

Alfa Romeo GTA @ Albi 27.09.2017

Geschrieben von tonykart - 24.09.2017 17:42

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2017/20170927.png>

Strecke / Track
Albi 2006
Fahrzeug / Car
Alfa Romeo GTA

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 27.09.2017
- Training / 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:30 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: ca.60min

Training / Practice:
Server 1
PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Servername & Passwort
Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)
Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)
Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)
**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password
*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>
*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server können nur während des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying

Aw: Alfa Romeo GTA @ Albi 27.09.2017

Geschrieben von gripkeeper - 26.09.2017 18:46

Hi ich wollte die Kombi gerade mal anspielen, jedoch hat der Wagen kein Motoren sound.

Im Hauptmenu hab ich diesen Auswahl sound, und auf der Strecke sind nur die Geräusche beim Überfahren der Curbs und Kiesbett zu hören. Aber kein Wind Motor ect zu hören auch keine Reifengeräusche.

Ich lasse gerade Steam auf Fehler überprüfen mal schauen.

edit Überprüfung ist durch, geht immer noch nicht *seuftz*

Aw: Alfa Romeo GTA @ Albi 27.09.2017

Geschrieben von uwe2612 - 26.09.2017 20:13

Hallo Gripkeeper,

um den Ton wieder zu bekommen, lösche die guid Datei aus dem betreffenden car content sfx Verzeichnis.
Nach erneutem Laden geht es dann wieder.

Gruß Uwe

Aw: Alfa Romeo GTA @ Albi 27.09.2017

Geschrieben von gripkeeper - 26.09.2017 21:46

uwe2612 schrieb:
Hallo Gripkeeper,

um den Ton wieder zu bekommen, lösche die guid Datei aus dem betreffenden car content sfx Verzeichnis.
Nach erneutem Laden geht es dann wieder.

Gruß Uwe

funktioniert wieder,vielen Dank

=====