
Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von tonykart - 20.07.2016 21:48

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160723.png>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 23.07.2016
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 20:45 Uhr
- Runden / Laps: ca. 90 min

Strecke / Track

Vallelunga

Fahrzeug / Car

Lamborghini Aventador

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von aSSmAN - 23.07.2016 11:43

FÃ¼r die Kurzentschlossenen heute Abend noch ein paar Einstellungshinweise, die mir geholfen haben:

- * Reifen: Hypercar Trofeo (I)
- * Traktionskontrolle: 2/2 (noch stabil), sonst verliert man im Kurvenausgang sehr viel Zeit.
- * Beim Anbremsen spÃ¤t runterschalten, sonst greift das ABS ein und verlÃ¤ngert den Bremsweg deutlich.

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von Seelenkrank - 23.07.2016 12:05

aSSmAN schrieb:

Beim Anbremsen spÃ¤t runterschalten, sonst greift das ABS ein und verlÃ¤ngert den Bremsweg deutlich.

das die karre einen unendlichen bremsweg hat habe ich auch schon festgestellt (ab unter 100 sachen verlÃ¤ngert sich der bremsweg ins unendliche)

aber ich verstehe die logik dahinter jetzt nicht,

wenn ich voll auf den eisen stehe was macht dann der eingelegte gang da fÃ¼r einen unterschied???

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von gripkeeper - 23.07.2016 12:33

...und das wichtigste mMn

*vor den bremspunkten fuss vom gas,sonst ruscht man einfach vom track ,ob abs an oder nicht.

am besten kurz vor den bremspunkten schon lupfen, das man genau auf dem bremspunkt ,ohne gas anbremst.
dann passt das auch mit dem bremsen.

am besten zu 1/4ben ohne abs,wenn man ein paar laps ohne abs gefahren hat,sollte man dann schon ein gef1/4hl f1/4r
die bremspunkte bekommen.wenn man,sagen wir 4-5 laps gleichm1/4ssig ohne abs fahren kann,dann kann man abs
wieder dazuschalten.

so mach ich das jedenfalls 1/4fters

=====

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von Napster - 23.07.2016 13:02

@assman was war dein deine schnellste zeit?

=====

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von aSSmAN - 23.07.2016 13:07

Mit dem sp1/4sten Herunterschalten meine ich, dass die Motorbremse f1/4r einen kurzen Moment nicht zu stark reinhaut
und dann das ABS ausl1/4st.

gripkeeper schrieb:
...und das wichtigste mMn

*vor den bremspunkten fuss vom gas,sonst ruscht man einfach vom track ,ob abs an oder nicht.

Das ist ein guter Tipp. Funktioniert und macht das Biest etwas zahmer)

Meine Zeit ist nicht 1/4berschnell, so 1:40er schaffe ich aber immer wieder mal.

Mir geht es hier darum, dass manche einfach nicht wissen (k1/4nnen), wenn sie kurz vor Eventstart joinen, dass es so
etwas wie Traktionskontrolle, ABS, Renn-/Stra1/4enreifen gibt.
Mich hat das immer etwas gest1/4rt..

=====

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von Napster - 23.07.2016 13:13

naja bissi hirn muss man schon mitbringen.

Das Abs und Traktionskontrolle an/ausschaltbar ist denk ich mal kann man von einem Menschen erwarten.

L1/4sst sich in Assetto ja auch ganz einfach einzeigen 1/4ber die standard Elektornik app.

Btw. ich bin ohne traktionskontrolle best zeit auch so um die 1:40

=====

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von McStinger - 23.07.2016 13:14

..mal ehrlich: denkt ihr wirklich, ein Lambo Aventador hat solch eine Bremsweg/Bremswirkung!? Und dass man(n) vor
dem Bremspunkt schon richtig vom Gas muss und eher sanft auf die Bremse damit Fahrzeug nicht ziemlich instabil

wird!? Oder dass sich so ein "absoluter Supersportwagen samt Elektronik" so weich/schwammig anfühlt!?

Also ich tue mich da extrem schwer, da

- zB mein (früherer) BMW M3 (E36), gefahren auch öfter auf Touristenfahrten NOS, sich um Welten härter anfühlte, und beim hart bremsen tauchte Auto (gefühlt) nicht halb so sehr ein wie der Aventador in der Sim
- bin auch den Lambo Gallardo (520PS) auf der NOS gefahren = von der Härte/Fahrzeugbewegungen durchaus vergleichbar mit dem M3 (= sicher nicht wesentlich weicher! und es war ein Spyder = weniger verwindungssteif)
- hatte im Strassenverkehr auch einen 911 S4 (996), etwas weicher = alltagstauglicher als M3 (besonders die Schaltung lol) aber ebenfalls gefühlt um Welten härter als diese Schaukel Aventador in der Sim

Fazit: kann damit echt wenig anfangen... leider :huh:

Grüße B)

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von Napster - 23.07.2016 13:19

Assetto vs real life vergleich

<https://www.youtube.com/watch?v=d1m4pwjfhV8>

Ich denke mal das liegt daran das die geschwindigkeit gefühlt nicht richtig rüberkommt man denkt nicht das man eigentlich schon so schnell ist.

