

[24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 26.08.2017 12:55

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2017/20171014b.png>

24HSBB - Spa Francorchamps - 14./15.10.2017

Zeitangaben in Mitteleuropäische Sommer Zeit (MESZ)

All times refer to Central European Summer Time (CEST)

Stream & Kommentatoren:

Stream: SBBTV YouTube Channel

Moderatoren:

Team 1 Alterman / Jarvis

Team 2 Bathens / undertaker

Live-Auswertung / Live-evaluation

24HSBB-Homepage (select language)

Cars & Track:

Strecke / Track: Spa Francorchamps + +16 Pit Version

Fahrzeuge / Cars: Porsche 911 GT3 R 2016; Mercedes-Benz AMG GT3, Audi R8 LMS 2016, Ferrari 488 GT3, McLaren 650S GT3, Lamborghini Huracan GT3, BMW Z4 GT3, Nissan GT-R GT3

benötigte / required DLC's: Red Pack, Dreampack 1, Dreampack 2, Dreampack 3,

Porsche Pack III, Ready to Race

Balance of Performance (BoP): ja / yes

Event Data:

Server-Name: Name:

A ! - ! AC Server www1.schwarzbierbude.de 24HSBB Spa 17

Training / Practice -Server:

Server 2 mit/with Balance of Performance

Server 3 ohne/without Balance of Performance

bis/to 14.10. 13:15 Uhr (1:15pm)

Qualifikation / Qualifying -Server:

13:30-14:30 (1:30pm - 2:30pm)

24H Renn / 24H Race-Server:

Join a Server: 14:45 (2:45pm) - 14:57 (2:57pm)

Start Rennen/Race: 15:00 (3pm)

Das Rennen endet mit der ersten beendeten Runde am Sonntag

dessen Zeitstempel größer als 15:00 Uhr ist!

Race ends with first finished lap on sunday whose Timestamp is > 3pm.

Informationen über Team-Anmeldung, einsenden von Team-Skins, Regeln und Ablauf eines Events findet ihr auf der 24HSBB-Homepage

Information about Team-registration, Team-Carskin, Rules and Run of a race can be found on the 24HSBB-Homepage (select language)

Gemeldete Teams / registered teams

01

BrAuWelt Motorsport - BAW - Ferrari 488 GT3

Dennis Brembor, Oliver Auwärter, Paolo Santisi

02

Crebbez-Racing Team 1 - CR1 - BMW Z4 GT3

Egozoom, ExtremeRacerLux, RS__96__oO, DC_Django

03

Crebbez-Racing Team 2 - CR2 - Ferrari 488 GT3

Dieselhead, WhipFx, Husky, NOOBHUNTER

04

Gamekeyfinder - GKF - Porsche 911 GT3 R 2016

GKF Flomo, GKF Phi, GKF Peacegiver

05

John Doe Performance 1 - JD1 - Audi R8 LMS 2016

JDP| DriftApprentice, JDP| Ayjayyy, JDP| Bamubus, JDP| Boozer

06

KreativTeam - KT - Audi R8 LMS 2016
Don Levinia, Scuderia WBB, DiRTyDRiVER, Old Snake
07
PGD Snoopy Team - PGD - Nissan GTR GT3
WÃ¼stenfuchs, PGD DerDan, TheBadIronMan
08
SL-Racing-Team - SL1 - Audi R8 LMS 2016
Patrick Piel, Torsten Bohlen, Frank Schaul, Jan Weber
09
SL-Racing-Team - SL2 - Audi R8 LMS 2016
Damian Skwarcan, Scen Grimme, Daniel Isbarn
10
Styrian Racing - SR - ???car???
xc111, Nola, RooKx, Fightla
11
Team Schnuppe 1 - TS1 - Audi R8 LMS 2016
Markus1605, eSKaeS
12
Team Schnuppe 2 - TS2 - Audi R8 LMS 2016
Propheus, Max Spied, StefanGT3
13
Team Schnuppe 3 - TS3 - Audi R8 LMS 2016
NITROValle, Heizen Lft, TheFrettschenHD, Frank Fries
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37 SBB-TV Moderator 1
38 SBB-TV Moderator 2
39 SBB-TV Moderator 3
40 SBB Race Control + Datenanalyst

