
Oculus Rift fÃ¼r 555â,- !

Geschrieben von B1ackbird - 18.12.2016 10:28

Wer dachte, dass die groÃe Zeit der Rabatte bereits beendet sei, der hat die Rechnung nicht mit Saturn gemacht. Das Unternehmen hat ein Herz fÃ¼r Virtual Reality und bietet derzeit wieder das PlayStation VR Headset an und hat den Preis fÃ¼r die Oculus Rift stark reduziert. Aktuell bezahlt ihr nur 555 Euro fÃ¼r die Oculus Rift! Der regulÃ¤re Preis liegt bei 699 Euro! Achtung: Das Angebot gilt nur bis Montag um 9 Uhr!

<http://www.vrnerds.de/oculus-rift-fuer-555-euro-bei-saturn/>

=====

Aw: Oculus Rift fÃ¼r 555â,- !

Geschrieben von Stoepsel79 - 18.12.2016 10:34

Und Sie machen immernoch massig Gewinn an dem Klumpen... Ohne mich!
Gibt aber bestimmt Einige, die jetzt zuschlagen werden?!...

=====

Aw: Oculus Rift fÃ¼r 555â,- !

Geschrieben von Susi Stoddart - 18.12.2016 20:03

Stoepsel79 schrieb:

Und Sie machen immernoch massig Gewinn an dem Klumpen... Ohne mich!
Gibt aber bestimmt Einige, die jetzt zuschlagen werden?!...

Ich finde auch noch viel Geld fÃ¼r so zwei kleine Bildschirme mit nur 90 HZ :whistle:

Ob die Sache fÃ¼r Simracing Ã¼berhaupt uneingeschrÃ¤nkt was taugt ?

Mag mir gar nicht vorstellen damit die Tastatur, Schalter, KnÃ¶pfe und Drehregler bzw. die H-Schaltung zu bedienen
:blink: :)

Hmm :dry:

<https://vrodo.de/oculus-rift-vs-htc-vive-fazit-nach-zwei-monaten-langzeittest/>

Gruss
Susi

=====

Aw: Oculus Rift fÃ¼r 555â,- !

Geschrieben von B1ackbird - 19.12.2016 01:30

Susi Stoddart schrieb:

Ich finde auch noch viel Geld fÃ¼r so zwei kleine Bildschirme mit nur 90 HZ :whistle:

A. die 2 "kleinen" Bildschirme haste aber auch 3cm vorm Auge B) und ich muss sagen das ist einfach der shit dieses Jahr - war schon am Ã¼berlegen mir ne 2te zuzulegen - Multi-VR-Homegaming ;)

Susi Stoddart schrieb:

Ob die Sache fÃ¼r Simracing Ã¼berhaupt uneingeschrÃ¤nkt was taugt ?

Gruss
Susi

Ä„hm, das ist eine VR-Brille und keine Simracing-Brille

Man kann soviel mehr machen und es lässt sich einfach nicht beschreiben, wie dieses Mittendrin GefÄ¼hl halt ist - da kann man Videos anschauen wie man will, man MUSS einfach mal probiert haben !

{youtube}N0sdCTQCfJk&t=356s{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=N0sdCTQCfJk&t=356s>

=====

Aw: Oculus Rift fÄ¼r 555Ä¬ !

Geschrieben von B1ackbird - 19.12.2016 16:52

Im Fall es ist nicht bekannt,

FÄ¼r einen genauen Test, ob euer System wie leistungsstark ist, gibt es bei Steam den SteamVR Performance Test, der Detailreich ist und das System dann einordnet.

Nach einen Durchlauf sah das bei mir dann so aus

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bandicam_2016_12_18_21_32_51_025.jpg

=====

Aw: Oculus Rift fÄ¼r 555Ä¬ !

Geschrieben von Martin - 19.12.2016 18:44

Sag mal hast du auch eine VR Brille fÄ¼r Smartphones?

Wenn ja ist das Ä„hnlich oder schon deutlich besser vom Bild her.

mfg

=====

Aw: Oculus Rift fÄ¼r 555Ä¬ !

Geschrieben von B1ackbird - 20.12.2016 13:00

Wenn du mich fragst ? Ich habe die Rift (ist fÄ¼r sachen wo man sich nicht viel bewegt - bei SimRacing sitzt man ja nur auf einer Position) besser als die VIVE, wobei dadurch das ich jetzt auch die Controller dazu hab und damit auch den 2ten Sensor, ist das auch mehr oder minder hinfÄ¼llig.