Und wenn man Rechtzeitig von der Bremse geht funktioniert das einlenken auch gut.

Edit: Und man kann schon auch voll auf die bremse gehn kommt halt auf die geschwindigkeit an nur in der ersten kurve nach start ziel muss man vorsichtiger sein.

Edit2: Tank das auto mal voll dann wackelt der auch nicht so.

Edit3: der Lambo gallardo hat zwar auch allradantrieb hat aber mehr kraft auf dem heck deswegen fühlt sich der aventador auch anders. Da scheint die kraftverteilung eine ganz andere zu sein.

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von Seelenkrank - 23.07.2016 13:44

McStinger schrieb:

..mal ehrlich: denkt ihr wirklich, ein Lambo Aventador hat solch eine Bremsweg/Bremswirkung!? Und dass man(n) vor dem Bremspunkt schon richtig vom Gas muss und eher sanft auf die Bremse damit Fahrzeug nicht ziemlich instabil wird!? Oder dass sich so ein "absoluter Supersportwagen samt Elektronik" so weich/schwammig anfühlt!?

geh damit mal ins offizielle forum.

da wirst du gleich niedergemacht wie du es wagen kannst kritik an ihrer heiligen sim zu äussern :lol:

mir kommt das fahrverhalten auch sehr komisch vor und ich kann (will) mich nicht einfach an das system gewöhnen und es so hinnehmen weil manche sagen es sei real.

halt wieder ein event das ich skippe...

Aw: Lamborghini Aventador [setup] [tipps]

Geschrieben von gripkeeper - 23.07.2016 14:11

also mir kommt das fahrverhalten und gefühl auch etwas seltsam vor.

wie schon geschrieben, die bremsen zb. wenn man sich mal die heutige technik anguckt, kann das irgendwie nicht stimmen. ich weiss nicht was für bremsen im real fahrzeug verbaut sind, aber autos von dem kaliber haben fast f1 techik verbaut, sprich gross dimensionierte keramikbremsen mit allem drum und dran.

damit sollte man bei 150m oder so runter bremsen können,als wenn man einen anker schmeisst.

mir kommt das handling auch zu schwammig vor,und leider viel zu wenig setup-optionen wie dämpfer, differenzial ,bremsbalance ect fehlen.

ich glaube das hat kunos deshalb gemacht, um es als auto ,wie aus dem laden, mit standart werten hin zu stellen.

wenn ich einen lambo fahre,habe ich immer als referenz ,den lambo aus GTR2 in erinnerung.
der lag wie ein brett,man konnte alles schön fein abstimmen.

das selbe schwammige fahrerlebnis in AC hatte ich mit dem Ferrari 599XX evo,massig untersteuern und schaukelig.

in GTR2 der gleiche ferrari,ähnlich wie der lambo,wie ein brett

bin in real bisher weder ferrari noch lamborghini gefahren

ich glaub auch nicht, das es an dem reifenmodell liegt,obwohl das vermutlich am schwierigsten zu simulieren ist.
ich vermute das entweder das physikmodell mit falschen federraten oder dämpferwerten abgespeichert worden ist.oder
vlt sogar was faul in der physik engine ist.zb zu hoher center of gravity,reicht ja schon ein komma zu vergessen und
schon liegt das gewicht 1m höher,statt 0.1m

edit,ehm moment,wurde nicht bremsentemperatur seit dem letzten patch hinzugefügt?

vlt wurde der parameter beim lambo vergessen,so das der lambo die ganze zeit nur mit kalten bremsen fährt?

könnte zum fahrverhalten passen,das zu wenig temp und damit zu wenig biss aufgebaut wird,zumindest was die
bremsen betrifft

=====

Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 23.07.2016 14:38

nur 4 der fahrzeuge "simulieren" bisher die bremstemperatur!

EDIT: <http://www.lamborghini.com/de/modelle/aventador-lp-750-4-superveloce/technische-daten/>

wenn das ding nicht zum stehen kommt in rl stimmt was nicht...

