
Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 07.10.2016 14:48

Hallo Leute!

Hab mir nun auch ein Tripple Screen System geg  nnt
MSI GeForce 1070GTX und
3 x Samsung S24D300

Nun hab ich ich mit Surround und BEZEL Korrektur
das Tripple konfiguriert.
5760 x 1080 als Wert eingegeben.
Bild ist zwar super   ber drei Monitore, jedoch
mit 20FPS, also fast Slomotion.

Was muss ich besonderes beachten um ein fl  ssiges Bild zu bekommen.

LG,
Didi

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von eSKaeS - 07.10.2016 14:57

Tut mir leid dir das sagen zu m  ssen aber entweder drehst du deine Grafikeinstellungen runter oder   berlegst dir SLI
zuzulegen. Eine GTX1070 kommt bei Assetto auf Maximal und der Aufl  sung geh  hrig ins schwitzen. Zudem w  rde
mich interessieren f  r welchen CPU du dich entschieden hast, der kann bei Assetto n  mlich auch ein limitierender
Faktor sein.

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von rowe32 - 07.10.2016 15:04

Ich selber benutze ein Setup mit 5040x1050 auf einer R9 290 - und die ist um einiges schw  cher als eine GTX1070.

Da ruckelt nix, da ist kein SlowMotion oder   hnliches.

Vermutlich hat Didi die   blichen "Verd  chtigen" zu hoch gedreht, wie die Smoke Generation oder die Darstellung im
Spiegel. Beides unn  tig und kostet Leistung.

@Didi

ich kann Dir gerne mal meine Einstellungen (heute Abend) zukommen lassen - damit l  uft auf jeden fall rund.

Gru  
Roy

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Mikk Schleifer - 07.10.2016 15:36

Hi Didi,

probier die mal, mit der 1080 liegen hier 100 Frames konstant an:)

Jruss vum MikkB)

<http://fs5.directupload.net/images/161007/ojdd7enp.jpg>

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 07.10.2016 20:03

Hallo Leute!

Mein System!

Intel i7-4790K

MSI Z97 Gaming 3

MSI 1070GTX (8GB ram)

8GB Ram Speicher

2 x SSD

@rowe32

Ja wär super, wenn ich deine Einstellungen haben könnte

Danke für die Info.

Werd die Daten so übernehmen

LG

Didi

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von eSKaeS - 08.10.2016 14:31

Wenn die Anpassungen nicht ausreichen sollten kann ich dir noch den Tipp geben die Anisotropische Filterung von 16x auf 8x runterzustellen. Der Unterschied ist kaum sichtbar und gibt auch nochmal ein paar FPS.

Ausserdem solltest du bei den UI Modules alle Apps deaktivieren die du sowieso nicht benutzt, denn auch wenn sie nicht im Hud angezeigt werden ziehen die, wenn sie in den Optionen aktiviert sind, im Hintergrund etwas Performance. (War zumindest früher so :whistle:)

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von sascha150 - 09.10.2016 13:12

Ich fahre auch mit fast diesen Einstellungen.

Wenn Du VSYNC an hast, geht es eh nicht höher als 60 FPS.

Die Performance und damit die FPS hängen aber auch stark vom Track, der Uhrzeit, den Autos und der Anzahl der Gegner ab.

Ich habe gerade extra getestet: Vsync aus, Maxda MX5 Cup, Rde Bull National, Uhrzeit 15 Uhr, Mid Clear, 23 Gegner Maxda. Beim Start ging es knapp unter 60 FPS und dann pendelte es sich bei 80-100 FPS ein nach 1-2 Runden. Bei mir laufen 60FPS immer voll mit Vsync an. Auch beim Start.

Mein System

Intel i7-4790 und eine gtx980

damit ist man erstmal gut dabei. #triple Screen mit 32 Zoll Sony.

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 29.10.2016 18:16

Hallo Leute!

Hab heut wieder mit drei Monitoren probiert.
Keine Chance, zeigt immer 9-10 fps an. Im Single Mod komm ich auf 130FPS.
Vielleicht mach ich beim Physics was falsch. Oder muss ich im windows mod spielen.
Das nervt mich echt, da ich das Tripple eigentlich für AC, iRacing und Automobilista gekauft hab.
iRacing, Automobilista funktionieren super. Selbst Battlefield 4 läuft. AC spreizt sich massiv.

LG,
Didi

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Seelenkrank - 29.10.2016 18:35

was bedeutet "spreizt" ?
hast du mit der app dafür die triple konfiguriert?
rechts in der ganzen app leiste ist dann eine (nachdem du triple im menu gewählt hast) um die richtig einzustellen
(winkel,sitzabstand).
danach sollte es eigentlich tun.

