
Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von HCP Performance - 15.10.2015 11:12

Hallo Liebes Forum,

ich habe ein Problem beim hosten von einem eigenen Server. Ich habe die Anleitung von der Bierbude befolgt, leider ohne Erfolg. Nun frage ich mich was ich falsch mache bzw was man einstellen muss mit das funktioniert?
Ich hoffe mir kann einer helfen ;)

Gruß
Hendrik:)

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Cruise - 15.10.2015 11:24

Was genau funktioniert denn nicht?
taucht er nicht in der Lobby auf?
Kannst nur du nicht joinen?
Bekommst du ihn nicht eingerichtet?

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Ecky - 15.10.2015 12:14

Hi,

wie Cruise schon geschrieben hat, wäre es wichtig zu wissen, was genau nicht geht.
Der Typische Fallstrick ist meistens die Portfreigabe. Wenn noch nicht gemacht, die Ports nicht Dynamisch sondern Statisch freigeben. Dazu musst du unter anderem die IP deines Rechners wissen, auf dem der Server läuft. Wichtig: wenn du mehr als einen Server laufen lässt, muss jeder eigene Ports zugewiesen bekommen!

Gruß
Ecky

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Samu - 15.10.2015 13:01

Kenne die Anleitung nicht, aber hast du nachdem der Server erstellt wurde in der Online Lobby geschaut oder über LAN server gesucht.

Wichtig, auch wenn du deinen AC Server für andere über die Lobby zugänglich machst joinst du selber über deinem privaten Adressbereich (10.x.x.x oder 192.x.x.x).

Für Fahrer ausserhalb deines IP Adressbereiches (sprich online) musst du die Ports aus der cfg im Router "freigeben".

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von HCP Performance - 15.10.2015 13:28

Sorry,
habe ich ganz vergessen :(Der Server ist zu sehen, aber man kann kein Auto auswählen und der "Join Button" ist auch nicht da. Nach einer gewissen Zeit erscheint dann "unable to contact to server". Ich habe UDP und TCP freigeschaltet gehabt. Habe alle Ports Statisch freigeschaltet und meinen Pc zugewiesen. Microsoft-Loopbackadapter war auch installiert und eingestellt. Der W921V ist aber laut dem Telekom-Forum nicht Loopbackfähig. Ich weiß auch so langsam nicht mehr weiter:(

Danke schon mal f  r die Antworten :)

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Ecky - 15.10.2015 15:59

Hi,

stell doch bitte mal die Log-Dateien des Servers zur Verf  gung! Sonst fischen wir im dr  ben.
Zu finden sind diese unter Windows in "Steam\SteamApps\common\Assetto Corsa Dedicated Server". Die Error und Output Datei sind von Interesse.

Gru  
Ecky

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von HCP Performance - 15.10.2015 16:21

ja kann ich machen.
finde aber schon seit langem diese dedicated server datei nicht.
Au  erdem kann ich die errordatein nicht schicken:(

EDIT: Cruise hat mir gestern per TS das Problem gel  st. Es war eine falsche IP beim Loopbackadapter. Man muss sie von einer Internetseite nehmen und nicht die Ipv4 aus der ipconfig(cmd) . Beim Speedport muss au  erdem der http Port bei UDP und TCP bei der Portfreischaltung eingetragen werden.

NEUES PROBLEM: Mein Bruder ist im selben Netzwerk und er kann nicht joinen. Hat jemand eine Idee woran das liegen k  nnte????
Habe den Loopback auch bei meinem Bruder eingerichtet, trotzdem funktioniert es nicht. Ich bin ratlos:(habe sogar versucht ihm dem port zuzuweisen, aber vergebens :(

Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Wolf_A - 28.02.2018 16:59

Hi Leute
Computer haben wohl ein Eigenleben!
Ich treffe heute ab und zu einen Server und es gab bisher keine Probleme, aber seit ca 3 Wochen funzt das nicht mehr!
Die Ports (UDP 9600, TCP 9600 und HTTP 8081) sind nicht veraendert worden und meine IP ist auch die gleiche. Ich benutze den "acServerManager.exe" und die Einstellungen sind so wie immer! Ich mache auch immer den "Server Content Update"! Es wird auch angezeigt das der Server OK ist, aber in der Lobby erscheint er nicht!
Hat jemand eine Ahnung was das sein koennte?
Ach ja, Merkwuerdigerweise wird hier in der F.A.Q. auf andere Ports hingewiesen (UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098)! Ist das neu oder veraltet???
Vielen Dank im voraus!
Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 28.02.2018 18:37

Wolf_A schrieb:

Hi Leute

Computer haben wohl ein Eigenleben!

