
Noob in Erklärungen

Posted by DonPetz - 2016/12/06 23:08

Hi zusammen,
nachdem meine Technik komplett steht und das Lenkrad mit Simcades ausgiebig eingefahren wurde, fange ich nun endlich mit den richtigen Sachen an.
Zwischen meinen letzten Erfahrungen mit "PC-Rennsimulatoren" liegen mittlerweile ca. 20 Jahre.

Habe mich also zum warm werden erstmal im Karriere-Modus versucht - N1, Abarth auf Vallenga Club. Zeitfahren war schnell erledigt und eigentlich viel zu einfach - beste Runde irgendwas mit 1:06. Dann ins Rennen - 98% Gegnerstärke - und mehrfach hintereinander nicht einmal den Hauch einer Chance gehabt. Also ab ins Practice und erst einmal 40 Runden in obiger Kombi gedreht. Beste Rundenzeit 1:03 und noch etwas, könnte aber stabiler sein. Dabei habe ich versucht mich an der Ideallinie zu orientieren.

Da die Ideallinie mit Ihren Farben statisch ist, sind die Farbwechsel nicht annähernd zum 1/4ten zu gebrauchen. Daher folgende Fragen an die alten Hasen:

Haben die Farben überhaupt eine Bedeutung? Oder ist gelb nur da, damit der Unterschied von rot nach grün wie eine Ampel aussieht?

Gibt es irgendwelche sinnvollen Apps, um Strecke, Linie und vorgeschlagenen Gang/Geschwindigkeit anzuzeigen oder zu ermitteln? Ansonsten wird das recht viel Trial&Error - und wenn ich für den kleinen Abarth auf der Mini-Strecke schon tagelang 1/4ten und probieren muss nehme ich lieber den F1/4nfender aus der Tiefgarage und den nächsten Pass in Angriff.

Habt Ihr Links zu sonstigem hilfreichen Material zum Einstieg ins Simtraining selbst? Gute Bettelkarte ist immer willkommen.

Danke für jede Hilfe.

=====

Aw: Noob in Erklärungen

Posted by gripkeeper - 2016/12/06 23:24

die ideallinie stimmt im groben schon, jedoch wenn man etwas erfahrener ist, gibt es die ein oder andere stelle wo die ideallinie zu weit ausholt zb. aber als anfänger durchaus geeignet.

so wie ich die frage verstehe, ist wie man nun besser ins renngeschehen kommt.

antwort ;

einfach den sprung ins kalte wasser, rauf auf die trainingsserver für die events, oder auf die publicserver sich im renngetümmel die nötigen skills antrainieren.

(aber schön fair beleiben, niemanden abschiessen auch wenns am anfang schwer ist)

so hat man schonmal einen anhaltspunkt, wo man zeitenmäßig und skill massig steht.

der rest ist setup kenntnis, und kilometer sammeln

auf dem weg dahin gibt es dann den ein oder anderen aha moment und geht dann weiter, mit setup kenntniss und fahrtechnik verbessern, kilometer sammeln

und täglich grüßt das murmeltier

edit, die grüne ideallinie bedeutet : hier gas geben

rot : hier bremsen

orange ist der 1/4 bergang zb gas halten oder lupfen vor dem anbremsen

=====

Aw: Noob in Erklärungen

Posted by DonPetz - 2016/12/07 07:32

Ins MP-Rennen stärke ich mich erst wenn ich das jeweilige Fahrzeug und die Strecke kenne. Zuerst muss ich aber konstante renntaugliche Rundenzeiten abliefern und das dann in den SP-Rennen wiederholen können, ohne ständig die anderen Fahrzeuge in die Kurve rein zu schubsen und dann beim Herausbeschleunigen nicht hinterherzukommen.

Das da einiges an Übung dazu gehört ist selbstverständlich - die Lastverschiebung im Kurveneingang ist in den Simcades bei weitem nicht so hoch. Dort quietscht es einfach immer, wenn man mit Geschwindigkeiten über 80-100 Stundenkilometer vom Gas geht und dabei einlenkt.

Fürs Setup hab ich noch die Unterlagen von GranTurismo 1, 2 und 5 da, da steht ziemlich viel gut beschrieben drin. Zur allgemeinen Kurventechnik hab ich auch Bücher - wie gesagt, ich bin recht viel Simcades gefahren. Aber AC mit FFB-Wheel ist wirklich ein total anderes Level. Das eigentlich Problem ist das KnowHow, dieses Wissen in AC umzusetzen. Ganz früher gab es mal gedruckte lesenswerte Handbücher für die Spiele...

