

Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von TheStig - 23.12.2014 23:05

<http://www.schwarzbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/images/stories/events/2014/20141227.jpg&w=400>

Renndaten / RaceData

- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00

Strecke / Track

Donnington

Fahrzeug / Car

Seat Leon

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: bei Bedarf (PW:?)

*wird nicht im Forum gepostet, steht da, wo es immer steht

**nur im Teamspeak erhältlich / Available TeamSpeak only

Es ist jederzeit möglich, den Server zu betreten.

(Ausnahme: Unerwünschter Beitritt während der Rennsession)

Gruß

Andi

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Madsen - 27.12.2014 15:55

Schade dass wir nicht auf einer Strecke fahren die der Seat Leon Cup tatsächlich besucht :(

Wieso nich Salzburgring oder Spa ? B)

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 15:56

Keine Sorge, wird alles noch kommen...B)

Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Gerri - 27.12.2014 18:50

Heute wieder kleiner "Trainingsserver"

Server = Sachsen Racing

kein PW

Gruß Gerri

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 20:08

Stream ist Online.

<http://www.hitbox.tv/itzMo>

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von FuriousBiB - 27.12.2014 21:37

Hallo Leute,

tja, heute war bei mir irgendwie der Wurm drin. Qualifying war schon merkwürdig, bei mir wurde eine Zeit von 2:11 Minuten als Poleposition angezeigt. Und obwohl ich mindestens einmal eine 1:46 gefahren habe, war ich die ganze Zeit P14...

Bin daher einmal runter vom Server und wieder neu drauf gegangen, da wurden dann richtige Zeiten angezeigt.

Im Rennen hatte ich dann keine Pit-Box in der Boxengasse angezeigt bekommen, daher konnte ich keinen Boxenstopp machen, Rennen gelaufen...

Ist schon merkwürdig, ich hatte nie Probleme mit AC, aber seit Version 1.0 habe ich schon bei 2 Events jeweils verschiedene Probleme, sodass ich das Rennen nicht zu Ende fahren konnte :unsure:

Hoffentlich klappts beim nächsten Mal!

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von TheStig - 27.12.2014 22:02

Hi Madsen,

das ist heute sozusagen als Testveranstaltung zu einem eventuell kommenden SEAT Leon Cup zu sehen, daher ist mir Feedback heute besonders wichtig. Damit nichts doppelt und sonstwie gefahren wird heute einfach eine andere Strecke - zudem fehlt ja noch eine, um den originalen Leon-Cup nachzubauen, die ist bisher ja "nur" lasergescannt ... B)

Interessant sind daher besonders eure Meinungen zur Rennlänge, Spritverbrauch und Reifenverschleiss.

Bitte versteht das nicht als endgültige Bestätigung dass ein Leon Cup kommt, ich arbeite derzeit dran und überlege wie es Sinn macht den umzusetzen und ob das ganze dann auch vernünftig angenommen wird.

So, kurz noch zu meinem Rennen heute:

Habe irgendwann in Runde 22 oder so aufgegeben da mich die Penaltys einfach überhand genommen haben, muss man mal so loswerden.

Was sich Kunos dabei gedacht haben kann ich überhaupt nicht nachvollziehen.

Habe das Replay von Server 3 bis zu meinem Ausstieg gespeichert und bau bei Gelegenheit mal was zusammen damit ihr wisst was ich meine, es geht hier nicht um cutten im Sinne von abkürzen, sondern um Quersteher, rausrutscher bei welchen man noch zusätzlich ganz besonders belohnt wird.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von RedBullRacer - 27.12.2014 22:04

FuriousBiB schrieb:

Im Rennen hatte ich dann keine Pit-Box in der Boxengasse angezeigt bekommen, daher konnte ich keinen Boxenstopp machen, Rennen gelaufen...

Bei mir auch, 3 mal vor und zurÃ¼ck und dann sah ich den kasten :S

Bin vom Server weil dieses Rennen nur entschieden wird wer am wenigsten Strafen bekommt.

Wirklich grausam

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von derDumeklemmer - 27.12.2014 22:05

Mist, mitten im Rennen die Leitung weg ;-(
#&/"Ã%/%%"Ã%(\$% 24h Zangstrennung....

