
"Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von eSKaeS - 10.06.2017 18:25

Aufgrund vieler Disconects im 1. Split (dort wo die Besten der Besten fahren) haben die Fahrer aus Protest nach nur 1,5h geschlossen auf Start/Ziel angehalten und das Rennen abgebrochen :whistle:

<https://youtu.be/AH8hMYKyhys?t=1h39m19s>

<https://clips.twitch.tv/SassyElatedHabaneroMrDestructoid>

=====

Aw: "Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von Markus1605 - 10.06.2017 20:01

Also entweder spiele die das falsche Spiel,oder es sind einfach nur Pussys!:lol::lol::lol:

=====

Aw: "Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von eSKaeS - 10.06.2017 20:12

Naja du bezahlst f¼r iRacing nen Arsch voll Kohle, widmest einen ganzen Teil deiner Lebenszeit f¼r die Vorbereitung auf dieses Event (denn ganz ehrlich, um im Top-Split bei iRacing zu fahren musst du das Ganze fast wie ein Beruf ausüben) und iRacing gibt dir zum Dank instabile Server (wir reden hier nicht von 1-2 Dcs sondern von der Hälfte des Feldes nach gerade einmal 1.5h).

Da kann ich den Protest voll und ganz nachvollziehen

=====

Aw: "Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von Markus1605 - 10.06.2017 20:47

Kann den Unmut schon nachvollziehen,so ein DC ist schon richtig ärgerlich.:angry: :whistle:

Aber wie du schon schreibst: Sie geben nen Arsch voll Kohle dafür aus....

Hab ja auch einige tausend Euro in vernünftige Hardware gesteckt um u.a. AC richtig zocken zu können.

Würde aber niemals, wie bei Iracing, dafür Geld ausgeben um überhaupt fahren so können.

Für die Kohle was das kostet müsste man mir schon fast echten Motorsport bieten und nicht nur Pixelracing.:whistle:;)

Also....fahren sie das falsche Game. Besonders wenn die Iracing Server in Bangladesch gehostet sind.:P

=====

Aw: "Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von Tastakrad - 10.06.2017 21:33

Nach nur einem DC aufhören finde ich schwach. Es waren noch 22 Stunden zu fahren!

Und in den anderen Splits ist es auch passiert, und da fahren alle noch ;)

=====

Aw: "Skandal" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von Seelenkrank - 10.06.2017 21:53

auf youtube eben noch einen stream vorgeschlagen bekommen und da mal reingeschaut.

die sprachen auch von 3-4 sekunden standbild aber das auto fährt weiter.

wenn die server nicht stabil und performant sind ist es imho richtig das nicht hinzunehmen.

=====

Aw: \"Skandal\" beim iRacing 24h von LeMans

Geschrieben von aKy0001 - 12.06.2017 00:24

Es waren nicht die Server sondern ein Fehler im Client. Das Schlimme war, dass dieser Fehler bereits seit l ngerem bekannt ist und auch im Forum schon darauf hingewiesen wurde. Diese Massen-Disconnects (grad auf Le Mans) traten auch schon bei vorherigen Rennen auf der Strecke auf.

Es gab auch genug die prophezeit haben das es beim 24h Event auch passieren wird. iRacing hat die Leute quasi mehr oder weniger wissentlich ins Messer laufen lassen.

Kann die Aufregung der User schon verstehen, grad bei den Preisen die iRacing aufruft. Und viele haben halt auch ne Menge Zeit und Planung in die Vorbereitung investiert.

=====