
Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 28.11.2017 13:02

Hallo zusammen,
Die Tage werden kürzer, das Wetter schlechter, die Outdooraktivitäten lassen nach.
Deshalb wird es wieder Zeit zum Modden.

Nun kommt Ihr ins Spiel:

Welche Strecke fehlt euch in Assetto?

Wer hat Lust mitzuwirken?

- Daten sammeln
- Texturen erstellen
- Objekte bauen
- ...

Und nun Feuer frei.
Her mit den Vorschlägen, ich brauch was zum Basteln! :woohoo:

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 28.11.2017 14:42

ich hatte ja mal die idee,als ich osm entdeckte,NY city als stadtkurs zu machen.hatte dann aber doch nicht angefangen.
in gtr2 gibt es eine strecke,dessen name mir entfallen ist.jeder der darauf fuhr ,war vom layout begeistert.die würde
sich sehr lohnen,nach zubauen.
vlt erinnert sich jemand an den namen.nach start ziel kommt eine scharfe rechts kurve die in ein kurven geschlängel
ähnlich wie in suzuka oder die esses in silverstone übergeht,dann eine langgezogene rechtskurve über einen
högel,wo man unten am ende des högels ähnlich wie in imola zwei doppelinks dann zurück auf die startziel
gerade.
soweit ich weiss, gibt es diese strecke nicht in real.

wie hiess die noch?

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 28.11.2017 14:48

Wenn du es rausfindest, kann ich den ersteller mal kontakzieren und bekomme ich evtl die permission sie zu portieren. B)

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von EireGreen - 28.11.2017 16:28

Gude Cruise,
V8 Supercars Strecke @ Phillip Island Circuit

Schöne Strecke aus Race Driver 3
https://de.wikipedia.org/wiki/Phillip_Island_Circuit

MfG

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 28.11.2017 16:55

Pineda ?

Gruß Manfred

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von derDumeklemmer - 28.11.2017 22:07

Hi Flo,

Cruise schrieb:

Wenn du es rausfindest, kann ich den ersteller mal kontakzieren und bekomme ich evtl die permission sie zu portieren. B)

wenn es unsere Veriosn (der von vert vom MMM Team) ist, kannst Du gern loslegen...

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 28.11.2017 23:26

Manfred Hauptenthal schrieb:
Pineda ?

Gruß Manfred

BINGO :) sehr gut

<https://www.youtube.com/watch?v=KvMHOA5gYa0>

die strecke hat einen tollen flow

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von berniecelstone - 28.11.2017 23:41

Barber Motorsports Park hat auch einen schönen flow!

Phillip Island Circuit und Pineda finde ich auch sehr gut.

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von berniecelstone - 28.11.2017 23:45

Barber Motorsports Park - Lola T70 Mk3b (Track Mod)
<https://www.youtube.com/watch?v=ch8rKa0HrrE>

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 29.11.2017 00:11

EireGreen schrieb:
Gude Cruise,

V8 Supercars Strecke â€¢ Phillip Island Circuit

SchÃ¶ne Strecke aus Race Driver 3
https://de.wikipedia.org/wiki/Phillip_Island_Circuit

MfG

den track hat schon jemand fÃ¼r AC gemacht?

https://www.youtube.com/watch?v=o7C_zsnglAI

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 29.11.2017 00:19

berniecelstone schrieb:
Barber Motorsports Park - Lola T70 Mk3b (Track Mod)
<https://www.youtube.com/watch?v=ch8rKa0HrrE>

gibts auch fÃ¼r AC

https://www.youtube.com/watch?v=7ys233f_sWI

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Michael E39 - 29.11.2017 17:32

Hallo,

alle genannten Strecken sind klasse zu fahren, wie oben schon genannt mit gutem "Flow".

In dies Konzept passt vielleicht auch Oldring Bruneck.

<https://www.youtube.com/watch?v=6o9A1liMVvw>

WÃ¤re mein Favorit.;)

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von fviper72 - 29.11.2017 18:49

was ich lang nicht mehr gefahren bin, auch in pc2 gibt es sie nicht.

