup
Speed Limiter schaltet sich ein - Idealerweise sollten die 4 Minuten jetzt umsein

Bei Totalschaden Escape? So lange die Karre sich noch bewegen lÄ½sst nein.

Bedeutet also nur wenn Motor hinÄ½ber ist darf Esc-Taste gedrÄ½ckt werden.

Auch hier gilt 4 Minuten Boxenzeit.

3. Ist im Quali das drÄ½cken von ESC verboten? Machen
wir bei ACR immer so, dass im Quali ESC tabu ist.

..
Im Prinzip sollte es doch klar sein, Ja ist verboten.

4. Ist euer TS Pflicht oder kÄ½nnen wir auch auf unserem TS abhÄ½ngen?
NÄ½ ist nicht, aber ist doch besser wenn alle in einem TS wÄ½ren - kurze Wege und so.
KÄ½nnt ja ein eigenen Channel bekommen.

5. Bleibt das Wetter so, wie es gerade eingestellt ist, oder nehmt ihr Samstag den aktuellen Wetterbericht?
Wetter bleibt so weit.

6. Is unser ACR-Banner schon in die Strecke eingefÄ½gt? B)
Ja

7. Gibt es einen Skinordner vor dem Samstag, oder sollen wir hier Alle einzeln downloaden?
Wir haben hier eine AutoUploader da bekommt ihr alles.
Wer ihn nicht benutzt sollte am Samstag nochmal checken ob es updates gab.

gruÄ½

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 28.06.2016 15:02

Danke Dirty,

alles tiptop! :-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 28.06.2016 17:29

Von mir auch ein Dankesch  n an Dirty :cheer:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 28.06.2016 20:33

Das Kreativ-Team sucht noch nen 4. Fahrer.

Auf Leute, wer will noch?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 28.06.2016 21:02

ist so leute gibt euch einen ruck wir brauchen noch mehr teams:D

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von J  rgen Pangerl - 28.06.2016 22:12

Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?

Was muss ich alles erledigen?

Als Fahrzeug w  rde ich den McLaren 650 nehmen.

Gru   J  rgen

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 28.06.2016 22:35

Genau...!

Futzb  ll kann man doch trotzdem gucken, wenn Jemand im Team auch verzichten kann...B)

Und das Bier flie  t sowieso , auch ohne Ballsport. Auf den Geraden kann man gut und gem  tlich am Glas nippeln ... ;)

Also, ran da und macht den Server voll! :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 28.06.2016 22:38

JÃ¼rgen Pangerl schrieb:
Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?
Was muss ich alles erledigen?
Als Fahrzeug wÃ¼rde ich den McLaren 650 nehmen.

GruÃ JÃ¼rgen

Logo kÃ¶nnt ihr das machen - so mÃ¼sst ihr noch nichtmal Steam-Family-Sharing nutzen. :woohoo:
Einfach in die Box, PlÃtze tauschen und 4min Boxenzeit absitzen. Ihr kÃ¶nnt auch als 2er Team auf dem Teamserver mitfahren.

Steht alles auf der ersten Seite!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 28.06.2016 22:55

Jo kÃ¶nnt ihr, wie Stoepsel79 es schon schrieb.

Was ihr machen mÃ¼sst!
Zum Team-Event ein eigenes Team? (2-4 Fahrer_innen) auf Server 1
Dann hier anmelden bis 01.07.2016
Wagen garantiert!!

=====

Einzelfahrer auf Server 2?
keine Anmeldung nÃ¶tig
Wagen nicht garantiert!

gruÃ

Stoepsel79 schrieb:
JÃ¼rgen Pangerl schrieb:
Hallo Leute,

kann man denn hier noch mitfahren als Einzelfahrer, bzw. zu zweit, aber beide von meinem Sitz!?
Was muss ich alles erledigen?
Als Fahrzeug wÃ¼rde ich den McLaren 650 nehmen.

GruÃ JÃ¼rgen

Logo kÃ¶nnt ihr das machen - so mÃ¼sst ihr noch nichtmal Steam-Family-Sharing nutzen. :woohoo:
Einfach in die Box, PlÃtze tauschen und 4min Boxenzeit absitzen. Ihr kÃ¶nnt auch als 2er Team auf dem Teamserver mitfahren.

Steht alles auf der ersten Seite!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 29.06.2016 12:42

DiRTyDRiVER schrieb:
Sprich:

Speed Limiter schaltet sich ein, die Zeit tickt - Boxenplatz fahren - Escape drÃ¼cken
Fahrerwechsel vornehmen bzw. die keinen absolvieren mÃ¼ssen fummeln am Setup
Speed Limiter schaltet sich ein - Idealerweise sollten die 4 Minuten jetzt umsein

kleine Frage noch dazu:

Fehlt denen die ihre Box vor der Ziellinie haben dann bei nem Fahrerwechsel nicht eine Runde?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 29.06.2016 13:30

Hallo Jaye, lies dir mal die vorherigen BeitrÃ¤ge durch.

Da wird irgendwo erklÃ¤rt, ich meine Curise, dass alle BoxenplÃ¤tze hinter der Linie sind. :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 29.06.2016 13:32

Ach verdammt blamiert :blush:

Danke und Sorry ich ziehe die Frage zurÃ¼ck, zu viel Arbeit zur Zeit die mich von den wichtigen Dingen wie Simracing ablenkt ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 29.06.2016 15:26

Du sagts es, Jaye - Simracing ist wichtiger...

reich die KÃ¼ndigung ein da und komm fahren! :P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tonykart - 29.06.2016 17:09

Hi,

bin dabei wie wÃ¤re es mit einer SammelkÃ¼ndigung :)

grÃ¼Ãe

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RSR Pascal - 29.06.2016 21:16

WÃ¤r dabei beim einzelfahren aber leider ist da das FuÃball Spiel Deutschland gegen Italien.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 29.06.2016 21:25

Dann komm zu uns ins team, dann kannst nachm Spiel fahren B) :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepel79 - 30.06.2016 05:02

Genau! Ab in ein Team! Da kannst in Ruhe dein Spiel gucken und angesoffen wieder zu uns auf die Strecke kommen...
Trinke mein Bier immer auf den Geraden ... B)

Zum TS:

Wäre es möglich, für die ACR-Teams auch ein oder zwei Channel einzurichten, damit wir "in der Nähe" sind, falls
irgendwas Wichtiges mitzuteilen ist, von der Reko...?!? :whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 30.06.2016 06:43

Guck mal links in den TS-viewer ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepel79 - 30.06.2016 08:18

Uppalla... War der da etwa schon, oder wurde der Kanal da eben hingezaubert? :P
Danke an die Mainzeleinen;

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 30.06.2016 09:10

Der war schon, ich kann das nicht! :)

Noch 2 mal schlafen!
Achja und das K-Team sucht immer noch zuwachs!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.06.2016 11:10

Auf dem Einzelfahrer-Server kannst du jederzeit fahren wie du möchtest. Also auch eine Pause während des Spiels
einlegen.

grüß

RSR Pascal schrieb:
Wär dabei beim einzelfahren aber leider ist da das Fußball Spiel Deutschland gegen Italien.

