
Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von tonykart - 27.07.2016 20:18

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160730.png>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 30.07.2016
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 20:45 Uhr
- Runden / Laps: ca. 90 min

Strecke / Track

Monza

Fahrzeug / Car

Ferrari F138

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von pSyTech - 27.07.2016 22:14

:kiss: :kiss: :kiss:

:evil:

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Haggard - 28.07.2016 10:53

Ich krieg nach dem Update von AC heute morgen beim Beitritt einen Checksumfail, liegt das an mir oder mÃ¼ssen nur die Server einmal neugestartet werden?

Momentan steht die Fuelrate auf 200%, wird das noch geÃ¤ndert?

GrÃ¼Ã¶,

Haggi

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von mic363 - 28.07.2016 11:01

Das mit dem checksum failed liegt wohl am Update:dry:

Sprich die Server mÃ¼ssen noch angepasst werden

Und auf dem Server ist wahrscheinlich doppelter Spritverbrauch eingestellt

MfG
Michael Greinig

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 28.07.2016 12:10

Danke f  r den Hinweis

Ge ndert und alle Server neugestartet

gru 

Haggard schrieb:

Ich krieg nach dem Update von AC heute morgen beim Beitritt einen Checksumfail, liegt das an mir oder m ssen nur die Server einmal neugestartet werden?

Momentan steht die Fuelrate auf 200%, wird das noch ge ndert?

Gr  e,
Haggi

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Ecky - 28.07.2016 14:06

Hi,

gibt es f r "Monza+" schon ein Update? Die erste DRS Zone f ngt gef hlt viel fr her an als beim Original Kunos Track. Die zweite DRS Zone fehlt, wie die DRS Schilder, komplett.

Gru 
Ecky

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 28.07.2016 17:05

Ja gab es, aber irgendwie gibt da trotzdem Probs.

hab erstmal die "Originale" drauf

gru 

Ecky schrieb:

Hi,

gibt es f r "Monza+" schon ein Update? Die erste DRS Zone f ngt gef hlt viel fr her an als beim Original Kunos Track. Die zweite DRS Zone fehlt, wie die DRS Schilder, komplett.

Gru 
Ecky

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von m03nY - 28.07.2016 17:13

Wenn du jetzt noch die pit Plätze anpasst, funktioniert es sogar.

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von R3dPanther - 29.07.2016 20:05

Mal für die Kurzenschlossenen die Info:
Das Auto hat DRS und KERS.
Muss beides in der Steuerungs Konfig belegt werden. :P

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.07.2016 08:41

Monza OSRW in einer neuen Version im Updater -
Auf Server 1 jetzt testen. falls es wieder nicht hinhaut werde ich wieder die 24Pit-Version drauf tun

grüß

DiRTyDRiVER schrieb:
Ja gab es, aber irgendwie gibt da trotzdem Probs.

hab erstmal die "Originale" drauf

grüß

Ecky schrieb:
Hi,

gibt es für "Monza+" schon ein Update? Die erste DRS Zone benötigt gefühlt viel früher an als beim Original Kunos Track. Die zweite DRS Zone fehlt, wie die DRS Schilder, komplett.

Gruß
Ecky

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.07.2016 19:45

Test LiveStream Server1 mit dem neuen offiziellen SBB YT-Kanal

<https://www.youtube.com/channel/UC3JmyrQ8XCE1JmsojjsYUYw>

Stream hier
<http://www.youtube.com/channel/UC3JmyrQ8XCE1JmsojjsYUYw/live>

oder hier
<https://gaming.youtube.com/channel/UC3JmyrQ8XCE1JmsojjsYUYw/live>

grüß

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von xc111 - 30.07.2016 20:05

hi hab ein problem, vorher is es geangen und jz bekomme ich diese fehlermeldung "problems during checksum":(

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 30.07.2016 21:08

die strecke wurde geupdatet.
das stand aber auch weiter oben im thread.

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von R3dPanther - 30.07.2016 22:28

Krass anstrengend wars.
Schwer die Konzentration zu halten.
Einmal auf die Abstände geschaut, schon war ich neben der Strecke. :angry:

Ich hoffe ich habe niemanden abgeschossen. Ich muss nämlich temp. per WLAN spielen und ich hatte ein paar mal einige Autos vor mir herum springen, ja sogar fliegen sehen. Ich nehme an mein Ping war nicht immer gut genug. Die meiste Zeit gings aber.

Grats an alle die durchgehalten haben!

