
Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von enno12 - 14.09.2015 12:21

Guten Tag zusammen,

hab ein kleines Problem mit dem Spiel

beim Start oder wenn man stehen bleibt bekomme ich eine Info CPU Auslastung 99 %

mein System:

Intel 4790K läuft auf Standard Takt max 4,4, 16GB Ram, Palit 970 GTX mit 355.82 Treiber, Bord Asus MAXIMUS VII RANGER, Auflösung 1280x 1024 bei 75 Hz, WIN 7 64 Pro

hab schon einiges verstellt am Treiber und im Spiel leider ohne Erfolg

hab mal die gtx 970 ausgelesen Sie kommt nicht mal auf 50% Auslastung :(

Danke schonmal für eure Hilfe

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von Deutschmaschine - 14.09.2015 17:28

Normalerweise sagt die Meldung ja aus, dass deine CPU am Limit läuft und entsprechend zu langsam ist.

Hier ist es ein wenig anders. Durch die wirklich sehr geringe Auflösung bekommt deine Grafikkarte gar nicht genügend zu tun, als dass die ausgelastet werden könnte. Deine CPU rechnet also bis zum Geht-nicht-mehr und deine Grafikkarte rechnet dann so viel, wie sie aus den Daten machen kann und ist dabei trotzdem nicht voll ausgelastet.

Du könntest also z.B. die Grafikeinstellungen noch höher drehen, um mehr aus der Grafikkarte herauszuholen und das Potential der CPU besser zu nutzen oder du aktivierst die vertikale Synchronisation oder aber den Framelimiter. Das hätte dann zur Folge, dass die CPU etwas abgebremst wird und die Meldung verschwindet - die Grafikkarte wäre dann aber vermutlich noch weniger ausgelastet.

Im Prinzip ist dein Rechner einfach zu schnell für diese Auflösung :D

Um das zu kontrollieren, könntest du natürlich mal mittels Taskmanager schauen, wie stark die einzelnen Kerne ausgelastet werden. Bisher ist es meinerseits nur eine Vermutung.

Edit: Wie viel Bilder pro Sekunde hast du denn in den von dir angesprochenen Szenen? Das müsste doch bestimmt in den 3-stelligen Bereich reingehen.

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von Streetgame - 14.09.2015 19:18

Hatte bis vor kurzem auch das Problem, dass ich im Stand und beim Anfahren starke Ruckler und die CPU-Meldung bekam. Bin dann nach längerer Suche im AC-Forum auf eine Lösung gestoßen.

Bei mir lag es an den Einstellungen des FFB. Mein uraltes Microsoft Sidewinder FFB Wheel kam mit der hohen Refreshrate nicht klar. Habe dann wie im Forum beschrieben die Refreshrate auf 50Hz runtergesetzt und seitdem läuft AC wieder einwandfrei.

Hier mal der Link zu dem Thread im AC-Forum:

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/cpu-occupancy-99-when-starting-to-drive.25880/>

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von enno12 - 14.09.2015 19:52

Danke euch erst mal,

werde wenn ich zu komme mal testen denke liegt am Lenkrad iss auch ein Älteres Microsoft FFB nen G 27 iss in Plahnung

werde berichten was rausgekommen ist, aber kann was dauern da meine kleine Tochter zur Zeit sehr viel Zeit in Anspruch nimmt Sie geht halt vor :woohoo:

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von enno12 - 16.09.2015 14:59

Hi alle

lag doch tatsÄchlich an dem Hz Wert vom ffb

:woohoo:

danke nochmal allen

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von Streetgame - 21.10.2015 02:04

Nach dem neuen Update ist das selbe Problem (plus starke Lags) bei mir wieder aufgetaucht. Mein altes Wheel ist auch mit dem neuen FFB_SKIP_STEPS, das MAX_FF_RATE_HZ ersetzt, nicht kompatibel.
Habe einfach mal FFB_SKIP_STEPS von 1 auf 10 hochgesetzt und AC lÄuft wieder sauber. Zu finden im Steamordner unter: ...\\steamapps\\common\\assettocorsa\\system\\cfg\\assetto_corsa.ini
Vielleicht kann ich damit jemandem helfen der das selbe Problem hat. Falls nicht, sorry fÄ¼rs Thread ausgraben. :whistle:

=====

Aw: Game ruckelt beim Rennstart

Geschrieben von weissmar78 - 29.12.2017 16:27

Danke hat geholfen !

=====