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 30.06.2016 12:53

Besteht die Chance das wir auf dem Teamspeak fÃ¼r das ACR Team noch einen Unterchannel fÃ¼r die leute bekommen die grade Fahren? Dann kann der Rest der Truppe rumblÃ¶deln und die Fahrer kÃ¶nnen sich entsprechend auf das Wesentliche konzentrieren. ;-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.06.2016 13:33

Wollt ihr die ganzen 24h nur inTeam sein :)

RS201 schrieb:

Besteht die Chance das wir auf dem Teamspeak fÃ¼r das ACR Team noch einen Unterchannel fÃ¼r die leute bekommen die grade Fahren? Dann kann der Rest der Truppe rumblÃ¶deln und die Fahrer kÃ¶nnen sich entsprechend auf das Wesentliche konzentrieren. ;-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepfel79 - 30.06.2016 14:45

Naja... Wir sind schon ziemlich guschelig :P

Die Option wÃ¤re halt schon gut, wenn Der Sauhaufen von den Fahrern getrennt werden kann, bei Bedarf. Gerade, wenn es an den Fahrerwechsel geht, wegen Zeit stoppen und dem Bescheid geben, bei technischen Problemen.

Das wÃ¼rde die teamfremden Fahrer doch bestimmt sehr stÃ¶ren, wenn die anderen Fahrer Ã¼ber ihre feuchten SchlÃ¶ppa philosophieren..

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 30.06.2016 15:27

Och,wir philosophieren dann mit :whistle: :lol:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepfel79 - 30.06.2016 15:31

Wir kÃ¶nnen uns ja alle erstmal zusammenfinden und im Rennen dann in die Teamchannel wechseln ... Bei Langeweile einfach im allgm Channel zusammenfinden...

WÃ¼rde Euch verrÃ¶ckten HÃ¼hner ja auch gerne mal kennenlernen... ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 30.06.2016 15:33

Die Bude kÃ¶nnt ja nen "SchlÃ¶ppa" Channel zur verfÃ¼gung stellen ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 30.06.2016 15:39

Ich denke dass es eh darauf hinausläuft.im Teamchannel wirds ja schnell still. Vor allem kann man im allgemeinen channel schneller vor drehern etc warnen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tonykart - 30.06.2016 15:42

hi,

so haben wir es bis jetzt eigentlich immer gemacht spätestens in der nacht wenn es etwas ruhiger wird und man etwas mit den Konzentration zu kämpfen hat findet sich immer eine nette truppe im ts ;)

grüße

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jody0911 - 30.06.2016 15:43

Auf den Familysharing Test Server kann ich nicht beitreten. Gibt's da ein bestimmtes PW?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 30.06.2016 15:52

Ja, hab dir eine Private Nachricht geschickt

grüße

Jody0911 schrieb:

Auf den Familysharing Test Server kann ich nicht beitreten. Gibt's da ein bestimmtes PW?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 01.07.2016 06:49

Der Anfang naht...B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 01.07.2016 07:49

Hi

So wie schon in der Bekanntmachung geschrieben finden das Team-Event auf Server 1 und Einzelfahrer auf Server 2 statt.

Darum hab ich die Training-Server auf Server 2 verschoben und der Family-Sharing-Test-Server auf Server 1.

Auch gibt es eine kleine Änderung bei den Temperaturen, sie sind jetzt 2°C höher.

Warum? Die Temperaturen werden von der InGame-Zeit (Sonnenstand) beeinflusst und da 18:00 Uhr das Ende der Zeit bedeutet (in AC) und wir somit quasi dann 14 Stunden lang bei 18Uhr und niedrigeren Temperaturen als in der server.cfg-Datei eingestellt fahren.

Checkliste Teams

1.
Inhaber des Team-Accounts testet noch mal ob Zugang zu Server 1 besteht.
Das Passwort gibt es Ã¼ber "Private Nachricht" (FÃ¼r Event wird ein Neues vergeben)
2.
Teams vergewissern sich ob auch alle Mitglieder sich in den Team-Account einloggen kÃ¶nnen ohne nochmals ein Authentifikations-Code eingeben zu mÃ¼ssen (HÃ¶kchen bei Passwort speichern setzen)
3.
Checken das jeder Fahrer eine Stoppuhr parat hat :)

Erinnerung zum Ablauf Einzel/Team

10:00 - 13:50 nur Training S1 & S2

13:55 Passwortvergabe fÃ¼r Server 1 Ã¼ber Teamspeak bzw. Private Nachricht (an Ersteller der Team-Threads)

14:00 Start Qualifikation Team-Server 1 (nur ein Team-Mitglied fÃ¼r Quali und 1. Stint)

14:00 Start Qualifikation Single-Server 2

14:55 Ende der Qualifikation

15:00 Rennanfang

Links zu den Live-Auswertung findet ihr ab Samstag auf der Hauptseite unter dem Plakat

Rennende: Team-Server 1 nach 326 Runden

Rennende: Einzel-Server 2 Sonntag 15:00 Uhr

gruÃ
dlrtY

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 01.07.2016 08:11

Wie schautÃ´s aus mit dem Live Stream??

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 01.07.2016 08:28

Genau....:whistle:
Wo, wie ...mit Kommentar evtl.?

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RenÃ© - 01.07.2016 12:45

Wie jetzt???
Ich darf wÃ¤hrend der Qualifikation nur einmal rausfahren?

oder wie verstehe ich 1 Stint
MFG RenÃ© Korb

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Heroxx - 01.07.2016 14:12

DiRTyDRiVER schrieb:
Hi

14:00 Start Qualifikation Team-Server 1 (nur ein Team-Mitglied fÃ¼r Quali und 1. Stint)

gruÃ
dirtY

so wie ich das verstanden habe muss derjenige, der die Qualifikation gefahren ist auch den ersten Stint im Rennen fahren

GruÃ Heroxx

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RenÃ© - 01.07.2016 15:17

achso das wÃ¤re ok

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 01.07.2016 15:20

Ich verstehe das so -
Ein Fahrer aus jedem Team muss den 1.Stint fahren, wenn Dieser auch die Quali fÃ¼hrt.
NatÃ¼rlich kann er dann auch nen Doppelstint fahren....oder 3 , oder 4....?!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 01.07.2016 17:13

Stoepsel79 schrieb:
Ich verstehe das so -
Ein Fahrer aus jedem Team muss den 1.Stint fahren, wenn Dieser auch die Quali fÃ¼hrt.
NatÃ¼rlich kann er dann auch nen Doppelstint fahren....oder 3 , oder 4....?!

