

---

## Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von tonykart - 26.11.2016 20:25

---

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20161130.png>

Strecke / Track  
Barbagallo  
Fahrzeug / Car  
Porsche GT3 RS

### Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 30.11.2016  
- Training: 20:00 Uhr  
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr  
- Rennen / Race: 21:00 Uhr  
- Runden / Laps: (ca. 60 min)

### Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

### Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)

\*\*wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort  
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

\*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

\*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 28.11.2016 09:15

---

Darf ich fragen, ob Ihr das Ding mit TC fahrt?

Mir kommt auch TC Stufe eins bei dem Ding sehr restriktiv und SpaÃbremsend vor, einfach "zu stabil" und unbeweglich am gas.

Ohne TC wird das Ding dann wieder sehr schwer konstant schnell fahrbar, fÃ¼r mich zumindest.

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von sascha150 - 28.11.2016 10:04

---

Ohne TC, aber es deckt sich genau mit Deinen Angaben, Zweifeln und Problemen. Eine Driftmaschine... und das macht bekanntlich nicht gerade schnell, auÃer im Rally Sport.

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 28.11.2016 10:22

---

Danke, dann bin ich wenigstens nicht der Einzige ;)

---

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von maxator - 28.11.2016 10:52

---

Ohne Garantie, allerdings sollte Stufe 1 der TC st rker regeln als Stufe 2. Probiert die doch mal aus. :dry:

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von maxator - 28.11.2016 10:52

---

Ohne Garantie, allerdings sollte Stufe 1 der TC st rker regeln als Stufe 2. Probiert die doch mal aus. :dry:

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 28.11.2016 11:23

---

Tats chlich! Meint Racedepartment auch, Danke!

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von MatthiasR. - 28.11.2016 13:44

---

Ich fahre auf TC 2.

Ohne TC ist mir das doch etwas zu Ken Block m   ig:-)

Auf 2 geht das noch relativ human.

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von A.W.CH - 28.11.2016 14:01

---

Fahre auch auf tc 2.

Finde die karre aber ziemlich schwer  llig zu fahre. Vorallem im lastwechsel und beim reinbremsen in die kurve. F  hlt sich an wie ein vw bus der voll beladen ist. :-)

Immerhin soll das ja ein 911 gt3 rs sein, der laut Aussage von walter r  hl ein rennwagen mit stassenzulassung ist. :-)

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von tabis - 28.11.2016 14:35

---

Mach mal steam Daten check @A.W.CH.

Bei mir z.B. f  hrt der RS genauso, wie es der Walter beschrieben hat ;)

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 28.11.2016 14:40

---

Mal sehn, dachte v  llig naiverweise ja, dass wenn TC 0 "aus" bedeutet, TC 2 "Viel Traktionskontrolle" bedeutet. Und auf TC 1 f  hlt sich das Ding tats chlich ein wenig VW-Bus-artig an :D

=====

---

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Cruise - 28.11.2016 16:08

---

Bei assetto verhält sich die TC entgegen der Logik also je höher der Wert, desto weniger greift die TC. Oder anders ausgedrückt, je höher der Wert, desto höher der Spätfaktor. :lol:

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Stoepel79 - 28.11.2016 17:23

---

Ich fahre den Klumpen auch auf TC - 0

Und nein, mein AC funzt korrekt.

Und ja - fährt recht schwerfällig, der "Strassenrennwagen" :whistle:

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 28.11.2016 18:47

---

TC und ABS aus (bremskraft auf 90%) geht ganz gut.  
leider immer noch 4+sek. zu lahm :P  
aber 30 mann auf so kurzen strecken?...

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von AC Tom - 29.11.2016 01:39

---

...also völlig ohne ABS und TC ist aber schon sehr sportlich. :ohmy: Mit TC auf 2 geht's aber auf bescheidenem Zeit Niveau ganz gut, ansonsten ist mir das Ding auch etwas steif.Fahre aber halt auch meist "Race" statt "Street" Cars.

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 29.11.2016 17:41

---

Habe mein Auskommen mit TC2 gefunden, und sogar ein setup, dass mir erlaubt, von zeit zu zeit eine ganz passable runde , und relativ konstant nicht ganz passable runden zu fahren. Macht sogar Spaß, wenn man ein bisschen balance reinbekommt ;)

Da mein Repertoire an blöden fragen noch nicht vollends erschöpft ist noch eine als Bonus.

Obwohl der gripelvel ja nach meinem Verständnis auf 100% ist kommt mir vor, dass das gripniveau gegen ende der qualisession deutlich zunimmt.

Steigt das Gripniveau bei Befahrung weiter an, oder ist das über die gesamte session konstant und es ist nur eine Art Gewöhnungseffekt?

edit: war wohl einbildung :D

=====

## Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von DashTwo - 29.11.2016 17:59

---

Ich hab nur die TC aus. Das ausgeschaltete ABS macht mir in den Senken und Kuppen zu viele Schwierigkeiten. Eine

---

relativ konstante 1.01,xxx ist damit machbar.

Ich frage mich nur, wie STAN diese Fabelzeit hingeknallt hat... :cheer:

=====

### Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 29.11.2016 19:10

---

1:01,5 schaff ich mit tc2.

Ich bezweifle, dass ich bei meinem Niveau ohne TC mehr rausholen kann. Mit noch ner Woche Zeit villeicht ;)

BTW., in der letzten Kurve wird von manchen ziemlich gezielt ziemlich weit  $\frac{1}{4}$ bern Notausgang durch diverse Pylone gefahren. Hoffe mal, dass ist die "Qualiserver-Linie"

=====

### Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Elchshooter - 01.12.2016 11:18

---

War echt gut, ich mag die Kämpfe im Mittelfeld, von Zeit zu Zeit ein paar kleinere Kratzer und beherztes "anklopfen", aber nie was dämliches, im Grunde sehr gutes Racing.

Hätte jemand ein Replay, das er bereitstellen könnte? Wäre spitze!

=====

### Aw: Porsche GT3 RS @ Barbagallo 30.11.2016

Geschrieben von Stoepsel79 - 01.12.2016 12:31

---

Ja...

Fand es auch erstaunlich fair und gesittet. Super, an Alle!

Mein Fazit:

Quali auf P 3 - ok  $\frac{1}{4}$ r's Erste.

Start, sehr eng und gleich, in der ersten Kurve 2 Plätze verbraten - P5...Runden lang, bis zum ersten Stop. Nur 45L getankt, raus, P16.

Nach paar Runden wieder P3, bis zum 2.Stop, wo ich wieder 45L getankt habe und die Reifen gewechselt habe. Hätte mir ja mal Einer sagen können, dass meine Schraubern schneller sind als mein Tankwart.. :S Am Ende nur P6 und die Erkenntnis, dass 1Stop die schnellere Lösung gewesen wäre.

Überrundungen liefen, bis auf 1-2 Ausnahmen sehr kontrolliert und freizügig ab.

Danke nochmal, Jungs...