Ich treffe heute ab und zu einen Server und es gab bisher keine Probleme, aber seit ca 3 Wochen funkt das nicht mehr! Die Ports (UDP 9600, TCP 9600 und HTTP 8081) sind nicht veraendert worden und meine IP ist auch die gleiche. Ich benutze den "acServerManager.exe" und die Einstellungen sind so wie immer! Ich mache auch immer den "Server Content Update"! Es wird auch angezeigt das der Server OK ist, aber in der Lobby erscheint er nicht!

Hat jemand eine Ahnung was das sein koennte?

Ach ja, Merkwuerdigerweise wird hier in der F.A.Q. auf andere Ports hingewiesen (UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098)! Ist das neu oder veraltet???

Vielen Dank im voraus!

Wolfgang (Wolf_A)

Hi Wolfgang,

haste im Server Manager unter "Settings" das Häkchen drin bei "Show on Lobby" ? Habe gerade mal meinen Server getestet bei dem die gleichen Ports verwendet werden wie bei dir eingestellt und der funktioniert noch also kann es nicht an den Ports liegen. Hast du nach deinem letzten Problem mit AC deine Kiste platt gemacht oder nur AC neu gezogen ?

PS: Windows Firewall mal gecheckt (falls es bei dir Windows ist) sagst ja selber das Dinger ihr Eigenleben entwickeln ;)

Gruß Gerri

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Wolf_A - 28.02.2018 20:04

Hi Gerri

Den Haken bei "Show on Lobby" habe ich drin!

>>> Hast du nach deinem letzten Problem mit AC deine Kiste platt gemacht oder nur AC neu gezogen ? > Windows Firewall mal gecheckt

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 28.02.2018 20:26

Wolf_A schrieb:

>>> Windows Firewall mal gecheckt

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Wolf_A - 28.02.2018 21:24

Hi Gerri

Ja, neben der assetto.exe ist die acserver.exe und eine acshowroom.exe (oder so aehnlich) freigegeben!

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 28.02.2018 21:35

Wolf_A schrieb:

... und meine IP ist auch die gleiche.

Welche IP ? WAN oder LAN ? Im Router alles ok ? Provider gewechselt ? In Deutschland oder US das Problem ? ;)

Gruß !

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Wolf_A - 28.02.2018 22:47

Hi Gerri

>>> Welche IP ?

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 01.03.2018 07:10

Wolf_A schrieb:

Wenn ich den Server von der "acServerManager.exe" aus starte ist das DOS Fenster nur kurz zu sehen und leer!
Ups, da hab ich wohl was verpasst. Den Server aus dem ServerManager starten ? Was muss ich da wo einstellen ?

PS: SchÃ¶n das es jetzt funktioniert. So wie es jetzt bei dir ist mache ich das schon immer..

GruÃ Gerri

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Wolf_A - 01.03.2018 15:46

Hi Gerri

>>> Ups, da hab ich wohl was verpasst. Den Server aus dem ServerManager starten ? Was muss ich da wo einstellen ?

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Jerp - 01.03.2018 17:55

Naja ich klinke mich mal in diesen Thread hier ein,

Ich wollte ebenso schnell mal so nen Server machen fÃ¼r mich und nen Kollegen, leichter gesagt als getan ^^
Entweder ich finde den Server nur in der LAN-Liste oder die Console vom Server sagt mir Check Port Forward settings
doch an diesen scheine ich wohl zu scheitern und trotz unzÃ¤hligen YouTube Videos kriege ich es nicht gebacken mit
meinem Kollegen zu Zocken.
Ich hoffe ihr kÃ¶nnt mir helfen

Danke im voraus

Jerp

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 01.03.2018 17:59

Wolf_A schrieb:

Hi Gerri

>>> Ups, da hab ich wohl was verpasst. Den Server aus dem ServerManager starten ? Was muss ich da wo einstellen ?

=====

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 01.03.2018 18:04

Jerp schrieb:

Naja ich klinke mich mal in diesen Thread hier ein,

Ich wollte ebenso schnell mal so nen Server machen f  r mich und nen Kollegen, leichter gesagt als getan ^^
Entweder ich finde den Server nur in der LAN-Liste oder die Console vom Server sagt mir Check Port Forward settings
doch an diesen scheine ich wohl zu scheitern und trotz unz  hlichen YouTube Videos kriege ich es nicht gebacken mit
meinem Kollegen zu Zocken.
Ich hoffe ihr k  nnt mir helfen

Danke im vorraus

Jerp

Hier werden sie geholfen ;) Betriebssysteme von den Kisten? welcher Router? Provider? Portfreigaben gecheckt ?

Gru   erstmal...

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Jerp - 01.03.2018 18:14

Mein PC hat Win10

Speedport W 724V

Telekom

Ja habe ich folgende Screens  s

<http://prntscr.com/ilhena>

<http://prntscr.com/ilhev5>

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 08.11.2018 12:04

Ich habe zwar ne Fritzbox, aber ein   hnliches Problem. Habe hier schon alles zum Thema gelesen, aber irgendwie...