911 (1), 650 (-), 488 (2), AMG (-), Audi (7), BMW (2); Lambo (-), NIS (1),

GrÃ¼Ã¶e / greeting
Admin Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Margel - 28.08.2017 12:22

Balance of Performance (BoP): Keine / nothing

Ist das noch diskutabel? Wenn es nicht wenigstens eine Reichweitenanpassung gibt ist der Ferrari wieder unwÃ¶hlbar,

weil man teilweise 15-30min kürzere Stints hat durch den Reichweitennachteil und mindestens 4-5 mal mehr an die Box muss als alle anderen...
ich weiß auch bei den anderen ist das nicht einheitlich (und soll es auch gar nicht sein, meiner Meinung nach) aber hier ist der Nachteil zum Rest einfach zu krass, man kann so viel einfach niemals auf der Strecke aufholen.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Speedec - 28.08.2017 13:04

Ich wäre für eine BoP Mit Gewicht. Diese kann man soweit ich weiß auch auf dem Server für die jeweiligen Autos festlegen.

Der Porsche z.B ist doch deutlich unterlegen im Gegensatz zu den anderen Autos.

Und wenn es passieren sollte das sich nur BMWs, Audis und McLaren anmelden hab ich ehrlich gesagt absolut kein Bock zu fahren.

24h nur die selben Autos zu sehen und selbst mit dem Porsche unterlegen zu sein ist einfach SCHEIßE...

Wenn Dec Motorsport startet, dann wahrscheinlich mit dem Porsche.

Wenn jedoch keine Sinnvolle BoP zustande kommt die ALLE Autos auf ein Niveau setzt (schwer ich weiß, aber möglich) fahren wir diesmal leider nicht.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Markus1605 - 28.08.2017 13:13

Margel schrieb:

Balance of Performance (BoP): Keine / nothing

Ist das noch diskutabel? Wenn es nicht wenigstens eine Reichweitenanpassung gibt ist der Ferrari wieder unweilbar, weil man teilweise 15-30min kürzere Stints hat durch den Reichweitennachteil und mindestens 4-5 mal mehr an die Box muss als alle anderen...

ich weiß auch bei den anderen ist das nicht einheitlich (und soll es auch gar nicht sein, meiner Meinung nach) aber hier ist der Nachteil zum Rest einfach zu krass, man kann so viel einfach niemals auf der Strecke aufholen.

Sind den Ferrari letztes Jahr gefahren trotz seines Verbrauchs. Haben viel mit Lift and coast rumprobiert bis der Verbrauch akzeptabel und die Rundenzeiten wieder auf Rennpace waren.

Wären wir nicht in einen unverschuldeten Unfall geraten der uns einige Minuten kostete, hätte der Ferrari letztes Jahr gewonnen.?)

Trotzdem wäre ich auch für eine Bop, damit das nicht wieder ne langweilige McLaren Veranstaltungen wird.:whistle: :P

Achja nochwas.

Ich werde trotzdem mitfahren, mit oder ohne Bop und zwar mir dem Auto was mir gefällt. Ist es unterlegen...so wat? Dann muss man eben das Beste aus dem Material holen was geht.

Aber rum heulen oder versuchen mit Erpressung: Wenns nicht so läuft wie wir wollen, dann fahren wir nicht mit! mach ich nicht.?)

Ich kann euch sagen das das gewinnen eines solchen Events ja ganz schön ist, aber (mir) macht es mehr Spass mit einem unterlegenen Wagen zu schauen was möglich ist.

Und da es ein 24 Std Rennen ist, wird es bei den ein oder anderen wieder Hardwareprobleme hageln.?)

