
Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von tonykart - 17.05.2017 21:30

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2017/20170522.png>

Strecke / Track
Barbagallo
Fahrzeug / Car
Audi TT Cup2016

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 20.05.2017
- Training 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: ca.75min

Training / Practice:
Server 1
PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Servername & Passwort
Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)
Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)
Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)
**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password
*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>
*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying

Assetto Corsa hat fÃ¼r die PC-Version eine neue Spielerweiterung und ein Update angekÃ¼ndigt die zeitgleich am 18.05.2017 bereitgestellt werden.

Offizielle Fahrzeugliste Ready to Race-DLC:

- Audi R8 LMS 2016
- Audi R18 e-tron quattro
- Audi TT Cup 2016
- Audi TT RS (VLN)
- Lotus 3-Eleven
- Maserati MC12 GT1
- McLaren 570S
- McLaren P1 GTR
- Toyota Celica ST185 Turbo
- Toyota TS040 Hybrid

Assetto Corsa - Update V1.14-Highlights:
-Added wind algorithm
-Added AI Aggression selection
-More AI differences within a single lap to generate more battles
-Added AI wing setup variations
-New AI algorithms for understeer detection and downshifting
-Improved Downshift Protection
-Updated Steam statistic reader to synchronize steam achievement

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Markus1605 - 17.05.2017 21:33

Die armen Schweine die jetzt schon gern Ä¼ben wollen.....:whistle::lol::lol:

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von tonykart - 17.05.2017 21:41

;) Morgen Abend gibt es evt schon den Trainingsserver

grÄ¼Äÿe

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Haggard - 17.05.2017 23:12

tonykart schrieb:

;) Morgen Abend gibt es evt schon den Trainingsserver

grÄ¼Äÿe

Wenn du fies bist, packst du alle Wagen aus dem neuen DLC auf den Trainingsserver :P

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Seelenkrank - 18.05.2017 05:20

wird zu 99% einer der beiden TTs :whistle:

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von sascha150 - 18.05.2017 08:53

Haggard schrieb:

tonykart schrieb:

;) Morgen Abend gibt es evt schon den Trainingsserver

grÄ¼Äÿe

Wenn du fies bist, packst du alle Wagen aus dem neuen DLC auf den Trainingsserver :P

Genau so muss das sein!!

Wenn es sich nicht um ein Rennen in einem CUP oder Reihenfolge handelt, wÄ¼rde ich alle 2 Wochen mal ein Rennen mit Äœberraschung laufen lassen.

Eng geht es auch immer zu, wenn Wagen gefahren werden, wobei sehr wenig am Setup zu verstellen geht. Kann man das Setup nicht Serverseitig sperren z.B. fÄ¼r ein Event? Das wÄ¼re doch auch mal was. Beim Trackday geht glaube ich auch kaum einer hin und verstellt was und es macht Spaÿ und ist enger als sonst.

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Pushklick - 18.05.2017 11:53

Hi,
kann mir hier bitte jemand sagen was das dlc kosten wird; tante google spuckt auf antrieb nichts aus.

gruss,
Pushklick

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Seelenkrank - 18.05.2017 12:21

ich verstelle wenig beim trackday.
reifen anpassen ja und ansonsten nur wenn mir das fahrverhalten komisch vorkommt bzw mir nicht entgegen kommt.
meistens kommt dann aber auch nichts sinnvolles bei raus und ich belasse es bei den reifen :P

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von ORCV RACING - 18.05.2017 12:30

Jippi...da kann man als SpaÃŸserver nen WEC Server machen

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 18.05.2017 12:53

Hi
Bis jetzt kostete ein einzelner DLC nie mehr als 9,99â‚¬.

<http://store.steampowered.com/dlc/244210/?l=german>

GruÃŸ

Pushklick schrieb:
Hi,
kann mir hier bitte jemand sagen was das dlc kosten wird; tante google spuckt auf anrieb nichts aus.

gruss,
Pushklick

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Pushklick - 18.05.2017 13:34

...fahr ich gleich mal an die tanke ran; zwecks paysafe.

danke vielmals

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von R3dPanther - 18.05.2017 14:26

sascha150 schrieb:
Kann man das Setup nicht Serverseitig sperren z.B. fÃ¼r ein Event? Das wÃ¤re doch auch mal was. Beim Trackday geht glaube ich auch kaum einer hin und verstellt was und es macht SpaÃŸ und ist enger als sonst.

