
[REL] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Rainmaker - 29.12.2014 20:03

Hallo!

V2.1 ist drauÄŸen!

<http://www.racedepartment.com/downloads/eastern-creek-raceway-2014.4786/>

Offizieller Thread hier:

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/eastern-creek-2014-by-r1cho-and-rainmaker.18603/>

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Downforce72 - 29.12.2014 20:44

Da kommt ja nix an
3 std pro file nÄ¶ sry

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von derDumeklemmer - 29.12.2014 20:50

Hi Rainer,

wenn Du magst kÄ¶nnen wir die Dateien auch direkt Ä¼ber den Updater verteilen...

GruÄŸ,
Uwe

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Rainmaker - 29.12.2014 23:32

Mediafire hat wohl gerade keine Lust ... :whistle:

Bitte spÄ¶ter noch mal probieren.

Uwe wo muss ich was hochladen fÄ¼r den Updater?

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von derDumeklemmer - 30.12.2014 00:08

Hi Rainer,

Rainmaker schrieb:

Mediafire hat wohl gerade keine Lust ... :whistle:

Bitte spÄ¶ter noch mal probieren.

Uwe wo muss ich was hochladen fÄ¼r den Updater?

Neeeee, "Hochladen fÄ¼r den Updater" geht leider nicht, der muss schon hÄ¶ndisch dafÄ¼r vorbereitet werden.

Komm mal bitte per Mail durch dann machen wir das klar.

Gruß,
Uwe

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Downforce72 - 30.12.2014 09:01

Mal ne Frage ,was muß ich denn an grafikdetails an haben um die Unterschiede zu sehen.
Offline zum testen kñnnte ich ja wieder hochschrauben ;)
Soo, hab jetzt mal beide im wechsel gegeneinander getestet und der einzige unterschied waren minimale frame
unterschiede an verschiedenen stellen.
ich hab zum testen ausser dieses Hitzeflimmern und Sonnenstrahlen alles drin gehabt.
Hatte erst gestern das spiel wegen verschiedener mods komplett gelñscht und neu geladen mit nur noch Budenmods.
Mein Sytem:
Asusboard mit I5 2500k @ 4000mhz ,8gb ram, ATI R9 290X mit 14.12 Catalyst Omega Software
mfg

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Rainmaker - 30.12.2014 10:16

Downforce72 wenn du keine Unterschiede gesehen hast, ist das genau was ich hñren wollte :)

Wie gesagt ein Betatester hatte Probleme mit der Darstellung eines Shaders gehabt.

Der Unterschied zwischen den beiden Versionen ist der Asphalt, der in der 0.9d etwas plastischer ist. Der Unterschied ist minimal, mir aber wichtig.

An den Baumtexturen hatte ich auch noch was verñndert.

Grafikdetails sollten keine Unterschiede machen.

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Downforce72 - 31.12.2014 09:14

ich hoffe doch die Strecke haben wir ganz schnell bei uns auf den Servern. :whistle:
Gefñllt mir sehr gut, saubere Arbeit.
mfg

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 31.12.2014 09:31

Rainmaker schrieb:
...Ein Betatester hatte mit der 0.9d Probleme mit dem Strañenshader.

...
mit NM shader
http://www.mediafire.com/download/nn4gh2a3hm6te8e/Eastern_Creek_Raceway_2014_v0.9d.rar...

Ich BetaTester1 hatte ja die Version "d" von der AdminEcke gezogen. Da waren diese Fehler zu sehen
<http://dirtydriver.de/downloads/ec2014.mp4>

Hab mir jetzt die von dir hier verlinkte d-Version runtergeladen, da funzt alles.

Abkürzungsgefahr besteht im Bereich der Kurzanbindungen, da kann man durchrauschen.
<http://cloud-4.steampowered.com/ugc/548643366400715649/1CCCD4F41AB4FF970B47A5F0ACEB800960565E00/>

grüß
dir

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Downforce72 - 31.12.2014 10:37

ich glaub man kann da zwar durch aber die zeit wird nicht gewertet.
oder wir meinen unterschiedliche stellen.
mfg

Aw: [BETA TEST] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Rainmaker - 31.12.2014 11:30

Richtig Downforce! Aber auch gut gesehen Heiko :)

Um die Runde gewertet zu bekommen muss man durch alle Zwischenzeitsektoren fahren. Sektor 2 wäre bei dieser Abkürzung übersprungen -> letzter Platz beim Überfahren der Start/Ziel-Linie.

Release von 1.0 nächstes Jahr :P

Aw: [REL] Eastern Creek 2014

Geschrieben von Rainmaker - 04.01.2015 00:23

v1.1

<http://www.mediafire.com/download/nlh9k9lrm4lzb33/Eastern+Creek+Raceway+2014+v1.1+by+R1CHO+and+Rainmaker.rar>

Aw: [REL] Eastern Creek 2014

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.01.2015 00:28

Hi Rainer,

Danke für die Info, geht gleich Online...

Ui, mit nem zweiten Layout ;-)

Grüß,
Uwe

Edith sagt: Da gibt es ein kleines Problem... die Daten im ui_track.json fehlen noch....

Aw: [REL] Eastern Creek 2014 v1.1

Geschrieben von Rainmaker - 04.01.2015 11:09

Bei der v1.0 war's euch doch auch egal. Wieso werden eigentlich meine Kommentare gelöscht?

=====
Aw: [REL] Eastern Creek 2014 v1.1

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.01.2015 14:57

Hallo Rainer,

Du hast PM ;-)

GruÃ,
Uwe

=====
Aw: [REL] Eastern Creek 2014 v1.1

Geschrieben von AK1504 - 05.01.2015 02:46

Nen paar HÃ¼tchen zum weisen der jeweiligen StreckenfÃ¼hrung wÃ¤ren ganz nett.

Habs nicht so mit Abzweigungen auf Rennstrecken...

=====
Aw: [REL] Eastern Creek 2014 v1.1

Geschrieben von Rainmaker - 10.01.2015 00:48

AK1504 schrieb:

Nen paar HÃ¼tchen zum weisen der jeweiligen StreckenfÃ¼hrung wÃ¤ren ganz nett.

Habs nicht so mit Abzweigungen auf Rennstrecken...

In 2.0 gibt es jetzt Hindernisse.
