
(Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by DrSmile - 2015/05/10 18:45

So jetzt muss ich mal meinen frust ablassen:

Es kann doch nicht mehr normal sein, dass 99% aller Rennstarts in Crashfesten enden. Es wird danach natürlich nicht gewartet, sich nicht entschuldigt, aber wenn es mal wieder ein paar "schnellere" beim Start übertreiben wird sofort neugestartet und so alle, die es nicht erwisch hat auch zwangsbeglückt. Warum diese 2 Klassengesellschaft? Wenn man dann in Onlinechat sich für solche Abschlüsse "bedankt" wird sich über den Tonfall echaufriert aber nicht über die unnötigen, aggressiven "ich muss in der ersten kurve gewinnen "mitspieler" die nicht mal auf gerader Strecke ihren Wagen kontrollieren können.

Ich weiß AC laggt auch mal gerne rum beim Start aber diese Vorfälle die ich meine haben nur gering mit Lag zu tun sondern vielmehr mit der Einstellung der Spieler. Schen langsam aber sicher vergeht es mir immer mehr. Dachte hier hält man sich an Regeln und es unterscheidet sich von den normalen Publicservern.

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Cruise - 2015/05/10 19:25

Replay speichern, nem admin schicken und dann kann man gegen doe rambos vorgehen...

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Repa24 - 2015/05/10 19:35

So ist es, ohne Beweise kann man dagegen nichts unternehmen!

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Johnny1337 - 2015/05/10 19:57

Ich kann deine Wut verstehen, wurde selber schon genug abgeschossen habe aber auch schon selber andere Leute abgeschossen. Habe im selben Rennen am Start vor mir einen McLaren berührt welcher sich dann dank AC-Netcode gedreht hat. Eigentlich ein harmloser Schubser aber in AC ist das dann kein harmloser Schubser... Ich habe dann gewartet und sobald ich konnte sorry gesagt.

Wenn ich aber lese wie du dich nach einem Unfall über die anderen Fahrer auslässt, wundert es mich nicht das keiner sorry sagt.

Das soll dich jetzt auch nicht in deiner Persönlichkeit angreifen, aber denk bitte nach bevor du etwas schreibst, denn das ist immer noch der FREUNDLICHE AC-Server und nicht der COD-Lobby-Chat.

Gruß Johnny(der sich auch oft über Andere aufregt) !

B)

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by McStinger - 2015/05/11 10:28

@DrSmile

Hi, wir waren im selben Rennen NOS 24H.

Wie auch Johnny1337 richtig sagt, ist Deine Wut/Enttäuschung verständlich - geht mir und anderen im selben Fall auch mitunter so, und gerade auf der NOS, wo man sich am Start dann auf über 75km Rennhitz freut, erst recht ärgerlich.

Habe auch nur ganz selten gesehen, und eher in den Anfängen der SBB, das es so kracht in den ersten paar Kurven, ist nicht der SBB-Standard, echt nicht. Auch nicht, das man sich dann nicht wenigstens mit einem kleinen "sry" entschuldigt.

Soweit so gut (bzw hier eben "nicht gut").

Aber es ist auch "Über der Grenze", wenn Du Deinem Ä,rgern dann im chat mit, O-Ton: "verfickter spast" Luft machst...

ok, kann passieren, aber auch das ist nicht ok laut "Regeln" SBB ;)

Grüß dich B)

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by icemanpolo - 2015/05/11 10:32

Welche (besonderen) Regeln muss ich beachten?

Wir möchten abwechslungsreiche faire Rennen. Wreckers sind nicht willkommen!

Daraus resultieren folgende Regeln:

1. Fahre vernünftig und warte den richtigen Moment zum Überholen ab, das Rennen wird nicht in der ersten Kurve gewonnen.

2. Wenn's doch mal passiert und Du jemanden rauswirfst ist das auch nicht schlimm.

Sag' nett "sorry", warte bis er wieder auf dem Track ist, lass ihn Überholen und versuche den Überholvorgang ein paar Kurven weiter.

3. Fahre Dein Rennen bitte zuende.

Es nervt wenn 10 Spieler starten und nur zwei das Rennen beenden.

Auch wenn mal rausfliegt ist' noch nicht Alles verloren.

Man muss nicht jedes Rennen gewinnen.

Ende ist' erst wenn die Karre nicht mehr fährt :-)

Grüß dich,

icemanpolo

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by KlausDieter - 2017/06/18 06:42

Moin, moin :)

Juckt mich seit einiger Zeit und bilde mir ein oft und lange genug dabei zu sein um mir ein Urteil erlauben zu dürfen.
:kiss:

Fahre gerne auf den SBB-Servern, sehr viel lieber auf denen mit Passwort. Nur ist da nicht oft so richtig was los und ich lande auf den "Anderen".

Nun fällt mir seit einigen Wochen eine Änderung auf, also auf denen ohne Passwort.

Gestern bin ich das erste Mal das ich mich erinnern kann aus Frust mitten im Rennen vom Server.

"Früher", ich starte gerne und oft von Hinten, gab's erste Kurve, erste Runde oft, fast immer, Blechschäden und den einen oder anderen Chaoten.

Wenn man da durchkam lief der Rest des Rennens meist problemlos und machte mächtig Spass.

"Jetzt" ist es so das ich kein einziges Rennen mehr ohne mehrere Zwischenfälle fahren kann.

Vorweg, ich speichere keine Replays und seit dem letzten Update finde ich den "Save-Button" nicht mal mehr nach'm Rennen. Mir widerstrebt ein Rennen vorzeitig zu verlassen, oft ist dann auch die Karre weg und ich kann nicht zurück auf den Server.