Das geht definitiv. Hatte ich auch schon mal vorgeschlagen. Die Resonanz war positiv, aber ich habe das noch auf keine SBB umgesetzt gesehen.

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von nockel - 18.05.2017 15:50

sprich ein fixed Setup ala Iracing für bestimmte Serien?

Lt. Steam wird es ab ca. 17 Uhr verfügbar sein. Hoffe der Patch dann auch.

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 18.05.2017 16:39

hi

erst kommt patch dann dlc, sonst funzt ja der ganze Inhalt nicht (Online)

17Uhr - naja hatten schon paar mal ein bissl Verwirrung wegen Zeitzonen und so - ich sag 18/19 Uhr

grüß

nockel schrieb:

...

Lt. Steam wird es ab ca. 17 Uhr verfügbar sein. Hoffe der Patch dann auch.

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von jertzem - 18.05.2017 17:14

Es ist schon 17 Uhr vorbei... schrei...ahhhhh :blink: :woohoo:

Edit: Ahhh... es gibt einen Download... Ahhh, es ist nur ein VRUpdate... :huh:

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Gambi - 18.05.2017 17:48

:woohoo:

http://store.steampowered.com/app/619680/Assetto_Corsa__Ready_To_Race_Pack

gekauft !!!

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Tastakrad - 18.05.2017 18:13

8â¬ für so viel Content :woohoo: :woohoo:

Ob es eine WEC SBB geben wird? Die Autos hätten wir ja alle ;)

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von nockel - 18.05.2017 18:27

Top. 0,79 pro Fahrzeug. Da kann man wirklich nicht meckern. Gleich mal installieren

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von jerzem - 18.05.2017 19:02

Oh Du meine GÄ¼te... was fÄ¼r ein Paket. Masarati MC12 auch dabei... juu
Bin schon am Kaufen...

Edit:

Was cool ist... die Appleiste hat nun 4 unterschiedliche Ä"Desktops" zum Einstellen. Wenn Ihr die Appleise aufmacht, seht ihr ganz unten 4 nummerierte Kasterln. Je nachdem was ihr braucht, kÄ¼nnt Ihr dann einstellen und braucht nicht immer herumtun, sondern nur die Voreinstellung wÄ¼hlen.

EditEdit:

Wenn ich das richtig gesehen habe, gibts jetzt in den Setupeinstellungen keine Einstellung mehr fÄ¼r TC und ABS. Er behÄ¼lt das auch nicht beim nÄ¼chsten Mal laden und es wird auch nicht mit dem Setup mitgespeichert. Dh, es muÄ¼ nach jedem Mal laden neu eingestellt werden. Kann das jemand bestÄ¼tigen?

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von tonykart - 18.05.2017 21:30

Tastakrad schrieb:

8Ä¼, fÄ¼r so viel Content :woohoo: :woohoo:

Ob es eine WEC SBB geben wird? Die Autos hÄ¼tten wir ja alle ;)

Hi,

Ja die wird es auf jedenfall geben, bin aktuell schon bei der Planung fÄ¼r eine WEC SBB Serie, das wird super
Einen genauen Termin gibt es aber noch nicht, jetzt kommen erstmal die nÄ¼chsten beiden 24h Events

grÄ¼Ä¼e

Tony

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Tastakrad - 18.05.2017 21:33

jerzem schrieb:

EditEdit:

Wenn ich das richtig gesehen habe, gibts jetzt in den Setupeinstellungen keine Einstellung mehr fÄ¼r TC und ABS. Er behÄ¼lt das auch nicht beim nÄ¼chsten Mal laden und es wird auch nicht mit dem Setup mitgespeichert. Dh, es muÄ¼ nach jedem Mal laden neu eingestellt werden. Kann das jemand bestÄ¼tigen?

Die zwei LMPs und der R8 GT3 haben diese Einstellung im Setup nicht mehr, aber Ä¼ber die Tastenkombination kann man das noch Ä¼ndern, genauso wie das Hybridsystem.

Die Serie h rt sich gut an ;)

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Seelenkrank - 18.05.2017 21:37

jerzem schrieb:

Wenn ich das richtig gesehen habe, gibts jetzt in den Setupeinstellungen keine Einstellung mehr f r TC und ABS. Er beh lt das auch nicht beim n chsten Mal laden und es wird auch nicht mit dem Setup mitgespeichert. Dh, es mu  nach jedem Mal laden neu eingestellt werden. Kann das jemand best tigen?

och n .... bitte nicht.

war richtig gut wenn man erstmal alles hatte das das gespeichert war und fertig.

