
R8 LMS 2016 Material auf Carbon-Teile blass.

Geschrieben von SpeedFreak - 03.08.2017 21:42

Hallo,

habe ein Problem mit dem R8 LMS 2016.

Wenn ich "Material" auf Carbon-Teile lege, werden diese nur sehr blass angezeigt. Siehe Bilder.

Was mache ich falsch?

Hat jemand einen Tipp? Vielen Dank

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sf_example1.jpg

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sf_example2.jpg

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sf_example3.jpg

Was da los? Die Vorschaubilder sind nicht von mir

Bitte anklicken!

=====

Aw: R8 LMS 2016 Material auf Carbon-Teile blass.

Geschrieben von Markus1605 - 04.08.2017 00:55

Da gibts es 2 Möglichkeiten. Entweder du veränderst an der Stelle wo die Schrift sitzen soll den Alpha Kanal, oder du speicherst unter DXT1 ab. Dann musst du aber alle Teile die normalerweise aus Carbon sind, auch nen Carbon Sticker verpassen....was wiederum ne Menge Arbeit bedeutet.

Ich könnte hier das jetzt erklären auch mit Bildchen, aber das würde wohl den Rahmen sprengen.

Am Besten ein Treffen im TS, oder du schaust wann Dirty im TS ist. Er hats mir nämlich erklärt, da ich die gleichen Probs hatte.:P

=====

Aw: R8 LMS 2016 Material auf Carbon-Teile blass.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 04.08.2017 01:10

Hi

Bilder nur hochladen (1 pro Beitrag)

Externe funzen meistens nicht.

Zum Problem / weitere Anmerkung zu Markus Vorschlag:

Öffne mal von meinem Skin "24_KreativTeam" die "EXT_skin00.dds" mit deinem Programm.

Gehe dann auf Reiter "Kanäle" und kuck dir den Alpha-Kanal an.

Dann öffne die Datei auch mal mit dem Programm

"WTV"

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/itemid,99/func,view/id,22860/catid,88/lang,de/#23004

und sieh dir den AlphaKanal auch da auch an (A-Taste).

grüß

dirtY

Aw: R8 LMS 2016 Material auf Carbon-Teile blass.

Geschrieben von SpeedFreak - 04.08.2017 17:53

Ok. Danke für die Tipps.

Dann werde ich mich mal mit den Alpha-Kanälen beschäftigen. :)

=====