
Ks_multilayer

Geschrieben von Cruise - 30.12.2016 17:11

Hi, ich frag mal die anderen Modder hier:

Leider finde ich kein wirkliches Tutorial zu diesem Shader. Wie genau kann ich den anwenden? Grob bekomme ich das schon hin, jedoch wird das nicht so wie ich will...

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von gripkeeper - 30.12.2016 20:03

Das ist das einzige ,was ich zum Thema finden konnte.

copy paste aus dem AC forum

Order of drawing.

The order of drawing is basically the object tree on the left (it's generated by cad). Objects at the end of the tree are drawn last.

If a new object is created in the cad, 99% of the times it goes at the end of the list.

So in the editor a "priority" number must be given to an object.

Negative value move the object to the end of the list (1 drawn before 0 and 0 drawn before -1 etc etc, default is 0).

For cars priority must be assigned on the first node of the object in the tree and then click on reorder.

For tracks priority must be assigned on every node and then click on reorder.

KS Dev. Graphics lead artist, Tracks creation

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/problem-with-multilayer-transparency.12702/>

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von Cruise - 30.12.2016 22:46

Das ist aber ein anderes Thema :)

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von gripkeeper - 30.12.2016 23:00

aha na dann kann ich dir nicht helfen,bin atm mehr mit python und apps programmierung im gange :whistle:

stell doch deine frage mal im ac forum,da sind ja die meisten modder und die devs selbst aktiv

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von Cruise - 31.12.2016 00:09

Das problem ist, das mein englisch fÃ¼r so detaillierte Fragen nicht ausreicht. :S

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von gripkeeper - 31.12.2016 00:37

verstehe,ich hätte eine idee

du könntest erst mal deinen text/deine fragen auf deutsch als txt entwurf speichern,, und dann übersetzen mit googleübersetzung zb.

wenn du dazu schreibst ,das dein english nicht so gut ist,wird dir bestimmt keiner den kopf abreissen :lol:

evt die übersetzung vorher nochmal von jemanden mit english kenntnis mal überfliegen und absegnen lassen.

hab auch nur schulenglisch kenntnis,wenn du willst könnte ich deine übersetzung mal anschauen .

edit

hab mal deinen ersten post mit copypaste im googleübersetzer gepackt

<https://abload.de/thumb/setzerl4jl4.jpg>

sieht für mich brauchbar aus.ich glaub könnte man durchaus so lassen von der grammatik.
könntest du so posten.

wäre etwas ausführlicher text noch besser,damit die wissen was du zb schon versucht hast und was du genau wissen willst,oder was du genau erreichen willst.evt auch ein bild dazu posten um vlt besser zeigen zu können an was du arbeitest.

und wenn du eine antwort bekommst,kannst du diese auch im googleübersetzer mit copypaste,einfach von english nach deutsch übersetzen lassen,wenn das english lesen auch schwer fällt.

=====

Aw: Ks_multilayer

Geschrieben von Cruise - 31.12.2016 13:59

Klingt nach nem Plan:)

=====