
Booking?

Geschrieben von Kruber_GER - 27.12.2014 20:15

Hallo liebe Gemeinde,

ich bin zwar neu hier auf Schwarzbierbude, bin aber unter gleichem Namen etliche Male und viele Monate auf der Weißbierbude gefahren. Das waren damals tolle Zeiten und packende Duelle mit Race 07, GTR-E usw.... Einige Namen hier kommen mir sogar noch bekannt vor ;-)

Da ich aber anscheinend etwas eingerostet bin (bzw. Älter geworden bin) ergeben sich bei mir mit AC einige Frage zu den Servern. Wäre toll von euch, wenn ihr mir kurz helfen wärdet, um danach mit mir um die Kurse zu dÄsen!

- Ich verstehe den Sinn und Zweck zu diesem Booking-System einfach nicht. Was ist der Vorteil daran?

- Die SBB hat 7 (oder 8) Server, aber was sind das für andere Bier-Buden-Server in AC?

Danke im Voraus! Eine Frage hätte ich noch zu den Grafik-Einstellungen, möchte dafür aber kein extra Thread aufmachen. (Hoffe eine Ausnahme ist hier genehmigt)

Könnst ihr mir die besten Einstellungen für einen i5 3470 und eine GTX 660 nennen? Habe schon viel mit nVidia Inspector hantiert, kriege das Spiel aber irgendwie nicht richtig "schön".

So, vielen Dank nochmal und ich freue mich wieder "zu Hause" zu sein ;-)

Gruß
Steffen

Aw: Booking?

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 20:40

Hallo Kruber und Willkommen! :)

Das Booking System ist mehr für Ligen gedacht, aber auf unseren Server gibt es ja sowieso kein Booking. ;)

Die Bier-Buden Server sind Server, die von der Weissbierbude gestellt sind...

Zu den Grafikeinstellungen kann ich dir leider nichts sagen.

Viel Spaß hier!

MfG
Moritz

Aw: Booking?

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 27.12.2014 21:33

Das booking system hat den "vorteil" das niemand mehr während eines Rennen's (leider aber auch schon ab Training:huh:) beitreten kann.

Aber im prinzip ist das nur das gegenstück zu dem "normalen" Betrieb in dem man ja (leider) zu jeder Zeit also auch im Rennen beitreten kann.

Warum die das so verbockt haben ist mir bisher schleierhaft.

Aw: Booking?

Geschrieben von Repa24 - 27.12.2014 22:39

BladeRunner74 schrieb:

Warum die das so verbockt haben ist mir bisher schleierhaft.

Das liegt daran, dass Assetto Corsa einst nur für echte Rennligen gedacht war.

Da sie aber gesehen haben, dass sich das Spiel wegen der Sim-Racing Fans so gut verkauft, haben sie noch kurzerhand das System ohne Booking hinzugefügt.

Ich bin mir aber sicher, dass da noch was kommt.

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 28.12.2014 07:03

Seid wann möchte man den in einer Liga das niemand mehr auf den Server kann der nicht rechtzeitig da war??

Egal ob noch 3h Training sind oder nicht.

Liga Rennen werden PW geschätzt, das wars!

Da ist Kunos einfach auf dem Holzweg. Allein wenn ich mir überlege kurs vor einem "Ligarennen" noch einmal ins Main Menu von AC zu müssen, komme ich nicht mehr auf den Server ect. Komische Ligen, müssen das in Italien sein...

netkar pro konnte es doch auch , seltsam?!

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von KlausDieter - 28.12.2014 09:04

Moin, moin :)

Hallo, Kruber_GER, Steffen

Willkommen. Wurde ja schon einiges beantwortet, mit der Grafik kann ich dir nicht helfen, hab die Konkurrenz von ATI im Rechner.

Zum Booking...

BladeRunner74 schrieb:

...Da ist Kunos einfach auf dem Holzweg. Allein wenn ich mir überlege kurs vor einem "Ligarennen" noch einmal ins Main Menu von AC zu müssen, komme ich nicht mehr auf den Server ect. Komische Ligen, müssen das in Italien sein...

