
60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.KÄ¶hn - 31.07.2017 17:16

Hallo hat einer ein Tipp, habe Mikroruckler gibt es eine Lösung danke!

Gruss:dry:

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Norry1st - 31.07.2017 17:39

Das mal gelesen? Evtl. hilft das ja schon.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,8631/catid,74/limit,25/limitstart,0/ang,de/

; -)

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Seelenkrank - 31.07.2017 17:49

hast du die FPS auf 60 festgesetzt?

nur Vsync an oder auch noch im spiel mit fps limit angegeben?

wenn ja dann nur vsync anschalten, das fps limit hat bei mir auch geruckelt.

und in den treibereinstellungen kÄ¶nnst du noch vsync auf "fast" stellen zum testen.

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.KÄ¶hn - 15.11.2017 13:42

Hallo gibt es mittlerweile eine Lösung für die RÄ¶ckler und die FPS Drops in Ac ?

GruÄ¶

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von eSKaeS - 15.11.2017 15:27

Hmm ich weiss nicht ob dir das weiterhelfen wird, aber ich stelle mein Spiel wie folgt ein:

-ZunÄ¶chst natÄ¶rlich nur Grafikoptionen verwenden die dein System auch bewÄ¶ltigen kann.

-FPS Limit 10-20 FPS Ä¶ber dem was dein Bildschirm darstellen kann (In meinem Fall 144hz Bildschirm -> 160 FPS Limit. Bei dir wohl 60hz also wÄ¶rde ich es mit 70-80 versuchen). So sollten sich kleinere FPS Drops nicht sonderlich bemerkbar machen, da du diese 10-20 FPS Puffer hast, die sowieso von der Rate des Bildschirms geschluckt werden.

-VSync schalte ich schon seit Jahren in jedem Spiel wegen dem Input Lag aus, in deinem Fall wÄ¶rde ich allerdings ausprobieren ob es mit oder ohne besser klappt und dann entscheiden.

-Apps ziehen Leistung, also nur Apps im HUD verwenden, die du auch brauchst (Manche kleistern sich ihr HUD mit zig tausend Apps voll und wundern sich dann dass alles laggt). Apps die du nicht brauchst auch in den Optionen unter Allgemein deaktivieren (den Haken rausnehmen). Solange der Haken drin ist ziehen sie immer ein wenig Leistung obwohl sie nicht im HUD drin sind.

-Bei mir verursacht eine Software namens Flux die ich eigentlich immer im Hintergrund laufen lasse Mikroruckler in AC, weswegen ich sie vor jedem Rennen beende. Ist natÄ¶rlich unwahrscheinlich dass du sie auch verwendest aber kÄ¶nnste

ja sein :whistle:

Mit den Einstellungen funktioniert zumindest bei mir ohne größere Ruckler. Muss natürlich nicht heissen, dass es bei jedem Anderen auch so funktioniert, aber ich hoffe ich konnte dir zumindest ein wenig helfen.

MfG
eSKaeS

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.Käthn - 15.11.2017 15:49

Danke erstmal für die Tipps welches OS nutzt ihr ?

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von eSKaeS - 15.11.2017 16:02

Windows 10 64-bit

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von SHB_Roy - 15.11.2017 17:29

Mal so gefragt:

Kommen die reproduzierbar? An bestimmten Stellen der Strecke oder in bestimmten Streckenabschnitten gehauft?

Nur online oder auch offline?

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.Käthn - 15.11.2017 17:54

Hi unterschiedlich ne Weile habe 60 Fps dann auf einmal bricht es ein bis auf 30 fps wirklich seltsam nutze keine Apps
AC Standard System frisch aufgesetzt windows 10 64 Bit

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Seelenkrank - 15.11.2017 17:55

du könntest testweise auch mal probieren die FFB rate im Menü auf halb zu stellen.
volle rate zieht unheimlich viel Leistung...