Ich kann nur fÄ¼r die Rift sprechen - das "grobe" Pixelnetz was man sieht, wenn man sich auch nur darauf konzentriert und einen Punkt anglotzt, ist beim gaming fÄ¼r mich kaum bis gar nicht mehr wahrnehmbar. Hab aber die VIVE auch noch nie auf gehabt - kann da quasi kein Vergleich dazu sagen.

Also ich persÄ¶nlich find das alles schon ganz "geil".

Bei AC und pCars sitzt man halt wirklich direkt im Auto, das alleine ist schon extrem mehr wert.

Nur mal zum Beispiel.

Als ich mal mit der Rift - F1 F138 in Monza gefahren bin hatte ich sofort eine Topzeit ohne irgendwas am Setup zu machen (jetzt auÄ¶er Sprit, Äœbersetzung?, FIÄ¼gel)

{youtube}kz-ehVskf-M{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=kz-ehVskf-M>

als ich das dann normal am Monitor versucht hab war ich volle 2 3 sek. langsamer - was das reine Zeilen fahren angeht.

So ein Handy-"VR" Ding hab ich nicht, da es ja quasi nur passiv ist und ich damit nichts machen kann außer Filme, Videos oder Demos anschauen kann. - was auch mit der Rift geht - aber ich will ja meine PC Spiele in VR spielen deswegen.

Also happy Racing

=====

Aw: Oculus Rift für 555€, - !

Geschrieben von Elchshooter - 20.12.2016 13:25

Weiß nicht, ob ich persönlich schneller fahre, aber das Erlebnis ist einfach unvergleichlich und ich hatte vorher 3x27". Einige Skeptiker haben bei mir auch schon Platz genommen und danach Ihren Finanzplan überdacht ;)

Man braucht allerdings sicher ein paar workarounds, ein bisschen pc-erfahrung, Rechenpower und Geduld bis alles 100%ig gut läuft.
Mir war's das Wert.

=====

Aw: Oculus Rift für 555€, - !

Geschrieben von ronrebell - 20.12.2016 15:36

Ich hatte Triple Moni @ 3D Vision Surround am Start.

Bin jetzt auf Oculus Rift unterwegs und möchte fürs Simracing kein Monitorsetup mehr nutzen. Gibt zwar noch VR Kinderkrankheiten, die Immersion macht dies aber alles wett. Ein potenter Rechner ist klarerweise Grundvoraussetzung.

=====

Oculus Rift für 539€, -

Geschrieben von Blackbird - 29.01.2017 09:45

Oculus Rift für 539 Euro kaufen

http://www.ebay.de/itm/OCULUS-Rift-VR-Virtual-Reality-Brille-/331976353564?clk_rvr_id=1160255898026&rmvSB=true

Einfach beim bezahlen den Code PHAUSHALT17 eingeben und 59,90 Euro werden vom Preis abgezogen.

mehr infos -> <http://www.vrnerds.de/oculus-rift-fuer-539-euro-kaufen/>

{youtube}Q1e5pLHewaY{/youtube}

=====

Aw: Oculus Rift für 555€, - !

Geschrieben von Stoepel79 - 29.01.2017 10:55

Mir persönlich immernoch viel zu teuer....

Mehr als 250€, - würde ich für so ein unausgereiftes Stück Grafikverschlechterer nicht rausschmeissen wollen. :huh:

=====

Aw: Oculus Rift für 555€, - !

Geschrieben von ronrebell - 29.01.2017 12:39

Mediamarkt bietet die Oculus fÃ¼r 70,- all inkl. zum Mieten.

http://www.mediamarkt.de/de/product/_oculus-rift-vr-virtual-reality-brille-2148241.html

Ich finde dies eine vernÃ¼nftige MÃ¶glichkeit sich ein Bild zu machen. In nem Monat hat man wirklich viel Zeit zum Testen.

Auf die Spielstunden gesehen relativiert sich der Mietpreis, wenn man als Simracer sowieso PCars, Assetto und Raceroom auf der Platte hat. Sind ja alle 3 VR- ready.

Dazu gibts im Oculus Store viele kostenlose Demos, mit denen man sich ein Bild machen kann. Sozusagen entfallen Sonderausgaben fÃ¼r Software wÃ¤hrend der Mietdauer.

=====