So schauts aus!

Derjeniger der die Quali fÃ¼hrt, macht auch den Start des Rennens mit. Was die Teams nach der ersten Runde des Rennens in Sachen Boxen-Strategie machen ist ihnen Ã¼berlassen.

gruÃ
dirtY

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von HuGo207 - 01.07.2016 18:18

hey :)

ich habe auch noch enie kurze frage.

der einzeleventserver startet um die gleiche uhrzeit, ist das richtig?:huh:

habe hier etwas von einer ingame zeit gelesen und es hat mich ein bisschen verwirrt, so etwas wie 8 bis 18 uhr.:blush:
mÃ¶chte es ungern verpassenB)

LG HuGo207

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von HuGo207 - 01.07.2016 18:57

hab es gerade gelesen, sorry. 14 uhr

LG

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Propheus - 01.07.2016 19:45

Moin Leude

!!!Team Schnuppe 1 sucht noch dringend einen Fahrer!!!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 01.07.2016 21:57

Das Kreativteam ebenfalls. Noch jemand kurzentschlossen?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von HuGo207 - 02.07.2016 00:37

Bmw z4?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 02.07.2016 01:41

HuGo207 schrieb:

Bmw z4?

Sieht nach AMG Benz aus.... Z4 kann ja Jeder ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von HuGo207 - 02.07.2016 04:19

Ja ist klar.

Mehr oder weniger geht es um das Setup an dem man lange gearbeitet hat. In der kurzen Zeit noch an einem Renn-und Qualisetup zu basteln ist bei so einem langen Rennen nicht unbedingt optimal.

Dann bin ich ja bei dir einer von vielen, aber was der eine oder andere mit dem Wagen macht und wie lange, bleibt individuell.

Ein ja zum BMW hätte gereicht, trotzdem danke ;)

LG

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 02.07.2016 05:25

Sorry Hugo, wollte den BMW nicht schlechtreden . Bin damit schon 2 GT3-Ligen und etliche KM geballert . Bin froh, dass wir uns für ein anderes Auto entschieden haben. Klingt einfach geil, der AMG, finde ich.

Setup ist für die Kiste so eine Sache , da hat man gut zu tun. Der Z4 ist da nicht so zickig gewesen... :dry:

Sollte also nicht böse gemeint sein!

Vielleicht haben die Jungs vom Kreativteam ja ein gut fahrbares Setup für Dich?!? Probieren würde ich es an deiner Stelle mal. ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 02.07.2016 08:23

Ich kann mal eben mein Setup hoch laden und du testest es. Wenns passt, freuen wir uns über Verstärkung.

EDIT:

Viel Spass beim testen ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/setup_cruise_LeMans.ini

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 02.07.2016 12:13

Ich bin vorbereitet <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/haha2.jpg>

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 02.07.2016 12:19

Ich dachte schon ich wäre der einzige ohne Rig^^:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von HuGo207 - 02.07.2016 12:23

Das Schlummerland hat mich heute echt lange da gelassen :D

Stoepsel, alles gut ;) Cruise, danke, ist doch ein bisschen zu kurzfristig. wenn da etwas für einen selbst im setup nicht passt kann man schnell die freude verlieren.

bin dann beim einzelebent dabei.

allen teams und einzelfahrern viel viel spaß, lasst euch nicht ärgern ;) viel erfolg!!!

LG HuGo207

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 02.07.2016 13:07

Wir haben einen, m03nY ist es

Cruise schrieb:

Das Kreativteam ebenfalls. Noch jemand kurzentschlossen?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 02.07.2016 13:16

ACR Team 3 musste leider kurzfristig noch Fahrerwechsel/Absprache hinnehmen.

Es fahren folgende Fahrer:

Fahrernamen der Teammitglieder:

frenk_2000, tabis, xLightwindx

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von m03nY - 02.07.2016 13:24

Streamt jemand seinen ersten Stint? Würde gerne den Start sehen!

Gruß

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Icebreaker - 02.07.2016 13:26

Wenn ich das richtig mit bekommen haben werden die 24h komplett von der bude gestreamt

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ecky - 02.07.2016 13:35

Hier nochmal mein forecast. Bilderupload klappt leider gerade nicht.

Ihr könnt die Grafik und Tabelle hier anschauen.

=====

Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von LKRISS - 02.07.2016 13:36

wo LiveStreamer?

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von McStinger - 02.07.2016 14:59

LKRISS schrieb:
wo LiveStreamer?

...kein LiveStream?

PS: good luck & viel Spass allen LeMans Team Event racern! B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von CioX - 02.07.2016 15:03

Da ja nun viele Pits offen sind und es scheinbar keinen Livestream gibt, darf zum zuschauen gejoint werden?

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 02.07.2016 15:29

CioX schrieb:

Da ja nun viele Pits offen sind und es scheinbar keinen Livestream gibt, darf zum zuschauen gejoint werden?

Auf Server 1 ist mit einer festen Beitritts-liste versehen - da kann keiner mehr drauf.

Thema LiveStream

Mehr Teams mitmachen, um so hÄ¶her die Wahrscheinlichkeit das Leute auch streamen mit Live-Kommentar.

Kurz vor Start des Rennens wurde uns noch ein Angebot gemacht, aber da war es schon zu spÄ¶t.

gruÄ¶
dlrtY

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von m03nY - 02.07.2016 15:29

Siehe dirty

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von eSKaeS - 02.07.2016 15:32

Ich nehme meine Stints auf und mache eine Art Best-Of auf YT. HÄ¶tte auch gestreamt nur meine Leitung ist nicht breit genug...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 02.07.2016 15:36

Grau ist alle Theorie, die Praxis zeigt aob alles klappt...
Musste (nat rlich) zun chst noch etwas am Code "optimieren", aber nun klappt es scheinbar:

Das Live-Team-Resultat, aktualisiert sich alle 60 Sekunden:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 02.07.2016 15:47

Danke Joe f r deine M he und Geduld.

Hier zur Erinnerung die Live-Auswertung vom Single-Event auf Server 2
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_acreporter/Itemid,1031/lang,de/

gru 
Euer AdminTeam

Und noch viel Spa  beim Rennen

Joe Watchman schrieb:
Grau ist alle Theorie, die Praxis zeigt aob alles klappt...
Musste (nat rlich) zun chst noch etwas am Code "optimieren", aber nun klappt es scheinbar:

Das Live-Team-Resultat, aktualisiert sich alle 60 Sekunden:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Heroxx - 02.07.2016 15:49

Sehr geiles live Timing :woohoo: :woohoo:

Respekt

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 02.07.2016 16:43

Muss immer noch ein wenig nachbessern, ist halt das erste Mal in dieser Form!
Bin noch bis 17:30 am Ball, danach erstmal weg bis morgen fr h... bitte um Nachsicht wenn s noch nicht 100% rund l uft!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 02.07.2016 17:03

Es ist mir noch nicht ganz klar wie das geht, aber bei 4 Teams wird beim Fahrerwechsel eine Runde (hier Lap 17) 2x mit der gleichen Zeit ins Log geschrieben, daf r mit einer Laptime von ca. 4 Minuten...!

