
Windows 10 Creators

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.04.2017 11:45

Hallo Racer,

wer hat mit Win 10 Creators auf dem Rechner schon Erfahrungen sammeln können ?

Ich habe das Update gestern ausgeführt und finde nicht nur die neuen Optionen für Gamer wirklich richtig gut :ohmy:

<http://www.computerbild.de/artikel/cb-News-Software-Windows-Creators-Update-Download-11573037.html>

Gruss
Susi

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Uwe GER - 15.04.2017 12:49

Susi Stoddart schrieb:
Hallo Racer,

wer hat mit Win 10 Creators auf dem Rechner schon Erfahrungen sammeln können ?

Ich habe das Update gestern ausgeführt und finde nicht nur die neuen Optionen für Gamer wirklich richtig gut :ohmy:

<http://www.computerbild.de/artikel/cb-News-Software-Windows-Creators-Update-Download-11573037.html>

Gruss
Susi

Hallo,

ja ich habe schon Erfahrungen gemacht mit dem Update.
Danach war mein Lenkrad und Headset nicht mehr vorhanden. Musste alles deinstallieren und neu aufspielen.

Gruß Uwe GER

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.04.2017 16:31

Uwe GER schrieb:

Hallo,

ja ich habe schon Erfahrungen gemacht mit dem Update.
Danach war mein Lenkrad und Headset nicht mehr vorhanden. Musste alles deinstallieren und neu aufspielen.

Gruß Uwe GER

Ja, beim ersten automatischen Windows Start nach dem Update hatte ich auch keinen Ton und leichte

Darstellungsprobleme der Grafik.

Nach zweimal Neustart war alles i.O.

MMos OSW-Lenkradsoftware und die gesamte Spielehardware funktionierte schon beim ersten Start perfekt.

Gruss
Susi

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Seelenkrank - 15.04.2017 16:59

och nÄ¶...

blos nicht wieder das gefrickel mit soundtreiber und den ganzen kram wieder... :dry:
das kostet (wieder) nerven genug.

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 15.04.2017 18:17

Also bei mir war alles gut gegangen mit dem Creators-Update.

Nur die Standard-Programme musste ich wieder zuweisen.

Der Game-Mode sorgt bei mir fÄ¼r weniger Prozessor-Auslastung -> weniger AbwÄ¶rme -> leiserer LÄ¼fter

Assetto Corsa
Dishonored 2
MassEffect Andromeda
Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands

gruÄ¶
dIrtY

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Schmarsen - 15.04.2017 21:27

Bei mir lief auch alles glatt mit dem Update :) .

Der Game-Mode bringt in AC wohl leichte Verbesserungen bei der CPU Auslastung. Ich habe vor und nach dem Update verschiedene Einstellungen in AC per integriertem Benchmark laufen lassen.

Bei meinen alltÄ¶glichen Grafikeinstellungen konnte ich keine Verbesserungen feststellen. Aber wenn ich die Graka entlastet habe durch reduzierte AuflÄ¶sung und deaktivierter KantenglÄ¶ttung (damit der Prozessor das Limitierende Glied in der Kette ist), brachte es ein paar Prozent mehr Leistung und weniger "CPU Variance".

Also lÄ¶uft es unterm strich ein wenig besser bei vollem Fahrerfeld.

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Andregee - 19.04.2017 18:23

Der Gaming Mode stellt nichts weiter als eine Priorisierung der Prozesse dar, d.h. Hintergrundprozesse wird weniger Rechenleistung zugewiesen als dem Spiel. Sofern keine nennenswerten Hintergrundprozesse ausgefÄ¼hrt werden, wie

eine aktuel Virenprüfung, bringt der Gaming Mode auch nichts.
Die Priorisierung lässt sich übrigens schon sei Gedenken über den Taskmanager manuell vornehmen.
Ich habe das Update rückgängig gemacht. DER Pc meinte nach ein paar Stunden Betrieb, er müsste heruntergefahren werden, anschließend erlebte ich nach jedem weiteren Neustart einen Bluescreen bis die Dateistruktur der Windows Installation zerschossen war.

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von BadDan - 14.05.2017 20:49

Am Freitag hats bei mir das Update installiert. Seitdem funktioniert die Rift nicht mehr mit AC. :(
Kennt da jemand nen Fix dafür?

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Seelenkrank - 14.05.2017 21:56

Seelenkrank schrieb:
och naja...
blos nicht wieder das gefrickel mit soundtreiber und den ganzen kram wieder... :dry:
das kostet (wieder) nerven genug.
ich zitier mich mal selber...
habe den kram am samstag gemacht damit es heute zum trackday nicht noch aufschlägt.
fazit: sound wieder komplett verhunzt, musste wieder alles neu einstellen (wenigstens nicht noch die treiber zusammensuchen etc...)
heute ist die graka mal hängengeblieben in ETS2.
spiel lief normal weiter aber standbild.
kann natürlich auch sein das die "premium" EVGA einfach nur schrott ist...

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von DonPetz - 17.05.2017 21:32

Ich kann Dich beruhigen... habe eine HP Z400 mit Zotac GTX970 und TripleScreen, war relativ zeitnah mit dem Update dran - Soundtreiber zerflogen, nach ein paar Reboots war die Logitech WheelSoftware 5.1irgendwas mal wieder so breit dass aus dem G27 in der Software ein DFGT wurde und kurz darauf war der Grafiktreiber breit und die NV SurroundEinstellung so breit, dass ich nach mehrfachem Beten dann wieder irgendwie Bild hatte. Bin selbst IT-Spezi, aber jedes Mal die gleichen Probleme und selbst für mich unerklärlich.

War jetzt so frei in der neuen Version umzuswitchen auf Current Branch for Business, 365 Tage Verzögerung für Funktionsupdates und 30 Tage für Qualitätsupdates. Damit sollte ich bis zu den nächsten Problemen Zeit gewinnen, auch wenn das Risiko von bestehenden Sicherheitslücken im System damit leicht steigt.

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von Seelenkrank - 18.05.2017 05:18

triple war auch wieder ausser gefecht bei mir, zwar ein bild aber sourround aus und total durcheinander.
nach dem aufspielen des neuesten GPU treibers scheint aber wieder alles ok zu sein.
lief jetzt aber schonmal weniger stressig ab als das erste W10 update.

=====

Aw: Windows 10 Creators

Geschrieben von BadDan - 18.05.2017 22:43

BadDan schrieb:

Am Freitag hats bei mir das Update installiert. Seitdem funktioniert die Rift nicht mehr mit AC. :(

Kennt da jemand nen Fix dafür?

Falls mal wer das gleiche Problem hat, schaut mal nach, ob ihr aus Performancegründen die Postprocessingeffects aus habt. Die musste ich wieder anschalten, dann ging es wieder.

=====