

---

## Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Bendebaer - 05.03.2017 16:27

---

Hi Leute ich hab da mal ne frage; kann man beim Audi R8 LMS (ks\_audi\_r8\_lms) das Scheinwerferlicht ändern ??  
Wo man die Glasscheibe ändert hab ich rausgefunden aber ändert leider nicht an der Lichtfarbe.

gruss Benny

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 05.03.2017 16:52

---

Das kommt drauf an.  
Willst du ihn für dich selber, oder willst du online damit fahren?

Du müsstest in der data.acr Datei was ändern. Und wenn du das machst, könnte es Probleme mit Cheatverdacht usw. haben. ;)

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Bendebaer - 05.03.2017 18:18

---

Gibt es bei diesem Fahrzeug denn keine eigene DDS oder PSD Datei für die Scheinwerfer ??

Wollte mit dem Fahrzeug online in einer Meisterschaft fahren

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 05.03.2017 19:30

---

Bei diesem Modell leider nicht. Beim BMW Z4 GT3 hingegen gibt es eine eigene DDS Datei.

Beim Audi müsstest man die data.acd Datei zerlegen und dann die lights.ini Datei öffnen.  
Darin befindet sich folgender Eintrag:

```
NAME=LightFront_0  
COLOR=750,650,50  
FLASH=1
```

```
NAME=Light_DLR  
COLOR=120,120,130  
OFF_COLOR=80,80,90
```

Und beim Verändern der Werte, entstehen dann andere Farben wie z.B. Weiss.

Fürs Online spielen ist das Ändern der data.acd Datei keine gute Idee. Also gibts nur eine Lösung....leider mit dem gelben Licht leben. :(

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Bendebaer - 05.03.2017 19:53

---

Ok schade, trotzdem danke für die schnellen Antworten ;)

=====

---

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 25.03.2017 18:18

---

Gleich mal auffassen das Thema.. xd

Gibts denn sowas wie für den Z4 für den AMG GT3 mit der Scheibe? Hab bisher keinen gefunden auf RD, der die Scheibe beschriftet hat..

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 25.03.2017 19:45

---

Klar gibts die.

<https://picload.org/image/rlwrgrir/hariboracing3.jpg>

Hab die Datei mit angehängt.;)

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 25.03.2017 19:47

---

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 25.03.2017 20:08

---

Jetzt aber...:whistle: [http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/Merc\\_AMG\\_exterior\\_details\\_large\\_diffuse-d75346199e2b2c40f844132d0309e1e4.zip](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/Merc_AMG_exterior_details_large_diffuse-d75346199e2b2c40f844132d0309e1e4.zip)

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 25.03.2017 22:19

---

danke, aber das Banner oben meinte ich nicht :)

im Z4 kann man ja wirklich in ner Datei die Nummer auf die Scheibe bringen, das hab ich bisher aber fürn AMG nicht finden können..

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 25.03.2017 22:21

---

ungefähr so, nur halt für den AMG

<http://fs5.directupload.net/images/170325/psone5al.jpg>

=====

## Aw: Hilfe für eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 25.03.2017 22:27

---

---

Ahso.DAS mit der Scheibe meintest du.:P  
Nun beim AMG gibt so eine Datei leider nicht.

Es gibt eine Merc\_AMG\_interior\_windscreen\_diffuse.dds Datei,aber wie der Dateiname schon sagt...die ist f  r den Innenraum.

=====

### Aw: Hilfe f  r eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 25.03.2017 22:49

f  r den Innenraum? du machst mich neugierig xd

sieht man das trotzdem durch die Scheibe durch von au  en? oder wie kann ich das verstehen?

=====

### Aw: Hilfe f  r eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 25.03.2017 23:26

Ist mehr f  r die Reflektionen z.B. vom Amaturenbrett die du beim fahren durch die Scheibe siehst.  
Von aussen ist nichts zuerkennen.

=====

### Aw: Hilfe f  r eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 26.03.2017 00:55

das is ja ne schei  e.. wieso gehts f  r den Z4, beim McLaren hab ich sowas auch gesehen, aber beim AMG funzt das nicht.. muss man das verstehen?

=====

### Aw: Hilfe f  r eigenen Skin

Geschrieben von Markus1605 - 26.03.2017 03:48

Vielleicht weil verschiedene Leute bei Kunos an den 3D Modellen arbeiten.

St  rt mich auch ein bisschen beim painten,das sich die M  glichkeiten und der Aufwand von Modell zu Modell   ndern.  
Trotzdem bin ich froh das Kunos einem   berhaupt die M  glichkeit bietet die Kisten umzulackieren. Und das sogar relativ easy.:P

=====

### Aw: Hilfe f  r eigenen Skin

Geschrieben von PaulordLP - 26.03.2017 08:08

ja schon, aber grade solche kleinen Gimmicks machen die Autos doch aus ;) und sind doch auch dem RL n  her ^^