
Falsche Fahrernamen seit v.1.16.3

Geschrieben von tr22 - 15.01.2018 17:14

Hallo Zusammen,
seit dem letzten Update habe ich das Problem dass
beim Offline-Rennen offensichtlich die Dateien
"ui_skin.json" bei den KI's nicht mehr mitgeladen
werden. Jedenfalls werden die in dieser Datei
abgespeicherten Fahrernamen der KI's nicht genannt,
sondern (so wie üblich wenn es diese Datei im
jeweiligen Skin-Ordner nicht gibt) ein von AC
zufällig bestimmter imaginärer KI-Fahrername
ausgewählt.

Bin ich der Einzige mit diesem Problem oder ist es
noch jemanden aufgefallen ?
Wenn das Problem jemanden von Euch bekannt ist: wie
lässt es sich lösen ? (Einfach neu überschreiben
reicht nicht aus)

=====