Bei den anderen 6 Teams ist das nicht so, da gibt es keine doppelte Runde im Log, und die Laptime ist ca 8 Minuten!

Das verfr  st derzeit das Livetiming!

Muss gucken ob ich das in den n  chsten 20 Minuten noch gefixed bekomme... sonst wird es erst morgen fr  h was damit! <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/17.JPG>

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 02.07.2016 17:19

Ok, ich hoffe ich hab  s!

Recht spannend k  nnte das Ergebnis ausschauen, wenn sp  ter die tats  chlichen Fahrernamen nicht 100%-ig zu den gemeldeten Fahrernamen passen...

Das kann ich dann erst morgen kontrollieren!

Viel Erfolg allen, lasst euch die Nacht nicht zu lang werden... meine wird kurz!

Eine Routerzwangstrennung k  nnte auch noch kommen... mal gugge :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 02.07.2016 17:26

Okay, ist dann mit unserem Team 3 etwas doof. Hatten leider sehr kurzfristig dort 2 Abspr  nge und mussten improvisieren. Daher haben wir 1 - 2 "neue" Namen dort.

Bei Team 1 und 2 bleibt alles beim alten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 02.07.2016 17:27

Viel Erfolg schonmal allen. Ich sto  e dann ab halb9-9 dazu. Das is ne Qual... Event l  uft und ich muss noch Arbeiten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von CioX - 02.07.2016 17:36

Mal Info an alle die es noch nicht mitbekommen haben:

Die blau Flaggen funktioniert nicht korrekt, ich habe die blaue gesehen obwohl Frenk hinter mir in gleicher Runde ist.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von eSKaeS - 02.07.2016 17:56

Beim Fahrerwechsel kann es passieren, dass die Runden vom Server nicht   bernommen werden, daher dann nat  rlich die blaue Flagge (war bei mir auch so).

Aber kein Grund zur Panik, das Auswertungstool z  hlt schon korrekt. M  sst halt selber ein Auge drauf werfen ob das Team, das hinter euch ist, in der selben Runde ist oder euch   berrunden m  chte

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von CioX - 02.07.2016 17:58

War auch kein Grund zur Panik, nur als Info nicht immer alle gleich durch zu lassen B)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 02.07.2016 18:05

Kaumbin ich weg bleibt die Live-Übersicht stecken... keine Chance da jetzt dran zu kommen, leider:blink:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepself79 - 02.07.2016 18:07

Naja, kann man machen nix...

Wir haben ja noch die Serverliste hier rechts inna Spalte - da sieht man immerhin , wer wie platziert ist. ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jody0911 - 02.07.2016 18:11

Hab die ersten 2 Stints fürs Team A.S.F.R. absolviert. Für uns ist das das erste 24h Rennen überhaupt. Wir haben bisher 2 ziemlich schwerwiegende taktische Fehler begangen...learning by doing.
Die blaue Flagge kommt sehr sehr frühzeitig. Habt etwas Geduld beim Überberrunden, jeder wird fair und zügig vorbeigelassen.

Der Spaßfaktor ist trotzdem allemal gegeben, ich hoffe das alle Teams bis zum Schluss durchhalten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von eSKaeS - 02.07.2016 18:11

Am besten gar nicht groß auf die Platzierung achten sondern einfach fahren, die Platzierung kommt schon von alleine :P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von eSKaeS - 02.07.2016 18:15

Das mit dem Überberrunden ist wahr...

Möchte keine Namen nennen, aber einfach in die Channels anderer Teams kommen und diese anzuschauen den Fahrer des eigenen Teams nicht aufzuhalten (obwohl dies nicht der Fall war) stört mir schon etwas sauer auf :/

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Quechua - 02.07.2016 18:45

eSKaeS schrieb:

Das mit dem Überberrunden ist wahr...

Möchte keine Namen nennen, aber einfach in die Channels anderer Teams kommen und diese anzuschauen den Fahrer des eigenen Teams nicht aufzuhalten (obwohl dies nicht der Fall war) stört mir schon etwas sauer auf :/

Tut mir Leid, wenn das nen bissl harsch r berkam, sorry.

Allerdings war unser Fahrer pro Runde  ber 1,5 Sekunden schneller und hat sich im TS drei Mal beschwert, dass der vor ihm Fahrende trotz wiederholter blauer Flagge kein Platz gemacht hat. Um darauf hinzuweisen wurde die Lichthupe bet tigt, die bei dann gekonnt mit eigener Lichthupe beantwortet wurde und dabei weiterhin die Strecke blockiert... wenn euch sowas nicht aufregen w rde, bitte, aber f r mich hat das nichts mit Fairness zu tun.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von mic363 - 02.07.2016 19:25

Keep calm Jungs unser Fahrer wurde auch aufgehalten. Es sollte doch f r alle der Spa  im Vordergrund stehen

Zu gewinnen gibts hier eh nix

P.S Bei eurer au erirdischen Pace k nnt ihr euch das auch mal leisten, was nicht heissen soll das ich das blockieren bzw. ignorieren blauer Flaggen unterst tze

Mfg Michael Greinig

Sch nes weiters Rennen noch

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 02.07.2016 20:25

Tankvorteil nach 5,5 Stunden klar beim Z4. ;-)

Wird knapp wenn die Teams ihre Pace so beibehalten wie sie jetzt ist.

=====

Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von LKRISS - 03.07.2016 00:18

Die aktuelle situation nach 122 Runden

<http://simrace.pl/forum/index.php/topic/1320-24h-lemans-schwarzbierbude/#entry34530>

Gr  e alle!

=====

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Wohin genau - 03.07.2016 01:15

B)
Danke!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 03.07.2016 01:27

ACR Team 1 hat wegen techn. Probleme mit dem Internet (jdracing912) unplanm  ig wechseln m ssen nach dem das Internet bei ihm zweimal weg war.

Hab ihn dann ersetzt und da wir dadurch eh irgendwas zwischen 6 und 8 Minuten verloren haben bin ich gleich losgefahren, denke das sollte regelkonform gewesen sein.

=====

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 03.07.2016 01:30

Livetiming l uft wieder!

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

H nger lag an nicht angemeldeten oder falsch gemeldeten (bzw. missverst ndlichen) Fahrernamen!