EDIT 2:

Zitat:

"Für die optimale Kraftverteilung zwischen den Rädern einer Achse zeichnen ein selbstsperrendes Differenzial an der Hinterachse und eine vom ESP gesteuerte elektronische Differenzialsperre vorn verantwortlich. Der Fahrer selbst bekommt von den Momentenverschiebungen erfreulich wenig mit, was für die Regelgüte spricht. Er registriert bloß, dass der PS-Protz sich bei der lustvollen Zeitenhatz im Test sehr viel umgänglicher gibt, als der extrovertierte Auftritt mit der extremen Keilform vermuten lässt. Nur wenn der Spieltrieb einmal allzu sehr die Oberhand gewinnt und weite Kurven in der Folge etwas gar zu rasant angegangen werden, greift das Gesetz der Masse. Ansonsten ist der Lamborghini Aventador LP 700-4 in hohem Maße und nahezu bedingungslos der Neutralität verpflichtet. Der ehemals bei Fahrzeugen dieser Konfiguration und Leistungsklasse zuweilen zu verzeichnende Wechsel zwischen Einlenk-Untersteuern und Power-Oversteering ist beim neuen Lambo zu keiner Zeit ein Thema."

=====

Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von CocaCola - 23.07.2016 22:21

coole kombi.

nette zweikämpfe napster :)

manch einer sollte sich aber nochmal die regeln durchlesen... mr. fla... schießt mich ab und es kommt nix... kein sorry und gewartet wird natürlich auch nicht :angry:

=====

Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von Napster - 23.07.2016 22:22

Ja hatte was warn harter kampf und zum schluss nochmal richtig knapp B)

REPLAY DOWNLOAD LINK.

http://www.file-upload.net/download-11789190/ks_lamborghini_aventador_svks_vallelunga-extended_circuit_osrw_2307016.rar.html

ACHTUNG FALLS ES 2 DOWNLOAD BUTTONS GIBT BITTE "ADBLOCK" installieren.
166mb Winrar wird zum entpacken benötigt ansonsten wäre die datei 866mb groß mfg.

CocaCola schrieb:

coole kombi.

nette zweikämpfe napster :)

manch einer sollte sich aber nochmal die regeln durchlesen... mr. fla... schickt mich ab und es kommt nix... kein sorry und gewartet wird natürlich auch nicht :angry:

=====

Re:Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von flaviONE63 - 23.07.2016 23:30

Hi Coca Cola ,

is correct to apologize and leave the position only if it causes problems, you tried a pass with a wrong angle of incidence and at contact your car was about two meters behind.

However, rightly or wrongly, the contact does not have to compromise much the end result mine and yours. ;)

Best regards

Flavio

=====

Aw: Re:Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von sascha150 - 24.07.2016 10:26

Eine gelungene Abwechslung diese Combo!

Leider hatte ich gestern nur Zeit bis 21.30h aber bis dahin war es echt gut.

Tolle Zweikämpfe, mit Lackaustausch und guten Manövern.

Alles nicht ganz leicht, denn schließlich fuhr der Lambo nicht gerade wie auf Schienen, von der Bremse ganz zu schweigen!

Irgendjemanden hat sich in den ersten Runden auf P4-7 liegend leicht angeschoben und dadurch habe ich mich gedreht. Aber alles halb so wild. Glaube er hat auch gewartet, was aber nicht nötig gewesen wäre. War ja kein Abschuss direkt. Trotzdem danke.

Dann ging es auf P12-15 wieder weiter bis um ca. 21.30h! Auch da wieder tolle Duelle.

Hat echt Spaß gemacht.

P.S.

Ich bin jetzt schon zum 2. Mal in Folge beim Event mitgefahren ohne vorher nur eine einzige Rd auf dem Trainingsserver gefahren zu haben. Das war auch schön. Die 45 min virtuellen Rennen reichen auch mal aus. Ja, ich bin einer der Pro Trainingsserver Teilnehmer und fand es super, aber auch ohne den Trainingsserver geht es auch mal. VL doch etwas mehr Chancengleichheit. Macht doch einfach mal jedes 2. oder 3. Event ohne Anmeldung und Trainingsserver. Einfach die Combo nicht verraten vorher. Oder nur die Strecke ohne Auto. Aber nur eine Idee am Rande!

=====

Aw: Re:Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von Andy S. - 24.07.2016 11:41

Zu Beginn der Schwarzbierbude gab es gar keinen Trainingsserver.
Nach einer Abstimmung hier im Forum hat sich dann die Mehrheit f  r einen Trainingsserver ausgesprochen...

=====

Aw: Re:Aw: Lamborghini Aventador @ Vallelunga 23.07.2016

Geschrieben von sascha150 - 24.07.2016 20:06

Ist mir bewusst, war damals auch da f  r, ABER man kann doch trotzdem mal   ber den Tellerrand hinausschauen und eine Ver  nderung   berdenken und oder mal testen.

Zudem ging es darum, dass die Events bekannt gegeben wurden und ohne den Trainingsserver jeder offline oder auf anderen Servern ge  bt hat. Also warum dann nicht ein sbb trainingsserver und zusammen   ben?

Ich rede von einem event, wo jeder ins kalte wasser geworfen wird, weil vorher nichts   ber auto strecke usw bekannt ist. Das w  re mal was. F  r alles andere ist der trainingsserver gut. Zeigen ja auch die regelm   ig gut besuchten trainingsserver.

Nur eine idee.

=====