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von RedBullRacer - 27.12.2014 22:06

TheStig schrieb:

So, kurz noch zu meinem Rennen heute:

Habe irgendwann in Runde 22 oder so aufgegeben da mich die Penaltys einfach Ã¼bel angekotzt haben, muss man mal so loswerden.

Was sich Kunos dabei gedacht haben kann ich Ã¼berhaupt nicht nachvollziehen.

Habe das Replay von Server 3 bis zu meinem Ausstieg gespeichert und bau bei Gelegenheit mal was zusammen damit ihr wisst was ich meine, es geht hier nicht um cutten im Sinne von abkÃ¼rzen, sondern um Quersteher, rausrutscher bei welchen man noch zusÃ¤tzlich ganz besonders belohnt wird.

Grade Donington ist da die schlimmste Strecke Ã¼berhaupt.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von derDumeklemmer - 27.12.2014 22:07

RedBullRacer schrieb:

FuriousBiB schrieb:

Im Rennen hatte ich dann keine Pit-Box in der Boxengasse angezeigt bekommen, daher konnte ich keinen Boxenstopp machen, Rennen gelaufen...

Bei mir auch, 3 mal vor und zurÃ¼ck und dann sah ich den kasten :S

Bin vom Server weil dieses Rennen nur entschieden wird wer am wenigsten Strafen bekommt.

Wirklich grausam

ging mir auch so aber die Modder müssen halt auch noch lernen, is halt Alles noch neu ;-)=

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Madsen - 27.12.2014 22:13

total verbugt die Strecke besonders in Verbindung mit dem Seat Cup...

Die Ergebnisse sind zu vernachlässigen denn ich war vor dem 2 Stopp erster und dann auf einmal ne Runde zurück dritter :dry:

Hatte keine Pit Anzeige sowas kotzt schon an...

Aber ansonsten tolles Duell mit long chicken B)

edit

Könnte man in zukünftigen Eventes den Schaden auf 50% stellen ?
In der letzten Runde hat mich keeks nur angestupst boom Frontscheibe kaputt und Stoßstange rot :huh:

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Michi - 27.12.2014 22:15

Hab das Rennen im Stream verfolgt und muss sagen : Sauber Moritz . Das man so sauber und konstant diese Kutsche um den Kurs prügeln kann hab ich nicht für möglich gehalten . Astreines Rennen von Moritz

Edit : Paar kleine Fehler waren natürlich auch dabei:whistle:

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von burton40 - 27.12.2014 22:20

So...

ja wollte nach den ersten 5 Trainingsrunden auch schon aufhören wegen der ganzen Strafe. Machte mich dann aber mehr und mehr vertraut und dann ging es etwas besser.

War dann beim ersten Stopp auch verwirrt und dachte erst ich wäre an meinem Boxenplatz vorbei gefahren. Aber Madsen hinter mir ging es genauso. Bin dann nach Esc drücken ne runde später wieder durch aber da war nichts.

Sieg geht eindeutig Madsen. Der war nach dem ersten Stopp nicht mehr zu halten. Wurde anscheinend eine Runde nicht gezählt...

MfG
long_chicken

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Oliver3 - 27.12.2014 22:27

War mein erstes Rennen auf der Bude hier.

Im im Großen und ganzen hat es mit heute Spass gemacht. Was allerdings nervig ist, sind diese völlig unnötigen Penaltys, wenn man mal ein Paar cm neben der Strecke ist. Meine Box war heute auch sehr schwer zu finden B)

Bis zum nächsten Rennen: evil:

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 22:36

Abend,

war ein cooles Rennen, wenn auch für mich ein bisschen einsam.

Quali 1. und im Rennen auch die ganze Zeit erster gewesen und nur Äberrundungen gehabt.

Mein Rennen aus dem Stream:

<http://www.hitbox.tv/video/360650>

Das der Pitstop nicht angezeigt wurde, liegt am Auto. In der Scheibe ist wohl ein Problem, weshalb man den Boxenplatz nicht sehen kann. Man konnte ihn aber sehen wenn man zurück schaut, da man so durch keine Scheibe schaut.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/seat-leon-euro-cup-2014-v1-1.13352/page-36#post-341223>

Muss wohl noch ein bisschen gefixt werden...

MfG

Moritz

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von tabis - 27.12.2014 22:36

TheStig schrieb:

.....

