
Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von jerzem - 09.09.2017 08:05

Hallo Gemeinde,

Zu erst: Im normalen Monitor Betrieb ist alles in Ordnung. Ich kann ganz normal wie immer fahren.

Aber dann habe ich ein komisches Problem mit meinem Lenkrad G27. Sobald ich in den Oculus Mode gehe, funktioniert das Lenkrad nach dem Laden der Strecke nicht.

Mit "nicht" meine ich, daÃŸ gar nichts geht, sobald das Auto und die Strecke geladen sind. Vorher spÃ¼re ich noch den Widerstand, dann ist er plÃ¶tzlich weg. Kein Lenken, kein Gas/Bremse/Kupplung, FFB sowieso nicht.

Sobald ich die Strecke wieder verlasse, ist der Widerstand am Lenkrad wieder da.

Hatte das Problem schon mal jemand, bzw. weiÃŸ wie es zu lÃ¶sen ist?

Im PC ist funktioniert in der VR Umgebung alles. Also das G27 funktioniert.

Besten Dank fÃ¼r Eure Tips.

LG
jerzem

PS: Diese VR am Donnerstag dieser Woche bekommen. Gestern das Erte mal probiert. Betriebssystem ist Win10

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von Zeus - 09.09.2017 09:20

Hallo Jerzem

#ich habe mir auch ne VR gekauft
Oculus und ich hatte das am Anfang nur als ich die USB falsch gesteckt hatte

sobald ich meine USB3.1 genommen habe war alles wieder normal

Die Oculus mÃ¶chte die 3.0 USB Schnittstellen alleine haben soweit ich weiss
war zumindest bei den Touch Kontrollern so

hast die auch dran ?

Dann einfach mal abstecken und schauen vielleicht erkennt er nur die Touch aber dein G27 nicht mehr

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von Friteuze - 09.09.2017 17:07

Hi Jerzem

Genau das gleiche hatte ich auch die LÃ¶sung bei mir war
ein neuer usb hub mit netzteil und alles war gut:cheer:

ist schon cool mit vr aber schneller machts auch nicht:S

Bis dann
Friteuze

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von StefanGT3 - 09.09.2017 19:56

Friteuze schrieb:

ist schon cool mit vr aber schneller machts auch nicht:S

Schneller nicht aber ist ein anderes Erlebnis. Allerdings habe ich mir relativ schnell eine neue Grafikkarte gekauft, eine 1080 ist f  r VR schon fast ein Muss wenn man hohe Details spielen will.

Und zum Thema Hub: Ich w  rde die Oculus direkt am PC anschlie  en, Hub hatten bei mir immer nach kurzer Zeit Macken. Falls die Anschl  sse nicht ausreichen lieber eine Karte f  r das Mainboard kaufen. Meine Meinung :cheer:

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot - L  sung

Geschrieben von jerzem - 09.09.2017 21:52

Hi ihr Lieben,

vielen Danke f  r Eure Unterst  tzung.

Die L  sung ist zum Sch  men, aber ich schreibs auf, nicht das der n  chste arme Depp in die gleiche Misserie stolpert.

Tja wie schon gelesen, der Fehler lag an mir.

Ich habe die Tatsache, da   man im Rift-Mode schon im Auto, aber immer noch in der Werkstatt ist, einfach nicht gesehen und dachte: "hey ich sitz im Auto und nix geht!", aber da   ich nur auf Fahren klicken brauche, habe ich einfach nicht gecheckt.

Das schon zu Beginn im Auto sitzen hatte mich "blind" f  r den Button gemacht.

Im Monitorbetrieb funktioniert das Lenkrad ja auch nicht, bis man auf Fahren klickt, nur ist man zu Anfang neben dem Auto und nicht im Auto.

Habt Dank nochmal, es funktioniert nun bei mir und ich kanns nach 5 Std. probieren endlich genie  en.

LG
jerzem

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von chronic2oo1 - 10.09.2017 20:38

Hallo,

ich h  nge mich hier mal mit ran. Hoffe das ist OK.

Im Moment betreibe ich ein 3x1920x1080 Monitor Setup und gedenke auf eine Occulus Rift zu wechseln. Allerdings ist meine Hardware stark in die Jahre gekommen.

GTX760 mit 4Gb und ein I5-4670K @ 3,4Ghz

Kann jmd. sagen, ob das mit der Hardware bei Abstrichen in den Details in AC m  glich ist? Oder ben  tige ich dringend eine neue Graka?

Danke f  r die Antworten.

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von StefanGT3 - 11.09.2017 18:57

chronic2oo1 schrieb:

Hallo,

ich hänge mich hier mal mit ran. Hoffe das ist OK.

Im Moment betreibe ich ein 3x1920x1080 Monitor Setup und gedenke auf eine Oculus Rift zu wechseln.

Allerdings ist meine Hardware stark in die Jahre gekommen.

GTX760 mit 4Gb und ein I5-4670K @ 3,4Ghz

Kann jmd. sagen, ob das mit der Hardware bei Abstrichen in den Details in AC möglich ist? Oder benötige ich dringend eine neue Graka?

Danke für die Antworten.

Hallo,

die Mindestanforderungen für die Grafikkarte sind eine NVIDIA GTX 960 oder eine AMD 290. Demnach ist die GTX 760 wohl nicht ausreichend.

Ich hatte meine Rift zuerst mit der AMD 290 betrieben, höchste Einstellung ist in Assetto so nicht möglich gewesen. Jetzt habe ich die GTX 1080, da habe ich alles auf höchster Einstellung und es läuft sehr gut.

=====

Aw: Oculusmode Lenkrad tot

Geschrieben von chronic2oo1 - 25.09.2017 16:49

StefanGT3 schrieb:

Hallo,

die Mindestanforderungen für die Grafikkarte sind eine NVIDIA GTX 960 oder eine AMD 290. Demnach ist die GTX 760 wohl nicht ausreichend.

Ich hatte meine Rift zuerst mit der AMD 290 betrieben, höchste Einstellung ist in Assetto so nicht möglich gewesen. Jetzt habe ich die GTX 1080, da habe ich alles auf höchster Einstellung und es läuft sehr gut.

Ich konnte mit dem Triple Display 5760x1080 auch nicht auf hohen Details fahren. Das verbraucht einiges an Leistung im Gegensatz zu einem gewöhnlichen Full HD Bild.

Während ich bei meinen Einstellungen mit 5760x1080 um die 50-60fps hatte, hatte ich mit Einzeldisplay 1920x1080 um die 180fps.

Meine GTX760 4Gb hat sich i.Verb.m. der Rift als durchaus potent genug erwiesen.

Da bei der Displaygröße sowieso nicht alle Details zur Geltung kommen, ist es nicht so schlimm, auf relativ niedrigen Details zu spielen.

Lieber immersiv mit wenig Details als mit hohen Details auf Monitor. Der Spielspass bzw. die Simulationserfahrung ist mit der Rift um ein Vielfaches besser.

=====