Wiedermal interessant, das man auf Soft 20 Runden fahren kann, meine Medium waren da schon Rot. :ohmy:

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 30.07.2016 22:30

Raceresult:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2016/Wochenevents/2016_07_30_Server1.html

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Napster - 30.07.2016 22:42

Es ist eine Assetto Replay Datei

It is an Assetto Replay File

If you see more than one downloadbutton use adblock

http://www.file-upload.net/download-11810592/ks_ferrari_f138monza-monza_osrw_20160730222534.rar.html

=====

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 31.07.2016 00:07

Hoff jeder hat seine angemessene Screentime bekommen. :)
{youtube}HUE5dNz9_es{/youtube}

Ok nächstes mal mit 60fps

grüß
dir

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Heroxx - 31.07.2016 11:31

Der Livestream sieht sehr gut aus und läuft flüssig!
Das macht riesige Lust auf die Übertragung beim kommenden 24h Rennen :woohoo:

Zum Rennen: Grats an alle die durchgehalten haben. Beim Ferrari geht alles so schnell, dass man immer zu 100% konzentriert sein muss. Beim Rennstart und bei Überholmanövern 150%.

Der Start lief ganz gut für mich, hab jedoch ein paar Fehler gemacht :/
Vor der Ascari Kurve hab ich Blackburn leicht angeschubst. Der laggte ein wenig nach vorn und hinten, aber es war mein Fehler!
In der nächsten Runde hab ich Uwe seitlich getroffen. Zum Glück gab es keinen Dreher.
Hier nochmal sorry an euch beide, hatte in dem Moment den Ferrari nicht voll unter Kontrolle und war etwas zu aggressiv.

Mit Frontschaden im gelben Bereich konnte ich dann noch ein paar Runden drehen bis der Tank leer war und die Reifen (mids) im roten Bereich waren.

Nach dem Boxenstopp gings mit harten Reifen weiter, an die ich mich dann nach wenigen Runden gewöhnt hatte.

Es lief soweit alles sehr gut bis ich mit xc111, der bereits ein paar Runden Rückstand hatte, kollidierte.
Das ganze passierte wieder vor der Ascari Kurve wo ich deutlich später bremsen konnte und in seinen Ferrari reingerauscht bin. Xc111 fuhr trotz blauer Flagge stur die Ideallinie. Im Livestream sieht man auch, dass sich Ecky an der 2. Lesmo Kurve an ihm mit blockierenden Bremsen vorbeiquetschen musste..
Da ich ja später gebremst habe hab ich auch ne Teilschuld :unsure:

Mit dickem Hals dann an die Box und nach 85 Sekunden Standzeit gings dann mit Medium Reifen weiter (yay) und konnte das Rennen ohne Feindberührung beenden.

Ohne diese dumme Kollision wäre ein Podium drin gewesen :side:

Aw: Ferrari F138 @ Monza 30.07.2016

Geschrieben von Ecky - 01.08.2016 09:27

Moin,

Heroxx schrieb:

Im Livestream sieht man auch, dass sich Ecky an der 2. Lesmo Kurve an ihm mit blockierenden Bremsen vorbeiquetschen musste..

Da ich ja später gebremst habe hab ich auch ne Teilschuld :unsure:

Mit dickem Hals dann an die Box und nach 85 Sekunden Standzeit gings dann mit Medium Reifen weiter (yay) und konnte das Rennen ohne Feindberührung beenden.

Ohne diese dumme Kollision wäre ein Podium drin gewesen :side:

Du musst dir einfach immer wieder ins Gedächtnis rufen, das wir nur ein Spiel spielen:cheer: Aber ich verstehe was du meinst. Es gab auch von mir ein paar Situationen, die etwas unglücklich waren. Nicht nur mit Überberrundungen, auch in Zweikämpfen. Ich stecke da meistens deutlich zurück, als das ich einen Unfall riskiere. Bei vielen kann ich es auch nicht einschätzen, da man nicht so oft aufeinander trifft. Sorgt dann doch ab und an für Verwirrung. Von daher nochmal ein Sorry an R3dPanther und Uwe Ger. Hoffe ich habe euch nicht zu stark aus dem Konzept gebracht. Am meisten geärgert habe ich mich sowieso über mich. In den letzten 15 Runden zweimal die Wand geküsst. In Konsequenz dann Max und Uwe ziehen lassen, da ich Ihr Rennen nicht zerstören wollte.

PS: warum eigentlich der Restart? Man legt immer soviel Wert auf Realität:whistle: Wenn sich das halbe Feld gleich in den ersten Kurven weg haut, dann ist das doch auch irgendwie realistisch, das sie nicht weiter kommen, oder? B)

Gruß
Ecky

=====