
Prob mit KI-Liveries

Posted by fireball - 2018/02/27 06:12

Hi zusammen,

nach Download der tollen SSB-Contents habe ich eine Custom Meisterschaft gestartet.

Für KI-Fzg. (hier: Toyota TS040 und Porsche 919 Hybrid) habe ich explizit im Auswahlmenü die Originallackierung ausgewählt. Das habe ich durchgeführt, weil seit dem Download standardmäßig die Liveries des Mods voreingestellt sind.

Leider hatte ich im Spiel dann nicht den Originallack, sondern trotzdem die Mod-Lackierung. Kann man das ändern? Würde schade, wenn die KI jetzt nicht mehr mit dem Originalkleid zu sehen ist.

Vielen Dank vorab.

VG.

Aw: Prob mit KI-Liveries

Posted by DiRTyDRiVER - 2018/02/27 10:44

Bei den KI-Gegnern werden alle Skins benutzt die im "skins"-Ordner des jeweiligen Fahrzeugs hinterlegt sind.

z.B.

...\Steam\steamapps\common\assetto corsa\content\cars\ks_porsche_919_hybrid_2015\skins

Wenn du nur Original-Skins haben möchtest, musst du die Mod-Skins alle löschen bzw. vorübergehend woanders hin verschieben.

grüß
dirtY

Aw: Prob mit KI-Liveries

Posted by fireball - 2018/02/27 18:16

Super! Danke Dir vielmals.

Weißt Du zufällig auch nach welcher Logik die KIs die Skins erhalten? Z.B. hat der 919 Hybrid 3 verschiedene Lackierungen.

In meinem letzten Rennen hab ich 2 von den Hybriden als Gegner definiert, die waren dann beide unterschiedlich gefärbt, obwohl ich kein Unterscheidungsmerkmal angegeben habe (d.h. 1x den 919 als Gegner ausgewählt und dann Me 2 eingestellt).

Viele Grüße
fireball

Aw: Prob mit KI-Liveries

Posted by DiRTyDRiVER - 2018/02/28 07:42

Hi

In jedem Skin Ordner befindet sich eine Datei namens "ui_skin.json". Öffne diese mit dem Windows-eigenen "Editor".

Darin findest du den Eintrag "priority": und dahinter einen Wert. Mit diesem bestimmst du die Reihenfolge welche Skins des jeweiligen Fahrzeugstyps die KI's benutzen sollen.

grüß

dirtY

fireball schrieb:
Super! Danke Dir vielmals.

Weißt Du zufällig auch nach welcher Logik die KIs die Skins erhalten? Z.B. hat der 919 Hybrid 3 verschiedene Lackierungen.
In meinem letzten Rennen hab ich 2 von den Hybriden als Gegner definiert, die waren dann beide unterschiedlich gefärbt, obwohl ich kein Unterscheidungsmerkmal angegeben habe (d.h. 1x den 919 als Gegner ausgewählt und dann Me 2 eingestellt).

Viele Grüße
fireball

Aw: Prob mit KI-Liveries

Posted by fireball - 2018/03/01 09:43

Vielen Dank! Super.

Is ja genial was sich am PC alles anpassen lässt. Habe es erst seit 1 Woche, aber es ist so vieles möglich und besser als auf Konsole. Ein echter Traum :)

Aw: Prob mit KI-Liveries

Posted by fireball - 2018/03/01 13:27

Die Reihenfolge der Priorität startet mit 1 hochzahlend?
Teilweise sind die Werte 11 oder 10 hinterlegt....bei manchen Fzg. wie dem 911 GT3 steht die Prio überall auf 3:huh:

Bei anderen Fzg. findet man keine Ziffer in der Datei. Iwie merkwürdig.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC_Prio_KI.JPG

Oben eine Testreihe beim 919 und dann mit dem Toyota. Bei letzterem fiel mir auf, dass im Rennen mit 1 CPU dieses Modell zunächst die Mod-Skin verwendet. Trotz ändern der Prio in der Datei UI hat es die Logik der Fahrzeugbestimmung nicht verändert. Es muss wohl an einem anderen Merkmal liegen