
Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von RaceDog - 16.01.2017 20:48

Moinsen,

Ich hatte in den letzten Tagen etwas zuviel Zeit und hab mich mal an einem Steam-Guide versucht.

Idee ist es die klassischen Anf ngerfehler zu zeigen und wie man sie verhindert. Ich hab relativ frei Schnautze drauflos geschrieben und bisher hat der Guide keinen Anspruch auf Vollst ndigkeit.

F r Meinungen, Ideen und (bei Gefallen) Upvotes w re ich sehr dankbar ;)

<http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=813572756>

An die Admins: Falls shameless selfplugging nicht erlaubt ist, bitte einfach den Thread l schen oder so... Wir haben halt keinen vergleichbaren Guide auf der Seite deshalb konkurriert das ja nicht^^

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von MatthiasR. - 16.01.2017 20:59

Also ich pers nlich finde den Guide sehr gut.

Ich w rde auch nicht noch mehr ins Detail gehen, da blutige Neueinsteiger da schnell  berfordert sind.

Was wichtig ist (finde ich) das man verdeutlicht das Simracing nichts mit Zocken zu tun hat.
Gibt aber auch viele die das anders sehen.

Echt Top gemacht. Hut ab

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Wolf_A - 16.01.2017 21:40

Hi RaceDog

Danke fuer deinen Simracing Guide!

Alles sehr verstaendlich erkl rt!!!

Auch als "alter Hase" habe ich dazu glernt, ich werde z.B. gleich mal meinen Sichtwinkel bei Assetto neu einstellen. :)

Klasse!!!

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von lemmsen - 16.01.2017 23:32

Gut gemacht, danke:) Werde wohl auch mein Sichtfeld nochmal checken.

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von gripkeeper - 17.01.2017 01:07

Der Guide ist ganz gut beschrieben.

F r schnelles Sichtfeld berechnen, hier ein Rechner von vielen

<http://www.projectimmersion.com/fov/>

noch einer

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Galaxiedriver - 17.01.2017 14:49

Hallo Racedog, ich find deinen Guide echt Klasse!!!

Sch n erkl rt. Aber  ber die entfernung zum Monitor oder Winkel hab ich mir noch gedanken gemacht. Ist mal ne ganz andere Sicht wenn man alles so einstellt. Nicht mehr soweit weg, muss mir da mal gedanken  ber eine  nderung machen.

Danke f r den Anstoss :-)

Gru 

Dirk

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von DonPetz - 18.01.2017 11:18

Sehr guter Einstiegsguide, ich w rde vielleicht noch ein paar Tips zu FFB-Wheels einbinden und ein/zwei Empfehlungen abgeben. In den meisten SimRacing-Empfehlungen ist zBsp das DFGT wiederzufinden. In diesem Zusammenhang w re Wheelcheck von iRacing in Verbindung mit dem FFB-LUT-Generator und der Einbindung in AC recht wichtig um einen guten Startpunkt f r die Logitech Wheels zu haben.

Und wenn noch Luft ist: Grafikeinstellungen und Empfehlung Framerate-Durchschnitt halte ich f r wichtig. Dann k me f r OnlineRacing noch ein kurzer Ausflug zu den wichtigsten OverlayApps dazu.

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von RaceDog - 18.01.2017 19:18

Erstmal vielen Dank f r euer Feedback!!

Ich werde das ein oder andere noch einbauen, wobei ich von FFB einstellungen nicht soo viel Ahnung habe. Die Wheels baue ich echt noch ein, hab selbst nur das DFGT, G27 und T500RS besessen und kann entsprechend nur die beurteilen, aber das sind ja schon einige der  blichen Verd chtigen..

Helicorsa und die Apps f rs online racing werd ich wohl noch reinbringen.

Zu FPS: generell halt besser stabile FPS und schlechtere Grafik, viel mehr kann ich dazu nicht sagen, w rd ich aber so reinbringen oder?;)

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von DonPetz - 18.01.2017 19:28

Wheels: Mit den Dreien hast Du wirklich die  blichen Verd chtigen drin. Zu Logitech-FFB, Wheelcheck und LUT-Generator kann ich etwas dazusteuern - ohne ist das G27 eher mies im FFB.

Apps: Helicorsa ist glaub ich eine der wichtigsten Apps. Alles andere ist fast schon schm ckendes Beiwerk.

FPS: Jepp, so ist es. Es gibt auf RD ein paar nette Unterlagen speziell auch zur Grafik - welche Einstellungen die meiste Leistung ben tigen und wo man daher schnell viel Frames holen kann ohne gross an der Optik einzub ssen.

