

DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von tonykart - 18.02.2017 21:52

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2017/20170222.png>

Strecke / Track
Norisring
Fahrzeug / Car
DTM

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 22.02.2017
- Training: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: 55

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 22.02.2017 19:54

Weil wenig StartplÃ¤tze vorhanden - Server 1 & 3 werden gleichzeitig gestartet.

grÃ¼ÃŸe

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von R3dPanther - 22.02.2017 21:23

Schade, auf Server 3 wird gefahren wie im Autoscooter.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 22.02.2017 21:44

Replay-Datei bitte schicken

Falls du noch nicht auf einen anderen Server warst bzw. Offline in AC unterwegs. Dann findest du unter

C:\Users***benutzername***\Documents\Assetto Corsa\replay

die Datei "cr" -> diese umbenennen (Datum, Event) und uns schicken

grüß

R3dPanther schrieb:
Schade, auf Server 3 wird gefahren wie im Autoscooter.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von R3dPanther - 22.02.2017 21:49

Wie schicke ich es euch?
Ich versuche es als Rar hier anzuhängen, das klappt aber nicht. (18mb)

Ach ja, in der Ankündigung stand 55 Runden, es waren dann aber ja 60Runden. Habs erst kurz vorm Rennen war genommen. Nur als Anmerkung.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von AC Tom - 22.02.2017 21:52

Tag zum vergessen, leider.
Hauptpunkt kurz nach dem Pitstop vor der rechts/links Schikane ist sich auch noch das Lenkrad vom Tisch:(, Sorry DABBE, Dich hab ich dabei getroffen. Jedenfalls wars das dann, das Ding im Rennen neu Anschrauben und fixieren wollt ich nimmer...
Ansonsten, wie Panther oben schon schreibt wars schon recht krass.
Allein am Start VOR der ersten Kurve auf der Geraden 2mal von hinten links in die Mauer gedrückt worden, natürlich ganz hinten dann, ohne Worte.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Timekeeper - 22.02.2017 21:58

Server3:
Beim Start musste ich dem AC Tom ausweichen, da ich schneller weggekommen bin. In der Mitte zog dann Michael Klein ein wenig nach innen zu meiner Seite, so dass ich wieder nach links Richtung AC Tom korrigieren musste. Der Klein übersah mich und tuschierte mich. Leider bin ich dann AC Tom in die Karre gefallen, Sorry dafür!

Was dann geschah war grosser Mist, ist halt wieder jemand durchgeschossen bei der 1. Kurve.

Keep Racing....

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von uwe2612 - 22.02.2017 22:10

Sorry Friteuze für den kleinen Rempel in der 2 oder 3 Runde. Ist aber nichts großes passiert.

Danke an alle für den fairen Start, haben in der ersten Kurve alle Rücksicht genommen. So ist es super, da das Rennen nicht in der ersten Runde gewonnen wird.

Grüß Uwe

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Flecky und Sky - 22.02.2017 22:18

ich war erstmal auf server 1 mit dem bmw..da ging gar nix...dann hatte ich ein absturz,keine ahnung ob es ein server absturz war..aufjedenfall bin ich aufn server3 gegangen,und da hatte ich mein alfa:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: am start gabs ein paar f4ble szenen,ich will das nich kommentieren,das ging ab in der 1 .kurve...aufjedenfall am ende platz 4 f4r flecky und sky...jaaaaaaaaaaaaaaaaaa:woohoo: :woohoo: :woohoo: :lol: :lol: :lol: :lol: :lol: :lol: gl4ckwunsch an reanimator,tom und michael und alle anderen...mir tat der mad mucoesn leid,den hats am h4rtesten getroffen...super rennen jungs..mein bestes ergebnis bisher...danke:lol: :lol:

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Joe Watchman - 22.02.2017 22:24

Ergebnisse sind da, wo sie immer sind:

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/889/1039/lang,de/>

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von D3vil - 22.02.2017 22:26

Geile Kombo. Hat richtig Spa4 gemacht auf Server 3. Beim Start habe ich auf Helicorsa schon gesehen dass da einer schnell ankommt von hinten, also hab ich den weiten genommen. Hat nix genutzt, trotzdem einen Schlag abbekommen, und das durch den Fahrer der in der Startaufstellung ganz hinten stand. Klasse!

Naja, Schaden hielt sich in Grenzen und so ging es nach vorn. Reanimator baute mir zuliebe ein paar Fehler ein und ich 4bernahm die F4hrung. Die L4cke blieb konstant bei 3 Sekunden +-. Ich habe dann eine Runde fr4her gestoppt als er und konnte vorn bleiben. Zum Schluss hatte ich dann ein paar Fehler und es wurde nochmal spannend. Hat dann aber doch zum Sieg gereicht.