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von jerzem - 18.05.2017 22:05

Tastakrad schrieb:

Die zwei LMPs und der R8 GT3 haben diese Einstellung im Setup nicht mehr, Ja, so wies ausschaut, hats wohl kein Auto mehr drinnen. Hab mir in C7, Z4 GT3 und in 911 GT3 Cup 2017 angeschaut. Keiner hats mehr.

Ich finds auch sehr schade @Seelenkrank, denn ich hatte mich dar ber gefreut, als Kunos vor gar nicht all zu langer Zeit reingetan hat und mit dem Speichern fest im Setup verankert war.

Aw: AudiTT Cup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 19.05.2017 15:46

Der Audi hat Push-to-Pass (KERS-Taste)

Wie es in AC jetzt genau umgesetzt ist hab ich f r mich noch nicht erschlossen.

Hier mal die Offizielle Regelung:

<https://www.audi-mediacycenter.com/de/audi-sport-tt-cup-2015-3812/reglement-geballte-rennaction-im-doppelpack-3820>

F r einen bestimmten Zeitraum und in einer bestimmten Anzahl steht den Fahrern das Push-to-Pass zur Verf gung. Der Vorgang, bei dem die Motoreinstellung ver ndert wird und kurzfristig 30 PS mehr Leistung zur Verf gung stehen, wird per Knopfdruck am Lenkrad gestartet. Die Intervalle und die Anzahl der verf gbaren Vorg nge werden an die jeweilige Rennstrecke angepasst. Im Freien Training stehen 19 Push-to-Pass-Vorg nge zur Verf gung, im anschlie enden Qualifying 15.

F r die Wertungs ufe gilt die grunds tzliche Regelung, dass den Teilnehmern in den hinteren Startreihen mehr Push-to-Pass-Vorg nge zur Verf gung stehen:

Startreihe 1�3:	15 Push-to-pass-Vorg�nge
Startreihe 4�6:	15 + 1 Push-to-pass-Vorg�nge
Startreihe 7�9:	15 + 2 Push-to-pass-Vorg�nge
Startreihe 10�12:	15 + 3 Push-to-pass-Vorg�nge

gru 
dlrtY

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von gregack - 19.05.2017 16:35

Die TC/ABS-Sache im Setupmenü nur ein bug, wird gefixt laut offiziellem Forum.

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Seelenkrank - 19.05.2017 16:41

na dann :)

kunos ist da ja immer recht fix in so sachen.

denke die werden mal schauen was noch so anliegt und die tage kommt dann ein hotfix.

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von Streetgame - 19.05.2017 17:41

DiRTyDRIVER schrieb:

Der Audi hat Push-to-Pass (KERS-Taste)

Wie es in AC jetzt genau umgesetzt ist hab ich für mich noch nicht erschlossen.

Hier mal die Offizielle Regelung:

<https://www.audi-mediacentr.com/de/audi-sport-tt-cup-2015-3812/reglement-geballte-rennaction-im-doppelpack-3820>

Für einen bestimmten Zeitraum und in einer bestimmten Anzahl steht den Fahrern das Push-to-Pass zur Verfügung. Der Vorgang, bei dem die Motoreinstellung verändert wird und kurzfristig 30 PS mehr Leistung zur Verfügung stehen, wird per Knopfdruck am Lenkrad gestartet. Die Intervalle und die Anzahl der verfügbaren Vorgänge werden an die jeweilige Rennstrecke angepasst. Im Freien Training stehen 19 Push-to-Pass-Vorgänge zur Verfügung, im anschließenden Qualifying 15.

Für die Wertungsläufe gilt die grundsätzliche Regelung, dass den Teilnehmern in den hinteren Startreihen mehr Push-to-Pass-Vorgänge zur Verfügung stehen:

Startreihe 1-3:	15 Push-to-pass-Vorgänge
Startreihe 4-6:	15 + 1 Push-to-pass-Vorgänge
Startreihe 7-9:	15 + 2 Push-to-pass-Vorgänge
Startreihe 10-12:	15 + 3 Push-to-pass-Vorgänge

grüß
diRTy

Scheint als hätte Kunos das ganze folgendermaßen geregelt: Im Training 15x Push-to-Pass, im Qualy komplett deaktiviert und im Rennen wie bei der original Rennserie.