Wenn ich was beisteuern soll, kurz melden.

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Flocke1990 - 19.01.2017 16:25

jepp guide ist gut geworden. hab mir nie Gedanken über das Sichtfeld gemacht und stelle fest, dass ich nen größeren Monitor Brauche da ich doch recht weit weg sitze (120cm) bei 24"

nun die Frage der Fragen. da ich nämlich zu wenig platz für nen Seat habe mit halterung muss ich am Schreibtisch fahren. welche Größe wäre denn nun optimal? bräuchte ne breite von 2,4m richtig??

Lg Flocke

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Nils - 19.01.2017 16:51

nur mal ne Meinung:

Das mit dem Sichtfeld ist doch sehr sehr subjektiv.

Diese ganzen Rechner gehen davon aus, dass man den Monitor praktisch wie die Windschutzscheibe betrachtet - mit einem kleinen Monitor hat man dann ne Sicht wie in einem Panzer... also so gut wie keine. Die "mathematische" Lösung funktioniert erst, wenn man einen (oder drei) großen Monitor hat und einen Großteil des eigenen (realen) Sichtfelds zumindest horizontal abdecken kann.

Bei "normalen" Dimensionen sollte man einen Kompromiss suchen zwischen Realismus, Geschwindigkeitsgefühl und Überblick, bei 40 Grad zum Beispiel sieht man den Nebemann erst, wenn er fast ganz vorbei ist. Bei zu großem Sichtfeld geht das Gefühl für die Geschwindigkeit verloren und die Proportionen verzerren sich.

Was ich persönlich sehr einleuchtend fand: Das aktive menschliche Sichtfeld ist 55 Grad und genau das ist für mich der perfekte Kompromiss (zumindest in der dashcam bzw im Cockpit, aber ich sitze auch sehr nah an einem sehr großen Bildschirm).

Fazit: Irgendwo zwischen 45 und 65 einstellen, was sich am besten anfühlt ist auch am besten, 100% richtig gibt es nicht.

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von KlausDieter - 19.01.2017 17:20

Hallo :)

Nette Idee.

Zu dem Sichtfeld möchte ich meinen Senf loswerden.

Ich hab's auch schon einige Male probiert, ausgerechnet und eingestellt.

War für mich jedesmal unfahrbar. Letztes Mal "sass" ich fast vor der Windschutzscheibe. :blink:

Sollte jeder mal ausprobieren aber meiner Meinung nach eher auf's Gefühl und den eigenen Vorstellungen usw. achten.

Ich stelle mir die Sicht immer so ein das ich im besten Fall linken und mittleren Spiegel sehe und nicht das Gefühl habe etwas langes vor mir her zu schieben, sprich zu weit hinten zu sitzen.

Je weiter vorne umso besser, aber Armaturen, Spiegel undso sollte man noch im Blick haben.

Ich versuche auch so hoch wie möglich zu sitzen, mehr Überblick. Viele Rennwagen machen da mit Werbung auf der Windschutzscheibe einen Strich durch die Rechnung.

Man kann viel mit den Einstellungen rumspielen, gefallen muss es einem selber. ;)

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von ronrebell - 19.01.2017 17:39

Gute Idee mit dem Guide, Daumen hoch!

DFGT, G27 und T500 hatte ich selbst im Einsatz.

Seither bin ich auf Fanatec gewechselt. Falls du Links von höherklassigeren Produkten mit einpflegen willst, dann kannst du dies gerne übernehmen.

Hier gehts zu meinen ausführlichen Reviews + Videos dazu -->

Review Fanatec CSL Elite Wheel Base + CSI Elite Pedals:
<https://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1630172>

Vergleichstest Fanatec CSI Elite Wheel Base vs. Fanatec CSW V2 Wheel Base:
<https://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1645962>

Hier mein YouTube Kanal dazu:
<https://www.youtube.com/channel/UCVMixs263HInGr504og2FA>

Weiters gab es Anfragen, ob ich die CSI Elite Pedale vs. Club Sport 3 Pedale testen könnte.

Ich habe nun zweitens geordert, um einen Test CSI Elite Pedale vs. CSP V3 durchzuführen bzw. ein Review zu erstellen. Paket ist schon auf dem Weg zu mir, Review folgt dann in paar Wochen.

Vielleicht kannst du damit etwas anfangen ggf. deinen Guide ergänzen?

