

Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von McStinger - 14.07.2016 18:24

Edit: "Red Pack" bei Steam für 9,99 EUR ;)

http://store.steampowered.com/app/493190/?snr=1_620_4_1401_47

Hi, auch wenn "Steam" http://store.steampowered.com/app/493190/?snr=1_5_1100__1100 um 18.18Uhr das "Red Pack" immer noch als "Bald bei Steam" für 14 Tage - Leute, wir warten, grrr - ist immerhin nun das Changelog V1.7 bekannt, zB bekommen einige ausgesuchte Autos ein neues Reifenmodell V10 :blink:

1.7

- Added Red Bull Ring track (Red Pack DLC)
- Added Ferrari SF15-T (Red Pack DLC)
- Added Ferrari F138 (Red Pack DLC)
- Added Ferrari 488 GT3 (Red Pack DLC)
- Added Lamborghini Aventador SC (Red Pack DLC)
- Added Maserati GranTurismo MC GT4 (Red Pack DLC)
- Added Maserati 250F 6 cylinder (Red Pack DLC)
- Added Maserati 250F 12 cylinder (Red Pack DLC)
- Added Maserati Levante S
- Performance Delta App: Added instant velocity difference bar
- Realtime App: Added road/ambient temperatures and grip
- Fixed system messages when ABS and TC are not available
- Added loading/saving system for fixed setup sessions
- Added audio device selector on Audio App. If saved device is not there, main device will be used
- Added volume ramp function to overcome issues with logitech headphone drivers
- Added Precision slider in Photo App
- Added missing icons on replay interface
- Added QUANTITY_MULT in system/cfg/skidmarks.ini
- Fixed RX-7 Tuned turbo sound behavior
- Fixed Alfa 155 mixing route for external sounds
- Fixed Ferrari F40 low-pass filter and some events volume
- Balanced exterior volume for all the cars
- New Bmw M3 e92 external sounds
- Added brake disc temperature simulation to (Ferrari 488 GT3, Maserati GranTurismo MC GT4, Maserati Levante)
- New Drivemotive Drifting School livery for BMW M3 e92 drift and S1 variants
- Tyre pressure now influences temperature spread and build up
- Added dynamic controller for EBB (electronic brake balance). Use file ctrl_ebb.ini for the controller.
- Added daylight function on "lights" script
- Added multiple turbo analogue instruments management
- Added server hints on RaceControl screen
- Added TC, ABS, Turbo keys to controller interface (both up and down)
- now TC and ABS can be cycled back through CTRL + SHIFT
- Added Flashing lights
- Showroom: Added video editing camera controls
- Showroom: Added car lights trigger as script "SHOWROOM""LOAD_LIGHTS" (previews are made without car lights)
- Showroom: Added support for extra animations (extra_animations.ini). Numkey_6
- Added blinking light system
- Fixed Volume App not saving bumper audio
- Added jump start
- Added 3 different selectable penalties configurations for jump starts
- Added penalty for "ESC to pits" during race
- Fixed some car/track combination resetting to pits at the start of HotLap sessions
- Improved remote cars movements over curbs
- AI is not making brake mistakes for cars that have ABS available
- Different level of engine brake are now selectable by the users on cars that offer the option (Ctrl+E)
- Added graphics smoothing for rigid bodies coming from physics
- Onboard brake bias now follows same limits in the FRONT_BIAS section in setup.ini
- Red lines and indications for gear change in the GUI are now considering damage rpms as well as limiters
- Laps completed indications in the GUI during races now refer to "leader completed laps" and not player completed laps
- Performance Delta app is now using spline position for calculation instead of distance calculated from car speed (less realistic but much more precise)
- New camera view at start, showing car instead of track
- New AI algorithms for race craft