Alles ist möglich.....auch ein Nissan Sieg. Obwohl....doch eher nicht.:lol:

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Margel - 28.08.2017 15:00

Ich werde trotzdem mitfahren, mit oder ohne Bop und zwar mir dem Auto was mir gefällt. Ist es unterlegen...so wat? Dann

muss man eben das Beste aus dem Material holen was geht.

Aber rum heulen oder versuchen mit Erpressung: Wenns nicht so läuft wie wir wollen, dann fahren wir nicht mit! mach ich nicht.

Der Meinung bin ich auch, aber konstruktive Kritik ist finde ich an dieser Stelle schon angebracht.

ich wollte eh den Porsche fahren, wenn ich Teamkollegen dafür finde, denn meiner Meinung nach ist es was die Rennpace angeht nicht so unterlegen wie man glaubt, nur sich in der Quali vorne zu platzieren wird halt schwer, weil die Softs meist nicht funktionieren mit der Karre.

Eine Gewichts-BoP lehne ich daher sowieso ab.

Aber ich finde es halt auch schön in ein gemischtes Feld zu sehen und ich finde das einfachste wäre einfach die Reichweiten etwas anzupassen. ich finde bis auf den Ferrari sind die anderen GT3 relativ gut gebalanced was das angeht.

Man könnte es z.B. so machen: Man nimmt den McLaren, der auf der Strecke etwa gleich schnell wie der Ferrari ist und passt seine Tankfüllung so an, dass die Reichweite der beiden gleich ist. Dann berechnet man die prozentuale Abweichung der Tankfüllungen der anderen GT3 zum McLaren vor der BoP und passt das auf die etwas geringere Tankfüllung die der McLaren nach der BoP hat an. So wird der Ferrari auf das Niveau der anderen GT3 gehoben (bzw. genauer: auf den McLaren, der jetzt ja auch kein Reichweitenwunder ist) ohne die BoP des restlichen Feldes zu verändern.

Die Stints werden dann halt für alle ein klein wenig kürzer was ich auch nicht so schlecht finde ehrlich gesagt, in Wirklichkeit wird dort ja maximal 65 min pro Stint gefahren, was übrigens lustigerweise relativ genau der Reichweite des Ferrari mit einem flotten Fahrer ohne sparen entspricht ;) wäre also auch ein Realismusbonus :D

Ich gebe aber zu der Vorschlag ist ein bissl kompliziert und erfordert viel Testen und Rechnen...

Wird wahrscheinlich beim ein oder anderen für ne facepalm sorgen beim lesen. :P

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von ExtremeRacerLux - 28.08.2017 17:50

Ich stimme Mangel zu,

Eine Reichweiten-BOP ist mit ein wenig Aufwand machbar und sinnvoll !

Rundenzeiten auszugleichen, mit Gewichten, sehe ich auch eher als unnötig, da das wiederum auf das Setup und somit wiederum auf die Rundenzeiten Einfluss nehmen kann.

Zweitens sind Rundenzeitenunterschiede bei 24h nicht sehr dramatisch.

Anders als Mangel, würde ich einfach die Wagen bei Standardsetup 10 Runden fahren und den Spritverbrauch errechnen. Der Wagen mit der niedrigsten Reichweite hätte dann z.B. für 10,6 Runden Sprit bei vollem Tank.

Zur Angleichung einfach $10,6 \times \text{Spritverbrauch/Runde} = \text{erlaubtes Tankvolumen für jeden Wagen}$.

Somit würde dann hoffentlich ein faires BOP entstehn, was jedem Team erlauben würde je nach Setup und oder Lift and Coast mehr oder weniger Runden zu fahren.

Das Crebbez-Racing Team ist mal wieder am Start, jedoch wäre es schön auch andere Fabrikate zu sehen als sonst immer !

Hoffe, man findet eine Lösung,

ExtremeRacerLux

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DABBE - 29.08.2017 18:00

Hallo, ich will bei diesem Event gerne mitfahren doch habe kein Team!!! HILFE HIFE!!!

