

---

## Mainz-Finthen - jetzt auf der Bude!

Geschrieben von Rainmaker - 14.09.2016 12:45

---

Und wieder eine gute Nachricht für die AC Gemeinde!

Das DRM-Modding-Team hat mich angeschrieben, ob ich den nicht eine Strecke konvertieren könnte, die zur Mod passt.

Nach kurzer Überlegung war klar: es musste Mainz-Finthen von com8 sein. Alex (com8) hat auch ohne Umschweife sein OK für die Konvertierung gegeben!

Nach knapp 1 1/2 Wochen, die ich mir Zeit nehmen musste für die Strecke, brauche ich jetzt nur noch eure Meinung und Hinweise. Was gefällt euch, was nicht?

Und nicht vergessen: Spaß haben!

Aus der Lies Mich (Englisch):

Features:

- replay cameras
- working track map
- support for hot lap mode
- support for time attack mode
- competitive AI made with AC v1.81
- 30 pit boxes with working pit lane
- challenging bumps you will love or hate :)
- not forgiving tire walls

Get always the latest version here:

<http://www.mediafire.com/download/f0oynoq4r36l5a4/mainz-finthen.7z>

BILDER :)

[https://s20.postimg.org/dzmsqhwql/Mainz\\_Finthen\\_01.jpg](https://s20.postimg.org/dzmsqhwql/Mainz_Finthen_01.jpg)

[https://s20.postimg.org/krd7tclq5/Mainz\\_Finthen\\_02.jpg](https://s20.postimg.org/krd7tclq5/Mainz_Finthen_02.jpg)

[https://s20.postimg.org/mx7inup6l/Mainz\\_Finthen\\_03.jpg](https://s20.postimg.org/mx7inup6l/Mainz_Finthen_03.jpg)

[https://s20.postimg.org/hzty2qn7h/Mainz\\_Finthen\\_04.jpg](https://s20.postimg.org/hzty2qn7h/Mainz_Finthen_04.jpg)

[https://s20.postimg.org/4k6xdaepp/Mainz\\_Finthen\\_05.jpg](https://s20.postimg.org/4k6xdaepp/Mainz_Finthen_05.jpg)

[https://s20.postimg.org/9wvrrf2m5/Mainz\\_Finthen\\_06.jpg](https://s20.postimg.org/9wvrrf2m5/Mainz_Finthen_06.jpg)

[https://s20.postimg.org/4mvedv7r1/Mainz\\_Finthen\\_07.jpg](https://s20.postimg.org/4mvedv7r1/Mainz_Finthen_07.jpg)

[https://s20.postimg.org/3lv5oqqrh/Mainz\\_Finthen\\_08.jpg](https://s20.postimg.org/3lv5oqqrh/Mainz_Finthen_08.jpg)

[https://s20.postimg.org/yu3qm2ghp/Mainz\\_Finthen\\_09.jpg](https://s20.postimg.org/yu3qm2ghp/Mainz_Finthen_09.jpg)

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen für AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Cruise - 14.09.2016 13:31

---

Cool!

Das schreit nach nem DTM test event :woohoo:

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen für AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Marius - 14.09.2016 14:12

---

Lieber DTM 2015 oder 2016.

=====

---

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von EireGreen - 14.09.2016 15:49

---

Hallo Rainmaker, sieht sehr Detailgetreu aus. Passt!

DTM Classic auf Meenz-Finthen, da kommt bestimmt Oldschool-Feeling auf. Danke

dafÃ¼r. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Daumen3-e8e84003a00db90203f14cd7bb22c1c1.png>

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.09.2016 15:58

---

Geil Rainer, weiter so ! ;-)

Viele GrÃÃe,

Uwe

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Cruise - 14.09.2016 16:39

---

Marius schrieb:

Lieber DTM 2015 oder 2016.

Nee, die passen erstens nicht zur Strecke, und zweitens haben die Plastebomber nix mit Tourenwagen :) )

BTT:

Hab mal reigeguckt. gefÃllt mir sehr gut.

Nur das 3d-Gras wÃ¼rde ich Ã¼berarbeiten.

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Rainmaker - 14.09.2016 17:59

---

Freut mich dass die Strecke gut ankommt.

Kein Problem Cruise, wenn du das 3D-Grass neu machen willst, sende ich dir die fbx zu.

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Cruise - 14.09.2016 18:32

---

Kann ich gerne machen.

Werd nur ein wenig brauchen, da ich neben Daytona, gerade noch 2 Projekte am laufen habe, aber das 3dgrass ist schnell gemacht. Die Objekte habe ich ja schon, muss sie mehr oder weniger nur einfÃ¼gen und die Textur farblich an den Untergrund anpassen.

Schick mal rÃ¼ber :) )

=====

**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÃ¼r AC - hier geht's zum Test**

Geschrieben von Rainmaker - 14.09.2016 19:56

---

Hab dir Ä´ne PN geschickt.

=====  
**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÄ¼r AC - hier gehtÄ´s zum Test**

Geschrieben von Max.Spied - 14.09.2016 22:05

sehr geil, rainmaker, sieht super aus! :woohoo:  
War in GTR2 eine meiner Lieblingsstrecken.

DTM Classics/Mainz-Finthen/Testevent... ich bin dabei...

=====  
**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÄ¼r AC - hier**

Geschrieben von sascha150 - 15.09.2016 13:57

Sehr tolle Arbeit.

Ich kenne zwar die Strecke nicht, aber bei einem Test wÄ¼re ich sofort dabei. Mal was Neues kennenlernen...!:woohoo:

=====  
**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÄ¼r AC - hier gehtÄ´s zum Test**

Geschrieben von Rainmaker - 18.09.2016 13:32

Hab gerade mitbekommen, dass man bis zu 2 Sekunden schneller ist wenn man einfach durch die Box fÄ¼hrt. Da muss ich wohl noch ein paar Hindernisse einbauen.

Also kommt auf jedenfall noch ein RC2, auch mit neuem 3D Grass von Cruise :cheer:

=====  
**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÄ¼r AC - hier gehtÄ´s zum Test**

Geschrieben von Rainmaker - 18.09.2016 17:50

Ich habe die neue Testversion hochgeladen! Die Boxen sind jetzt neu und AbkÄ¼rzen ist nicht mehr durch die Box mÄ¼glich.

<http://www.mediafire.com/download/f0oynoq4r36l5a4/Mainz-Finthen+RC2+a+com8+by+Rainmaker.7z>

=====  
**Aw: [WIP] Mainz-Finthen fÄ¼r AC - hier gehtÄ´s zum Test**

Geschrieben von jenrace - 20.09.2016 19:50

toole Strecke sieht 1 a aus !:woohoo:

=====  
**Aw: Mainz-Finthen - jetzt auf der Bude!**

Geschrieben von Rodolfo - 12.10.2016 18:40

Klasse, danke fÄ¼r Deine Arbeit