
Aussensoundproblem bei der C7R

Geschrieben von tr22 - 26.08.2016 20:12

Hallo,
ich habe mir den Fonsecker Sound Pack 1.5
installiert und bin auch ganz zufrieden damit.

Ungl cklicherweise sind deshalb alle
originalen bank-Dateien in den sfx-Ordner
 berspielt worden. Und jetzt habe ich ein
Problem was ich alleine nicht l sen kann:
Der Aussensound der ks_corvette_c7r funzt
nicht. Man h rt beim Vorbeifahren dieser
Corvette nur einzelne und kurzzeitige
gest ckelte Soundfragmente.

Und da ich die originale bank-Datei nicht mehr
habe kann ich dies auch nicht mehr r ckg ngig
machen.

W re vielleicht jemand von Euch bereit mir die
originale ks_corvette_c7r.bank-Datei (etwa
30 MB gro )per Mail zukommen zu lassen ?

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Geschrieben von Cruise - 26.08.2016 21:12

Kopiere die corvette(ganzer ordner) in einen anderen ordner au erhalb ac und lass steam ac auf fehler pr fen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Geschrieben von tr22 - 27.08.2016 18:38

Danke, das werde ich versuchen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Geschrieben von tr22 - 04.09.2016 07:59

Ok, Reparatur erfolgreich durchgef hrt.
Habe sogar das Spiel komplett neu installiert.
Aber ge ndert hat sich nichts. Wenn ich
auf "Regie" umstelle und mir das Rennen
einer Corvette C7R ansehe bleibt der Sound
fast ganz weg bzw. werden nur gest ckelte
Soundfragmente zu h ren sein.
K nnt Ihr das bei Euch mal testen ob es
bei Euch auch so ist ? Und wenn ja, welche
L sungsm glichkeiten gibt es f r dieses
Problem.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R/ Mazda 787b

Geschrieben von Flocke1990 - 18.01.2017 17:18

Servus ich nutze das Thema jetzt einfach mal.

Beim Mazda 787b und ein paar anderen Mods hab ich keinen Externen Sound. selbst nach nachgerÄ¼steten Soundmods nicht. Kann mir da jemand helfen? ist iwie doof wenn die anderen den Sound of Silence haben

LG Flocke

=====

Re:Aussen soundproblem bei der C7R

Geschrieben von HarryRacer - 23.12.2018 16:50

Hallo.
Gibt es ein sfx der bei allen Mods funtioniert?
Dieses stÄ¼ndige wechseln der beiden sfx Ordner ist nervig.:(
Harry

=====