Aus eigener Erfahrung weiß ich, dass oftmals betuchte Beginner gleich zu High End Simracinghardware greifen wollen.

So far und LG,
Ron

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von gripkeeper - 19.01.2017 17:54

Ja, wenn man nur ein Display hat dann muss man Kompromisse eingehen, ich hab glaub auch so um die 50 bei mir eingestellt bei einem 26 Zoll Monitor

Aber ich muss Nils widersprechen, es gibt ein optimales fov

Diese sieht man oft in professionellen Simrigs von F1 Teams zB oder Flugzeugcockpitsims von Flugzeuglehrsimulatoren ect.

Dafür braucht man halt triple Screen, oder zumindest einen Monitor so groß wie möglich, und so nah wie möglich vor der Nase. Oder Beamer. Oculus usw ist ja auch ein Schritt in diese Richtung.

Ich war mal neugierig und bin mal mit einem Zollstock zu meinem Auto gegangen, und hab mal die seitliche Höhe meiner Windschutzscheibe und dessen Breite unterkannte von A-Säule zu A-Säule gemessen.

ca 140cm breite und 40 cm senkrechte Höhe

soviel sieht man, wenn man in meinem Auto sitzen würde.

jetzt mal die 140cm auf einen passenden Monitor umgerechnet. 16/9 nehmen wir mal

140/16*9 = 78.75 cm Monitor Höhe

jetzt noch die Diagonale ausrechnen, $a^2 + b^2 = c^2$ und dessen Wurzel = 160.62 cm Diagonale

und das in Zoll *0,393701 = 63,23 Zoll

Das als tripple wäre perfekt um mein Auto zu simulieren :lol:

bald werden die Fernseher noch schneller und besser und billiger, dann ist das gar nicht so realitäts fern.

Nur die Grafikkarte muss dann auch Leistung satt haben.

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Cruise - 19.01.2017 18:23

Deine Rechnung hat nen Fehler, du willst doch die 40er Höhe haben, heisst du musst die Breite entsprechend wählen. Da du eh tripple fahren willst, kommst du dann eh über die angestrebten 140cm. ein 32" TV hat eine Höhe von etwa 43cm und eine Breite von knapp 73cm, du kommst da also schon auf 2,2m Breite. durch die winkelige Anordnung ehht sich das Sichtfeld in die Breite und du hast bei optimaler Höhe locker beide Spiegel im Blick.

Vorrausgesetzt die Monitore sitzen direkt hinterm Lenkkranz und vor der Base, sonst passt der FOV nicht.

Wenn du noch etwas Armaturenbrett dazu möchtest, nimmst du einen 40".

Oder einen Beamer mit gebogener Leinwand:

http://www.projectimmersion.com/images/screen_v4_racing.jpg

{youtube}WiYSdKZN-zk{/youtube}

Quelle:projectimmersion.com

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von gripkeeper - 19.01.2017 18:48

Nein ist kein Fehler,denn ich bin von der Breite ausgegangen als festen Ausgangswert.Weil man dann die komplette Breite der Windschutzscheibe ohne Unterbrechung durch Kanten hat.Deshalb hab ich es mal auf 16/9 ausgerechnet.

Man kann natürlich,wie du auch ,die Höhe nehmen und von da aus was passendes ausrechnen.Oder ein Widescreen Bildschirm nehmen.

Aber der Grund für die Breite ist ja gerade,das es der realen Breite der Scheibe entspricht.

65zoll Fernseher gibts ja auch zu kaufen.Wärde die Windschutzscheibe plus reserven nach oben und unten ins Cockpit als Sichtfeld haben.

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Cruise - 19.01.2017 18:52

so gerechnet macht das sinn :)

=====

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von RaceDog - 19.01.2017 22:02

Nils schrieb:

Fazit: Irgendwo zwischen 45 und 65 einstellen, was sich am besten anfühlt ist auch am besten, 100% richtig gibt es nicht.

Jein^^ Das was ich beschrieben habe ist die Geometrisch richtige Version, mit der man Dinge so groß sieht wie sie in echt sind.

Wenn jemand mit einiger Erfahrung und nach Ausprobieren und am besten noch mit einem kleinen Bildschirm mit einem eigentlich "falschen" FOV schneller unterwegs ist und damit besser klar kommt (siehe KlausDieter) ist das sicher das subjektiv Beste für ihn.

