
Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von sascha150 - 10.03.2017 15:10

Hallo Community,

ich bin mir nicht sicher ob wir dieses Thema hier schon einmal hatten, zumindest habe ich nichts gefunden.

Führt hier eigentlich jemand mit dieser Art Hydraulikstempeln, um Bewegung in den Playseat zu bekommen? Motion System oder wie die sich alle schimpfen. Gibt es diese nur im Ausland oder gibt es auch deutsche Firmen welche den Vertrieb machen?

Es gibt ja genug Videos auf YT, aber wer ist da auf dem bezahlbaren Sektor überhaupt Marktführer? Klar, nach oben gibt es da keine Grenzen.

Bilder, kleiner Bericht und oder Hersteller wären ganz toll!

Danke.

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von MoToX[T5 - 10.03.2017 15:42

Hallo Sascha,

<http://www.track-time.de/>

Ich spare schon...

<https://www.track-time.de/media/image/7c/2d/2c/TrackTime-3motion-Motorsport-Simulator-9-9.jpg>

{youtube}c8jv4Z6SSnE{/youtube}

Gruß

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 16:49

nur den Cube zum anbauen oder komplett?
(ich spare mal für den cube wobei die realisierung noch offen ist)

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von JohanVonstrunk - 10.03.2017 19:21

Servus,

wenn bereits ein Rig aus Alu Profilen vorhanden ist, empfiehlt sich das Universal Motion Kit von Simxperience aus den USA.

<http://simxperience.com/products/accessories/diyaccessories/universalseatkit.aspx>

So hab ich mir meinen Motion Traum erfüllt.
Nur leider kann ich das System aufgrund der Geräusentwicklung bei mir im Mehrfamilienhaus so gut wie nie nutzen, das sollte man schon bedenken. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/PC_Simracing__72_.JPG

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 19:34

das simexp. kann aber kein Z-Achse simulieren :)

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von JohanVonstrunk - 10.03.2017 19:51

Dürfte bei dem Preisunterschied zu verschmerzen sein. ;)
10.000 €...alter Schwede. :blink:

Find das Feeling so schon obergeil.

Nach 4 Jahren hatte ich es endlich mal in Angriff genommen alles wieder ordentlich aufzubauen.

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 20:44

"nur" 5000€, sind inkl. DD wheel und so zeugs (musste lesen).
nach oben wie immer offen.
oder den Cube und das passende vorderteil dazu in verschiedenen varianten bis zu ~6,7K (ohne extra hardware)

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von sascha150 - 11.03.2017 08:07

Das sind ja schon mal Zahlen und Fakten. Bei dem Preis schluckt man allerdings gleich 2x.

Beim Simexp benötigt man ja mind. das stage 1 paket. Stempel 2 Stück und diese box mit der elektronik. Macht einzel ca 1900 eur und mit dem alu/metallgestänge dann do 2100 eur. Richtig? Also für 2000 wird es langsam bezahlbar. War vor Jahren auch deutlich höher angesiedelt.

Tolle Spielzeuge gibt es.

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von Seelenkrank - 11.03.2017 09:27

am teuersten sind erstmal die aktuatoren.
das ding hat halt numal 3 davon.
und bei deiner 2k€ rechnung kommt auch noch versand und zoll+mwst dazu.
was an dem cube halt auch geil ist: platzsparend.
es geht nur nach oben und da solten die wenigsten probleme auftreten :)
ausser das ich halt alles nochmal auseinanderfrickeln und hochsetzen muss...

=====

Aw: Motion Simulation / Bewegung für den Playseat

Geschrieben von JohanVonstrunk - 11.03.2017 15:49

Nein du brauchst nicht das Stage 1,

bei dem Universal Motion Seat Kit aus meinem Link ist alles dabei was Du benötigst um den Seatmoover auf ein Alu Rig zu montieren.

Ah so, das Motion Starter Kit kommt halt noch dazu, sorry.

=====