

---

## DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by tonykart - 2017/02/18 21:52

---

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2017/20170222.png>

Strecke / Track  
Norisring  
Fahrzeug / Car  
DTM

### Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 22.02.2017  
- Training: 20:00 Uhr  
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr  
- Rennen / Race: 21:00 Uhr  
- Runden / Laps: 55

### Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

### Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??)

\*\*wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort / if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

\*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

\*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.  
Join the servers only in practice and qualifying

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by DiRTyDRIVER - 2017/02/22 19:54

---

Weil wenig StartplÃ¤tze vorhanden - Server 1 & 3 werden gleichzeitig gestartet.

grÃ¼Ã

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by R3dPanther - 2017/02/22 21:23

---

Schade, auf Server 3 wird gefahren wie im Autoscooter.

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by DiRTyDRIVER - 2017/02/22 21:44

---

Replay-Datei bitte schicken

Falls du noch nicht auf einen anderen Server warst bzw. Offline in AC unterwegs. Dann findest du unter

C:\Users\\*\*\*benutzername\*\*\*\Documents\Assetto Corsa\replay

die Datei "cr" -> diese umbenennen (Datum, Event) und uns schicken

grüß

R3dPanther schrieb:  
Schade, auf Server 3 wird gefahren wie im Autoscooter.

---

**Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017**

Posted by R3dPanther - 2017/02/22 21:49

---

Wie schicke ich es euch?  
Ich versuche es als Rar hier anzuhängen, das klappt aber nicht. (18mb)

Ach ja, in der Ankündigung stand 55 Runden, es waren dann aber ja 60Runden. Habs erst kurz vorm Rennen war genommen. Nur als Anmerkung.

---

**Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017**

Posted by AC Tom - 2017/02/22 21:52

---

Tag zum vergessen, leider.  
Hähepunkt kurz nach dem Pitstop vor der rechts/links Schikane ist sich auch noch das Lenkrad vom Tisch:( , Sorry DABBE, Dich hab ich dabei getroffen. Jedenfalls wars das dann, das Ding im Rennen neu Anschrauben und fixieren wollt ich nimmer...  
Ansonsten, wie Panther oben schon schreibt wars schon recht krass.  
Allein am Start VOR der ersten Kurve auf der Geraden 2mal von hinten links in die Mauer gedrückt worden, natürlich ganz hinten dann, ohne Worte.

---

**Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017**

Posted by Timekeeper - 2017/02/22 21:58

---

Server3:  
Beim Start musste ich dem AC Tom ausweichen, da ich schneller weggekommen bin. In der Mitte zog dann Michael Klein ein wenig nach innen zu meiner Seite, so dass ich wieder nach links Richtung AC Tom korrigieren musste. Der Klein übersah mich und tuschierte mich. Leider bin ich dann AC Tom in die Karre gefallen, Sorry dafür!

Was dann geschah war grosser Mist, ist halt wieder jemand durchgeschossen bei der 1. Kurve.

Keep Racing...

---

**Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017**

Posted by uwe2612 - 2017/02/22 22:10

---

Sorry Friteuze für den kleinen Rempel in der 2 oder 3 Runde. Ist aber nichts großes passiert.

Danke an alle für den fairen Start, haben in der ersten Kurve alle Rücksicht genommen. So ist es super, da das Rennen nicht in der ersten Runde gewonnen wird.

Gruß Uwe

---

**Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017**

Posted by Flecky und Sky - 2017/02/22 22:18

ich war erstmal auf server 1 mit dem bmw..da ging gar nix...dann hatte ich ein absturz,keine ahnung ob es ein server absturz war..aufjedenfall bin ich aufn server3 gegangen,und da hatte ich mein alfa:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: am start gabs ein paar Ä¼ble szenen,ich will das nich kommentieren,das ging ab in der 1 .kurve...aufjedenfall am ende platz 4 fÄ¼r flecky und sky...jaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa:woohoo: :woohoo: :woohoo: :lol: :lol: :lol: :lol: :lol: glÄ¼ckwunsch an reanimator,tom und michael und alle anderen...mir tat der mad mucoesn leid,den hats am hÄ¼rtesten getroffen...super rennen jungs..mein bestes ergebnis bisher...danke:lol: :lol:

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Joe Watchman - 2017/02/22 22:24

Ergebnisse sind da, wo sie immer sind:

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/889/1039/lang,de/>

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by D3vil - 2017/02/22 22:26

Geile Kombo. Hat richtig SpaÄ¼ gemacht auf Server 3. Beim Start habe ich auf Helicorsa schon gesehen dass da einer schnell ankommt von hinten, also hab ich den weiten genommen. Hat nix genutzt, trotzdem einen Schlag abbekommen, und das durch den Fahrer der in der Startaufstellung ganz hinten stand. Klasse!

Naja, Schaden hielt sich in Grenzen und so ging es nach vorn. Reanimator baute mir zuliebe ein paar Fehler ein und ich Ä¼bernahm die FÄ¼hrung. Die LÄ¼cke blieb konstant bei 3 Sekunden +/- Ich habe dann eine Runde frÄ¼her gestoppt als er und konnte vorn bleiben. Zum Schluss hatte ich dann ein paar Fehler und es wurde nochmal spannend. Hat dann aber doch zum Sieg gereicht.