Kleine Bewerbung für ein Team:

Bin zwar nicht der schnellste aber ich fahre soweit ein Rennen durch.

WÄ¼rde gerne mitfahren!!!

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Markus1605 - 30.08.2017 11:34

Ähm....fÄ¼llt mir grade auf.

Auf dem Plakat und den Numberplates steht:

Spa Fancorchamps.....da fehlt ein R hinterm F.:whistle:

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 30.08.2017 12:13

Ups gefixt

Thx Markus

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von tonykart - 09.09.2017 12:28

Hi,

es gibt Neuigkeiten fÄ¼r das SBB Spa 24h Rennen (BoP)

Wir arbeiten aktuell an einer Balance of Performance, kurz BoP

Der Tankinhalt einiger Autos wird angepasst um somit eine Chancengleichheit zu gewÄ¼hren
ab dem 16.09.2017 kÄ¼nnt ihr alle Autos mit BoP auf dem SBB Trainingsserver 2 testen

grÄ¼Ä¼e

euer Admin Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Propheus - 09.09.2017 16:46

Top B)

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Mangel - 10.09.2017 19:55

Danke, dass ihr euch die MÄ¼he macht! :)

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von tonykart - 18.09.2017 21:35

SBB Spa 24h Rennen (BoP)

Hi,

ihr k nnt jetzt alle Autos mit BoP auf dem SBB Trainingsserver 2 testen

(24HSBB Spa 2017 Training /BOP)

gr  e

euer Admin Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von sascha150 - 22.09.2017 12:27

Mal eine kurze Frage.

Kann ich irgendwo die Rundenzeiten unter Bestzeiten oder so einsehen, seit dem die BoP hinterlegt wurde?

Der Tank ist ja jetzt erstmal FIX immer voll. Ich war gestern auf der Strecke, kann aber unter Bestzeiten nichts finden.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Markus1605 - 23.09.2017 01:28

Liegt wohl daran das man mit vollem Tank KEINE Bestzeiten fahren kann!;)

Oder soll jetzt eine Bestzeitenliste erstellt werden wo dann drin steht:

AMG GT3 2:16.989 (mit 80l Sprit)

AMG GT3 2:15.887 (mit 60l Sprit)

usw usw

???

W hre wohl ein bisschen aufwendig.;)

Wenn du wissen willst ob du an die Bestzeiten kommst,dann probier offline oder fahr auf dem Server den Tank fast leer,fahr in die Box und lass nur Reifen wechseln.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von sascha150 - 23.09.2017 06:19

Danke f r die Erkl rung, war mir aber bewusst.

Ich denke aber kaum jemand f hrt in 60 min jetzt auf diesem Server seinen Tank leer, um dann in der Box frische Reifen ohne Benzin zu holen, um dann Bestzeit um 2:15/16 zu fahren.

Klar k nnnte man die Bestzeiten (leeres Auto - Server vorher) alle l schen und dann w ren wieder andere dar ber nicht sehr erfreut. Da die BoP nun bei den Autos eine gewisse Menge an Benzin vorgibt, dachte ich ist dies im Kombi mit der Strecke vl filterbar und eine neue Bestzeitentabelle (mit BoP und dem vollen Tank) m glich.

Mir geht es einfach draum, wie weit ich mitfahren kann, mit meiner Zeit aktuell. Denn schlie lich m chte ich wenn ich mir hier einen Tag von Family usw. freischaufel, wenigstens ansatzweise mitfahren k nnen. Deshalb sollte der Zeitenvergleich dienen. Aber auch hier "opfere" ich nur die Zeit, bei ann hernd vollem Fahrerfeld. Glaube aktuell 10, kann ja noch werden. Aber auch ich m chte hier keine Arbeit machen und es war nur eine Frage.

