Prozessor und Grafikkarte für Oculus Rift...

Geschrieben von RaceDog - 04.03.2018 21:29

Moinsen,

Ich hab dieses WE endlich mal die Gelegenheit gehabt ein VR-System zumindest mit Project Cars zu testen. Ergebnis: Geil, ich kotze mir auch nicht die Seele aus dem Leib. Idee wäre jetzt mir statt einem zweiten und dritten Monitor (was ja auch erheblich zu Buche schlagen würde) ein Oculus Rift auf der Bucht zu schießen. Frage ist halt, was ich an meinem System noch optimieren muss.

Mein System:

GTX 970

AMD FX8320 (8x3,50HGz)

2x 4GM Corsair Vengeance DDR3 RAM

Irgendein Mainboard :lol:

Denk an nem neuen Prozessor werde ich nicht vorbeikommen, wäre jetzt nicht so dramatisch, da ich den auch generell mal erneuern wollte. Die Frage ist halt welchen ich da brauche und ob die GTX 970 dafür ausreichend ist... Die hab ich mir erst vor nem halben Jahr gebraucht geschossen und die zu ersetzen wäre erstens ärgerlich und zweitens teuer...

=====

Aw: Prozessor und Grafikkarte für Oculus Rift...

Geschrieben von Katze - 05.03.2018 00:05

Moin!!!

Installiere dir doch einfach das Geforce Experience von Nvidia. Das Programm stellt unter anderem fest, ob dein System für VR geeignet ist und wo du unter Umständen, nachbessern musst.

Gruss

Carsten (carmar1972)

=====

Aw: Prozessor und Grafikkarte für Oculus Rift...

Geschrieben von sascha150 - 05.03.2018 10:53

Zudem würde ich aktuell die Finger von einer VR lassen.

Da kommen die Monate endlich einige Modelle mit 4k raus.

Ich selber konnte die Oculus bereits testen und empfand die doch stark vorhandenen Rasterlinien als zu störend. Am Anfang ist man so überwältigt vom ganzen Eindruck dass man es vergisst, aber nach einiger Zeit stört es eben doch.

Preisnaller ist aktueller die Pixma VR 4K Brille für 285,- EUR. Im Gesamten wohl schlechter als HTC und Oculus, aber vom Bild her top.

Gibt hier auch Leute im Forum welche diese im Einsatz haben und sehr zufrieden sind. Zumindest im Betrieb mit AC.

Ich warte aktuell auch noch ab, wenn ich mir nicht sogar bergangweise die Pixma mal hole zum Testen. Die HTC Vice 2 kommt dieses Jahr, wird aber niemals für unter 300,- EUR zu haben sein. Angepeilt ist eher um 1000,- EUR, wenn auch ohne Kabel dann eventuell.

Alles persönliche Erfahrungen und Meinung. Gibt aber viele Test und Berichte bei Amazon, Youtube usw. über die Pixma.

=====

Aw: Prozessor und Grafikkarte für Oculus Rift...

Geschrieben von BadDan - 05.03.2018 14:17

Also mit einer 970 wirst du keine großen Sprünge machen können. Die reicht zwar, um das Zeug zum Laufen zu bringen, aber wirklich schön wirds damit nicht. Aber im Zweifelsfall einfach mal testen, ob dir das so reicht. Eine neue Karte kann man bei der derzeitigen Marktsituation eh nicht kaufen, also steht das gar nicht wirklich zur Debatte. Die Pimax 4K könnte rein fürs Rennenfahren vielleicht wirklich eine Option sein, hab ich aber selber noch nie im Einsatz gesehen.

Aber wenn du auch andere Sachen in VR machen willst, solltest du wirklich eine Rift oder eines der Windows Mixed Reality Headsets (da vielleicht sogar Import über Amazon.com, ist selbst mit Steuern und Versand deutlich billiger als hier in EU) in Erwägung ziehen. Die Vive ist halt leider immer noch sehr teuer und wird wohl auch nicht so wirklich von ihrem hohen Preisross herabsteigen. Selbst wenn die Vive Pro im Herbst oder so mal am Markt ist.

=====