
Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von tonykart - 22.10.2016 20:30

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20161026.png>

Strecke / Track

Zandvoort

Fahrzeug / Car

Porsche Cayman GT4

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 26.10.2016

- Training: 20:00 Uhr

- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr

- Rennen / Race: 21:00 Uhr

- Runden / Laps: (ca. 60 min)

Training / Practice:

Server 1

Kurz nach erscheinen von Porsche Pack Volume 1

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/ACaufSteam.png>

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server können nur während des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Gambi - 22.10.2016 21:36

Hi :),

kurze Frage wo, wann und wie kann man den seasonpass für porsche kaufen ?

thx

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 22.10.2016 22:35

Auf Steam

<http://store.steampowered.com/app/244210/?l=german>

am 25.10.

Spätestens 19 Uhr

grüß

Gambi schrieb:

Hi :),

kurze Frage wo, wann und wie kann man den seasonpass für porsche kaufen ?

thx

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von little jo - 23.10.2016 10:14

Hallo,

seasonpass? Kann mir jemand bitte erklären was das ist.

Danke
Little Jo

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von eSKaeS - 23.10.2016 10:55

Quasi alle kommenden Porsche DLCs mit einem Schlag vorbestellen.

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Haggard - 23.10.2016 12:26

Alle drei Porsche Erweiterungen zusammen für 15 €, statt 6.99€ für jede Einzelne.

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von jonas2501 - 24.10.2016 14:31

Wird das Pack eigentlich um 0 Uhr freigeschaltet oder kommt es erst im Laufe des Tages ??

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 24.10.2016 15:00

Meistens kam die DLC's so gegen 19 Uhr
Gab auch schon welche die schon ein paar Stunden früher erschienen.

Der Porsche Seasonpass kommt auch gleichzeitig mit Volume 1, vermute ich. Ich denke das Ding wird heute die Steam-Verkaufscharts anführen. Haben sie ja schon mal mit dem Red Pack geschafft.

grüß
dlrtY

jonas2501 schrieb:
Wird das Pack eigentlich um 0 Uhr freigeschaltet oder kommt es erst im Laufe des Tages ??

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von sascha150 - 24.10.2016 17:53

Und bei Fanatec lohnen sich auch endlich mal die ganzen Lizenzgebühren welche an Porsche abgedrückt werden.

Der eine oder andere wird sicherlich beim Fanatec Porsche Wheel usw. zuschlagen, wo doch jetzt Porsche bei AC dabei ist.

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 24.10.2016 18:43

sascha150 schrieb:Der eine oder andere wird sicherlich beim Fanatec Porsche Wheel usw. zuschlagen, wo doch jetzt Porsche bei AC dabei ist.

als ob das ein kaufgrund wäre :whistle:

kommt das DLC heute oder morgen? imho war was mit 25.10. (?)

Ä||h

wenn das da stimmt fahrt ihr am mittwoch keinen cayman GT4

<http://store.steampowered.com/app/540710>

der steht für das dlc 2 drinnen

EDIT: ahhh 2 varianten von dem vorhanden *alles gut*

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von little jo - 27.10.2016 06:29

Danke für den Spaß den ich im Rennen hatte.

Es lief sehr gut bis in die vorletzte Runde. In dieser wollte ich mit der Brechstange Platz neun holen, Lack austausch, Dreher und Platz zurück. Sorry für meine Gewaltaktion.

Und Leute ich kann es kaum glauben! Ich wurde nicht abgeschossen.

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2016 11:52

habe mir nachdem ich merkte das wird so nix von Aut Equalizer den youtube stream vom rennen angeschaut.

und wiederum erkannt das mit der brechstange nicht viel zu holen ist wenn früh(er) bremsen mehr bringt.

komisch das seine reifen vorne zwar abgebaut haben aber nach 50% des Rennens hinten immer noch 100% hatten (anzeigefehler von der app?).

mit der strecke bin ich eh nicht auf per du...

da fehlen noch sehr viele runden (und zeit dazu...).

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 27.10.2016 12:18

Die Raceessentials-App zeigte mir Gestern auf Silverstone (ACR-Rennen), auch nur die Abnutzung der Vorder.- aber nicht der Hinterreifen (immer 100%) an.

Einfach die Kunos-Tyreapp parallel nutzen - da sieht man, was abgeht. Zumindest optisch...nicht in %

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von MatthiasR. - 27.10.2016 12:24

Seelenkrank schrieb:

komisch das seine reifen vorne zwar abgebaut haben aber nach 50% des Rennens hinten immer noch 100% hatten (Anzeigefehler von der App?).
mit der Strecke bin ich eh nicht auf der du...
da fehlen noch sehr viele Runden (und Zeit dazu...).

Wir hatten gestern bei ACR auch ein GT4 Rennen, und zwar auf Silverstone.
Es fiel mir auch auf das die Hinterreifen sehr lange auf 100% waren. Erst nach ca. 25min begannen sie etwas abzubauen.
Ich schiebe das einfach mal auf die TC anstatt einem Anzeigefehler.
Kurze Tests ohne TC haben aufgezeigt das der Verschleiß an der HA enorm zunimmt.
Nichtsdestotrotz war der Cayman auch mit scheinbar abgefahrenen Reifen an der VA noch schnell zu bewegen.

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2016 13:10

nuja bei ihm wars unter 70% recht schlapperig an der Vorderachse :cheer:

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 27.10.2016 13:58

Scheiss Setup... ;)

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Mangel - 27.10.2016 18:05

Also ich kann nur sagen, dass ich die Reifen auch nach 32 Runden noch gut fand :D Kaum ein Unterschied gemerkt...
Langsam war ich am Ende eher wegen Schaden und verbockt hab ich das Rennen schon am Anfang mit nem Frästart leider. (nicht gewusst, dass das Auto ne Autokupplung hat... Gas gegeben, Kupplung getreten, 1. Gang rein -> losgedrückt 3 Sekunden vor dem Start :D)

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2016 19:09

ich habe vorher am Trainingsserver gemerkt selbst wenn man selber die Kupplung tritt und mit dem Gas spielt das der Wagen dann ein Stückchen rollen kann.
finde ich blödsinnig...

=====

Aw: Porsche Cayman GT4 @ Zandvoort 26.10.2016

Geschrieben von Mangel - 27.10.2016 19:25

Der hat halt PDK, mit anderen Worten, der hat gar keine Kupplung, auch nicht zum Starten. Doof, ist aber so. Und wenn man wie ich gewohnt ist mit Kupplung zu starten, leider fällt ein peinlicher Frästart anfallig.