
Frage zum Sound

Geschrieben von Marc Copa - 29.10.2016 14:31

also AC gefällt mir immer besser, bis auf momentan 2 Dinge:

- 1.: Bremsen, kÄ¶nnte besser sein, machmal hab ich wenig GefÄ¶hl dafÄ¶r, fÄ¶hlt sich so an als wÄ¶re aquaplaning auf der strecke
- 2.: das ist das eigentliche Anliegen:

soundtechnisch kÄ¶nnte AC einen ticken besser sein, manche Autos hÄ¶ren sich schon recht gut an, bin aber sehr von RRE verwÄ¶hnt, dort hÄ¶rt man die Gegnerautos einfach viel besser, das ist mMn total atmosphÄ¶risch und von S3 wirklich gut umgesetzt.

Jetzt ist mir schon klar das dies nicht so einfach in AC herzustellen wÄ¶re, aber was mich ein wenig gewundert hat ist das der Sound, wenn man unter einer UnterÄ¶hrung fÄ¶hrt oder wo es gut zum hÄ¶ren ist, ist auf der NOS Tourist im Streckenabschnitt Breischeid-Ex MÄ¶hle, hier wirklich ein (fÄ¶r mich) absoluter toller Motorensound, schon vorhanden ist.

Bin jetzt nicht der groÄ¶e Programmierer (eigentlich gar keiner;)) , aber ist es nicht irgendwie mÄ¶glich diesen "Hall"-Effekt auf alle Autos freizuschalten, finde den einfach viel klarer und auch detaillierter.

Was meint ihr?

Bzw. hat jemand Connection zu Kunos und kÄ¶nnte das mal ansprechen, oder bin ich der Einzige der mit dem Sound nicht 100%ig zufrieden ist?

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Stoepfel79 - 29.10.2016 14:36

Ganz ehrlich?!?

Ich fand den Sound von 1.9 geil

- auch die Gegner waren gut zu hÄ¶ren, aus dem Cockpit.

Mit 1.9.2 sieht das Alles irgendwie wieder anders aus ... Kein Plan, was die Italiener da wieder geÄ¶ndert haben?!

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Marc Copa - 29.10.2016 19:31

aha, ist das also nicht nur mir aufgefallen das der sound bei 1.9 sehr gut war aber jetzt nach die updates anders ist.

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Stoepfel79 - 29.10.2016 19:59

Den Fahrern ohne HiFi-Ohren wird sowas nicht auffallen...

Aber die letzten beiden Patch's haben den Sound von 1.9 definitiv verschlechtert. :(

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Martin - 30.10.2016 13:59

Also mir gefÄ¶llt das ohne diesen Ä¶bertriebenen Hall im Cockpit besser.

Fahre mit nem alten Teufel Magant 5.1 system

mfg

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Stoepfel79 - 30.10.2016 14:07

Mir gehts eher darum , dass man die Gegner jetzt nicht mehr so geil h ren kann, wie mit 1.9 :dry:

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Markus1605 - 30.10.2016 15:31

Naja...die original AC Sounds sind schon ok. Nur wer mal das Fonsecker Soundupdate f r die GT3`s drauf hatte,wird merken das bei AC Soundtechnisch einiges mehr m glich ist. Nur leider funktioniert es (mal wieder) nach dem Update nicht mehr.:(

Jetzt h ren sich die GT3`s wieder so klinisch sauber an,ohne rotzeln,frotzeln,Getriebewimmernd.....eben einfach nur fad.:S

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Seelenkrank - 30.10.2016 15:38

ich hatte eben auch knistern und knacken auf dem trainingsserver + das flugzeug in der zieleinfahrt.
das hallen zwischen den geb uden h rt sich an wie ein jet...
sollen wieder zum 1.8 sound zur ck,das was sie da abgeliefert haben ist grottig^3

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Martin - 30.10.2016 15:59

Das Getriebe pfeiffen fehlt mir auch , aber das hatten die noch nie.
Wenn man mal reale autos im Cockpit h rt ,da ist es nur so am sch ppern und pfeiffen.
Das h rt sich bei Assetto zu sauber an.
Aber am Klang ansich hat sich schon sehr viel getan.
mfg

=====

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Markus1605 - 30.10.2016 22:47

Markus1605 schrieb:

Naja...die original AC Sounds sind schon ok. Nur wer mal das Fonsecker Soundupdate f r die GT3`s drauf hatte,wird merken das bei AC Soundtechnisch einiges mehr m glich ist. Nur leider funktioniert es (mal wieder) nach dem Update nicht mehr.

Stimmt doch nicht.

Wenn man den Soundmod neu installiert,funktionieren die Sounds wieder einwandfrei!:woohoo:

Kanns jedem nur empfehlen den Fonsecker mod mal auszuprobieren.

Vorher nur im SFX Ordner die originale BANK Datei sichern,falls es einem doch nicht gef llt.