N chster Knackpunkt: Zwangstrennung Internet bei mir... k nnte irgendwann heute Nacht passieren!

Bin morgen fr h, ca. 7 Uhr, back to service!

Vielleicht schaffe ich dann sogar ein paar Runden auf dem freien Server!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von CioX - 03.07.2016 01:41

scheint leider doch nicht ganz zu stimmen

hier mal eine zwar etwas n chtere, aber aktuelle Auswertung:

<http://176.31.130.163:8101/ENTRY>

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Wohin genau - 03.07.2016 03:32

HAllo Admins,

Ich hatte einen Connection ISSue zum Server und komm jetzt nicht mehr drauf, weil der mich wohl immer noch als connected f hrt.

Also falls da was machbar ist bitte umsetzen sons wars das wohl f r Schnuppe 1. Danke!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 03.07.2016 03:37

Laut Serverstatus steht bei dir jetzt DC, w rde es einfach noch mal versuchen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Wohin genau - 03.07.2016 04:07

Jo danke, hat beim vierten Versuch geklappt. Leider hat die Aktion drei Runden Zeit gekostet. Sorry ans Team!

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 03.07.2016 06:57

Passiert, kannst du ja nix fÄ¼r.

=====

Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 03.07.2016 07:22

Joe Watchman schrieb:
Livetiming lÄ¼uft wieder!

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/team_live.html

HÄ¼nger lag an nicht angemeldeten oder falsch gemeldeten (bzw. missverstÄ¼ndlichen) Fahrernamen!

Noch ein nicht eingetragener Fahrername... ich hoffe, das waren sie nun alle...

Timing ist wieder aktuell!

=====

Re:Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von LKRIS - 03.07.2016 11:03

Das nÄ¼chste Update nach 266 Runden.

<http://simrace.pl/forum/index.php/topic/1320-24h-lemans-schwarzbierbude/#entry34533>

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von sascha150 - 03.07.2016 12:24

Ich war gestern und eben auch mal ein paar Runden unterwegs. Hat echt SpaÄ¼ gemacht im Z4, Nissan, Audi und Benz AMG.

Super wechselnde LichtverhÄ¼ltnisse, tolle Verbesserung der hohen Curbs und super Werbung der SBB auf der Strecke.

FÄ¼r mich hat die Teilnahme von nur 10 Fahrern gleichzeitig auf so einer langen Strecke dann doch nicht gereicht. 10 von 30 PlÄ¼tzen nur belegt. Mit dem Family Steam Kram war mir auch zu kompliziert. Naja, man wird nicht jÄ¼nger. Aber jedem das Seine. Da fÄ¼hrt man fast nur alleine rum. Zudem das Viertelfinale im Fussball. VL nÄ¼chstes Mal im Einzelfahrevent mit vollem Server.

Respekt an all jene, welche trotzdem SpaÄ¼ dran haben / hatten!! Auch an die "Kranken" Einzelfahrer auf Server2. Ä¼ber 200 Rdn...!!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 03.07.2016 12:29

Ich muss sagen, ich hab mir das mit dem familyshare komplizierter vorgestellt. Ansich loggst du dich nur mit nem anderen namen und Passwort ein. Arbeit hat nur der "accountgeber"

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepel79 - 03.07.2016 12:44

Habe eben meinen 5. und damit letzten Stint f  r das ACR-Team 2 absolviert.
Sackschwitze und Kopfh  rer auch am tiefen...geilo! :P

Also, auch trotz nur 10 Autos auf der Strecke , hat es trotzdem sehr viel Spass gemacht.B)

Schade f  r unser Team 1 , welches ohne dieses verka... Internetproblem, eines unserer Fahrer,mit Sicherheit gerade um den Gesamt-Team-Sieg gefightet h  tte. Echt schade....S

Naja, da wissen unsere Durchmacher f  r das n  chste Mal ja bescheid, dass Sie nicht alleine an der Spitze fahren m  ssen... Ihr seit auch echt geil unterwegs -beide Durchmacherteams! Top Leistung, M  dels! :P

Und die Fahrerwechsel klappen wirklich erstaunlich gut und total problemlos... sch  ne Sache. Auch die 4min sind recht gut gew  hlt worden! Danke liebe Orga!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von MatthiasR. - 03.07.2016 12:50

Das Event neigt sich dem Ende zu, sollte nichts mehr gravierendes passieren wird das ACR 1 Team wohl auf P3 beenden, versuchen nat  rlich aber noch aufzuholen.

Schade das wir in der Nacht einen Technischen Defekt hatten der uns rund 6min gekostet hat.

Ansonsten w  rs bestimmt knapper geworden, da unsere Pace im allgemeinen gar nicht so   bel zu sein scheint.

Z4 Aufgrund des verbrauchs und den erfahrenen Piloten nat  rlich unschlagbar.
Nichtsdestotrotz meinen vollsten Respekt das Ding zu zweit durchzuziehen@ beide D.I.D. Teams.

Meine Hochachtung daf  r.

Ach und zwecks Teilnehmeranzahl.
Klar ist es sch  ner nen vollen Server zu haben.

Aber:

1.haben sich die Wagen trotzdem gut verteilt und man fuhr weniger einsam als erwartet m.M.n.

2.Ich w  re das Event auch nur mit 5 Fahrzeugen gefahren, weil es f  r mich bei nem 24h einfach um das Miteinander im Team, TS usw geht.

Platzierung ist erstmal zweitrangig, das Ding gemeinsam fertig zu fahren ist schon eine grandiose Leistung an sich. Sich anfeuern, wachhalten, einfach mit gleichgesinnten die Bahn rocken.

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"
ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage   fter get  tigt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen w  ren, w  ren wir schon 15 gewesen.
Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.
Denkt da mal dr  ber nach :-)

Gl  ckwunsch an alle Teams die Durchgehalten haben.

Danke an die Orga nat  rlich.

Ich denke wir sehen uns beim n  chsten Event, weil mir und meinen ACR Jungs hat es sehr viel Spa   gemacht.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 03.07.2016 12:58

MatthiasR. schrieb:

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"
ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage Äfter getätigt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen wären, wären wir schon 15 gewesen.
Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.
Denk da mal drüber nach :-)

Das kann man nur 3fach unterstreichen...

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Galaxiedriver - 03.07.2016 13:27

Genauso is es, da habt Ihr beiden recht.

Und dass mit dem Familysharing is wirklich ganz einfach. Ich habe meinen Account zu Verfügung gestellt, und es war auch ganz schnell erledigt. Muss nur aktiviert werden, dann noch das Game freigeben für den Family Modus. Ansonsten dann noch den Mitfahrern Zugang verschaffen, Fertig!!

Tolles Event. Auch wenns bei Schnuppe 1 nicht gerade Rund lief.....