Klitschnass geschwitzt sage ich Danke fÄ¼r ein geiles Rennen und GlÄ¼ckwunsch an alle.

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Flecky und Sky - 2017/02/22 22:37

Joe Watchman schrieb:

Ergebnisse sind da, wo sie immer sind:

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/889/1039/lang,de/>

ja cooollllll 11.in der gesamtwertung.klasse...hat sich gelohnt....das ergebnis rahme ich mir ein....fÄ¼r meine beiden kaninchen gibts jetzt reichlich karotten und dill:lol:

danke an alle,und auch danke ich den aut equalizer fÄ¼r den tollen stream und den tollen Ä¼sterreischichen dialekt:lol: :lol: :lol: :lol:

---

## Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by [HD] Reanimator - 2017/02/22 22:49

Das war mal ein Rennen,

D3vil Du hast mich echt fertig gemacht Rundenlang innerhalb 3 sec mal mehr mal weniger.

Aber auf Fehler von Dir konnte ich lange warten, aber wenigsten zum schwitzen konnte ich Dich doch bestimmt bringen.

Auf jedenfalls GlÄ¼ckwunsch zum verdienten Sieg.

Beim nÄ¼chsten Rennen wird mein Teamkollege mad mucoesn der im Rennen echt verdammtes Pech hatte wieder mit

angreifen dann gehts zur sache.

Auch Flecky hatte ich immer mit auf der Uhr nach dem letzten Rennen mit dem Audi Sport quattro S1 E2 auf Highlands Original wo er mir Runden lang im Heck gegangen hat bis 7 min vor dem Ende mein Motor sein leben ausgehaucht hat. Bis denne GrüÄÿ Rea.

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by [HD] Reanimator - 2017/02/22 23:01

---

wo finde ich den den steam

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by DiRTyDRIVER - 2017/02/22 23:15

---

Zu groß für den Anhang

Schick es über einen Cloud-Dienst

Dropbox, GoogleDrive, OneDrive

oder den Filehoster [www.mediafire.com](http://www.mediafire.com)  
(Bitte kein anderen benutzen - sind meistens nur Virenschleudern)

60 Runden statt 55, upppps

grüÄÿ

R3dPanther schrieb:

Wie schicke ich es euch?

Ich versuche es als Rar hier anzuhängen, das klappt aber nicht. (18mb)

Ach ja, in der Ankündigung stand 55 Runden, es waren dann aber ja 60Runden. Habs erst kurz vorm Rennen war genommen. Nur als Anmerkung.

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Flecky und Sky - 2017/02/22 23:22

---

Reanimator schrieb:

wo finde ich den den steam

reanimator,der stream war nur auf server 1 von aut equalizer  
<https://www.youtube.com/watch?v=IPhYDqfhY6Q>

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Joe Watchman - 2017/02/23 00:15

---

DiRTyDRIVER schrieb:

60 Runden statt 55, upppps

---

Dazu mal eine Frage: habe mir mal flugs den Stream angeschaut:  
das Rennen wurde scheinbar NICHT nach der Zieldurchfahrt des Siegers für die überbundenen Fahrer abgewunken!!  
Ein Blick ins Logfile bestätigt diese Beobachtung :blink:  
Sie konnten noch teils mehrere Runden weiter fahren!

Ist das die Rückkehr der Race Over Time??!!  
Das will ich nicht hoffen.... :evil:

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Cruise - 2017/02/23 07:40

---

ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung läuft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum Glück nicht berücksichtigt.

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by DiRTyDRIVER - 2017/02/23 09:46

---

Samstag-Event mit dem Quattro war nach Zeit (75min)  
Bei diesem hab ich 60 Runden Rennen in die server.cfg eingetragen und hier , wie seit den letzten Events auch, ein RaceOverTime von 666 eingestellt.

grüß

Cruise schrieb:

ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung läuft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum Glück nicht berücksichtigt.

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by Joe Watchman - 2017/02/23 09:47

---

Cruise schrieb:

ja joe, das rennen wird erst "abgewunken" wenn der letzte an der box ist. die Wertung läuft da aber nicht weiter. War beim Quadroevent auch so. Da hatte ich nach dem Logout auch ne Runde mehr stehen, diese hat der Reporter aber zum Glück nicht berücksichtigt.

Der Reporter berücksichtigt die schon, der Eventauswerter streicht die dann nachträglich.  
Prinzipiell auch kein Problem, kann man ja so machen.

Mich wundert es nur, denn die richterliche RaceOverTime ist ja schon "weg" gewesen, und nun taucht sie wieder auf?

Gestern konnte ein Fahrer noch 6 (!) Runden weiter fahren, nachdem der Serversieger das Rennen beendet hat... wo ist der Sinn, warum ist das wieder so?  
I'm not amused!

---

### Aw: DTM @ Norisring 22.02.2017

Posted by tonykart - 2017/02/23 12:27

---

Hi,

---

sehe ich genau so warum etwas Ändern was seit Monaten ohne Probleme läuft ?  
ich persönlich lege auch überhaupt keinen wert darauf nach dem das Rennen abgewunken wurde noch in die Box zu fahren, das gibt nur Chaos  
never change a running system  
danke ich habe fertig:cheer:

=====