Vl ist der eine oder andere Alien hier kurz bereit mal zu posten was an Zeiten so gefahren wird und gut ist. Meine ist 2:20:3 im Audi! Relativ wenig Aufwand denke ich.

Und bitte keine Diskussionen  ber volles Fahrerfeld und Gr nde weshalb Teilnahme oder nicht. Ist eben ungezwungen hier und jeder Jeck ist anders.

Danke an die Admin Seite f r die PN, rechne ich Dir hoch an.

Einen sch nen Samstag noch und vl bis heute Abend in Spa.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von MatthiasR. - 24.09.2017 21:49

Gr  e.

Nach dem 12h Spa Event bei Exp. kann ich dir in etwa die Pace sagen, die dort gefahren wurde.

Voller Tank, Medium. Temperaturen niedrige bis mittlere 20 , nen leichter Wind aus irgend ner Richtung (vergessen^^)

Dabei zu beachten das dies ein Multiclass Event war und die Zeiten bei GT3 only nat rlich schneller sein m ssen.

Also Rennpace f r den Sieg und das Podium war ne niedrige 2.18 mit einigen hohen 17ern dabei.

2.20 als Durchschnittspace h tte f r's hart umk mpfte Mittelfeld gereicht, wobei auch Teams am Start waren die deutlich langsamer unterwegs gewesen sind.

Pacem  ig gleich waren in etwa der Z4, der McLaren und der Lambo.
Audi sollte mit passendem Setup/Fahrer auch dabei sein, rest is f r'n allerwertesten.

Gru  Matthias

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 25.09.2017 09:43

Hi

Auf Server 3 kann jetzt auch ohne BoP trainiert werden.

gru 

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von BackFisCh - 27.09.2017 14:13

Hab ich irgendwas wegen dem Server  berlesen?
Kann zumindest nicht joinen.
Bevor er anf ngt zu laden sagt er "Problems During Checksum".

OSRW habe ich geupdatet, sonst brauch ich doch eigentlich nichts weiter oder?

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 27.09.2017 15:20

HI

Kam auf beiden Training-Servern mit allen Fahrzeugen drauf. (Installiert alles mit dem Updater)

Konnte die Fehlermeldung "Problems During Checksum" reproduzieren, indem ich aus dem Ordner "spa" die Datei "models_spas_osrw.ini" lösche.

Seht mal im spa-Ordner unter ...\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa\\content\\tracks\\ nach ob sich dort diese ini-Datei existiert.

Desweiteren muss auch der Ordner "spa_osrw" vorhanden sein. Fehlt dieser springt AC nach dem Laden der Fahrzeuge wieder zum Server-Browser zurück.

grüß
dlrtY

BackFisch schrieb:

Hab ich irgendwas wegen dem Server überlesen?

Kann zumindest nicht joinen.

Bevor er anfängt zu laden sagt er "Problems During Checksum".

OSRW habe ich geupdatet, sonst brauch ich doch eigentlich nichts weiter oder?

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Speedy 65 - 27.09.2017 17:17

Diese Datei("models_spas_osrw.ini") ist im SPA ordner bei mir nicht zu finden habe in Ordner und alle dateien nachgeschaut.Die aktuelle Strecke habe ich auch von eurer Seite und der Updater sagt mir das keine Updates oder auch dateien verfügbar sind habe auch schon die Strecke komplett gelöscht und neu hochgeladen alles nicht funktioniert

Lg
JDP|Speedy

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 27.09.2017 17:39

wenn du alles mit unserem Updater installiert hast
dann müsste es im spa-Ordner so aussehen

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/spa_osrw_sbb.png

Haben neben der OSRW-Variante noch eine SBB-Variante vom 2016 24H Rennen.

