
Server Ladezeit

Geschrieben von Uwe GER - 06.08.2017 21:43

Hallo zusammen,

seit ca. einer Woche brauche ich beim joinen eines Servers ca. 5 Minuten.

Ansonsten läuft alles völlig normal.

Auch wenn ich offline eine Strecke auswähle braucht es so lange.

Wenn ich mir das alles im Taskmanager anschau, sehe ich wie die assetto.exe pausiert, es tut sich absolut minutenlang nichts.

Dann nach 5 min. arbeitet die Exe und das Spiel wird gestartet.

Vielleicht hat jemand einen Tipp, wäre für alle Denkanstöße dankbar.

Gruß Uwe Ger

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von Michael E39 - 06.08.2017 23:18

Hallo,

habe keine Lösung, besitze aber das gleiche Problem.

Muß wohl am letzten Update liegen.

Wäre auch für einen Tip dankbar.

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von StefanGT3 - 07.08.2017 13:58

AC in Steam schon auf Fehler überprüften? Wäre mal der einfachste Weg.

Bibliothek, rechtsklick auf Assetto -> Eigenschaften -> Reiter "lokale Dateien" und dann "Spieldateien auf Fehler überprüfen"

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von Nils - 07.08.2017 15:01

vielleicht liegt es auch an einer app, ich kann mich gerade nicht mehr erinnern welche das war aber irgendwas hatte nen bug und hat jedesmal logs mit mehreren Gigabytes geschrieben. Mal alle rausschieben und probieren. Steam Integritätsprüfung ist auch nie verkehrt...

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von Uwe GER - 07.08.2017 17:10

Hallo Jungs,

erstmal danke für die Tipps.

Nils dein Tipp war ein Volltreffer(THX).

Der Äbeler ist die APP thesetupmarket.

Startet nun in 9 Sekunden.

Vielen Dank.

Gruß Uwe GER

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von Nils - 07.08.2017 17:57

immer schön, wenn ein Schuss ins Blaue ein Volltreffer ist :cheer:

=====

Aw: Server Ladezeit

Geschrieben von Michael E39 - 07.08.2017 19:52

Hallo,

setupmarket nutzte ich auch, bisher.B)

Teste gleich mal.

Danke für den Tip.

edith sacht: Es war setupmarket, alles wieder bestens :)

=====