Interessant sind daher besonders eure Meinungen zur Rennlänge, Spritverbrauch und Reifenverschleiss.

.....

Also die Einstellungen von heute fand ich sehr gut.

Ein wenig Strategie sollte, wenn es geht, nie fehlen bei den Events. Macht mir so am meisten Spass.

Genau so wie der dynamische Grip Aufbau- alles tutti so:)

Das Rennen heute auf server1, war zwar nicht so gut besucht, aber die Fairness war top.

Nur leider hatte ich mehr mit den penalties zu kämpfen, als mit meinen Rivalen.

Na ja, hat trotzdem Spass gemacht und Glückwunsch nochmal an Moritz:)

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Kampfsau - 27.12.2014 22:44

hoffentlich gibts in zukunft auch mal events ohne diese dämliche strafensystem, dann würde ich auch mal mitfahren...

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 27.12.2014 23:09

Hallo,

für mich war es heute auch das erste Event. Bin auf Server 2 gefahren.
Erwartungsgemäß konnte ich recht schnell die rote Laterne ergattern und gab sie dann auch nicht mehr her. Platzierung war für mich eh nicht so wichtig, wollte zu Ende fahren, und nach Möglichkeit nicht in Zwischenfälle verwickelt werden. Zu Ende fahren war dann der Fall, mit den Zwischenfällen hat das nicht so ganz geklappt.
Einmal im Quali, einmal im Rennen ganz am Anfang. Ich weiß nicht mit wem es gekracht hat, bin mir auch nicht bewußt etwas falsch gemacht zu haben, trotzdem an dieser Stelle nochmal Sorry, kann ja nicht schaden.;)
Danach habe ich irgendwann meinen Rhythmus gefunden, mich aber genau wie viele Andere über die unnötigen Strafen und nicht funktionierenden Boxenstops geärgert.
Unterm Strich hat es aber Spass gemacht. Bis zum nächsten Mal.

Gruß Frank

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 27.12.2014 23:24

Das mit den nicht erscheinenden Boxenstopps liegt am Seat, ein Problem, über den der Modder schon bescheid wissen müßte.

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/seat-leon-euro-cup-2014-v1-1.13352/page-36#post-341223>

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von KlausDieter - 28.12.2014 00:39

Hallo :)

Nobody ist perfect. :whistle:

Nun hat es auch mich erwischt, hatte schlichtweg keine Lust mehr und bin nach ca. 13 Runden raus.
Tut mir Leid aber AC frustet mich im Moment mehr als das es mir Spass macht.

Windows ist funkelneue installiert, neuste BIOS drauf, alle Mainboardtreiber aktuell, aktueller Grafik-, Soundtreiber, aktuelle Firmware und Treiber für Lenkrad, AC komplett neu installiert ohne jegliche Altlast.

Dachte das damit eventuell der eine oder andere kleine Fehler sich verabschiedet, Auswahl ist ja genug da. Ist nich, alles wie vorher.

Angaben zu Sprit und Reifen kann ich leider nicht viel machen. Laut Anzeige hätte ich zwei Jahre nicht Tanken müssen, gut 900 Runden wäre ich demnach gekommen. Bin mit 47 Liter los und 13 noch was Runden weit gekommen. Reifen hätte ich nicht gewechselt und gespannt gewartet was sie noch so machen. Die Anzeige für die Reifen zeigte mir z.B. hinten permanent 0%.

Die Karre mag ich nicht. :dry:

Donington ist eigentlich in Ordnung. Wie viele englische Strecken hat sie irgendwie was, keine Ahnung was, aber es ist gut.

Jaaa, wenn da nicht die Strafen wären... :blink:

Hab vorher ein paar Runden trainiert und wollte erst gar nicht mitfahren. Auto liegt mir wie gesagt nicht und ausserdem ist es Assetto Corsa. :whistle:

Kurzentschlossen doch eingestiegen und los...

Lief anfangs so gar nicht gut. Start von Hinten und einer war irgendwann 5 Meter vor mir und dann plötzlich in mir und Bumms. Entschuldige, wer immer Du warst bzw. bist, da war ich wehrlos.

