

---

## Balance of Performance

Geschrieben von tr22 - 05.07.2017 09:42

---

Hallo,  
für meine Offline-Rennen versuche ich so eine Art Balance of Performance für verschiedene Fahrzeuge zu erstellen . Vieles habe ich an Möglichkeiten festgestellt und erfolgreich anwenden können .  
Leider ist es mir noch nicht gelungen die passende Stelle in der "tyres.ini" Datei zu finden um den Grip der Gegner ein wenig zu erhöhen oder zu verringern. Hat jemand von Euch da schon mehr Erfahrung und kann mir da einen Tipp geben ?

=====