Die Fahrerwechsel haben Super geklappt, also endlich mal ein richtiges 24H Rennen so wie's sein soll!!

Jetzt müssten sich nur noch ein paar mehr durchringen auch Teilzunehmen. Also Jungs, gebt euch fürs nächste Rennen, nen Ruck!!!!:P

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 03.07.2016 13:56

Mir persönlich hat es sehr viel Spaß gemacht. War das erste Event dieser Art für mich und trotz der "geringen" Teilnehmerzahl von 10 Fahrzeugen ein persönliches Highlight.

Team 1 leider in der Nacht vom Fehlerteufel gebeutelt. Internetprobleme lassen gräßen. Ohne diese wäre das vorne definitiv enger geworden. Ausruhen können sich die "Irren" also nicht im nächsten Rennen.

Dennoch Glückwunsch an die Leistung. Zu zweit einfach mal eiskalt 24h durchgefahren.

Team 2 ist eigentlich ohne größere Probleme durchgekommen. Die Pace von unserem ersten Team konnten wir nicht mitgehen und hatten leider in Summe auch mehr Fahrfehler drin. Dennoch hat es für Gesamtplatz 4 gereicht.

Team 3 durch kurzfristige Absprache von Fahrern extrem gebeutelt. Standen vor Rennbeginn nur noch zu zweit da. Haben dann zum Glück noch einen Fahrer gefunden, sodass auch dieses Team durchfahren konnte. Zwar etwas stressiger für die Fahrer als gedacht aber es ging.

Anregungen.

Nächstes mal irgendwie für einen Livestream sorgen bzw. bei so wenig Teilnehmern ein paar Spectatorplätze öffnen das die Teams sich selbst streamen können. Ist doch in der Zeit, vor allem Nachts, etwas langwierig wenn man so nichts mitbekommt vom Rennen.

Definitiv nicht in die Zeit von Großveranstaltungen legen. Stichwort Fussball. Kann mir gut vorstellen das dies auch das ein oder andere Team abgehalten haben könnten.

Ich weiß nicht in wie fern ihr das Event hier beworben habt. Ich selbst habe davon nichts mitbekommen außer auf dieser Seite hier. Dabei gab es so viele Kanäle. Facebook, offizielles Forum, andere Communitys. Ein solches Event kann man nur fördern wenn man alle Wege nutzt. Solltet ihr das gemacht haben vergesst diesen Absatz einfach.

Bleibt zum Schluss zu sagen. Assetto Corsa wird die nächste Woche nicht angefasst. Genug gefahren in den letzten beiden Wochen.

Beim nächsten Event ist ACR wieder mit dabei. Hoffentlich zu einem günstigeren Zeitpunkt mit mehr teilnehmenden Teams.

Cheerio!

edit

Ach ja, Danke für das Event! :-)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 03.07.2016 15:26

Sooo, das war's dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, für den der es anschauen mag, das vollständige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 03.07.2016 15:44

Joe Watchman schrieb:
Sooo, das war's dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, für den der es anschauen mag, das vollständige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

Vielen Dank von den drei ACR Teams für deine Arbeit und Mühe im Hintergrund. Auch selbstverständlich an die anderen Admins. Ohne die Hintergrundarbeiten sind solche Events gar nicht erst möglich.

Bis zum, hoffentlich, nächsten 24h Rennen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von KlausDieter - 03.07.2016 16:33

Hallo, Langstreckler :)

Erstmal Glückwunsch, ihr seid die wirklichen, die echten Verrückten. ;)
Stoepsel79 schrieb:
MatthiasR. schrieb:

und zuguterletzt:

die Aussage: "Bei nur 10 Teams fahr ich nicht mit"
ohne jetzt explizit Sascha150 anzusprechen, nur wurde diese Aussage öfter getätigt.

Wenn alle die sagten : bei 10 mach ich nicht mit, dabeigewesen wären, wären wir schon 15 gewesen.
Und bei 15 kommen die restlichen 10 dann auch noch.
Denk da mal drüber nach :-)

Das kann man nur 3fach unterstreichen...
Hab ja nichts gegen Euren 24-Stunden-Masochismus, ist halt nur nicht mein Ding.

Trotzdem fahre ich gerne die meist gleichzeitig angebotenen Einzelservers, vielen Dank dafür. Weil ich einfach volle Server mag, am liebsten natürlich mit Budisten auf einem Budenserver.
Hatte und habe nie vor hier Langstreckenrekorde zu brechen, aber unbeschwerte Runden mit ständigem Verkehr lockt und ich wollte schon einige Stunden fahren.
Es waren anfangs ca 16 Fahrer auf dem Server und ich war wohl einige Minuten zu spät, das Rennen lief.
Egal, dachte ich, war eh nur Zufall das ich nicht einige Stunden später oder am nächsten Tag meine Runden drehen wollte. Doch nach glaube 8 Runden ohne wirklich jemanden gesehen zu haben bin ich wieder in die Box. Die Fahrerzahl hatte sich bei 12-13 Fahrer wohl erstmal eingependelt. Bin dann doch auf eine etwas belebtere Strecke gewechselt.
Soweit meine Motive.

Das mit mehr Werbung kam mir auch schon in den Kopf, weil sich doch viel über mangelnde Teilnehmerzahl beklagt wird. Macht das mal. :)

Egal, wer was gewonnen hat. Wünsche allen Teilnehmern und allen Verantwortlichen einen erholsamen Sonntag und einen ausgeruhten Montag.
Respekt meinerseits. :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von sascha150 - 03.07.2016 17:03

Für mich ist der Held dieser 24h in Lemans ganz klar Markus mit 338 Runden.

Wie "krank" bist Du rennsportbegeisterter Typ eigentlich?

Natürlich auch ein tolles Ergebnis sind die Teams auf P1 und P2 mit nur ca. 90 Sek. Abstand nach 24 Stunden!!

Das kann nur Porsche und Toyota besser.

GLÜCKWUNSCH!!!!!!!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 03.07.2016 18:10

Joe Watchman schrieb:
Sooo, das war's dann wohl, und ich stelle fest:
im Hintergrund ist es genauso anstrengend wie auf der Strecke!

Als Anhang, für den der es anschauen mag, das vollständige Log wie es vom Reporter aufgezeichnet wurde (im mdb Format)! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/SBB_24h_LeMans.7z

Vielen Dank für die Daten, habs mal untersucht für ACR1 da uns das aufgrund des Internetausfalls natürlich sehr interessiert hat.

Runde 125 war um 23:55 Uhr

Runde 126 war um 00:08 Uhr

Hat uns somit ca. 8:40 Minuten gekostet, also knapp über 2 Runden :(

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Markus1605 - 03.07.2016 23:19

sascha150 schrieb:

Wie "krank" bist Du rennsportbegeisterter Typ eigentlich?