Die Liste wird allerdings weitergeführt, sprich Startreihe 13-15 19x Push-to-Pass. Habe es mit einem Startfeld von 30 Fahrzeugen getestet.

Grüß Streetgame

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von jerzem - 20.05.2017 07:41

Speichern von TC und ABS ist nun wieder möglich. Gab gestern ein Update. Ist wieder wie zuvor.
LG

=====

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 20.05.2017 16:49

Zur Erinnerung:

Die Boxeneinfahrt befindet sich nach der letzten Kurve, am Anfang der Start/Ziel-Geraden rechts

grüß

=====

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von jerzem - 20.05.2017 21:12

wurde gerade disqualifiziert wegen jumpstart penalty... nur habe ich nichts von einer penalty angezeigt bekommen. kann mir jemand sagen, wo das zu finden ist?

=====

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von R3dPanther - 20.05.2017 21:17

Normal zeigt er doch Strafen oben am Bildrand an

Server Crash..... bumm, Bang

=====

Aw: AudiTTcup 20.05.2017 Push-to-Pass

Geschrieben von Tho - 20.05.2017 21:18

sry r3dpanther, verbremst

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von extrajojo - 20.05.2017 21:19

Sind alle rausgeflogen?

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 20.05.2017 21:19

server neu
quali 10min und 60 runden

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Johnny[AUT] - 20.05.2017 21:21

ach verdammt, server seems to unavailable,
einmal in der quali und jetzt im Rennen:(

Ich glaube mit meiner Internetleitung stimmt
was nicht...

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Haggard - 20.05.2017 22:41

Neue Jogginghose... sehr dick... nach 10 Runden lief mir der Schweiß die ganzen Beine runter :whistle:

Zum Rennen: Großes Spa der TT Cup, mit dem PTP als i-Tüpfelchen. Zum Glück hab ich mir das etwas für die
letzten Runden aufgehoben, so hat das grade noch für's Podium gereicht :woohoo:

Replay: https://www.file-upload.net/download-12509380/AC_200517-223342_R_ks_audi_tt_cup_barbagallo_.html

Beste Grüße,
Haggi

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von R3dPanther - 20.05.2017 22:42

Zwei Dinge bleiben Festzuhalten:

- Medium war die falsche Wahl fürs Rennen. Haben nach 10 Runden zu stark nachgelassen, obwohl noch lange grün.
- Der TT ist ein langweiliges Auto :whistle: . Sogar ich schaffe es ihn ohne ASR fehlerfrei um den Kurs zu bewegen.

Nervenkitzel fehl anzeige.

Schade das im zweiten Rennen 10 Fahrer weniger dabei waren. Auf dem kurzen Kurs war das im ersten Rennen echt
cool mit 30 Fahrzeugen.

Grats ans Podium.

=====

Re:Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Housemania - 20.05.2017 23:16

Hi,

I used to race with you a year ago, but i kinda forgot how to find myself around the site.

I want to find the race result, because i lost my connection to the server on lap 10-11 and i want to see is it a server
issue or my connectivity.

I'm glad the league is still up and running and always fresh with new combos and really clean races.

Danke schoen :)

EDIT:

Never mind i kinda figure it out from my broken German that the server crashed.

=====

Aw: Ready To Race-DLC Surprise 20.05.2017

Geschrieben von Streetgame - 20.05.2017 23:16

Bin ich froh endlich mal wieder Zeit für ein Event gefunden zu haben! :woohoo:

Sehr, sehr geiles Event! So ein spannendes Rennen hatte ich schon lange nicht mehr. Die Duelle mit Johny1337, dart_games und Haggard waren erste Klasse!

Den Kampf um das Podium in den letzten Runden gewann Haggard, auch wenn ich mal gaaaanz kurz den 3. Platz ergattern konnte. Leider ließ der nächste Verbremser nicht lange auf sich warten... :whistle:

Freu mich schon aufs nächste Mal!

Housemania schrieb:

I want to find the race result, because i lost my connection to the server on lap 10-11 and i want to see is it a a server issue or my connectivity.

It was an Server issue, race got restarted with 60 laps after a short qualification. You can find the results on the left side under "Veranstaltungen" Events 2017, but usually the link to the race result will be posted in this thread.

=====