Bei mir l  uft der Server (hat zuerst gemeckert wegen Ports, ist aber erledigt). H  kchen bei "show on lobby" ist drin. Und trotzdem finde ich den bei AC selbst nicht. :angry:

Jemand eine Idee?

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Gerri - 09.11.2018 07:00

Hi,

ist der Port 8081 f  r http freigegeben ? Nicht TCP oder UDP !

Gru   Gerri

Aw: Eigener Server nicht in der Lobby

Geschrieben von Gerri - 09.11.2018 07:05

Jerp schrieb:

Mein PC hat Win10

Speedport W 724V

Telekom

Ja habe ich folgende Screens  s

http://prntscr.com/ilhena
http://prntscr.com/ilhev5
Port 8081 fÃ¼r http freigeben...

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 12.11.2018 21:45

Ich habe jetzt alle Ports freigegeben. TCP, UDP und HTTP... Aber den Server finde ich immer noch nicht in der Liste :(

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Gerri - 14.11.2018 07:06

Wie sieht es mit der Firewall aus, ist die acServer.exe ein- und ausgehend freigegeben ?

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 14.11.2018 12:34

Wie sehe ich das? Oder wo? :blush:

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 14.11.2018 13:34

Okay. TCP und UDP stehen auf 9600, HTTP auf 8081, in der Firewall ist der Server und der Manager (zur Sicherheit) in beide Richtungen frei... Und in der Lobby ist nichts zu sehen.

Wenn der Server startet, schreibt der dann "connected to Lobby" und "OK" und alles... Aber ich finde den nicht.

Nach dem "OK" in dem Serverfenster schreibt der alle paar Sek noch was anderes. Darf das?

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 14.11.2018 13:43

Irgendwas mit

PAGE /JSON: ... (viele Zahlen)
Serve JSON took 22 ms

Das Ã¶ffnet da dann runter. Alle paar Sekunden neu...

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Gerri - 15.11.2018 19:11

Charlie schrieb:
Irgendwas mit

PAGE /JSON: ... (viele Zahlen)

Serve JSON took 22 ms

Das läuft da dann runter. Alle paar Sekunden neu...

So sieht es bei meinem Server auch aus aber das du ihn im Netz nicht findest, keine Ahnung.... Hab auch alles so wie du beschrieben, bei mir funzt es halt.... Ist der Server ein separater PC oder startest du das Game auch auf diesem....?

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 15.11.2018 19:40

Nee, keine separater PC.

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Gerri - 20.11.2018 08:28

Puh, da bin ich mit meinem Latein am Ende. Vielleicht ist in der Serverlist irgend ein Filter gesetzt der zum Beispiel leere Server ausblendet ? Ich benutze für UDP einen anderen Port (9601)..

Gruß

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Charlie - 21.11.2018 15:51

Habe UDP auch mal verändert. Häkchen sind alle richtig gesetzt. Ich gebe auf ... :-/

Aber vielen Dank für die Tipps!!!

=====

Aw: Eigener Server mit Speedport W921V

Geschrieben von Wolf_A - 26.06.2020 20:16

Hi Leute

Ich haenge mich mal mit meinem Problem an diesen Thread an, obwohl ich keinen Speedport Router habe!

Nachdem jetzt seit ueber zwei Jahren (siehe eine Seite vorher) alles Problemlos mit dem Server hosten lief, hat es mich wieder erwischt!

Seit gestern erscheint der Server in der Lobby, aber ohne Fahrzeuge und es erscheint eine Meldung >unable to contact server< !

Ich habe die freigegebenen Ports nochmal kontrolliert, alles okay.

Das einzig Auffaellige, einen Tag vorher gab es mal wieder ein groesseres Windows Update! Ich vermute mal das es da wieder einen Zusammenhang gibt.

Bei der Festbier- und der Koelschbierbude hatte ich bis vor ein paar Monaten das Problem das ich nach jedem Windows Update nicht auf die Budenserver kam und ich mich jedesmal neu anmelden musste!

Wie gesagt, die Strecke/Server erscheint mit laufender Zeit in der Lobby, aber es werden keine Fahrzeuge gelistet!

Hat jemand eine Idee????!!

Vielen Dank im voraus!

Schoene Gruesse aus North Carolina

Wolfgang (Wolf_A)

EDIT:

HURRA, alles zurueck, ich habe die Loesung in der Schwarzbierbuden F.A.Q. gefunden. Dort war mein Problem genau beschrieben!

Um auf diese Loesung zu kommen muss man wohl IT studiert haben!

Ich bin sicher das das Windows Update der Ausloeser fuer das Problem war!

Vielleicht noch ein Hinweis, wo ist hier auf der Webseite ein Link zu den F.A.Q.? Oder sehe ich den Wald vor lauter Bäume nicht! :P

Ich denke oben links im Hauptmenue sollte ein Link zur F.A.Q. sein!!!

=====