Dann einsam weiter bis zum Boxenstopp und einige Strafen abgeholt, für Sachen die nicht bestraft werden dürfen. Hatte schon einen dicken Hals, hatte ich so nicht in Erinnerung in Donington. Und ich rede hier nicht von Strafe wegen

ausweichen oder sowas, das kann/muss ich akzeptieren und bin auch erstmal froh das ich ausweichen konnte. Ich meine die Strafen wenn man mit 2 RÄndern über den Curb rüber, mit den anderen Beiden aber noch weit auf der Strecke ist.

Dann kam noch der Stopp und keiner war da. Bin erstmal verwirrt weiter, noch eine Runde schaffte ich. Gleiche Ergebnis, nur bei der ersten Box hatte der Lollimann den Lolli unten. Bin hin aber auch nichts.

Ich war bedient, sehe und lese das auch andere das Problem hatten.

Bin dann auf die geniale Lösung gekommen einfach ESC zu drücken und aus der Box dann weiter zu fahren. Tat ich, trotzdem war die Luft komplett raus. Bin dann an den Rand und ausgestiegen, sonst nich meine Art.

Wenn in einem 5, 8 oder auch 10 Runden Rennen sowas passiert, pfff. Aber Rennen/Events über 1-2 Stunden, da hab ich auf solche Faxen keine Lust.

Planung war schon perfekt, finde ich. Ihr kennt ja nichts für die Unzulänglichkeiten von Assetto Corsa. Auto ist nicht meins, sagte ich das schon? :lol: Strecke, wenn überarbeitet, über jeden Zweifel erhaben. 2 Boxenstopps, perfekt. Länge weiss ich nicht, aber alles zwischen 1 und 2 Stunden ist nie verkehrt.

Übrigens sehe ich keinen Hinweis mehr das der Multiplayer BETA ist. :blink:

Multiplayer ist nun also auch offiziell Fertig, Final?

Ich will niemandem die Hoffnung nehmen, aber ich sehe endgültig schwarz. Gleiche wie mit rFactor 2, ewiges rumgefummel und immer wieder neue Probleme.

Den Abend muss ich erstmal sacken lassen...

P.S.: Hat der SEAT Frontantrieb?

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 28.12.2014 01:11

Dann machst du irgendetwas falsch. Bei mir und vielen anderen läuft Assetto perfekt, ich hatte noch nie ein einziges kleines Problem...

Klar, mit den Penaltys auf der Strecke ist das nicht wirklich schön, aber wenn man das schon weis, dann fährt man da halt möglichst nicht hin. Ich habe auch gleich gemerkt das die Penalties sehr streng sind, was habe ich gemacht? Ich habe die Strecke nicht ausgereizt, sodass ich fast keine Penaltys hatte, also ärgere ich mich auch nicht über solche Sachen.

Der Mod hat halt auch noch kleine Problemchen (Boxenplatz und Reifen hinten immer 0%). Aber damit kommt man doch klar.

AC wird noch lange nicht final sein, erst recht nicht der Multiplayer. Ist doch sch**ss egal ob da jetzt Beta, Alpha, 1.0 oder sonst etwas steht. Man kann fahren und Spaß haben, da ist mir doch völlig Wurst ob da jetzt Beta, 1.0 etc. steht, das sagt gar nichts aus!

Achja, der Seat ist Frontgetrieben. ;)

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von icemanpolo - 28.12.2014 04:43

Kampfsau schrieb:

hoffentlich gibts in zukunft auch mal events ohne diese dämliche strafensystem, dann würde ich auch mal mitfahren...

Moin

nein die Penaltys werden immer an sein die schalten wir nicht ab.

GruÃ,
icemanpolo

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Don Cold - 28.12.2014 06:39

penalty sind ja ok aber erst wenn 4 rÃder auÃerhalb der gekennzeichneten rennstrecke sind und das ist im real life nicht anders.

vor 2 wochen konnten die penalty auf spa und mugello auch entschÃrft werden oder ist das bei donington so nicht mÃglich?

spasskiller penalty :(

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von KlausDieter - 28.12.2014 09:41

Moin :)

Wer mÃchte schon falsch verstanden werden... :whistle:

moritz1998, an dem Tag lief alles schief.

