
Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Ebby - 18.12.2017 18:48

Mahlzeit

Es steht bei mir eine Neuanschaffung an.Ich m  chte ne neue Grafikkarte .Das Budget bel  uft sich auf 500  ,-+ -50  ,-

Mein vorhandenes System

I5 6600K

AMD R9 380 Strix Oc 4GB

ASRock Z170 Pro4S

16GB RAM

Voraussetzen

Raceroom, Assetto Corsa, und demn  chst GTR3 auf 3 24 Zoll Monitoren, 5760x1080 Aufl  sung und Max Details

Welche Karte k  nnt ihr mir da empfehlen?

Gru   Markus

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von gripkeeper - 18.12.2017 19:26

die zb

<https://geizhals.de/gigabyte-geforce-gtx-1080-windforce-oc-8g-gv-n1080wf3oc-8gd-a1475692.html?hloc=at&hloc=de>

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Stoepsel79 - 18.12.2017 19:37

Auch, wenn Du mit deinem Budget, nicht so wirklich weit kommen wirst....

F  r FHD-Triple, wird auch die GTX 1080 nicht reichen, wenn Du max Details fahren willst.

Zumindest nicht, wenn Du mehr als 60Fps brauchst.

Paar Abstriche wirste wohl machen m  ssen.

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von SHB_Roy - 19.12.2017 08:17

Dem muss ich widersprechen.

Hatte bisher eine R9 290 auf 3 Displays (5040x1080). Dort gab es tats  chlich bei max Details reproduzierbare Framedrops bei bestimmten Szenarien.

Mit der jetzigen GTX1080 ist bei mir alles maxed out, ohne die geringsten Probleme.

Ich denke, dass man sich den Aufpreis zu ti-Version getrost schenken kann. Mehr zu haben ist immer sch  n - zwingend notwendig ist das im gegebenen Fall nicht.

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Jim - 19.12.2017 10:20

da stimme ich Roy voll und ganz zu!

Bei einer 1070 wirst du z.b. auf max kantengl  ttung verzichten m  ssen....

die 1080 rockt alles!

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von eSKaeS - 19.12.2017 16:06

Falls es was hilft ich hab mit meiner ZOTAC GTX 1080 AMP!Extreme (Hier zum nachsehen) auf nativ 1920x1080 Max Settings beim Solo-Runden drehen immer stabile 140+ und Online in Extremszenarien eigentlich nie unter 90 FPS. Bei 4K DSR (3840x2160 Supersampling) ist das allerdings schon etwas z  her, da komme ich mit ausgeschalteter Kantengl  ttung (ist in 4k ohnehin f  r die Katz) Solo auf ca. 60 und online um die 30 FPS. Ich habe allerdings keinerlei Erfahrung mit Tripplescreen Setups und Aufl  sungen dieser Art :/

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Stoepfel79 - 19.12.2017 17:16

Darum geht es mir ja...

Solo reicht die 1080 dicke, auf Grafikanschlag - mit 20 Autos auf der Strecke und Customskins, is das ne ganz andere Geschichte.

Und ich rede hier nur von mehr als 60Fps.... alles darunter, is mir pers  nlich schon zu ruckelig. Selbst 70Fps sind da schon sehr grenzwertig.

Seit froh, wenn Ihr mit weniger FPS gut zurecht kommt. Ich tue es nur zwangsweise.

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Didi Draxler - 19.12.2017 20:37

Hallo Leute!

Naja braucht man 4K...

Ich hatte drei Samsung 24" (1ms)

SAMSUNG SyncMaster S24D300H, 24"

Und eine Zotac 1070GTX Amp

Das Bild war glasklar und superscharf,

Aufl  sung   berall max.

Nat  rlich kann man sich heute eine 1080GTX

kaufen (Asus Strix kostet gerade unter 500.-  ,  )

Aber die leistet gerade Mal 15% mehr als die

1070GTX.

Nat  rlich kommen jetzt Unkenrufe.

Ich kann nur sagen, egal ob AC, rF2, RRE...

Bild hat super gepasst.

LG,

Didi

=====

Aw: Grafikkarte aufr  sten

Geschrieben von Seelenkrank - 19.12.2017 21:11

ich fahre triple mit 40" TVs und habe mit ner 1080TI durchschnittlich (!) 150 fps in AC (alles was geht auf max,rendering static).

nett, aber ich habe Vsync laufen weils irrsinn ist.

in PCars2 wendet sich dann wieder das bild: hier komme ich nur so auf ~80-90 und noch nichtmal alles auf high (alles ultra geht garnicht).
und wenn dann noch sturm/regen dazukommt sind wir schon am fließssigen minimum von 60 (teilweise fällt es mal auf 30fps,keine ahnung warum).

=====