:lol::lol::lol:

Frag ich mich nach solchen Rennen auch immer.:whistle:

War aber jetzt auch das letzte Mal. Blasen an den Händen und am Gasfuß + Gelenkschmerzen sind ein sicheres Zeichen für: Du bist zu alt für so ne Kirmes.:lol:

Beim nächsten Mal werde ich dann doch lieber im Team unterwegs sein.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Ren© - 04.07.2016 09:56

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

Gruß Ren©

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 04.07.2016 10:56

Ren© schrieb:

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

Gruß Ren©

Du hast leider (für unser Team 3 ^^) Recht, auch die Abstände stimmen nicht so ganz. ACR1 hatte keine 12min Rückstand.

Habs mal aus den Timestamps der MDB zusammengestellt, das deckt sich dann auch mit dem was ingame angezeigt wurde, siehe Anhang. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans_result.jpg

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 04.07.2016 12:02

Wird schon überarbeitet, Lernprozess B)

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 04.07.2016 12:14

Unabhängig davon - echt klasse Arbeit Joe!!!!

Kann man kaum genug wärdigen.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 04.07.2016 12:47

Jaye schrieb:

RenÃ© schrieb:

Stimmt die Auswertung des Team Servers??

Ich hatte knappe 30 Sekunden Vorsprung auf frenk als ich durchs Ziel fuhr!

GruÃ RenÃ©

Du hast leider (fÃ¼r unser Team 3 ^^) Recht, auch die AbstÃ¤nde stimmen nicht so ganz. ACR1 hatte keine 12min RÃ¼ckstand.

Habs mal aus den Timestamps der MDB zusammengedrÃ¼ckelt, das deckt sich dann auch mit dem was ingame angezeigt wurde, siehe Anhang. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/le_mans_result.jpg

Mal kurz erklÃ¤rt wie sich die angezeigten AbstÃ¤nde ergeben haben:

Richtzeit ist die Summe der Rundenzeiten des Siegers (bzw. des FÃ¼hrenden wenn das Rennen noch lÃ¤uft).

Die Differenz zu den Summen der nachfolgenden Teams ergibt dann den Abstand.

Wenn man auf einem Server komplett durchfÃ¼hrt passt das auch, hier ist die Differenz teils exorbitant hoch, oder sogar negativ (nÃ¤mlich dann wenn ein Team z.B. 10 Minuten nicht auf dem Server ist und dann erst weiterfÃ¼hrt: da fehlen einfach 600 Sekunden Renn- bzw. Rundenzeit...)

Vermutlich bedingt durch das Verlassen und Re-Joinen des Servers.

Ich werde mir das die Tage in aller Ruhe mal ausfÃ¼hrlicher anschauen und RÃ¼ckschlÃ¼sse ziehen, ggf. mÃ¼sste man tatsÃ¤chlich auf den Timestamp der letzten Runde aufsetzen um den Abstand zu ermitteln... (mit einer Kulanz von 10 Sekunden da "nur" alle ca. 10 Sekunden geschrieben wird)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/24h_xls.JPG

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jaye - 04.07.2016 13:59

Joe Watchman schrieb:

Mal kurz erklÃ¤rt wie sich die angezeigten AbstÃ¤nde ergeben haben:

Richtzeit ist die Summe der Rundenzeiten des Siegers (bzw. des FÃ¼hrenden wenn das Rennen noch lÃ¤uft).

Die Differenz zu den Summen der nachfolgenden Teams ergibt dann den Abstand.

Wenn man auf einem Server komplett durchfÃ¼hrt passt das auch, hier ist die Differenz teils exorbitant hoch, oder sogar negativ (nÃ¤mlich dann wenn ein Team z.B. 10 Minuten nicht auf dem Server ist und dann erst weiterfÃ¼hrt: da fehlen einfach 600 Sekunden Renn- bzw. Rundenzeit...)

Vermutlich bedingt durch das Verlassen und Re-Joinen des Servers.

Ich werde mir das die Tage in aller Ruhe mal ausfÃ¼hrlicher anschauen und RÃ¼ckschlÃ¼sse ziehen, ggf. mÃ¼sste man tatsÃ¤chlich auf den Timestamp der letzten Runde aufsetzen um den Abstand zu ermitteln... (mit einer Kulanz von 10 Sekunden da "nur" alle ca. 10 Sekunden geschrieben wird)

Sollte auch alles andere als Kritik sein :) Ganz im Gegenteil... Das ein richtiges 24h Teamevent mit Fahrerwechsel Ã¼berhaupt in AC aktuell mÃ¶glich ist hÃ¤tte ich nie gedacht. Und in der Form wie sie davor durchgefÃ¼hrt wurden (also dieses Runden aufsummieren und die die weniger schlafen gewinnen halt) hat mich persÃ¶nlich nie angesprochen. Aber

das Event jetzt war ein Augenöffner, Meilenstein, oder wie man es auch immer nennen kann. Auch ACR intern war das gesamte Feedback mehr als positiv, so das ich davon ausgehe das wir bei einem eventuell kommenden ähnlichen Event sicher auch wieder mit 2 oder 3 Teams teilnehmen werden. Klar sind ein paar Sachen nicht so optimal gewesen, wie z.B. fehlendes Streaming (ein Client der per ACTV mit automatischem Kamerawechsel läuft hätte schon gereicht) oder die geringe Teilnehmerzahl, aber das sind halt erste Erfahrungswerte, genau wie wir auf Teamseite auch ein paar Sachen nicht so wirklich durchdacht hatten. Auf jeden Fall ein ganz dickes Dankeschön für diese Erfahrung und ich hoffe das die Teilnehmer das auch so weitergeben und andere überzeugen können das dieses Format genau das ist wie so ein 24h Event ablaufen sollte.

Bzgl. des Logging des Teamevents würde ich eher auf die /ENTRY Statusseite des Servers zurückgreifen, der liefert ja immer die Livedaten vom Server und auch die Infos welche Runde, welche Laptime und am wichtigsten die Gesamtzeit (woraus man dann den Abstand hat). Wo die Auswertung hing wollte ich schon kurz was basteln, aber da kam dann bei uns leider der Ausfall dazwischen wo ich einspringen musste und danach war ich dann zu fertig. Wenn man diese periodisch abfragt, dann kann man daraus auch die Infos bzgl. Beste Runde und letzte x Runden erhalten. Für die richtige Endauswertung würde ich dann das Resultfile welches der Server generiert verwenden. da steht ja dann noch mal alles drin. Wenn ihr das übrigens noch zur Verfügung stellen können, dann wäre das richtig Klasse :woohoo:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von tonykart - 04.07.2016 14:23