Wenn man den Updater nicht benutzt, dann muss man die OSRW Variante manuell downloaden. Die Datei im AC-Install-Ordner einfügen E:\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa und mit "hier entpacken" (so bei 7zip) installieren.

grüß
dlrtY

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Speedy 65 - 27.09.2017 19:41

Alles klar Leute habe mit Alterman gesprochen und die Strecke ausgetauscht funktioniert alles einwandfrei
danke f  r eure Hilfe

Lg
JDP|Speedy

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 29.09.2017 20:32

Hi

Es gibt   nderungen:

- Quali findet jetzt getrennt statt, von 13:30 bis 14:30 (ohne BoP)
- Quali Server geht danach Offline
- Renn-Server startet 14:45 Uhr mit Training / Boxengasse darf nicht verlassen werden
- 5 Minuten vor Rennstart wird auf "Race" umgestellt
- Das Rennen muss nicht mehr vom Qualifikanten begonnen werden
- Boxenstandzeit: statt 4 Minuten jetzt 3 Minuten

Den genauen Ablauf nach den   nderungen k  nnt ihr wie gewohnt hier lesen
<http://www.schwarzbierbude.de/teamstuff/ablauf.html>

Live Stream:

wird es auf unserem YouTube-Kanal geben

<https://www.youtube.com/watch?v=1zIHrG8haeQ>

Kommentatoren werden sein

Team 1 Alterman / Jarvis

Team 2 Bathens / undertaker

gru  
Das AdminTeam

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von sirschmock - 06.10.2017 17:00

Sorry f  r die Frage

SLRT Teasm m  chte Ihren Skin schon einmal abgeben.

Bekommt diesen einer per Mail? oder wie ging das noch einmal :)

Danke

THX

sirschmock

Es gr   t das SLRT Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 06.10.2017 17:51

Hi

Alle Infos hier
<http://www.schwarzbierbude.de/teamstuff/painting.html>

gruÃŸ

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von wuestenfuchs - 08.10.2017 12:23

Hallo Spa Event Team

Bekommen Wir (Snoopyteam) auch ein TS Channel?

Gibt es die MÃ¶glichkeit den Fahrerwechsel zu Ã¼ben?

MFG

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 08.10.2017 12:58

wuestenfuchs schrieb:

Hallo Spa Event Team

Bekommen Wir (Snoopyteam) auch ein TS Channel?

Gibt es die MÃ¶glichkeit den Fahrerwechsel zu Ã¼ben?

MFG

Hi

TS Channel wird eingerichtet

Nach dem Mittwoch-Event wird der Server 1 fÃ¼r die gemeldeten Teams/Fahrer als Training-Server (Mit BoP) eingerichtet.

Jeder Fahrer soll dort testen ob er auf Server 1 joinen kann, ob er im richtigen Fahrzeug sitzt und der richtige Skin sich auf dem Auto befindet.

gruÃŸ
dirtY

PS: Bitte an Alle
lest bitte den Ablauf auf der 24HSBB-Homepage durch

<http://www.schwarzbierbude.de/teamstuff/ablauf.html>

es gibt einige essentielle VerÃ¤nderungen

DiRTyDRiVER schrieb:
Hi

Es gibt Ã„nderungen:

- Quali findet jetzt getrennt statt, von 13:30 bis 14:30 (ohne BoP)
- Quali Server geht danach Offline
- Renn-Server startet 14:45 Uhr mit Training / Boxengasse darf nicht verlassen werden
- 5 Minuten vor Rennstart wird auf "Race" umgestellt
- Das Rennen muss nicht mehr vom Qualifikanten begonnen werden

- Boxenstandzeit: statt 4 Minuten jetzt 3 Minuten

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Phi - 09.10.2017 16:58

Speedy 65 schrieb:

Alles klar Leute habe mit Alterman gesprochen und die Strecke ausgetauscht funktioniert alles einwandfrei
danke f  r eure Hilfe

Lg
JDP|Speedy

was genau bedeutet "die Strecke ausgetauscht"?
ich habe auch das checksum problem und finde keine L  sung

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von tonykart - 09.10.2017 17:18

Hi,

@ Phi schau doch mal im Teamspeak vorbei das geht meistens schneller, bin heute ab 19:00 Uhr da

gr   e

Tony

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.10.2017 11:10

Auf Server 1 ist der Team-Test-Server er  ffnet.