Nene, da bist DU auf dem Holzweg, BladeRunner74. :P

Wenn man erstmal auf dem Server war kann man den jederzeit verlassen und wieder rauf.

War jedenfalls bis v1.0 so, seitdem bin ich auf keinem Booking-Server mehr gefahren.

Ich finde's Booking auch komisch, aber da bin ich selbst als Pessimist guter Hoffnung das das irgendwann geändert wird.

Ansonsten ist es natürlich auch ein Vorteil wenn man ein Rennen jederzeit fortsetzen oder noch dazustossen kann. Verhindert das man eventuell nach einigen Runden alleine fährt. Finde ich aber nur für die "Rennen zwischendurch" sinnvoll, bei echten, langen Rennen oder gar "Events" unerwünscht. Get real, undso... :whistle:

Gibt ja eine Menge was ich an AC zu bemängeln hätte und habe, aber das Thema Booking tangiert mich peripher. :lol:

Am meisten aufgefallen ist mir seit v1.0, auf den öffentlichen geht fast gar nichts mehr. Massig Chaoten, Wrecker und komplett Ahnungslose sind eingefallen; aber das ist ein anderes Thema... ;)

Schönen Sonntag :)

=====

Aw: Booking?

Kruber_GER schrieb:
Hallo liebe Gemeinde,

ich bin zwar neu hier auf Schwarzbierbude, bin aber unter gleichem Namen etliche Male und viele Monate auf der Weißbierbude gefahren. Das waren damals tolle Zeiten und packende Duelle mit Race 07, GTR-E usw.... Einige Namen hier kommen mir sogar noch bekannt vor ;-)

Da ich aber anscheinend etwas eingerostet bin (bzw. älter geworden bin) ergeben sich bei mir mit AC einige Frage zu den Servern. Wäre toll von euch, wenn ihr mir kurz helfen würdet, um danach mit mir um die Kurse zu diskutieren!

- Ich verstehe den Sinn und Zweck zu diesem Booking-System einfach nicht. Was ist der Vorteil daran?

- Die SBB hat 7 (oder 8) Server, aber was sind das für andere Bier-Buden-Server in AC?

Danke im Voraus! Eine Frage hätte ich noch zu den Grafik-Einstellungen, möchte dafür aber kein extra Thread aufmachen. (Hoffe eine Ausnahme ist hier genehmigt)

Könnt ihr mir die besten Einstellungen für einen i5 3470 und eine GTX 660 nennen? Habe schon viel mit nVidia Inspector hantiert, kriege das Spiel aber irgendwie nicht richtig "schön".

So, vielen Dank nochmal und ich freue mich wieder "zu Hause" zu sein ;-)

Gruß
Steffen

Was heißt nicht schön? Was stört dich. Texturflimmern- Grafik allgemein, oder was ist es .
Welche Einstellungen hast du im Inspector?
Grüße Striezel

Aw: Booking?

Geschrieben von Kruber_GER - 28.12.2014 10:38

Vielen Dank für Eure zahlreichen Antworten. Nun bin ich zumindest etwas schlauer was das Booking angeht, finde es aber nicht gut gelöst. Gerade während eines Rennens ist es störend, wenn neue Fahrer hinzukommen und dann erstmal anfangen zu Äben und zu testen. Auf manchen Servern war auch echt die Hölle los was Wrecker und Störfriede etc angeht, dies kenne ich aus Race07 Zeiten eher nicht.

@Striezel: Habe Probleme mit Gebäuden und Texturen, so dass diese sich erst "kurz vorher aufbauen" bzw. scharf gestellt werden. Dazu kommen flackerne Texturen und vereinzelt Schatten die flackern. Auch die Autos werden erst in unmittelbarer Nähe zur Kamera optimiert dargestellt und bei größer werdender Entfernung wieder runtergerechnet.

