
Oculus rift

Geschrieben von pfeiler - 18.11.2017 18:58

Servus,

spiele mit den gedanken mir die rift cv1 zu zulegen.
Bräuchte ne info ob das mit meine gpu funktioniert.
Hab die saphire radeon vapor-x r9 290 4g.
Weiß das jemand ob das flüssig geht?

Vg

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von Cruise - 18.11.2017 19:04

bei steam gibts ne kostenlose App mit der du deine Graka auf Tauglichkeit testen kannst.

Steam VR Performance Test

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von pfeiler - 19.11.2017 13:31

also steamvr sagt im grünen bereich.
Kann man prozessor auch wo testen?
Hab nen Phenom X4 945.

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von Schmarsen - 19.11.2017 15:53

Die Grafikkarte wird wohl gerade so ausreichen, aber mit deinem Prozessor wird das nichts.

Assetto profitiert sehr von einem schnellen Prozessor.

Ich hatte bis vor einem Jahr noch den X4 955 BE (mit OC) und hab damit nie 60fps erreicht.

Um mit einer Rift spaß zu haben sollte man schon konstante 90fps erreichen.

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von pfeiler - 19.11.2017 17:13

Bin ja mit assetto schon lange unterwegs. Hab so ca 120fps.

Frage ist ob oculus die fps zahl runterreisst...

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von MilkaMonster - 19.11.2017 18:38

Das Programm von Steam sollte eigentlich dir auch sagen, ob die CPU auch für VR geeignet ist.

<http://fs5.directupload.net/images/171119/temp/fyurok6i.png>

Die FPS anzahl wird auf jedenfall sinken, da dein PC im Grunde zwei Bildschirme Redndern muss.

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von pfeiler - 19.11.2017 20:48

Hmm... Das Programm zeigt halt so anfang grÄ¼ner balken an. Also fast gelber bereich.

Denke da wird mir nur versuchen Ä¼brig bleiben. Und wenn wieder geld Ä¼brig ist, ein neuen rechner anzuschaffen.

Oder warten mit vr? Schwere entscheidung...

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von Ecky - 20.11.2017 08:40

Moin,

pfeiler schrieb:

Denke da wird mir nur versuchen Ä¼brig bleiben. Und wenn wieder geld Ä¼brig ist, ein neuen rechner anzuschaffen.

Oder warten mit vr? Schwere entscheidung...

Ich wÄ¼rde an deiner Stelle zuerst den Rechner aufrÄ¼ste. Wenn du wirklich nicht warten willst, gibt es beim Mediamarkt die Option sich die Rift und Vive zu mieten. Damit hÄ¼ttest du die MÄ¼glichkeit zu testen, ohne gleich den vollen Preis zu zahlen. Da im Moment sowieso alle an den Gen2 HMDs arbeiten, wÄ¼rde ich warten und mein Geld in neue HW stecken.

GruÄ¼
Ecky

PS: Mit gleichen Grafik-Settings habe ich bei 1080p 150-160FPS. In VR, je nach Strecke und Anzahl der Autos geht das auch gerne mal kurz unter die 90FPS. CPU: Xeon E3-1230 / GPU: GTX 1070...

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von Andregee - 20.11.2017 19:49

pfeiler schrieb:

Bin ja mit assetto schon lange unterwegs. Hab so ca 120fps.

Frage ist ob oculus die fps zahl runterreisst...

Da die Rift ein stereoskopisches Bild anzeigt, werden 90fps pro Auge nÄ¼tig, also insgesamt 180fps. Allerdings kann man mit der Rift ASW nutzen, dann muss der Rechner nur 2x45fps rendern wÄ¼hrend die Oculus Software diese per Extrapolation auf 2x90 Fps hochrechnet. Das ist dann nicht ganz so geschmeidig wie native 2x90fps und erzeugt auch Interpolationsartefakte, aber man kann damit auskommen. Allerdings weiÄ¼ ich nicht ob deine GPU das unterstÄ¼tzt

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von pfeiler - 20.11.2017 20:32

Denke ich werd erst nen neuen rechner zusammenstellen.

Nur was fÄ¼r ne cpu? Ryzen 1600 oder 1800?

Budget mÃ¶Ã¶ig wÃ¼rde der 1600er besser passen, aber ist der die nÃ¤chsten 8 oder 10 Jahre der richtige um spass zu haben?

Mein jetziges system ist so alt und reicht mir auch. Nur bei vr siehts schlecht aus.

=====

Aw: Oculus rift

Geschrieben von Ecky - 21.11.2017 17:50

Hi,

wenn der 1600 eher mit deinem Geldbeutel zu vereinbaren ist, dann nimmst du den.

Ob du mit dem neuen PC acht bis zehn Jahre zufrieden sein wirst, wird dir hier keiner beantworten kÃ¶nnen.
Anforderungen von Spielen oder die eigenen Ã¤ndern sich. Von daher wÃ¼re das orakeln auf hohem Niveau.
Jetzt aktuelle Spiele/Sims wirst du in zehn Jahren auch noch auf jetzt neuer HW spielen kÃ¶nnen, vorausgesetzt die Hardware hÃ¶lt...

Hast du Ã¼berhaupt schon mal eine VR-Brille probiert? Wenn nein, solltest du das unbedingt tun! Nicht jeder vertrÃ¤gt es.
Es gibt auch Leute, die sich Ã¼berhaupt nicht daran gewÃ¶hnen konnten.

GruÃ

Ecky

=====