Zus  tzlich ist jetzt das Safetycar installiert

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,305/lang,de/

mit dem SBB Skin

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,306/lang,de/

Jedes Team testet dort mit jedem SteamAccount dessen SteamID sie in ihrer Anmeldung angegeben haben, ob sie ...

1. ... den Server betreten k  nnen, hei  t das alle Mods installiert sind. Skins werden nicht abgefragt.
2. ... in ihr Fahrzeugtyp mit dem Team-Skin gesetzt wurden
3. ... in der Fahrerliste eure Team Abk  rzung angezeigt wird

Es gibt ein Team das noch kein Fahrzeug bestimmt hat und   ber die H  lfte der Skins fehlen noch. Bitte heute noch einreichen.

gru  

Euer AdminTeam

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von wuestenfuchs - 12.10.2017 17:55

Hallo 24h Spa Team,

Jedes Team testet dort mit jedem SteamAccount dessen SteamID sie in ihrer Anmeldung angegeben haben, ob sie ...

1. ... den Server betreten können, heißt das alle Mods installiert sind. Skins werden nicht abgefragt.
2. ... in ihr Fahrzeugtyp mit dem Team-Skin gesetzt wurden
3. ... in der Fahrerliste eure Team Abkürzung angezeigt wird

Beim Snoopyteam ist alles OK.

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Flocke1990 - 12.10.2017 21:29

huhu zusammen,

aufgrund unsere Ligabetriebs müssen wir leider unser Auto vom rennen zurück ziehen.

Wir wünschen allen Fahrern ein super rennen und packende Zweikämpfe

LG Enduracer

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 14.10.2017 11:21

Hi

- Auf Server 1 Änderungen bei den Teams vorgenommen
- Fehler behoben, soweit erkannt

Meine Bitte an die Teams die in den letzten Tagen, seit Mittwoch, Umstellungen/Änderungen vorgenommen haben, diese auf Server 1 zu testen.

Sollte etwas nicht richtig sein, Fehlerbehebungen für..

- die Quali sind bis 13:10 Uhr noch machbar
- das Rennen bis 14:40 Uhr

Start Quali-Server 13:15 Uhr

Start Renn-Server 14:45

jeweils mit Training.

Ich schalte beim Quali 13:30 Uhr auf Quali-Modus um, das Standing um genau 14:30 ist auch die Startreihenfolge fürs Rennen.

14:45 startet der Rennserver, 14:55 schalte ich um auf Rennen um - nach 5min startet das Rennen.

Rennende: Sonntag 15 Uhr, alle Teams fahren im Renntempo die aktuelle Runde zu Ende.
Nach 1/4berqueren der Start/Zielinie kann gefeiert werden.

grüß
Euer Admin Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Zeus - 14.10.2017 13:41

Wird es einen Stream geben?

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.10.2017 13:46

Gab Probleme mit dem vorbereiteten Stream

Neue Adresse

<https://www.youtube.com/watch?v=WVR1q4QGQxk>

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 16.10.2017 11:29

Hallo

vielen Dank an alle Teams die zum 24H-Event angetreten sind und auch an die Teams die ihre Bereitschaft hier teilnehmen zu wollen bekundet hatten, aber nicht teilnehmen konnten.

Selbst bei so ein kleinen Fahrerfeld, so ein spannendes Rennen mit zu verfolgen war alle M1/4hen wert dieses Rennen zu Planen und durchzuf1/4hren.

Ein gro1/4ßen Dank Alterman und seinen Mitstreitern f1/4r den Live-Stream. Interessante Gespräche und beeindruckte One-Man-Performance im Nacht-Stream.

Euer Admin-Team

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Scuderia [WBB] - 16.10.2017 20:01

Vielen Dank an die Orga und alle Fahrer/Teams! 24h sind immer wieder Spitze!