Ich wusste eben nicht, wo Ã¼berall es unfaire Strafen gibt. Genau das habe ich die ersten 12 Runden erst erfahren. ("erfahren", gut oder? :lol:)

Habe normal keine Probleme mit den Strafen, wenn von der Strecke, Strafe, gut. Kann mich an glaube Spa erinnern, da waren die Strafen auch kurzzeitig ungerecht. Nach ein paar Runden kannte ich die Stellen und habe im (kurzen) Rennen keine einzige Strafe bekommen.

Nur hier bin ich im Training wohl zu brav gefahren, habe nicht alle kritischen Stellen entdeckt. Naja, eigentlich hatte ich nur die Schikane und die letzte Haarnadel im Auge, da hatte ich im Training Strafen bekommen. Erst in den ersten Runden habe ich die und dann die uws. "gefunden".

Shit happens :lol:

Das du noch nie das kleinste Problemchen mit AC hattest... Hmm... Naja... Ich glaubÃ Dir Mal spontan, obwohl es schwer fÃllt. Musste aber wohl soÃn Sonntagskind sein. :)

Gibt ja, wenn, die unterschiedlichsten Probleme. Probleme mit Mods Ãrgern mich z.B. auch nicht wirklich, kann und wird auch meistens schnell in Ordnung gebracht.

Ob aber auf einem Spiel "Noch nicht fertig" oder "fertig" steht interessiert mich schon.

Ich schweife wieder ab, entschuldigt.

Wollte nur klarstellen, dass ich Strafen gut und notwendig finde. Und wenn ich die in Donington alle vorher gekannt hÃtte (selber Schuld), ich hÃtte kaum ein Wort drÃ¼ber verloren. Das das so nicht bleiben kann ist klar.

An dem Tag lief alles schief... :dry:

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 28.12.2014 10:32

Don Cold schrieb:

vor 2 wochen konnten die penalty auf spa und mugello auch entschÃrft werden oder ist das bei donington so nicht mÃglich?

spasskiller penalty :(

Das war eine allgemeine Einstellung. Damals war die Penalty anscheinend kurzzeitig sch  rfer gestellt, aber wieder zur  ckgestellt.

Bei Donington ist die selbe Penalty vorhanden, wie bei allen anderen Strecken, es liegt letztendlich an der Strecke selbst.

Es gibt auch eine andere, von Grund auf neu gebaute Donington, die m  sste man mal testen.

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von NicNac - 28.12.2014 11:43

Mahlzeit,

das schlecht umgesetzte Strafsystem hat mich gestern kurz vor Ende der Quali auf P1 liegend dazu bewogen dieses Rennen nicht zu fahren.

Erschwerend kommen auch noch andere Gr  nde bzw. Erfahrungen der letzten Tage mit hinzu.

Die Penaltystrafe (sorry f  r die Wortwahl) ist in meinen Augen mehr als l  cherlich umgesetzt.

Wenn man mal   berlegt das man auf einem Au  encurb mit dem halben Reifen NOCH auf dem Curb ist, und dann diese 5s Strafe reingreift, was soll so ein Bl  dsinn, das ist meilenweit weg von der Realit  t...selbst wenn man einen Fronttriebler mal   berbremst und sich doch mal ins Gr  n verirrt...zack ne Strafe, man ist ja scheinbar noch nicht genug mit dem Abflug gestraft.

Monza ist auch so ein nettes Beispiel hinten in der Lesmo...kommst mit einem Hecktriebler in nen kurzen Drift, und kratzt dezent mit dem   u  eren Rad am Gr  n und darfst daf  r 5s langsamer werden, in meinen Augen mehr als weit her geholt und ergibt mehr Frust als Lust.

Weitere Minuspunkte gibts auch f  r die Unfallumsetzung bzw. darauffolgende Sch  den...bei kleinsten Auffahrnf  llen wird man stellenweise wie im Scooter weggekickt und die Karre is krumm, das kanns ja auch nich sein.

Auch scheinen im Multiplayer die Lags ein gro  es Problem zu sein, und das obwohl die Gegner einen recht guten Ping haben, gestern gut auf Donington beobachtet...keine Ahnung wo da der Fehler zu suchen ist.

In diesem Sinne...

Gru   NN

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 28.12.2014 11:52

NicNac schrieb:

Mahlzeit,

das schlecht umgesetzte Strafsystem hat mich gestern kurz vor Ende der Quali auf P1 liegend dazu bewogen dieses Rennen nicht zu fahren.