Z.B. Beim BMW Z4 GT3 findet man sie:

C:/Program Files (x86)/Steam/steamapps/common/assettocorsa/content/cars/bmw_z4_gt3/sfx

Hier mal der Link: (hoffentlich ists erlaubt):blush:

<http://www.racedepartment.com/downloads/fonsecker-sound-pack-part-1.7226/>

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Seelenkrank - 30.10.2016 23:41

Martin schrieb:

Das Getriebe pfeifen fehlt mir auch , aber das hatten die noch nie.

Wenn man mal reale autos im Cockpit h rt ,da ist es nur so am sch ppern und pfeifen.

Das h rt sich bei Assetto zu sauber an.

Aber am Klang ansich hat sich schon sehr viel getan.

mfg

schalte mal in der sound app engine&transmission h her.

aber du h rst dann sonst nix anderes mehr weil das pfeifen alles  bert nt (selbst der MX5 Cup klingt schon nervig ohne ohropax)

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Johnny[AUT] - 01.11.2016 08:49

Hallo zusammen!

Ich habe seit neusesten im Multiplayer

manchmal ein komisches knacksen und knistern in

der Box.

Wenn ich rausfahre verschwinden die Ger usche wieder.

Habe versucht die Sound Lautst rke zur ckzudrehen,

hat leider nichts gebracht.

Vielleicht hat jemand selbiges Problem und eine L sung?

gru 

johnny

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Seelenkrank - 01.11.2016 10:12

ja das problem habe ich auch.

sobald die strecke geladen ist und das auto von aussen sichtbar knackst und knistert es.

andere meinten es liegt an meiner hardware :lol:

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Johnny[AUT] - 01.11.2016 10:35

@ Seelenkrank

Ich hab mich gerade auf den mx5 Cup Server gesetzt

in der Box.

Ergebnis:knistern und knarzen, mal lauter leise und

dann wieder ganz weg.

Aber nur in der Box.

Dann den Gt4 Server Red Bull Ring.

Ergebnis: Alles fein

Ich werde noch andere Server testen.

komisch das ganze

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Zeus - 01.11.2016 10:50

Kann man eigentlich den Sound des Fahrzeugs bestimmen ?

Zumindest hätte ich gerne die Soundkulisse aus der Dritt oder Verfolgeransicht dazu aber Cockpitsansicht zum fahren.

Ist sowas möglich ?

Oder doch Fonsecker? als App

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Martin - 01.11.2016 10:58

Ein Auto hört sich doch innen immer komplett anders an wie aussen.

Du willst den aussensound des Wagens innen haben ?

Ich denke mal dafür müßte die .bank datei auseinander geflückt und verändert werden.
ein Fall für die Species

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Martin - 01.11.2016 11:16

Seelenkrank schrieb:

Martin schrieb:

Das Getriebe pfeifen fehlt mir auch , aber das hatten die noch nie.

Wenn man mal reale autos im Cockpit hört ,da ist es nur so am schäppern und pfeifen.

Das hört sich bei Assetto zu sauber an.

Aber am Klang ansich hat sich schon sehr viel getan.

mfg

schalte mal in der sound app engine&transmission her.

aber du hörst dann sonst nix anderes mehr weil das pfeifen alles überbert (selbst der MX5 Cup klingt schon nervig ohne ohropax)

Ja da kann man MANCHE Autos verstellen nur leider nicht alle und das Komische ist ,das meine Einstellungen in der App nur aktiviert werden wenn ich jedesmal im Spiel sie einmal aufmache und wieder zu.

Wenn man den Fonsecker soundmod hat ging das zb. bei der C7R nicht mehr.

Ja der Sound hat noch Luft nach oben ;)

mfg

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Zeus - 01.11.2016 12:10

Martin schrieb:

Ein Auto hört sich doch innen immer komplett anders an wie aussen.

Du willst den aussensound des Wagens innen haben ?

Ich denke mal dafür müßte die .bank datei auseinander geflückt und verändert werden.
ein Fall für die Species

So ist es

ich fahre gerade in der ACG -GT -Masters den BMW Z4

der hört sich von aussen beachtlich und geil an aber innen ist der Staubsauger stets zugegen.

Da wäre der Aussen sound Bombe natürlich ist das wieder nicht reale Sim aber einfach hört sich technisch um Welten besser

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von gripkeeper - 01.11.2016 12:41

ich hab auch manchmal soundaussetzer, bzw dieses knistern. das liegt eigentlich daran das der soundbuffer zu klein ist. jedenfalls ist das meist bei audioanwendungen so, das wenn der asio buffer zu klein gewählt wurde, das knistern anfängt.

beim fonsecker mod , wurden ja ein paar settings für die audio.ini empfohlen, die bei aussetzer helfen soll

hier mal copy and paste

Recommendet opponent sound level: 0.7-0.9

if u experience stuttering or complete loss of sounds of one or more cars, i recommend changing the max channels in the audio.ini:

MAX_CHANNELS=512

U can find the Audio.ini in common\assetto corsa\system\cfg

Aw: Frage zum Sound

Geschrieben von Johnny[AUT] - 01.11.2016 19:00

Danke für den Tipp, gripkeeper!

Scheint bei mir geholfen zu haben.

Vielen Dank dafür!