- AI drivers are now much more variable in performance during a single lap and during a session
- "Lights on/off" is now a status of a car instead of a switch and gets replicated over the network properly
- Tyre radius is now also a function of tyre angular velocity
- Fixed self align torque going to negative values too early
- Added ERS simulation with MGU-K, MGU-H, Batteries, energy recovery and deployment limits
- Added active variable rear brake torque. Works in addition to the MGU-K recovery
- Added variable engine brake
- Added key/button commands for above ERS functions and profiles.
- New Tyre Model V10 for selected cars
- Additional general bugfixing on car graphics and some improvements to lods across the entire vehicle content
- 3D improvements on the Nissan R34 Skyline
- 3D improvements on the Nissan 370Z Nismo
- 3D improvements on the Ferrari LaFerrari
- General bugfixes in several tracks
- New clouds textures
- Improved PPeffects
- Improved Weathers
- Fixed GUI not showing on Oculus with PP off and AA on
- Added the possibility to launch sim directly. Add section

ACTIVE=1

To race.ini then start AssettoCorsa.exe

GrÃ¼Ãe B)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von A.W.CH - 14.07.2016 19:14

Update ist verfÃ¼gbar, Steam macht bei mir gerade die V1.7 drauf :)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Cruise - 14.07.2016 19:20

Abs und tc aufm Controller? :woohoo:

Jumpstart?

Meine Gebete wurden erhÃ¶rt!

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von tonykart - 14.07.2016 19:24

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von McStinger - 14.07.2016 19:42

...isch hab` feeeeertig! :)

Den DL natÃ¼rlich... B)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von A.W.CH - 14.07.2016 20:29

Gaile Sache mit den neuen Funktionen die belegt werden können wie ABS, Tc usw. Jetzt kann ich in AC endlich meine Butten Box Belegen statt auf der Tastatur die befehle suchen....:) :woohoo:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von dude1209 - 14.07.2016 20:36

A.W.CH schrieb:

Gaile Sache mit den neuen Funktionen die belegt werden können wie ABS, Tc usw. Jetzt kann ich in AC endlich meine Butten Box Belegen statt auf der Tastatur die befehle suchen....:) :woohoo:

Das kenn ich :)

Doch nicht umsonst gebaut die Box.

Bin mal auf die Penaltys bei ESC to Pits gespannt.

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von little jo - 14.07.2016 21:16

Hallo,

das die GT3-Familie größer geworden ist, freut mich besonders.

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von tonykart - 14.07.2016 21:23

Und mich erst :)

es soll Leute geben die fahren extra 450 km um das neue Red Pack zu testen :whistle:

grüße

tony

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.07.2016 21:53

Hi Sascha,

tonykart schrieb:

Und mich erst :)

es soll Leute geben die fahren extra 450 km um das neue Red Pack zu testen :whistle:

grüße

tony

...komische Typen ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Wohin genau - 14.07.2016 21:58

STEAM -Topseller Nr. Uno, grats Kunos!

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von sascha150 - 14.07.2016 22:06

tonykart schrieb:
Und mich erst :)

es soll Leute geben die fahren extra 450 km um das neue Red Pack zu testen :whistle:

grÃ¼Ãe

tony

Irre...

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von eSKaeS - 14.07.2016 22:22

REDPACK!!! SIEGESGEHEUL!!! BLULULULULULULU :side:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.07.2016 22:51

Hui,

das macht jetzt aber echt wieder SpaÃ, speziell mit Jump-Start und Penalty fÃ¼r ESC in Rennen ...

Alles richtig gemacht Kunos! ;-)

Viele GrÃ¼Ãe,
Uwe

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Michael E39 - 14.07.2016 23:56

Hallo,

klasse Updates !!!

