
Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/08/26 20:12

Hallo,
ich habe mir den Fonsecker Sound Pack 1.5
installiert und bin auch ganz zufrieden damit.

UnglÄ¼cklicherweise sind deshalb alle
originalen bank-Dateien in den sfx-Ordner
Ä¼berspielt worden. Und jetzt habe ich ein
Problem was ich alleine nicht lÄ¼sen kann:
Der Aussensound der ks_corvette_c7r funzt
nicht. Man hÄ¼rt beim Vorbeifahren dieser
Corvette nur einzelne und kurzzeitige
gestÄ¼ckelte Soundfragmente.

Und da ich die originale bank-Datei nicht mehr
habe kann ich dies auch nicht mehr rÄ¼ckgÄ¼ngig
machen.

WÄ¼re vielleicht jemand von Euch bereit mir die
originale ks_corvette_c7r.bank-Datei (etwa
30 MB groÄ¼)per Mail zukommen zu lassen ?

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by Cruise - 2016/08/26 21:12

Kopiere die corvette(ganzer ordner) in einen anderen ordner auÄ¼ßerhalb ac und lass steam ac auf fehler prÄ¼fen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/08/27 18:38

Danke, das werde ich versuchen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/09/04 07:59

Ok, Reparatur erfolgreich durchgefÄ¼hrt.
Habe sogar das Spiel komplett neu installiert.
Aber geÄ¼ndert hat sich nichts. Wenn ich
auf "Regie" umstelle und mir das Rennen
einer Corvette C7R ansehe bleibt der Sound
fast ganz weg bzw. werden nur gestÄ¼ckelte
Soundfragmente zu hÄ¼ren sein.
KÄ¼nnt Ihr das bei Euch mal testen ob es
bei Euch auch so ist ? Und wenn ja, welche
LÄ¼sungsmÄ¼glichkeiten gibt es fÄ¼r dieses
Problem.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R/ Mazda 787b

Posted by Flocke1990 - 2017/01/18 17:18

Servus ich nutze das Thema jetzt einfach mal.

Beim Mazda 787b und ein paar anderen Mods hab ich keinen Externen Sound. selbst nach nachgerÄ¼steten Soundmods nicht. Kann mir da jemand helfen? ist iwie doof wenn die anderen den Sound of Silence haben

LG Flocke

=====

Re:Aussen soundproblem bei der C7R

Posted by HarryRacer - 2018/12/23 16:50

Hallo.
Gibt es ein sfx der bei allen Mods funtioniert?
Dieses stÄ¼ndige wechseln der beiden sfx Ordner ist nervig.:(
Harry

=====