

---

## Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 23.05.2016 14:00

---

Hallo.

Wir haben da ein Problem: Zwar ist es mit Euch immer sehr nett, aber ab und zu möchte man ja mal mit ein paar Leuten ein wenig Privatsphäre genießen und zwecks "Training" einen privaten Server erstellen ;). Früher war das auch kein Problem (auch wenn unnötig kompliziert). Neulich wollten wir wieder einen Server basteln, was allerdings nicht funktioniert hat. Der ServerManager hat ja offenbar eine neue Oberfläche. Ich habe alle Einstellungen vorgenommen, die Ports eingetragen (sind auch beim Router freigegeben) usw. Wenn ich dann auf "Server starten" klicke (egal, ob im Manager selbst oder manuell die Server-Datei), passiert folgendes: Entweder öffnet sich ganz kurz ein Fenster, was aber sofort wieder verschwindet oder es öffnet sich ein Fenster ohne Inhalt oder es steht eine Fehlermeldung drinne. Habe schon mit einem Freund versucht, der sich wesentlich besser mit sowas auskennt, aber auch er kam zu keinem zufriedenstellenden Ergebnis.

Was ist denn da los? Hat jemand eine Idee?

Beste Grüße.

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 23.05.2016 17:29

---

Hi Charlie !

Das klingt mir trotzdem noch einem Problem mit den Portfreigaben... Bitte noch mal prüfen, ich glaub die haben sich nach einem früheren Update mal geändert. Habt ihr auch die config exportiert in den Assetto-Ordner nach server/cfg ? Vielleicht mal zum Test im Server-Ordner die acserver.exe ! (nicht die.bat) starten (da werden die Fehlermeldungen ausgegeben) und versuchen den Inhalt hier ins Forum zu bringen. Das würde mir am meisten helfen das Problem einzugrenzen...

PS: Wenn das Fenster beim Start der acserver.bat nur aufpoppt läuft bereits ein Server oder der alte ist noch nicht beendet (bzw PORTS stimmen nicht)

Viel Erfolg ! Grüße Gerri :dance:

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 24.05.2016 17:22

---

Hi. Danke für die Antwort. Wo finde ich denn die config? :-) Haben nix exportiert. Habe auch schon mal die acserver.exe gestartet: Da stand tatsächlich was zum Thema fehlerhafte Porteinstellung - verstehe ich allerdings nicht, da ich doch die Ports, die ich über den Router freigegeben habe, in den Servermanager eingegeben habe...  
BG

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 24.05.2016 17:31

---

Hi, wenn nix exportiert wurde und du klickst nur Save dann wird nur dein Preset abgespeichert. so nimmt er die Standard-Config die schon vorhanden ist, natürlich mit den falschen Ports... Exportiere mal deine Konfiguration aus dem acServerManager nach assettocorsa/server/cfg und starte dann mal die acserver.exe . Was passiert jetzt ?

Grüße Gerri

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 24.05.2016 20:10

---

Immer noch das gleiche :-(

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 24.05.2016 21:44

---

Welchen Router benutzt du ?

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 24.05.2016 23:51

---

O2 Box 6431

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 24.05.2016 23:55

---

Oh man... Ich hab den Fehler gefunden...  
Manchmal steht man ja echt aufm Schlauch. :lol:  
Vielen Dank f  r Deine Hilfe!!!

Zuf  llig am Wochenende beim 24h-Rennen?

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 25.05.2016 07:04

---

Charlie schrieb:  
Zuf  llig am Wochenende beim 24h-Rennen?  
Ich hatte eigentlich vor da ein paar Runden zu drehen.. Was war denn nun der Fehler ? Ist vielleicht auch f  r andere  
interessant die sich an einem Server versuchen wo es klemmen k  nnte.  
Gru   Gerri

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Charlie - 02.06.2016 18:50

---

Ich glaube nicht, dass das anderen helfen wird - war meine eigene Dummheit. :-D  
Ich hatte noch meine alte Rechner-IP im Port-Forwarding eingetragen. In einem Anfall von geistiger Umnachtung habe  
ich zwar den http-Port auf die neue IP gestellt (denn das stand auch als fehlerhaft in dem Serverfenster, wenn ich  
versucht habe zu starten), aber die anderen beiden Ports nicht. Ist mir dann zwischendurch eingefallen. Jetzt l  uft  s. ;-)

---

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 02.06.2016 20:34

---

Charlie schrieb:  
Ich glaube nicht, dass das anderen helfen wird - war meine eigene Dummheit. :-D  
Ich hatte noch meine alte Rechner-IP im Port-Forwarding eingetragen. In einem Anfall von geistiger Umnachtung habe  
ich zwar den http-Port auf die neue IP gestellt (denn das stand auch als fehlerhaft in dem Serverfenster, wenn ich  
versucht habe zu starten), aber die anderen beiden Ports nicht. Ist mir dann zwischendurch eingefallen. Jetzt l  uft  s. ;-)

---

Glaub schon das es anderen helfen kann die einen Server bereitstellen wollen..

GruÃ Gerri

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von faxn - 10.09.2016 10:49

---

Hallo zusammen,

ich habe auch probiert einen Server zu erstellen, allerdings scheitere ich schon ganz am Anfang, da sich die Acservermanager.exe nicht Ã¶ffnen lÃ¤sst und die ACServerLauncher.exe schlichtweg nicht vorhanden ist. Habe AC Ã¼ber Steam bezogen und es wird immer aktuell gehalten, daher sollten die Dateien vorhanden sein.:huh:  
Kann mir jemand sagen, wo ich diese Inhalte herbekomme?:S

GruÃ faXn

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Ecky - 10.09.2016 13:40

---

Hi,

geht im Steam mal mit der Maus Ã¼ber deine Bibliothek. Unter Tools findest du den AC Dedicated Server.

=====

## Aw: Server erstellen

Geschrieben von Gerri - 11.09.2016 10:33

---

faxn schrieb:

Hallo zusammen,

ich habe auch probiert einen Server zu erstellen, allerdings scheitere ich schon ganz am Anfang, da sich die Acservermanager.exe nicht Ã¶ffnen lÃ¤sst und die ACServerLauncher.exe schlichtweg nicht vorhanden ist. Habe AC Ã¼ber Steam bezogen und es wird immer aktuell gehalten, daher sollten die Dateien vorhanden sein.:huh:  
Kann mir jemand sagen, wo ich diese Inhalte herbekomme?:S

GruÃ faXn

Hi, schon mal im Unterordner "server" nachgeschaut ? Den ACServerLauncher gibt es meines Wissens nicht mehr bzw. ist das jetzt die "acServer.exe". Hast auch mal die Spieldateien auf Fehler Ã¼berprÃ¼ft ?

GruÃ Gerri

=====