Ich habe die geometrisch korrekte Version allerdings aus zwei Gründen in den Guide gepackt:
Erstens versteht man dann, warum der Bildschirm möglichst groß und nah sein sollte. Und zweitens hat man einen Anhaltspunkt wie es am Ende aussehen soll und in welcher Größenordnung sich das FOV bewegt. Wenn man dann nach einigen Stunden ein falsch großes FOV nimmt habe ich da auch keinerlei religiösen Eifer das zu korrigieren. Aber wie der Angelsachse sagt: "Before you can think outside the box, you have to know your box."

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Uwe Caspart - 20.01.2017 04:28

Hallo,

vorneweg, meine Monitoreinstellungen sind soweit weg von dem was hier vorgeschlagen wird, dass es wohl einen Shitstorm auslösen würde, wenn ich sie nennen würde:P

Nun, wie bin ich dazu gekommen?

Ich bin in der beneidenswerten Situation, dass ich erstens ein Auto habe, welches es 1zu1 in AC gibt, und zweitens sind Nordschleife und Hockenheimring nicht weit von Stuttgart.

Vor meiner ersten realen Runde NOS hatte ich schon viele Runden Race07 und AC abgespult und dachte meine Einstellungen sind Ok. Hab mich wohlgefühlt und die waren nah dran an dem was so vorgeschlagen wird und was man so in Onboardvideos sieht. Trippel 27".

Aber oh Schreck, in real sah das völlig anders aus. Das hatte keinerlei Gemeinsamkeit mit der Optik/Ansicht/FOV im Sim. Wieder zuhause, erst mal alles umgestellt/ausprobiert/rumgetüftelt bis das halbwegs zum Bild in der Erinnerung passte. Danach erst im Sim viel Hockenheim gefahren, dann in real. Das hat schon viel besser gepasst. Den letzten Feinschliff gab's dann, nachdem Transfagarasan rauskam. Meine Kiste hat ca. 10.000km Alpenpässe auf dem Tacho, da weis ich genau wie das aussehen muss.

Nuja, wie oben schon geschrieben sind meine Einstellungen völlig abseitig, ABER, ob ich am Sim sitze oder im Auto, das sieht jetzt identisch aus. Tiefenwirkung, Geschwindigkeitsgefühl usw.

Ergo, wer kann, ins Auto sitzen und ne Strecke fahren die's im AC gibt und völlig losgelöst von irgendwelchen Einstellungstips das Simerlebnis so einstellen, wie das reale Erlebnis ist.

PS: Wenn ne Kamera mitfährt dann sollte die Brennweite 50 haben. GoPro und Co haben Weitwinkel, das hat nix zu tun mit dem was das Auge sieht ;)

Aw: Meinungen zu Anfänger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Stoepsel79 - 20.01.2017 10:06

Absolute Zustimmung...

Sind letzten Sommer über die NOS - war ein völlig anderes Gefühl, als bei AC ...
Gefühl waren die Abschnitte zwischen den ganzen Kurven viel viel kürzer als in AC.

Also, zu Hause angekommen, gleich AC angeschmissen, auf die NOS und das FoV so weit runter gedreht, bis es so aussah, wie im RL.

Fazit f  r meinen 24" Moni, der ca. 1m Augenabstand hat - knapp 20er FOV !
War mir aber zu wenig Bildinfo links/rechts - deswegen fahre ich jetzt auf ca 35er FoV.

=====

Aw: Meinungen zu Anf  nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Galaxiedriver - 20.01.2017 10:50

da m  cht ich grade mal zwischen fragen. Bei 35 fov hast ja immer noch nen sehr schmalen Sichtbereich. F  hrst du auch triple Screen? Oder benutzt du vllt so ne Kameraansicht die beim Lenken mit in die Kurve schaut?

Hat da vllt jmd nen Tipp was man da f  r machen muss? Oder gibts da ne App? Das hat mir n  mlich bei GTR2 damals immer gut gefallen

=====

Aw: Meinungen zu Anf  nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Stoepsel79 - 20.01.2017 11:45

Wie ich schon schrieb - mein 24" Moni - also Singlescreen.
Sichtfeld ist nat  rlich etwas eng, aber mit Helicorsa is das f  r mich kein Problem.
Habe Helicorsa genau mittig   berm Amaturen Brett platziert.

In die Kurven gucken, kannst Du mit der Realheadmotion App...
Die installiert sich mittlerweile sogar selbst.
Nutze ich aber nicht mehr, weil die Bewegung nicht fl  ssig erscheint, bei meinem 144Hz Monitor.

Die App gibt es irgendwo im Offi-Forum...