Da fährt man z.B. Runde um Runde mit einer halben Sekunde Abstand hinterher, klasse Fahrer, klasse Action, legt sich seinen Gegner zurecht und wartet auf die letzte Runde um ihn zu schnappen und es ist geil... :)

Letzte Runde zum Überholen angesetzt und offensichtlich und ohne Zweifel von dem bis dahin sehr sauber Fahrenden abgeschossen. :evil:

Immer Äfter wird man einfach von der Strecke gedrängt. Sobald man nebenan ist wird gerammt, die "Besseren" schieben einen halt einfach von der Strecke, wo soll man hin.
Immer Äfter kommen mir Autos entgegen, stehen mitten drauf oder bremsen willkürlich und ohne Grund.
Immer Äfter wenn sich jemand verbremst oder so und ich daraufhin nicht ausweichen kann und ihn leicht anschubse, dann wird man im Anschluss mit Anlauf gerammt, lange bevor man, warum eigentlich, Sorry tippen kann.
Von den Fahrern die während des Rennens zustossen und der Meinung sind sich mit den Runden vor ihnen Fahrenden bis zum Abflug kloppen zu müssen fang ich garnicht erst an.
Oder von dem Ton im Chat... :blush:

Ich weiss, alles nicht neu, aber flüchtig. :whistle:
(und die Lösung steht ja aber mir, Replay undso)

Aber, es hat sich was geändert... :unsure:

Mich interessiert...
Sollte technisch möglich sein.
Wenn ich mir Mal einige viele Stunden an's Bein binde und sagen wir einen halben Tag die Public-Server "beobachte"...
Würde es was helfen dann meinerwegen eine Hand voll Leute zu entlarven und zu bannen? Oder kommen ständig so viele Neue das das witzlos ist. Oder kommen die schneller mit neuem Namen wieder als sie gebannt werden?

Würde mir, für sauberere Rennen und wenn es sich lohnt, die Male machen.
Wäre auch keine einmalige Aktion. Weiss nicht wie lange ich gesundheitlich noch meine Runden drehen kann, aber bis dahin kann ich mir vorstellen so ein- bis zweimal die Woche für einige Stunden Mal zu gucken.
Bin schon knapp davor Geld zu bieten damit sowas Jemand macht. :whistle:

Zuletzt aber die nicht ganz unwichtige Frage, will sowas die Rennleitung und ist das nicht mehr Arbeit als es was bringt?

Mich nervt es in letzter Zeit jedenfalls genug, genug das ich was tun möchte/muss. B)

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Haggard - 2017/06/18 08:47

Die Diskussionen um das Minorrating gab's schon ein paar mal, deswegen halte ich es kurz.

In meiner Meinung sollten, wenn weiter mit MR auf den Public Servern gefahren wird, nur Fahrer mit A und B zugelassen sein. Ein Server für Neulinge N und Fahrer mit schlechterem Ranking C/D sollte eigentlich reichen.

Unfaire Fahrer wird das aber auch nicht dran hin hindern, in der letzten Runden Unfälle zu verursachen; 1-2 Crashes auf eine Renndistanz reicht alleine nicht aus, um das Ranking unter A/B zu bringen.

Einzelne Fahrer zu bannen ist aufwändig und lohnt sich nur bedingt, da viele nicht regelmäßig hier fahren, sondern nur in der Serverliste nach möglichst vollen Servern suchen. Mit den Fahrern, die man Äfter mal auf Public trifft, kann man auch oft gute Rennen fahren.

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Nils - 2017/06/18 08:53

ich habs an anderer Stelle auch schonmal gesagt, seit "D"-Fahrer auf den Servern zugelassen sind, ist es wirklich richtig schlimm. Da sind nicht nur unsichere Fahrer oder Neulinge, sondern echte Wrecker unterwegs. Auf der Geraden warten um andere abzuschliessen, volle Lotte auf Spitzkehren zubrettern und in den Pulk reinhalten und so weiter. Wirklich äbel. Kickvotes bringen gar nichts wie immer.

ABCN war deutlich besser, auch wenn dann vielleicht nur 18 statt 24 Fahrern drauf sind.

Vielleicht sollte auch gelegentlich mal ein Admin reinschauen...

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by Haggard - 2017/06/18 09:15

Nils schrieb:

Vielleicht sollte auch gelegentlich mal ein Admin reinschauen...

Richtig, das habe ich im Post oben vergessen. Hier gibt's einige aktive Fahrer, die auf den Buden schon längere Zeit unterwegs sind und solche Situationen sicher ganz gut bewerten können. Gibt es die Möglichkeit, dass man mehr Leuten die benötigten Rechte gibt, um Wrecker von den Servern zu schmeißen? Die Admins können ja auch nicht immer überall sein. ;)

=====

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Posted by MoToX[T5 - 2017/06/18 13:50

Hi Jungs,

der AB GT3 Server 5 und AB Server 6 mit GT2 war die letzten Wochen/Monate einfach mal garnicht besucht. Schaaade!

Wir wünschen uns ja alle nach Feierabend ein paar Runden zu drehen - am besten auf vollen Server und noch besser fair.

Server 6 & 7 wurde mit AC Standart Content ausgestattet, damit sich die Server schneller füllen. Ich hatte gestern auf 6 auch verrückte Fahrer wo man zurückstecken musste. Eine Überlegung wäre es D wieder zu entfernen.

Wir sind die Bude! Also lasst uns daran arbeiten, dass in der Woche nicht nur der Event Training & Server 9 besucht ist.

Vorschläge bitte.

Gruß

=====