Wenn jetzt noch das Porsche Pack kommt, ist meine Freude nicht zu bÃ¶ndigen.:woohoo:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von blackhipyoda - 15.07.2016 07:28

haben die was am force Feedback gedreht fÃ¼hlt sich anders an und versteh noch nicht den formel wagen aus 2015 mit den Modi die man alle einstellen kann

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Cruise - 15.07.2016 07:37

FÃ¼rden Formel bietet Kunos bald einen 3wÃ¼chigen grundkurs in Armaturentechnik an :woohoo: :lol:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Misan - 15.07.2016 13:02

blackhipyoda schrieb:

haben die was am force Feedback gedreht fÃ¼hlt sich anders an und versteh noch nicht den formel wagen aus 2015 mit den Modi die man alle einstellen kann

Das mit dem FFB ist mir auch aufgefallen, besonders bei Lastwechsel merkt man es. Habe jetzt die Minimum Force etwas gesenkt, danach wurde es besser.

Beim 2015er F1 frage ich mich warum man die F1 mittlerweile zur Weltraumtechnik macht :lol:

Wie soll man sich denn beim Umschalten der MGU-K & H Modis und gleichzeitigem drÃ¼cken des DRS Knopfs & ERS Knopfs noch auf die Strecke konzentrieren? :huh:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Cruise - 15.07.2016 13:56

Vor allem, wer erklÃ¤rt einem mal was der Kram macht? Bei DCS gabs immer so schÃ¶ne HandbÃ¼cher dazu. Das braucht man fÃ¼r den F1 auch!:woohoo:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Misan - 15.07.2016 14:16

Stefano Casillo versucht hier zu erklÃ¤ren wie die verschiedenen Modi funktionieren:
<https://youtu.be/8YIJqwDdMpE?t=2842>

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von volker - 15.07.2016 14:50

blackhipyoda schrieb:

haben die was am force Feedback gedreht fÃ¼hlt sich anders an und versteh noch nicht den formel wagen aus 2015 mit den Modi die man alle einstellen kann

Am FFB haben sie definitiv was geÃ¤ndert. Wenn man das FFB Anti Clipping Tool verwendet wird vom Developer geraten alle gespeicherten Werte in der App zu lÃ¶schen und sich neu auslesen zu lassen.

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von McStinger - 15.07.2016 16:50

volker schrieb:

blackhipyoda schrieb:

haben die was am force Feedback gedreht fÃ¼hlt sich anders an und versteh noch nicht den formel wagen aus 2015 mit den Modi die man alle einstellen kann

Am FFB haben sie definitiv was geÃ¤ndert. Wenn man das FFB Anti Clipping Tool verwendet wird vom Developer geraten alle gespeicherten Werte in der App zu lÃ¶schen und sich neu auslesen zu lassen.

Um das fÃ¼r alle, die die FFB-clipp App verwenden zu verdeutlichen, Atle Dreier sagte gestern, 14.07.2016:

"Be aware that most cars have had their ffb adjusted in 1.7. Please delete the combos.ini file to make sure the app records the new gain for all cars!"

Also in \Steam\steamapps\common\assetto corsa\apps\python\FFBClip\Config die Datei "Combos.ini" Ã¶ffnen, darin alle Werte lÃ¶schen, und dann bei jeder Car/track combo die man danach wieder zum 1.Mal fÃ¼hrt die App laufen lassen, damit man neue zur Version 1.7 passende Werte bekommt die in der o.g. .ini wieder gespeichert werden.

GrÃ¼Ãe B)

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Bernd - 15.07.2016 20:00

Cruise schrieb:

Vor allem, wer erklÃ¤rt einem mal was der Kram macht? Bei DCS gabs immer so schÃ¶ne HandbÃ¼cher dazu. Das braucht man fÃ¼r den F1 auch!:woohoo:

Hier ist eine Beschreibung von Aris im AC-Forum

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/the-ferrari-sf15-t-power-unit-driving-advice.34454/>

inklusive Pdf zum downloaden

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von icemanpolo - 16.07.2016 09:37