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von frankomio - 30.10.2016 11:02

Also, ich aber mit ner AMD 290er bei 6024x1200 mit 60fps!
Habe aber AA und AF jeweils auf 2fach runter.

Das muss auch bei dir laufen mit 60fps!

Kann nicht nur an AC liegen.....

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 30.10.2016 11:43

Hallo Leute!

Ich geh ganz normal auf die PhysiX Geschichte.
Da werden meine drei Monitore angegeben.
Der Fernseher, der per HDMI angeschlossen ist, ist grau hinterlegt.
Bei aktivieren breitet sich das Bild über die drei Monitore aus.
Im Game geb ich 5760 x 1080 an.
Das wars

LG,
Didi

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Jaye - 30.10.2016 12:27

Also irgendwas stimmt bei dir hinten und vorne nicht, ich hab nur ne 980 und komm auf meine stabilen 60FPS bei Full Grid.

1. nVidia Surround:

Bezel Korrektur braucht man eigentlich nicht, das macht AC. Einfach nur die Monitore verbinden und fertig.

2. 3D Einstellungen verwalten:

Hier hab ich adaptive Vsync aktiviert (das verhindert die Halbierung der FPS wenn er doch mal leicht unter 60FPS droppt z.B. beim Start oder Massencrash). Vielleicht hast du hier noch irgend ein schlimmes Setting drin (oder hast du eventuell damals das SweetFX Treiberprofil für den nVidia Inspector verwendet?).

3. AC Display:

Auflösung auf 5760x1080 stellen und den Renderer auf Triple Screen. Dadurch bekommt man ingame dann eine neue Triple Screen App angezeigt mit der man die Monitore sehr einfach einstellen kann (durch Eingabe von Bildschirmbreite, Abstand, Winkel und Bezelbreite).

4. AC Settings:

Seite 1:

Vollbild Rendering: ja

Vertikale Sync: nein (kommt über den nVidia Treiber)

Anisotropischer Filter: 16x

Anti-Aliasing: 4x

Welt Detail: Maximum

Schatten: Ultra

Seite 2:

Bis auf Smoke (very low) alles an und auf Ultra

Seite 4:

Mirror Resolution: High

High Quality Mirror Reflection: aus

Reflection Quality: Low

Reflection Rendering Frequency: very low

Außerdem noch eine Warnung vor den aktuellen nVidia Treibern:

Version vom 23.10.: adaptives vSync kaputt

Version vom 28.10.: nur Mikroruckler und Tearing (egal ob vSync oder FPS Limiter)

Hab aktuell auf die Version vom September zurückwechseln müssen.

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Stoepfel79 - 30.10.2016 14:15

Kann ich bestätigen, den Treibermurks.

Welche VersionsNr. hat dein Treiber , Jaye?

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 30.10.2016 17:34

Hallo Leute! Dann werd ich mal den NVidia Treiber deinstallieren. Hab den von 28.10.2016! Shadow Play werd ich nicht mitinstallieren. Muss ich eben NVidia Experience unfegen. NVidia Doctor hab ich nie benutzt.

Da ich ja im Single Monitoring 130fps zusammenbring, was mir für die 1070GTX jetzt auch wenig vorkommt, müsste ich trotzdem bei drei Monitoren ca. 55-60fps zusammenbekommen. Muss ich vielleicht beim Board (MSI Z97 Gaming 3) noch was einstellen.

F**** das muss doch funktionieren.

Bin morgen abends Mal bei euch im Ts. Vielleicht kann man da das Problem lösen.

Dank euch schon Mal im Voraus

Lg Didi

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 31.10.2016 21:12

Hallo Leute

DANKE und grosses JUHUUUUUU!
Hab heute sämtliche Treiber deinstalliert.
Dann den Graka Treiber vom September installiert.
Physiks und HDMI Audio treiber.

Dann alles so ausgeführt, wie ihr gesagt habt...
Dann ein kleines YouTube Video reingezogen...

UND nun 95FPS bei vollem Grid und Tripple Screen.
Mann, ist das geil...

LG,
Didi

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Jaye - 01.11.2016 13:00

Freut mich das du in den Griff bekommen hast :cheer:

Viel Spaß

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Didi Draxler - 02.11.2016 09:30

Hallo Leute!

Jepp, ist ein ganz neues Spielgefühl.
Nicht nur bei AC, auch P-CARS, racing, rF2... und auch
Battlefield.
Mann macht das Laune.

LG,
Didi :evil:

=====

Aw: Tripple Screen!

Geschrieben von Markus1605 - 23.12.2016 22:48

Wollt auch mal Danke sagen!!!B);)

Hatte das gleiche Problem, nur Gott sei Dank fiel mir dieser Thread wieder ein.:woohoo:

=====