Erschwerend kommen auch noch andere Gr  nde bzw. Erfahrungen der letzten Tage mit hinzu.

Die Penaltystrafe (sorry f  r die Wortwahl) ist in meinen Augen mehr als l  cherlich umgesetzt.

Wenn man mal   berlegt das man auf einem Au  encurb mit dem halben Reifen NOCH auf dem Curb ist, und dann diese 5s Strafe reingreift, was soll so ein Bl  dsinn, das ist meilenweit weg von der Realit  t...selbst wenn man einen Fronttriebler mal   berbremst und sich doch mal ins Gr  n verirrt...zack ne Strafe, man ist ja scheinbar noch nicht genug mit dem Abflug gestraft.

Monza ist auch so ein nettes Beispiel hinten in der Lesmo...kommst mit einem Hecktriebler in nen kurzen Drift, und kratzt dezent mit dem   u  eren Rad am Gr  n und darfst daf  r 5s langsamer werden, in meinen Augen mehr als weit her geholt und ergibt mehr Frust als Lust.

Weitere Minuspunkte gibts auch f  r die Unfallumsetzung bzw. darauffolgende Sch  den...bei kleinsten Auffahrnf  llen wird man stellenweise wie im Scooter weggekickt und die Karre is krumm, das kanns ja auch nich sein.

Auch scheinen im Multiplayer die Lags ein gro  es Problem zu sein, und das obwohl die Gegner einen recht guten Ping

haben, gestern gut auf Donington beobachtet...keine Ahnung wo da der Fehler zu suchen ist.

In diesem Sinne...

Gruß NN

Ich gebe zu, die Penalty auf Donington ist extrem, aber das liegt an der Strecke selbst.

Und solange es keine vernünftige Alternative, oder gar eine Lösung von Kunos gibt, kann man nicht darauf verzichten.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von amrod - 28.12.2014 12:20

Hi,

ich bin auf server 3 gefahren, war soweit ganz gut. Nur einer meinte bei der Öberrundung "blocken" (was man schon bei nem regulären Öberholmanöver nicht macht!) und mich dann auch noch abschießen zu müssen. (versuchs mal erstmal mit Mario Kart, dankeee)

Die "lag spikes" hatte ich auch, schon beim trainieren, es scheint am Seat zu liegen, da ich es mit anderen Wagen auf der Strecke nicht habe.

Ich schreibe hauptsächlich wegen einer ungewöhnlichen Handhabung wenn einem der Sprit ausgeht. Mir ist genau das gestern, ich glaub in der 16ten Runde, passiert. Ich hab dann ESC gedrückt und dachte das wars, halt verzockt. Aber ich konnte einfach weiterfahren, mit vollem Tank und vermutlich auch frischen Reifen (kann ich leider nicht sagen, "fhlte" sich aber so an). Bin dann zwei Runden später nochmal rein um meinen Stop halt noch zu machen.

Weiß ja nicht ob das so bekannt/gewollt ist, aber ich glaub so richtig bzw. gut für nen simuliertes Rennen ist das wohl eher nicht.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 28.12.2014 12:57

amrod schrieb:

Weiß ja nicht ob das so bekannt/gewollt ist, aber ich glaub so richtig bzw. gut für nen simuliertes Rennen ist das wohl eher nicht.

Gewollt nicht, aber möglich - leider.

Allerdings fñhrt manchmal kein Weg dran vorbei, wenn einem z.B. der Spritverbrauch oder Ähnliches falsch angezeigt wird und einem der Sprit ausgeht, kann man zur Zeit noch auf diese Funktion zurückgreifen.

Ich persönlich hoffe aber, dass dies bald nicht mehr möglich ist.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Kampfsau - 28.12.2014 14:06

icemanpolo schrieb:

Kampfsau schrieb:

hoffentlich gibts in zukunft auch mal events ohne diese dämliche strafensystem, dann wñrd ich auch mal mitfahren...

Moin

nein die Penaltys werden immer an sein die schalten wir nicht ab.

Gruß,
icemanpolo

das ist wirklich sehr schade, denn wie man nach jedem rennen in den kommentaren lesen kann sind die penalties eine enorme spassbremse.

ich will keine diskussion darüber starten, aber wäre es nicht möglich einen server ohne strafen bei den events einzurichten?