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.Käthn - 15.11.2017 18:21

Teste gerade nur mit Xbox Controller

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 15.11.2017 18:28

Hallo Leute!

Bei mir waren die Microruckler GRAKA bedingt.
Nach Update der MSI 1070GTX waren sie weg.
K nnen manchmal aber Soundbedingt sein.

LG,
Didi

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.K hn - 15.11.2017 18:45

Soundbedingt???

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Stoepsel79 - 16.11.2017 01:26

A.K hn schrieb:

Hi unterschiedlich ne Weile habe 60 Fps dann auf einmal bricht es ein bis auf 30 fps wirklich seltsam nutze keine Apps
AC Standart System frisch aufgesetzt windows 10 64 Bit

Einbr che bis auf 30Fps sind aber keine Mikroruckler mehr!

Das klingt eher nach nem Vsync Problem.
Mach mal im Grakatreiber Tripplebuffer an...

Wenn das nicht hilft, Vsync mal testweise ausmachen.

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.K hn - 16.11.2017 07:58

Habe ich getestet mit Tripplebuffer hat nichts gebracht wenn ich vsync deaktiviere l uft es nicht fl ssig unspielbar :(
So habe stabile 60 FPS
Wenn ich Follbildrendering an habe und ich Ac verlassen m chte geht es nicht nur  ber Taskmanager hmm!
Wenn ich es deaktivieren komme ich ganz normal aus AC raus was k nnte das sein ?

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 16.11.2017 13:50

Hi!

Welche GRAKA hast Du, wenn ich fragen darf.
Microruckler w r z.B ein leichtes "Bildziehen" am
Kurveneingang, Stuttering genannt.

Das was Du hast, sind massive Famedrops, die mit dem Game im Normalfall wenig zu tun haben, wenn die Hardware
halbwegs neu ist, und die Komponenten abgestimmt.

Wie siehts bei anderen Games aus, die Hardwareseitig die selben Anspr che stellen, oder mehr.

Battlefield, PC2,...
Hast du das da auch, oder NUR bei AC.
V-Sync braucht heute eigentlich niemand mehr.
Die GRAKAS und Monitore sind so schnell.
Auch keine max. Framebeschränkung eingestellt.
Extreme Ruckler passieren auch, wenn die Hardware Spanne zu groß ist.
z.B Neue GRAKA und Uralt-Soundkarte, usw..
Vielleicht das Game auf der C-HDD und weniger als 40GB frei..! Dann könnte es in Verbindung mit Win10 und Auslagerungsdateien eng werden.

LG,
Didi

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.Käthn - 16.11.2017 14:50

Hi

CPU 6850k
GPU 1080 SLI
Samsung 960 Pro
Samsung Tv UE40J6350

Es ist nur bei Ac so auch das ich Ac normal nicht verlassen kann echt komisch :dry:
Ac ist auf der Samsung 850 installiert

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von eSKaeS - 16.11.2017 15:34

Ok, das ist echt seltsam. Ich komme mit nem 4790k OC, einer 1080 OC und der gleichen Platte auf meine 120-160 FPS bei Max-Settings in Full-HD (1920x1080). Schonmal mit nur einer 1080 probiert? Könnte evtl an Problemen mit dem SLI-Betrieb liegen.
Ansonsten würde ich dir einfach mal empfehlen mit der spielinternen FPS App und Afterburner die Systemauslastung zu überwachen um zumindest ein Problem mit der Hardware auszuschließen.

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von SHB_Roy - 16.11.2017 17:12

aber die spieldateien per steam hast du schon mal überprüft?

da gibt's die schrecklichsten Effekte....

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 16.11.2017 17:18

Hallo Leute!

Jepp, den Teil mit "SLI" würde ich auch mal genauer unter die Lupe nehmen.
Triple Puffer, Anti Aliasing und Konsorten dürfen bei dem System keine Rolle spielen. Die Graka ist auch vor der CPU und die Range ist nicht zu gross. Also spielt V-Sync keine Rolle.
Nehme an, Du nutzt Onboard Sound? Welches Board hast und wieviel Ramspeicher + Geschwindigkeit.