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von wuestenfuchs - 16.10.2017 20:35

Auch vom PGD Snoopy Team ein herzliches Dankesch1/4n an die Schwarzbiertruppe, war ein sehr spannendes und gelungenes Wochenende. Okay die disconnect Geschichte war nat1/4rlich nicht so sch1/4n, aber das faire Fahrerfeld und der Wille durch zu halten machten am Ende alles wieder vergessen.

MFG das PGD Snoopyteam

Wuestenfuchs
DerDan
BadIronMan

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Markus1605 - 16.10.2017 21:07

Das war also das letzte 24 Std Rennen dieses Jahr.:(

Einen Rennbericht spar ich mir,da es bei uns bei TS1 Ã¼berhaupt keine Probleme oder Vorkommnisse irgendeiner Art gab. Bei uns lief es wÃ¤hrend des Events so,wie sich das eigentlich alle Teams wÃ¼nschen wÃ¼rden.

Da sah es in der Vorbereitung aber um einiges anders aus.:huh:

2 Tage vor dem Event war z.B.noch nicht klar,ob wie ein 3tes Auto zusammen bekommen,und zu allem Ãberfluss musste bei TS1 auch noch Tonykart als Fahrer absagen.:S

Kein gutes Vorzeichen wenn ein Langstreckenevent so anfÃ¤ngt.:dry:

DafÃ¼r unterstÃ¼tze uns Tony wo es nur ging mit Tipps,Setup,Testfahrten,Einstellungen usw.

Allein die Ã„nderungen an meinen Lenkradeinstellungen brachte mit 1 Sekunde.:woohoo:

Auch unterstÃ¼tze er uns im TS wÃ¤hrend des Rennens. HÃ¤tte ja auch sein kÃ¶nnen das er diesmal den "Wecker" hÃ¤tte spielen mÃ¼ssen.:whistle::lol:

Also hatte Tony so auch einen Anteil am Sieg.:)

Bedanken mÃ¶chte ich mich auf jedenfall bei allen Teams,fÃ¼r eure Vorbereitungen,eure wunderbaren Skins und euren Spirit trotz Problemen trotzdem weiter zu fighten.B)

Bei den Jungs im Stream,ihr hattet auch nicht grad den leichtesten Job.:)

Bei meinem gesamten Team Schnuppe und meinem Fahrerkollegen eSKaeS.

Grats an John Doe Performance fÃ¼r Platz 2.

FÃ¼r den unverschuldeten Crash und die daraus folgende Aufholjagd, hab ihr euch diesen Platz redlich verdient!B)

Hatten zwar ein weinendes Auge,da ihr TS2 auf Platz 3 verdrÃ¶ngt habt,aber so ist nunmal Motorsport. Und was ihr gezeigt habt war top!!:)

<https://img2.picload.org/image/dgpawpci/24stdspa2017.jpg>

NatÃ¼rlich auch Danke an die Orga die diese Events immer mÃ¶glich machen!!:kiss:

=====

Aw: [24H Spa 17] - 24HSBB 14./15.10.2017

Geschrieben von Heizen Ltf - 18.10.2017 19:53

Hiho,

Nochmals besten Dank an die Orga und an alle Beteiligten. Das war ne riesen Gaudi.

Vielen Dank ans Team Schnuppe fÃ¼r die MÃ¶glichkeit doch noch mitfahn zu kÃ¶nnen. Grats und Respekt an Team Schnuppe 1, die das Ding mit 2 Mann gerockt haben.

Leider lief die Kommunikation meinerseits etwas schleppend, beim nÃ¤chsten Event gibts nen neues Headset. Solltet ihr nochmal nen Fahrer suchen, Team Schnuppe immer wieder gerne. Obwohl Team 3 wenig Zeit hatte sich einzuschiessen und 2 Ã¤rgerliche disconnects hatte, haben wir durchgehalten und sind angekommen.

GrÃsse Patrick

=====