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 28.12.2014 14:11

Kampfsau schrieb:

icemanpolo schrieb:

Kampfsau schrieb:

hoffentlich gibts in zukunft auch mal events ohne diese dämliche strafensystem, dann wäre ich auch mal mitfahren...

Moin

nein die Penaltys werden immer an sein die schalten wir nicht ab.

Gruß,
icemanpolo

das ist wirklich sehr schade, denn wie man nach jedem rennen in den kommentaren lesen kann sind die penalties eine enorme spassbremse.

ich will keine diskussion darüber starten, aber wäre es nicht möglich einen server ohne strafen bei den events einzurichten?

Ich kann mir vorstellen, dass das ärgerlich ist, aber die Penalty auszuschalten ist schlicht und einfach keine Option. Platzierungen, Qualifikationszeiten, gefahrene Rundenzeiten, falsche Datenbankeinträge (Zeiten, Platzierungen etc.) wären für die Katz'. Der Spaß am Rennfahren wäre somit wohl komplett dahin.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von NicNac - 28.12.2014 17:15

Meinst mit den Penalty Strafen geht der Spaß nicht fließen?!

Optional kann man das ja irgendwann auch mal so wie auf Grand Prix regeln anhand von Runde wird nicht gewertet bzw. im Rennen gibts Cutwarnung und dann eben Strafe absitzen...aber so wie es jetzt ist... :X

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 28.12.2014 17:47

NicNac schrieb:

Meinst mit den Penalty Strafen geht der Spaß nicht fließen?!

Optional kann man das ja irgendwann auch mal so wie auf Grand Prix regeln anhand von Runde wird nicht gewertet bzw. im Rennen gibts Cutwarnung und dann eben Strafe absitzen...aber so wie es jetzt ist... :X

Wenn du mich so fragst? Nein, hatte bisher fast nie das Problem.

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 28.12.2014 17:55

NicNac schrieb:

Meinst mit den Penalty Strafen geht der Spaß nicht flöten?!

Optional kann man das ja irgendwann auch mal so wie auf Grön regeln anhand von Runde wird nicht gewertet bzw. im Rennen gibts Cutwarnung und dann eben Strafe absitzen...aber so wie es jetzt ist... :X

So würden wir doch das auch gerne haben. Leider muss man da warten, bis das Kunos bringt...

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Madsen - 28.12.2014 18:32

Ist schon nervig das Penalty System ABER ohne ist wie gesagt alles farn a...

Einfach maln bisschen langsamer in die Kurve :S

Ich selber finde das System gut nur hier und da benötigt es etwas feinschliff zB sollte das System erst greifen wenn alle 4 Räder die Strecke verlassen und nicht wie bei Donnington bei 2...

wobei dass auch wieder Raum für Diskussionen bringt wo bringt es merklich einen Vorteil und wo nicht.

Da sind Kunos bzw die Streckenersteller gefragt

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 29.12.2014 00:29

So schön in AC auch zu fahren ist, aber ein zwei Punkte sind für eine Renn-Sim ein absolutes no go.
Dazu gehört das "fremdbestimmte" abbremsten des Fahrzeugs während eines Rennens ganz egal mit welcher Konsequenz.... eindeutig Konsolen Style!
Gehts noch?

Warum sind den bisher alle anderen sims mit einer Cutwarnung - Blackflag und Rundenzeit futsch Strafe ausgekommen? Und das wird sich auch nicht ändern!

Ja und während eines Rennens beitreten und mal fleißig mitfahren :lol: ...hatten wir ja schon.

Da brauch man sich über das verbreitete Chaos auf den Online Servern überhaupt nicht wundern.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Kampfsau - 29.12.2014 01:13

tja, entweder datenbanken oder spielspaß.:)

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Repa24 - 29.12.2014 09:34

Kampfsau schrieb:

tja, entweder datenbanken oder spielspaß.:)

Die beste Abkürzung zu finden ist schon ein toller Spielspaß. Und ein Rennen komplett ohne alles ist auch ein Spielspaß. Und Qualifikationszeiten, die man vergessen kann, sind auch ein Spielspaß - ahhhjaa.... :huh:

BladeRunner74 schrieb:

Und das wird sich auch nicht ändern!