Aber vorab wÄ¼rd ich das SLI testen...

LG,
Didi

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.KÄ¶hn - 16.11.2017 17:43

Sli habe ich nicht aktiviert Auslastung CPU und GPU sind mehr als gut ich verstehe das nicht Dreh bald durch das kann doch nicht sein und warum kann ich AC nicht normal verlassen ???
Ja nutze onboard sound 32 GB 2400 MHz Asus Strix x99 Gaming
Spieldatein hatte ich auch schon durchlaufen lassen

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 16.11.2017 20:10

Hallo Leute!

Speicher auf automatisch gestellt?
Manchmal machen direkte Zuweisungen Probleme.
Spiel schon mal neu installiert?
Steam auf der System-Partition?
Genug Speicher auf der System-Partition frei
(zw. 40-50 GB)
Wheel schon mal auf einem anderen USB getestet.
Grafik-Treiber neu installiert.

HÄ¶rt sich wie das grosse Raten an, aber aus der Ferne gehts nur mit Ausschluss-Verfahren.
Da mÄ¼sste man sich mit TeamViever einklinken und das System kreuz/quer durchchecken.

Voraussetzung die Hardware wirkt einwandfrei.
Hast schon Mal beim Mainboard Hersteller nachgelesen, ob es MB-Updates gibt, die etwa SLI Probleme beheben.
Wenn ja, ja nicht Ä¼ber die Win Software updaten.
Wie alt ist der Monitor, welche AuflÄ¶sung hat er?

usw, usw, ...

LG,
Didi

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von SHB_Roy - 16.11.2017 20:36

Mal ein anderes Setting im Postprocessing getestet?

=====

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 16.11.2017 21:17

Hallo Leute!

Dennoch. Bei der konfig darf da nichts eine Rolle

spielen, auch PP nicht.
Eventuell testweise GRAKA Treiber neu installieren.
Ich aber trotzdem das Gef hl, als w rd da die Hardware einen Strich durch die AC Rechnung machen.

Und wenn Du nicht normal aus Ac aussteigen kannst, dann passt da etwas nicht bei der Aktion/Reaktionsgeschichte nicht. Du sagst aussteigen, und der Rechner reagiert nicht.
Nehme an, Du bleibst dann irgendwo im Endbildschirm von AC h ngen. Ein Fehler in der Ordner/System Zuordnung. Timeout Fehler.

Vermutungen...

LG,
Didi

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von A.K hn - 17.11.2017 18:03

Hallo so habe folgendes gemacht ich hatte immer den Grafiktreiber mitt DDU im abgesicherten Modus installiert .
Habe den Treiber im normal Modus neu installiert und siehe da es l uft jetzt wie geschmiert kann auch AC normal verlassen keine FPS Drops mehr .

Bin Mega Happy :)

Ich danke euch trotzdem f r eure Tipps Top

Gru 

Aw: 60 FPS Mikroruckler???

Geschrieben von Didi Draxler - 18.11.2017 09:18

Hallo Leute!

Prim r, super dass es jetzt funktioniert.

Sekund r, Mann, wie kommt man auf so eine Idee.
Treiber im abgesicherten Modus installieren hei t, nur den Basic-Treiber aufzuspielen. Das h ttest uns ruhig sagen
"dr fen", dann h ttest ma uns die Sucherei gespart.

Einfach GeForce Experience installieren. Funktioniert mittlerweile einwandfrei, und du brauchst genau nur 2 Mal OK
dr cken.

Hahaha.... im abgesicherten Modus, wer hat den das vorgeschlagen.Maximal als Admin installieren und nicht Mal das....

Na dann "AC-Mal" richtig mit viel Freude!

LG,
Didi