
Neuerungen bei Langstrecken-Team-Events

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 14.04.2017 10:22

Hi

Die nächsten SBB Langstrecken-Team-Events stehen an, durch Patch 1.13 wird einiges anders.

!!!Achtung: Bis zur offiziellen Ankündigung des zweiten SBB-Langstrecken-Team-Events 2017 kann sich noch einiges ändern!!!

Mit dem Patch 1.13 für Assetto Corsa hat Kunos die Möglichkeit geschaffen mehrere Fahrer für ein Fahrzeug/Skin in die entry_list.ini einzuschreiben. Für einen Fahrerwechsel ist somit kein Steam Family Sharing mehr nötig.

Durch das verwenden dieser Neuerung gibt es Nachteile aber auch diverse Vorteile.

Nachteile

- nach dem Wechsel wird der Fahrername nicht geändert, aber seine SteamID wird ausgegeben -- puh :)
- jeder Fahrer muss einen Steam Account mit Assetto Corsa + die benötigten DLC's & Mods besitzen
- für Teams die an einem Rechner fahren wird der Fahrerwechsel zeitintensiver, daher werden wir wohl auf die 4-Minuten-Boxenstopregel nicht verzichten können

Vorteile

- Organisatorisch etwas weniger Aufwand
- kein Passwort mehr nötig
- egal was für ein Fahrzeugtyp im Server ausgewählt wurde vor dem joinen, man bekommt immer sein Team/Fahrzeug/Skin
- durch die genaue Zuordnung aller SteamID's zu Team/Fahrzeug/Skin wird es hoffentlich nicht zu einer Team/Fahrer-Verwechslung kommen, so wie es beim 12h RBR 16 geschehen ist.
- Unserer Auswertungstool ist in weiser Voraussicht von Joe schon dafür gerüstet

Unsere Info/LiveRanking-Seite für unsere Team-Events und die Infos für die Team-Anmeldung wurden schon einmal daraufhin überarbeitet

grüß
Eure Admins

=====