=====

Aw: Noob in Erklärungen

Posted by mat.schober - 2016/12/07 09:10

Den Tipp den ich vor 5 Jahren bekommen habe und der goldwert war: bremspunkte, bremspunkte, bremspunkte.

Je nach kurvenanzahl braucht man da 40 Runden um die wirklich 100% zu finden.
der richtige Bremspunkt bedeutet du hast die richtige Geschwindigkeit für die Kurve. Und wenn du den Punkt auf der Strecke findest ist das runde für runde wiederholbar.
Zur Orientierung kannst du alles benutzen. Leitplanken, Werbung, Bäume und natürlich die "offiziellen" Schilder.
Ich schau mir auch gerne auf youtube hotlaps an von der Strecke die als nächstes dran ist.

Gibt natürlich auch Kurvenkombinationen wo dir ein Bremspunkt nichts hilft, (Eau Rouge, silverstone etc.) dann such dir einlenkpunkte.

Wie bei den Bremspunkten geht dir das irgendwann ins Blut über und das passiert mehr oder weniger automatisch. Und dann hast du die Zeit und die Ruhe dich auf deine Gegner zu konzentrieren und dann kannst du auch in den MP.

Aber wie mit allem, das braucht viel Übung, gerade am Anfang.
Wirst aber sehen nach nem halben Jahr gewöhnst du dich viel schneller an neue Kombos.

=====

Aw: Noob in Erklärungen

Posted by DonPetz - 2016/12/07 09:24

Danke für die vielen Tipps. Habe jetzt noch auf RD zwei Guides aufgetan, eines ist eine Art Handbuch zu AC und das Zweite ist eine Art Setuphandbuch.

Ist englisch, aber das ist mir persönlich schnuppe. Falls es jemanden interessiert oder weiterhilft:
<http://www.racedepartment.com/threads/assetto-corsa-faq-game-description.91105/>
<http://www.racedepartment.com/threads/assetto-corsa-car-setup-guides.99049/>

=====

Aw: Noob in Erklärungen

Posted by gripkeeper - 2016/12/07 14:30

was auch helfen kann.ist das man erst mal leistungsschwächere autos zum über nehmen nimmt,und sich dann nach und nach an höher motorisierte fahrzeuge ran wagt.

wenn einem immer das heck entgegen kommt, kann das schon frustrierend sein.

das soll aber nicht heissen, das es nicht herausfordernd ist,einen leistungsschwachen wagen schnell zu bewegen,oder das diese keinen spass machen.das ist ein irrtum.

momentan läuft auf der SBB ein mazda mx 5 cup.der wagen hat "nur" 160ps .macht aber mega spass den zu fahren.und ist auch herausfordernd mit dem schnelle rundenzeiten zu fahren.

=====

Aw: Noob in Erklärungsfragen

Posted by DonPetz - 2016/12/07 15:56

MX-5 und GT86 machen beide Spass (die habe ich zum Testen von Einstellungen, Screensettings und Apps genutzt), aber ich will niemandem online den Spass verderben, solange ich das nicht 100%ig im Griff habe. Morgen ist hier Feiertag, sobald ich meine Hausarbeiten erledigt habe, wird fleissig trainiert.

Aus Simcade-Erfahrung kann ich sagen, dass leistungsstarke Wagen bei entsprechendem Grip/Aerodynamik einfacher zu fahren sind als leistungsschwache Versionen. Die schwächeren Fahrzeuge erfordern absolut saubere Fahrweise um möglichst viel Speed durch die Kurve auf die nächste Gerade mitzunehmen, sonst verliert man extrem schnell sehr viel Zeit.

Mir macht halt der echt extreme Realismus mehr zu schaffen, als ich gedacht habe. Der Sprung ist halt doch recht gross zu den richtigen Sims, obwohl ich schon ziemlich lang alle Rennspiele mit Handschaltung und "Hardcore-Physik" auf hohem Schwierigkeitsgrad gezockt habe. Neu ist eigentlich nur die Kupplung und die H-Schaltung neben AC selbst hinzugekommen. Aber Aufgeben gilt nicht, ich lern' das schon noch und dann werd' ich Dauergast bei Euch :whistle:

=====

Aw: Noob in Erklärungsfragen

Posted by Heizen Ltf - 2016/12/07 18:34

Hi Don Petz.

Ich kann das Online Fahren nur empfehlen. Du wirst hier niemanden aufhalten oder "stören". Eher wirst du jemanden finden der deinem "Skill level" entspricht, oder dir deine Fragen bei der Umstellung von Simcade zu Simulation beantwortet und dir hilft schneller zu werden. Genau wie gripkeeper meint. Rauf auf den Server und fahren. Keine Scheu. Wir sind alle mal angefangen.

Gruss Patrick

=====