Klitschnass geschwitzt sage ich Danke f4r ein geiles Rennen und Gl4ckwunsch an alle.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Flecky und Sky - 22.02.2017 22:37

Joe Watchman schrieb:

Ergebnisse sind da, wo sie immer sind:

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/889/1039/lang,de/>

ja coooolllll 11.in der gesamtwertung.klasse....hat sich gelohnt....das ergebnis rahme ich mir ein....f4r meine beiden kaninchen gibts jetzt reichlich karotten und dill:lol:
danke an alle,und auch danke ich den aut equalizer f4r den tollen stream und den tollen 4sterreischichen dialekt:lol:
:lol: :lol: :lol: :lol:

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von [HD] Reanimator - 22.02.2017 22:49

Das war mal ein Rennen,

D3vil Du hast mich echt fertig gemacht Rundenlang innerhalb 3 sec mal mehr mal weniger.

Aber auf Fehler von Dir konnte ich lange warten, aber wenigsten zum schwitzen konnte ich Dich doch bestimmt bringen.

Auf jedenfall Gl4ckwunsch zum verdienten Sieg.

Beim n4chsten Rennen wird mein Teamkollege mad mucoesn der im Rennen echt verdammtes Pech hatte wieder mit

angreifen dann gehts zur sache.

Auch Flecky hatte ich immer mit auf der Uhr nach dem letzten Rennen mit dem Audi Sport quattro S1 E2 auf Highlands Original wo er mir Runden lang im Heck gegangen hat bis 7 min vor dem Ende mein Motor sein leben ausgehaucht hat. Bis denne Grüß Rea.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von [HD] Reanimator - 22.02.2017 23:01

wo finde ich den den steam

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 22.02.2017 23:15

Zu groß für den Anhang

Schick es über einen Cloud-Dienst

Dropbox, GoogleDrive, OneDrive

oder den Filehoster www.mediafire.com

(Bitte kein anderen benutzen - sind meistens nur Virenschleudern)

60 Runden statt 55, upppps

grüß

R3dPanther schrieb:

Wie schicke ich es euch?

Ich versuche es als Rar hier anzuhängen, das klappt aber nicht. (18mb)

Ach ja, in der Ankündigung stand 55 Runden, es waren dann aber ja 60Runden. Habs erst kurz vorm Rennen war genommen. Nur als Anmerkung.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Flecky und Sky - 22.02.2017 23:22

Reanimator schrieb:

wo finde ich den den steam

reanimator, der stream war nur auf server 1 von aut equalizer

<https://www.youtube.com/watch?v=IPhYDqfhY6Q>

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Geschrieben von Joe Watchman - 23.02.2017 00:15

DiRTyDRiVER schrieb:

60 Runden statt 55, upppps

Dazu mal eine Frage: habe mir mal flugs den Stream angeschaut:
das Rennen wurde scheinbar NICHT nach der Zieldurchfahrt des Siegers fÄ¼r die Ä¼berrundeten Fahrer abgewunken!!
Ein Blick ins Logfile bestÄ¼tigt diese Beobachtung :blink:
Sie konnten noch teils mehrere Runden weiter fahren!

Ist das die RÄ¼ckkehr der Race Over Time??!!
Das will ich nicht hoffen.... :evil:

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017
Geschrieben von Cruise - 23.02.2017 07:40

ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung lÄ¼uft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum GlÄ¼ck nicht berÄ¼cksichtigt.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017
Geschrieben von DiRTyDRIVER - 23.02.2017 09:46

Samstag-Event mit dem Quattro war nach Zeit (75min)
Bei diesem hab ich 60 Runden Rennen in die server.cfg eingetragen und hier , wie seit den letzten Events auch, ein RaceOverTime von 666 eingestellt.

gruÄ¼

Cruise schrieb:
ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung lÄ¼uft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum GlÄ¼ck nicht berÄ¼cksichtigt.

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017
Geschrieben von Joe Watchman - 23.02.2017 09:47

Cruise schrieb:
ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung lÄ¼uft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum GlÄ¼ck nicht berÄ¼cksichtigt.

Der Reporter berÄ¼cksichtigt die schon, der Eventauswerter streicht die dann nÄ¼chtrÄ¼glich.
Prinzipiell auch kein Problem, kann man ja so machen.

Mich wundert es nur, denn die fÄ¼rchterliche RaceOverTime ist ja schon "weg" gewesen, und nun taucht sie wieder auf?

Gestern konnte ein Fahrer noch 6 (!) Runden weiter fahren, nachdem der Serversieger das Rennen beendet hat... wo ist der Sinn, warum ist das wieder so?
I'm not amused!

=====

Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017
Geschrieben von tonykart - 23.02.2017 12:27

Hi,

sehe ich genau so warum etwas Ändern was seit Monaten ohne Probleme läuft ?
ich persönlich lege auch überhaupt keinen wert darauf nach dem das Rennen abgewunken wurde noch in die Box zu
fahren, das gibt nur Chaos
never change a running system
danke ich habe fertig:cheer:

=====