

Neuerungen bei der Organisation unseren Langstreckenevents

1. Information-Quellen

In den Event-Ankündigungs-Threads werden kurz und knapp die Eckdaten des Events aufgezählt. Ausführlichere Beschreibungen zu den Regeln, Anmeldungen und Abläufen gibt es weiterhin auf <http://www.schwarzbierbude.de/teamstuff/> (wurden in den letzten Tagen aktualisiert)

2. Event-Live-Auswertung

Kunos Simulazioni hat mit dem Patch 1.13 für Assetto Corsa es ermöglicht, dass mehrere Fahrer mit dem eigenen Steam-Account auf ein einziges Fahrzeugslot im Wechsel fahren können.

Das Jeder mit seinem Steam-Account an den Start gehen kann, ist wegen der Nachvollziehbarkeit welches Team-Mitglied gerade fährt, auch die von uns favorisierte Team-Zusammensetzung.

Teams können sich aber auch zusammenfinden in dem sie sich Daheim bei einem Team-Mitglied treffen (On a PC) bzw. die Fahrer verbinden sich über Steam Family Sharing (SFS)

Durch die Verwendung nur einer SteamID ist bei solchen Teams keine Zuordnung der Fahrer/SteamID möglich.

Bei Teams mit Fahrern mit unterschiedlichen IDs wird es ab dem LeMans-Event möglich sein, dass auf unserer Auswertungsseite zu sehen ist wer gerade fährt.

3. Team Vorstellung bzw. Team-Bildung

Die bisherige Teamanmeldung über das Unterforum "Teams" wird umfunktioniert.

Dort erstellt ihr wie bisher euren Team-Thread, dieser gilt aber nicht mehr als offizielle Anmeldung sondern nur als Interessen-Bekundung am Event.

An erster Stelle des Eröffnungsbeitrages sollen immer die Fahrer mit den SteamIDs die sie im Event verwenden aufgeführt sein.

4. Team Registrierung / Fahrzeuglackierung

Die Registrierung erfolgt nun endlich im Teamspeak in Anwesenheit von 2 Team-Mitgliedern.

Ansprechpartner sind für Euch tonykart und DiRTyDRiVER. (beste Zeit einen von uns anzutreffen: 19-21Uhr)

Anmeldung kann bis zum Eventtag 12 Uhr erfolgen.

Teams die mit eigenem Skin unterwegs sein wollen, sollten schon am Montag in der Eventwoche die Skins einreichen kombiniert mit der Team-Registrierung.

Danach können noch Änderungen am Skin vorgenommen werden (ein Update ist schneller machbar als jetzt ein neuen Skin in den Datenbank/Updater einzuschreiben)

5. Teamspeak beim Event

Jedes registrierte Team bekommt einen Team-Channel gestellt.

Eine ansprechbare Person sollte sich dort immer aufhalten, am besten der Fahrer.

6. Gast im LiveStream

Wenn ihr gern dem LiveStreamern ein Besuch abstatten wollt, egal ob als Event-Teilnehmer oder Zuschauer des Streams.

In Teamspeak kommen und Flightmaximes anstupsen er zieht euch dann in den 24HSBB-TV-Channel.

Eure Admins

=====