Und was macht dich das so sicher?

Du musst bedenken, dass andere Sims auch ein ganzes Entwicklerteam hatten, bei Assetto Corsa entwickeln lediglich 15 - 20 Mann.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 29.12.2014 18:05

Eine falsche Entscheidung getroffen zu haben ist unabhängig von der Teamgröße...

Mit nekar pro haben sie ja gezeigt das sie eigentlich Wissen wie eine Online Lobby funktionieren sollte.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Don Cold - 29.12.2014 18:17

irgendetwas wird von kunos schon kommen aber die alte donington fahr ich nicht mehr. ständig verändert sich die strecke, der reifen wird nach 5 sekunden strafe schnell kalt und man kann nie den grenzbereich checken weil nach 3mm das P:lol: kommt.
so Long.

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von Kampfsau - 30.12.2014 15:03

<https://twitter.com/KunosStefano/status/549898075662061568>

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von NicNac - 30.12.2014 15:54

Alles gut und schön, aber mittlerweile kommt kaum noch Racefeeling bei AC auf, da ich ehrlich gesagt irgendwie nen Problem damit hab das mir alles langsamer vorkommt als es vielleicht wirklich ist.
Ich zieh meine Referenzen gern gegenüber, und da muss ich sagen das es bei AC irgendwie unrealistisch wirkt.
Daher bin ich grad etwas enttäuscht dezente 45\$ bezahlt zu haben, aber hey es is ne Beta und man kann vielleicht auf ein vernünftiges Ende hoffen...

Gruß NN

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington

Geschrieben von moritz1998 - 30.12.2014 16:09

NicNac schrieb:

Alles gut und schön, aber mittlerweile kommt kaum noch Racefeeling bei AC auf, da ich ehrlich gesagt irgendwie nen

Problem damit hab das mir alles langsamer vorkommt als es vielleicht wirklich ist.
Ich zieh meine Referenzen gern gegenÃ¼ber grÃ¼n, und da muss ich sagen das es bei AC irgendwie unrealistisch wirkt.
Daher bin ich grad etwas enttäuscht dezente 45\$ bezahlt zu haben, aber hey es is ne Beta und man kann vielleicht auf ein vernünftiges Ende hoffen...

Gruß NN

Du musst das Sichtfeld richtig einstellen. Ich hab das z.B auf 70 und da hab' ich ein ausgezeichnetes
Geschwindigkeitsgefühl!

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington
Geschrieben von Robert Tesch - 30.12.2014 16:32

Vielleicht hilft das

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/a-pit-lane-penalty-app-for-repeated-track-cutting.17852/>

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington
Geschrieben von moritz1998 - 30.12.2014 16:39

Robert Tesch schrieb:
Vielleicht hilft das

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/a-pit-lane-penalty-app-for-repeated-track-cutting.17852/>

Hatten wir auch schon oft vorgeschlagen bekommen. Kann man aber auch vergessen, da man die App beliebig an und ausschalten kann...

Wartet doch einfach ab bis Kunos da etwas bringt, der Stefano hat vor ein paar Minuten getwittert, dass er 3 Strafoptionen für das Cutten in das Spiel einbaut, bzw. testet.

"@KunosStefano: I knew it, I'll end up with 3 different penalty systems for different race situations.. you're such a pain in the ass guys, really."

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington
Geschrieben von Haggard - 30.12.2014 17:18

.. you're such a pain in the ass guys, really."

:woohoo: ;)

=====

Aw: Seat Leon @ Donnington
Geschrieben von NicNac - 30.12.2014 17:51

Keine Ahnung moritz welche Einstellung du fährst, aber ich fahre prinzipiell Haubenansicht, da der Rest für mich persönlich nix taugt.
Von daher kannst einstellen was du willst, aber unterm Strich bleibt es dasselbe.
Ich will auch nix schlecht reden, aber ich für mich selber Ärgere mich quasi über das Geld was für ein "SIM" ausgegeben wurde die den Umsetzungen meiner Meinung nach nicht so wirklich entspricht.

Dies ist eine persönliche Meinung und sollte keineswegs auf das allgemeine bezogen werden.

Gruß NN

=====