

---

## Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von fireball - 27.02.2018 06:12

---

Hi zusammen,

nach Download der tollen SSB-Contents habe ich eine Custom Meisterschaft gestartet.

F r KI-Fzg. (hier: Toyota TS040 und Porsche 919 Hybrid) habe ich explizit im Auswahlmen  die Originallackierung ausgew hlt. Das habe ich durchgef hrt, weil seit dem Download standardm  ig die Liveries des Mods voreingestellt sind.

Leider hatte ich im Spiel dann nicht den Originallack, sondern trotzdem die Mod-Lackierung. Kann man das  ndern? W re schade, wenn die KI jetzt nicht mehr mit dem Originalkleid zu sehen ist.

Vielen Dank vorab.

VG.

=====

## Aw: Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.02.2018 10:44

---

Bei den KI-Gegnern werden alle Skins benutzt die im "skins"-Ordner des jeweiligen Fahrzeugs hinterlegt sind.

z.B.

...\Steam\steamapps\common\assetto corsa\content\cars\ks\_porsche\_919\_hybrid\_2015\skins

Wenn du nur Original-Skins haben m chtest, musst du die Mod-Skins alle l schen bzw. vor bergehend woanders hin verschieben.

gru 

dirtY

=====

## Aw: Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von fireball - 27.02.2018 18:16

---

Super! Danke Dir vielmals.

Wei t Du zuf llig auch nach welcher Logik die KIs die Skins erhalten? Z.B. hat der 919 Hybrid 3 verschiedene Lackierungen.

In meinem letzten Rennen hab ich 2 von den Hybriden als Gegner definiert, die waren dann beide unterschiedlich gef rbt, obwohl ich kein Unterscheidungsmerkmal angegeben habe (d.h. 1x den 919 als Gegner ausgew hlt und dann Me 2 eingestellt).

Viele Gr  e

fireball

=====

## Aw: Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 28.02.2018 07:42

---

Hi

In jedem Skin Ordner befindet sich eine Datei namens "ui\_skin.json".  ffne diese mit dem Windows-eigenen "Editor".

Darin findest du den Eintrag "priority": und dahinter einen Wert. Mit diesem bestimmst du die Reihenfolge welche Skins des jeweiligen Fahrzeugstyps die KI's benutzen sollen.

gru 

---

dIrtY

fireball schrieb:  
Super! Danke Dir vielmals.

WeiÃt Du zufÃllig auch nach welcher Logik die KIs die Skins erhalten? Z.B. hat der 919 Hybrid 3 verschiedene Lackierungen.  
In meinem letzten Rennen hab ich 2 von den Hybriden als Gegner definiert, die waren dann beide unterschiedlich gefÃrbt, obwohl ich kein Unterscheidungsmerkmal angegeben habe (d.h. 1x den 919 als Gegner ausgewÃhlt und dann Me 2 eingestellt).

Viele GrÃÃe  
fireball

=====

### Aw: Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von fireball - 01.03.2018 09:43

---

Vielen Dank! Super.

Is ja genial was sich am PC alles anpassen lÃsst. Habe es erst seit 1 Woche, aber es ist so vieles mÃglich und besser als auf Konsole. Ein echter Traum :)

=====

### Aw: Prob mit KI-Liveries

Geschrieben von fireball - 01.03.2018 13:27

---

Die Reihenfolge der PrioritÃt startet mit 1 hochzÃhlend?  
Teilweise sind die Werte 11 oder 10 hinterlegt....bei manchen Fzg. wie dem 911 GT3 steht die Prio Ãberall auf 3:huh:

Bei anderen Fzg. findet man keine Ziffer in der Datei. lwie merkwÃrdig.  
[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC\\_Prio\\_KI.JPG](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC_Prio_KI.JPG)

Oben eine Testreihe beim 919 und dann mit dem Toyota. Bei letzterem fiel mir auf, dass im Rennen mit 1 CPU dieses Modell zunÃchst die Mod-Skin verwendet. Trotz abÃndern der Prio in der Datei UI hat es die Logik der Fahrzeugbestimmung nicht verÃndert. Es muss wohl an einem anderen Merkmal liegen

=====