Habe im Spiel selbst die Post-Processing Effekte deaktiviert und im nVidia Inspector eine Anleitung aus dem Netz versucht:

In-game settings:

- 1- Turn off HDR and Motion Blur (both options are causing that blurry aspect)
- 2- Set Anisotropic Filtering to 2x (it's VERY resource intensive on this game, don't know why)
- 3- Set Shadows to High and AA to 4x
- 4- Turn off Vertical Sync (use NVIDIA Inspector's one instead)
- 5- Turn off "Lock Onboard Camera to Horizon"
- 6- Set mirror resolution to Low (very resource intensive) and real-time car reflections to static or low

NVIDIA Inspector:

- 1- Create a profile for Assetto Corsa (add both acs.exe and acShowroom.exe)
- 2- Set AA Transparency Supersampling to 4x Sparse Grid Supersampling (say goodbye to jaggies and ugly shadows)
- 3- Set Vertical Sync Tear Control to Adaptive or On (optional)

Wenn ich da manchmal Videos im Netz sehe werde ich echt neidisch und auch Race07 GTR-E usw. sahen da fast noch besser aus.

Spiele auf 1920x1080 mit V-Sync an (auf 60FPS) und mittleren Details. Meine GraKa ist zwar nicht der Hammer, aber ich denke sie sollte noch ausreichend sein. Dazu sind 8GB RAM verbaut, Win 8.1.

Danke und Grüß

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von icemanpolo - 28.12.2014 10:51

Kruber_GER schrieb:

Vielen Dank für Eure zahlreichen Antworten. Nun bin ich zumindest etwas schlauer was das Booking angeht, finde es aber nicht gut gelöst. Gerade während eines Rennens ist es störend, wenn neue Fahrer hinzukommen und dann erstmal anfangen zu überholen und zu testen. Auf manchen Servern war auch echt die Hölle los was Wrecker und Störfriede etc angeht, dies kenne ich aus Race07 Zeiten eher nicht.

@Strizel: Habe Probleme mit Gebäuden und Texturen, so dass diese sich erst "kurz vorher aufbauen" bzw. scharf gestellt werden. Dazu kommen flackernde Texturen und vereinzelt Schatten die flackern. Auch die Autos werden erst in unmittelbarer Nähe zur Kamera optimiert dargestellt und bei größerer werdender Entfernung wieder runtergerechnet.

Habe im Spiel selbst die Post-Processing Effekte deaktiviert und im nVidia Inspector eine Anleitung aus dem Netz versucht:

In-game settings:

- 1- Turn off HDR and Motion Blur (both options are causing that blurry aspect)
- 2- Set Anisotropic Filtering to 2x (it's VERY resource intensive on this game, don't know why)
- 3- Set Shadows to High and AA to 4x
- 4- Turn off Vertical Sync (use NVIDIA Inspector's one instead)
- 5- Turn off "Lock Onboard Camera to Horizon"
- 6- Set mirror resolution to Low (very resource intensive) and real-time car reflections to static or low

NVIDIA Inspector:

- 1- Create a profile for Assetto Corsa (add both acs.exe and acShowroom.exe)
- 2- Set AA Transparency Supersampling to 4x Sparse Grid Supersampling (say goodbye to jaggies and ugly shadows)
- 3- Set Vertical Sync Tear Control to Adaptive or On (optional)

Wenn ich da manchmal Videos im Netz sehe werde ich echt neidisch und auch Race07 GTR-E usw. sahen da fast noch besser aus.

Spiele auf 1920x1080 mit V-Sync an (auf 60FPS) und mittleren Details. Meine GraKa ist zwar nicht der Hammer, aber ich denke sie sollte noch ausreichend sein. Dazu sind 8GB RAM verbaut, Win 8.1.

Danke und Grüß

Moin

Im Nvidia Inspector nichts einstellen für Assetto kannst das Profil da wieder löschen weil man nur im Spiel alles einstellen soll steht sogar im Spiel.

Mach mal den V-Sync aus das hilft auch schon ein bisschen mehr .

Und du kannst sowie so nicht alles in den Grafikoptionen auf volle Pulle stellen weil die Grafik Engine in Assetto Corsa noch nicht fertig ist.

Grüß,
icemanpolo

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von Striezel - 28.12.2014 11:17

Hi icemanpolo.

Wie soll man denn das jetzt verstehen, nicht alles in der Grafik auf volle Pulle setzen?