=====

Aw: Meinungen zu Anf  nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Galaxiedriver - 20.01.2017 11:51

Alles klar danke

=====

Aw: Meinungen zu Anf  nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Stoepsel79 - 20.01.2017 12:38

Gerne... B)

=====

Aw: Meinungen zu Anf  nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von ronrebell - 20.01.2017 16:40

Hab das auch alles, ebenso im realen Leben auf vielen Rennstreckenrunden getestet. Virtuell hatte ich Triple 3D Vision Surround.

Die einzig zufriedenstellende L  sung, um diesbez  glich der Realit  t zu entsprechen, ist schlicht und einfach Virtual Reality.

Trotz schwacher Pixeldichte verzichte ich seit Oculus CV1 liebend gerne auf Triple und co. @VR gibts die Realit  t in Sachen Gr   enverh  ltnisse, Geschwindigkeitsgef  hl, Empfindung f  r H  henunterschiede, etc wie es eben sein muss. Dazu die entsprechende Kopfdrehung um Scheitelpunkte anzuvisieren und dgl.

Man kann sich dem VR Thema verschlie  en oder an den vielen kinderkrankheiten rumjammern. Wer Simracing ernsthaft

betreiben will, wird k nftig aber nicht drum rumkommen sich mit diesem Klotz am Kopf auseinanderzusetzen.

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von DonPetz - 20.01.2017 17:02

Wer redet denn von Jammern - hab das in einem anderen Fred schon geschrieben - die Technik ist zumindest f r meine Anspr che noch nicht ausreichend. Das prinzipielle VR-Gef hl ist allerdings - 'tschuldigung - geil. Aber damit Dir dabei nicht schlecht wird - zumindest in Dirt Rally - geh rt da eine 6DoF-Plattform dazu. Deswegen habe ich zumindest f r mich entschieden auf TripleScreen statt VR zu gehen, zumindest f r die n chsten 5 Jahre, dann schaue ich wieder. Und wenn VR soweit ist, dass es meinen Anspr chen gen gt, greif ich auch zu.

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Norry1st - 20.01.2017 17:45

Toller Guide, wenn nun noch etwas FFB zum G27 kommt bin ich wunschlos Gl cklich :-D An den Einstellungen verzweifle ich.. hier bei AC und auch bei PC :-(
In Rac07 hatte ich so ein tolles Fahrgef hl, und davon hab ich in den neuen Spielen gar nix mehr

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von gripkeeper - 20.01.2017 18:01

FFB f r G27 und andere Lenkr der einzustellen,geht fast automatisch.

Sitz gerade vorm Laptop ,aber die Logitechprofler settings sind glaub

FFB st rke 100%
Lenkwinkel 900 Grad
rest 0 eintragen
haken setzen bei R ckstellfeder verwenden aber auf 0 lassen
Anwendung Steuerung  nderung erlauben auch haken

Dazu muss man nur seine FFb-lut mit einem Programm erstellen,dann in einer ini eintragen.ich guck gleich mal nach dem link

edit hier der link
<http://www.racedepartment.com/downloads/lut-generator-for-ac.9740/>

dann noch ffbclip app auf der strecke aktivieren, um ffb clipping zu vermeiden.auf manuell stellen, dann den ausgelesenen wert, in der ffb st rke f rs auto eintragen.

fertig

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von DonPetz - 20.01.2017 19:17

Dokument anbei. Ich w rde den Profiler f rs G27 auf 107% stellen (DFGT 100% hat hier gepasst), weil Du evtl. auch noch andere Rennspiele drauf hast. Die 107% ergeben meist die linearste Wertereihe im mittleren Bereich bei WheelCheck's StepLog und killen gleichzeitig die FFB-Totzone um den Mittelpunkt. Ich hab mal die vollen Tests auf meinem G27 ausgef hrt und bin auch bei 107% gelandet. 107% passt wohl f r die meisten, daf r musst Du in jedem Spiel dann FFB generell reduzieren - 70% hat hier bei den meisten Spielen ganz gut gepasst.

Wie gesagt, Dokument anbei.

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von DonPetz - 20.01.2017 19:20

Ich br ckel gleich - n chster Versuch als .zip http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/Assetto_Corsa.zip

=====

Aw: Meinungen zu Anf nger-Guide auf Steam?

Geschrieben von Norry1st - 22.01.2017 17:35

Wow-- Ok.. ganz ehrlich---> Bahnhof :unsure:

ich glaub wenn ich mal wieder ne Stunde Zeit habe muss ich zum Thema FFB einen im TS l chern...

=====