1.7.1

- Reverted HideApps command key (CTRL+H)
- Fixed headlights auto-switch with foggy weather
- Levante brake disks, damage zones and seatbelts fixed
- F138 mirrors fixed
- Fixed ChatApp issue when TIME_TO_LOSE_FOCUS was defined
- Fixed a possible desync at multiplayer start
- Fixed potential divide by zero in ERS
- Tweaked skid sound pitch and volume for Maserati Levante
- Finetuned crossfade at high rpms for Ferrari SF15-T
- Shared Memory new members
- SPageFileStatic
 - int hasDRS = 0;
 - int hasERS = 0;
 - int hasKERS = 0;
 - float kersMaxJ = 0;
 - int engineBrakeSettingsCount = 0;
 - int ersPowerControllerCount = 0;
- SPageFilePhysics
 - float performanceMeter = 0;
 - int engineBrake = 0;
 - int ersRecoveryLevel = 0;
 - int ersPowerLevel = 0;

- int ersHeatCharging = 0;
- int ersIsCharging = 0;
- float kersCurrentKJ = 0;
- int drsAvailable = 0;
- int drsEnabled = 0;
- float brakeTemp;
- python new functions and members
- added new members to getCarState (see acsys.py)
- getCarEngineBrakeCount(carid)
- getCarPowerControllerCount(carid)
- Updated server plugin example to reflect protocol changes in ACSP_LAP_COMPLETED
- Fixed autoclutch cars not starting if clutch pedal is pressed down

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Jody0911 - 16.07.2016 11:51

Mit dem V8 F1 kannst du noch richtig racen, für den Hybriden wäre eine Techniker Abendschule erforderlich. Hab gedacht nach dem mini update wird's besser, aber bei mir crasht immernoch der DRS Button mit den MGU Recovery(+/-). Hab die Tastenbelegung mehrmals konfiguriert ohne Besserung.

Der DRS Button ist bei mir am Lenkrad (Fanatec GT2) und die MGU-k dingensgedrückt hab ich erstmal auf die NUM-Tasten gelegt. Jetzt wird quasi immer gleichzeitig wenn ich das DRS aktiviere auch die MGU Recovery verstellt. Gebt mir bitte einen Tip was ich ändern kann um das Problem zu beheben, Dankeschön!

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von DashTwo - 19.07.2016 19:57

Wie ist das mit der Kupplung denn bei euch?

Seit dem Update kann ich meine Kupplung nicht mehr verwenden. Ich schalte ausschließlich über die Paddels am G25. Vor 1.7 konnte ich ob Automatikgetriebe, Sequenziell oder Manuell immer noch die Kupplung verwenden um in der Kurve etwas Querschlupf aufzunehmen... Kann ich das irgendwie einstellen?:dry:

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von R3dPanther - 20.07.2016 16:32

Beim Maserati GT4 gings mir genauso. Jetzt beim MX5 geht die Kupplung wie vorher. Vielleicht Fahrzeugabhängig?

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Seelenkrank - 20.07.2016 17:09

der Maserati hat Autokupplung, da funktioniert die normale nicht so wie gedacht. welche Fahrzeuge das noch haben (?)
ok es hat Vorteile beim starten mit dem Auto B)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von DashTwo - 21.07.2016 11:31

Ich habe mir schon gedacht, dass sie z.B. bei Straßenfahrzeuge mit Wandlerautomatik nun realitätsgetreu auf die Kupplung verzichten haben. In Fahrzeugen, die eine manuelle Schaltung haben, sollte die Kupplung jedoch funktionieren?!

Kann das mal jemand testen?

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von little jo - 25.07.2016 06:23

Hallo,

Seit dem Update habe ich ein Problemchen!

Autos die hinter mir oder neben mir fahren sind so laut das ich den Motor von meinem Auto nicht mehr hören. Stört extrem beim Schalten.

Gibt es eine Möglichkeit die Motorengeräusche der Gegner zu regeln?

Grüß
LJ

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von A.W.CH - 25.07.2016 07:03

Ja unter einstellungen und Audio gibts ein Regler mit dem Du dies einzeln einstellen kannst.