Welche Einstellungen sollte man denn nicht auf volle Pulle setzen und wenn warum? Ich denke mal solange man genug Frames hat, kann man doch alles hoch fahren in der Grafik, oder?

Grüße Striezel.

Edit: gerade mal den Grafiktreiber von 344.60 auf 347.07 upgedatet. Nürnbergring GP offlinemodus alleine auf der Strecke sind die Frames wenn ich aus der Box raus fahre von 85 auf 115 gestiegen!

Anisotropischer Filter: 16 Fach

Antialiasing: 4Fach

Welt Detail: Maximum

Schatten: Ultra

Effekte auf normal

Mirror:High Resolution

High Quality Mirror

Reflection Quality: High

Reflection Rendering: Static

Für den Prozessor sind das wohl geile Werte finde ich.

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von icemanpolo - 28.12.2014 12:24

Hi

@Striezel

klar kann man alles auf volle Pulle stellen wenn man Offline alleine auf der Strecke ist, aber mach mal ein Rennwochenende mit mit 23 KIAs, jetzt hast du alleine wie du ja sagst auf Nürnbergring GP 115 FPS hast du mal getestet mit den KIAs wie es dann aus sieht?

und noch was zu den Grafik Einstellungen :

Schatten nicht auf Ultra sonder auf Low stellen bringt auch wieder ein paar FPS.

Welt Details kann man auch ein wenig runter machen.

und das andere kann man so lassen.

Klar für den CPU ist das gut ,hatte auch die GTX 770

ich gehe mal dann von aus das dein CPU die Grafikkarte aus bremst deshalb so wenig FPS gut für alleine auf der Strecke ist das gut aber nicht wenn du mit KIAs oder im Multiplayer fährst da sieht das anders aus.

Grüße,
icemanpolo

=====

Aw: Booking?

Geschrieben von Kruber_GER - 28.12.2014 12:29

Komme mit Ähnlichen Einstellungen wie Striezel auf ca. 120-140 FPS, offline und alleine auf der Strecke.

Habe folgendes eingestellt:

Anisotropischer Filter: 4x

Antialiasing: 4x

Welt Detail: High

Schatten: High

Effekte auf normal (?! Meinst Du post-processing Effekte?)

Mirror:High

High Quality Mirror

Reflection Quality: Normal

Reflection Rendering: Static

Nutzt ihr die post-processing Effekte? Ich finde die verschlimmern das Bild nur und ziehen an den FPS. Welchen Filter habt ihr da eingestellt?

Aw: Booking?

Geschrieben von icemanpolo - 28.12.2014 12:32

Kruber_GER schrieb:

Komme mit Ähnlichen Einstellungen wie Striezel auf ca. 120-140 FPS, offline und alleine auf der Strecke.

Habe folgendes eingestellt:

Anisotropischer Filter: 4x

Antialiasing: 4x

Welt Detail: High

Schatten: High

Effekte auf normal (?! Meinst Du post-processing Effekte?)

Mirror:High

High Quality Mirror

Reflection Quality: Normal

Reflection Rendering: Static

Nutzt ihr die post-processing Effekte? Ich finde die verschlimmern das Bild nur und ziehen an den FPS. Welchen Filter habt ihr da eingestellt?

Hi

mach mal ein Rennwochenende mit mit 23 KiÅ's und dann schau mal wie es aus sieht mit den FPS ,nicht alleine auf der Strecke fahren das bringt nichts und auch mal im Multiplayer testen wegen den FPS.

GruÅ,
icemanpolo

Aw: Booking?

Geschrieben von Striezel - 28.12.2014 12:55

Geht nat¼rlich drastisch in den Keller . Mit 23 Ki N¼rburgring GP Rennwochenende mit den Einstellungen 35-45 im Schnitt. Werde es dann auch mal online testen.

Trotz alledem finde ich den Wert f¼r den uralt AMD nicht schlecht.

Klar die CPU bremst nun nat¼rlich aus. Ist ja auch nur ein alter 2 Kerner lolB)

GrÅÅe Striezel.