Hi,
kurzes Fazit zum Eventablauf
Erstklassik!
Wir haben uns wirklich sehr lange Gedanken gemacht um das Event so umzusetzen
Es gab viel weniger Probleme als gedacht
Der Livestream wäre natürlich noch das i TOPfchen, leider ist uns kurz vorher noch jemand abgesprungen
Für das nächste Event planen wir natürlich wieder einen Livestream evt sogar mit Moderation
Sollte das hier jemand lesen der evt Interesse hat so etwas umzusetzen bitte melden ;)
Wie Jaye bereits geschrieben hat war die Teilnehmerzahl mit 10 Teams noch nicht ganz optimal aber das kann nur besser werden, es war der erste versuch hier auf SBB

Ganz großen dank an alle Fahrer und Teams des Events ihr wart super und habt das Ding eiskalt durchgezogen Respekt
Besonderen dank nochmals an Heiko und Joe für euren Einsatz;)

grüße

Tony

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 04.07.2016 17:50

Für das erste Event, waren 40 Teilnehmer doch ganz ordentlich. Und das komplett ohne Werbung. Das nächste Mal sollten wir einfach parallel werbung im ac-forum und bei racedepartment schalten. Dann ist die Hütte voll!

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.07.2016 19:44

Hi Jaye,
Jaye schrieb:

Bzgl. des Logging des Teamevents würde ich eher auf die /ENTRY Statusseite des Servers zurückgreifen, der liefert ja immer die Livedaten vom Server und auch die Infos welche Runde, welche Laptime und am wichtigsten die Gesamtzeit (woraus man dann den Abstand hat). Wo die Auswertung hing wollte ich schon kurz was basteln, aber da

kam dann bei uns leider der Ausfall dazwischen wo ich einspringen musste und danach war ich dann zu fertig. Wenn man diese periodisch abfragt, dann kann man daraus auch die Infos bzgl. Beste Runde und letzte x Runden erhalten.

unser Reporter zieht u. a. Entryinfo zu Rate, pumpt die Rundenzeiten in eine Datenbank und stellt sie dann via JSON wieder z.V.

Wenn Du Lust hast auf solche Daten zuzugreifen geb ich Dir gern einen Account für das betr. JSON-Interface.

Jaye schrieb:

Für die richtige Endauswertung würde ich dann das Resultfile welches der Server generiert verwenden. da steht ja dann noch mal alles drin. Wenn ihr das übrigens noch zur Verfügung stellen könntet, dann wäre das richtig Klasse :woohoo:

Kein Problem, wenn Du mir sagst welche Uhrzeit und welcher Server schick ich Dir die Result-Datei gern per Mail.

BTW: Die "Result-Datei"-Funktionalität existierte noch gar nicht als ich den Reporter programmiert habe.

Da sie aber eigentlich die gleichen Daten beinhaltet denke ich das wir sie auch vernachlässigen können.

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 04.07.2016 19:48

Aber halten uns dann bitte 12 Plätze frei/ 3 Teamplätze.

Sonst müssen wir euch das nächste Mal hinten reinfahren...! :P

Kleiner Scherz...

Bei ACR bitte auch irgendwie bescheid geben/ Werbung machen! Danke! :kiss:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Jody0911 - 05.07.2016 10:29

Das Ungarische Team A.S.F.R. bedankt sich für dieses tolle Event.

Für uns war dieses Event in erster Linie zum lernen. Unsere Rennpace war fürs Mittelfeld ausreichend. Technische Probleme und Fehler in der Vorbereitung ließen kein besseres Ergebnis zu. Wir lernen daraus...

Gratulation an das Siegerteam, und an alle anderen auch. Bis zum nächsten mal.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von RS201 - 06.07.2016 03:24

Sonst hat niemand mehr etwas zu dem Event zu schreiben?

Traurig eigentlich wenn man bedenkt das 40 und mehr Fahrer an dem Event teilgenommen haben.

Für die Organisatoren hier in der SBB ist Feedback sicherlich etwas schönes.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 06.07.2016 08:29

So siehts aus... Schön mit Sicherheit auch -

viel mehr aber auch wichtig.
Die meisten Teams haben aber schon ihre Begeisterung ausgedrückt, glaube ich!?
Waren ja im Endeffekt nur 5 Teams oder so....
Wir sehen unsere 3 Teams ja auch als Eines.
Wäre natürlich schön, wenn die einzelnen (Team) Fahrer mal ihre kurze Meinung kund tun. :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 06.07.2016 12:23

das Event war auch super da gibt es eigentlich nichts zu beanstanden, das geile war das die 24h ein komplettes Rennen am Stück war.
das einzige was wirklich schade ist das aus der community so wenig Leute bei dem Team Rennen teilgenommen haben.
Das würde ich mir wünschen! mehr Teams (aber da können die Admins nichts für die haben denk ich mal das maximale aus dem Event rausgeholt)
wilt noch ein Livestream das wäre perfekt gewesen damit man das Rennen verfolgen kann. :) :)

Schade das ACR so Probleme hatte wäre echt interessant geworden weil wir Sprit gespart haben damit wir am Ende einen Stop weniger haben als ihr aber ihr habt die schneller Pace zu dem Zeitpunkt gehabt interessant wäre gewesen ob ihr die 4 Minuten rausgefahren hätten.

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepfel79 - 06.07.2016 16:31

Bis zu dem Zeitpunkt des technischen Problems, hatte Team 1 ja schon ein paar Minuten Vorsprung. Da waren gerade 9 Std rum... Also denke ich, dass es bestimmt gereicht hätte...! ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von blackhipyoda - 06.07.2016 16:58

da muss ich dich leider entschuldigen der Abstand war unter 2 Minuten und als wir Gas geben konnten sind wir die gleichen Zeiten gefahren ich bin morgens um 8 meine schnellste Zeit gefahren ;) ;)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Stoepfel79 - 06.07.2016 17:31

Ok Blacky - das nächste Event wird mit Sicherheit sehr spannend... Vielleicht können dann die beiden anderen ACR-Teams, mit den 2 oder sogar 3 DiD Teams, um den Sieg kämpfen?! :)

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 07.07.2016 15:30

Cruise schrieb:

Für das erste Event, waren 40 Teilnehmer doch ganz ordentlich. Und das komplett ohne Werbung. Das nächste Mal sollten wir einfach parallel Werbung im AC-Forum und bei Racedepartment schalten. Dann ist die Hälfte voll!

Werbung: So etwa :)

http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/LDTE_68122448_onSBB.jpg

Kreidezeichnungen für die Strecke hab ich auch schon in der Dropbox für dich hinterlegt.

grüß
dir

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Cruise - 07.07.2016 17:12

Sehr gut, dann bastel ich die Tage weiter!:whistle:

=====

Aw: SBB 24h Le Mans 2016 - 02.-03.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 07.07.2016 23:30

Eine neue Herausforderung... B)

=====