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von opal - 25.07.2016 17:39

Das rattern in meinem G27 ist weg, seit ich heute dass Red packen erworben und installiert habe :) jetzt kann ich irgendwie aber nicht mehr die Ansicht ändernblink:

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von little jo - 26.07.2016 06:43

Hallo A.W.CH,

Danke für die Info.

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von KlausDieter - 26.07.2016 13:02

Hallo

opal schrieb:

...jetzt kann ich irgendwie aber nicht mehr die Ansicht ändernblink:

Das hatten wir schonmal bei einem anderen Update. ;)

Also, wenn Dein Problem nach den dargelegten Informationen das Gleiche ist; hoffe ich für dich.

Die Standardansicht hatte sich nur unbemerkt geändert und der Sitz/die Sicht liess sich plötzlich nicht mehr verstellen. Ist es das?

Mit F1 wieder in die andere/richtige, bei mir Cockpitsansicht, geändert und alles war wieder wie gewollt.
Ist es das? B)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von opal - 26.07.2016 13:27

Supi, vielen Dank. Werde es gleich ausprobieren, sobald ich wieder am Gaming-PC bin, ich gebe Bescheid

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von little jo - 27.07.2016 06:34

Ist es möglich in AC das Untersteuern und/oder Rutschen von dem Fahrzeug auszuschalten bzw. minimieren? Ich glaube, in den Einstellungen kann so etwas vorgenommen werden.
Wenn dem so wäre. Funktioniert das auch bei den Onlinerennen?

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Haggard - 27.07.2016 09:54

Ja, mittels Setup kannst du die Fahreigenschaften des Autos beeinflussen. Die Charakteristik eines Autos wirst du damit aber nie komplett verändern; aus einem Fronttriebler wirst du nie einen Hecktriebler machen. ;)

Einen Regler zum Reduzieren von Untersteuern oder Rutschen gibt es nicht, und das ist auch gut so. Wir fahren ja schließlich eine Rennsimulation.

Bei Setupfragen wird dir hier aber bestimmt auch geholfen :)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von Don Cold - 27.07.2016 12:02

@ little jo,

meinst du den effekt im lenkrad wenn das plötzlich leicht wird und man total die linie verliert?

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von McStinger - 27.07.2016 12:10

... zB in Sachen "setup" lesenswert:

Assetto Corsa Car Setup Guide (Racedepartment)

<http://www.racedepartment.com/threads/assetto-corsa-car-setup-guides.99049/>

Grüße B)

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von opal - 27.07.2016 15:09

Gibt es so etwas in deutscher Sprache?

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.07.2016 15:58

http://de.lfsmanual.net/wiki/Grundlegende_Setup_Anleitung

opal schrieb:

Gibt es so etwas in deutscher Sprache?

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von opal - 27.07.2016 23:11

Danke. Ich hoffe, es gibt irgendwo welche, die man runterladen kann, das sieht alles sehr kompliziert aus. Werde wohl doch noch etwas Zeit brauchen, bis ich mich in Assetto reingefunden habe, aber ich denke das ist das Game, in das ich mich reindenken werde und dann mach mich mich auf die Server und heize hier mit ;)

=====

Aw: Red Pack [1,5GB] + Assetto Corsa Changelog V1.7

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.07.2016 23:18

Links auf der WikiSeite gibt es unter Werkzeuge den Link Druckversion - dann Seite ausdrucken mit Strg+P

gruÃ

opal schrieb:

Danke. Ich hoffe, es gibt irgendwo welche, die man runterladen kann, das sieht alles sehr kompliziert aus. Werde wohl doch noch etwas Zeit brauchen, bis ich mich in Assetto reingefunden habe, aber ich denke das ist das Game, in das ich mich reindenken werde und dann mach mich mich auf die Server und heize hier mit ;)

=====