"Macau Stadtkurs". schÃ¶ne enge schluchten und haarige kurven.

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von berniecelstone - 29.11.2017 20:00

Michael E39 schrieb:

"Hallo,

alle genannten Strecken sind klasse zu fahren, wie oben schon genannt mit gutem "Flow".

In dies Konzept passt vielleicht auch Oldring Bruneck.

<https://www.youtube.com/watch?v=6o9A1liMVvw>

Wäre mein Favorit."

Schließe mich an ;)

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von ORCV RACING - 29.11.2017 20:57

Ich würde mir gern die Strecke " Thermalito " aus Rfactor wünschen mit seinen 3 Layouts.

Thermalito 1.55 by Woffin

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 30.11.2017 12:23

Oldring kommt.

Uwe hat die rechte an der gtl-version und mir den permit gegeben, die Strecke zu konvertieren. :woohoo:

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Michael E39 - 30.11.2017 17:18

Hallo,

Oldring kommt

Geil :woohoo:

Schon auf der großen Bude eine meiner liebsten Strecken.

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 01.12.2017 16:58

Das erste Projekt wird Oldring Park mit seinen verschiedenen Layouts.

Phase 1 ist es die vorhandene Strecke von der Altbierbude hier ins Spiel zu bringen.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2017_12_01.jpg

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 01.12.2017 17:16

ich gehe mal davon aus,das du alles aufheben willst?

zb assetto bundle ect?

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 01.12.2017 17:37

Genau, das folgt dann in Phase 3.
Phase 2 sind dann die verschiedenen Layouts. Da bietet die Strecke ja viele Variationen.

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von gripkeeper - 01.12.2017 17:54

Cruise schrieb:

Genau, das folgt dann in Phase 3.
Phase 2 sind dann die verschiedenen Layouts. Da bietet die Strecke ja viele Variationen.

mach doch die hauptstrecke fertig, mit allen optimierungen, und dann davon einfach die anderen layouts als ableger

edit (ist ja im Grunde nur die Streckenführung anders, evtl noch Reifenstapel oder Leitplanken zur besseren Wegweisung oder je nachdem wie das bei kleineren layouts in real gehabt wird)

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 01.12.2017 19:49

Ja, viele Bäume sind ja nicht, mal sehen.
:)

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Blackbird - 03.12.2017 12:40

fviper72 schrieb:

was ich lang nicht mehr gefahren bin, auch in pc2 gibt es sie nicht.

"Macau Stadtkurs". schäufne enge schluchten und haarige kurven.

gib es doch schon

{youtube}BhSFHO2hHcQ{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=BhSFHO2hHcQ>

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von Cruise - 03.12.2017 14:28

Die Objekte sind angepasst.

Im KSEditor ist die Strecke auch schon.

Nur das Spiel will sie noch nicht laden...

Bekomme irgend nen dx11 Fehler im Log.

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von fviper72 - 04.12.2017 19:17

aber nicht offiziell hier in der Bude und darum gehts hier ja.

Offline kann ich sie ja fahren, aber nicht zusammen mit euch auf dem Server.

in diesem zuge kenne ich noch einen schÃ¶nen stadtkurs.
werden viele erkennen wenn ich sage dtm-engstler und
safty car crash nach start ziel.

Ort: Pau

=====

Aw: Track-Projekt 2018

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 05.12.2017 09:40

Hi

Pau gibt es schon seit Sommer fÃ¼r AC (1967/1974/2017). Hab das Modding Team auch schon angeschrieben. Leider haben sie sich noch nicht gemeldet. Hab grad die Anfrage noch mal erneuert. Mal kucken.

<http://www.racedepartment.com/downloads/circuit-de-pau-historique-1967.15617/>

<http://www.racedepartment.com/downloads/circuit-de-pau-historique-1974.15616/>

<http://www.racedepartment.com/downloads/circuit-de-pau-2017.15615/>

gruÃ
dlrtY

fviper72 schrieb:

...

Ort: Pau

=====