
Gameserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.11.2014 00:37

Hallo,

die ersten Gameserver (1-5) sind ONLINE.

Es wÄre toll wenn Ihr ein paar Runden auf den "wwwX.schwarzbierbude.de"-Servern drehen wÄrdet damit ich prÄfen kann ob mein Reporter denn auch wirklich das tut was er tun soll.

GruÄ,
Uwe

Aw: Gameserver

Geschrieben von Schnitte - 11.11.2014 01:08

werd morgen direkt testen

Aw: Gameserver

Geschrieben von TheStig - 11.11.2014 09:12

Mache mich die Tage auch auf die Server :)

Aw: Gameserver

Geschrieben von Stefan_R - 11.11.2014 10:53

Obwohl bei Server 1 Imola oder Salzburgring stand wurde jedes Mal NÄrburging GP beim joinen geladen...

Aw: Gameserver

Geschrieben von MichaW - 11.11.2014 18:35

Wie komme ich denn jetzt auf den NoS-Server??? Steht auf Q und das noch Äber 2h einer fÄhrt da angeblich, auch wenn ich hier in der Info niemanden sehe...bin ratlos...

GIÄck auf!

Aw: Gameserver

Geschrieben von Meraculix - 11.11.2014 18:44

was leider zur zeit immer wieder mal vorkommt im AC MP ist, das wenn ein fahrer den server verÄsst als "leiche" dauf bleibt, der mÄsste neu gestartet werden :)

Aw: Gameserver

Geschrieben von MichaW - 11.11.2014 18:45

Meraculix schrieb:

was leider zur zeit immer wieder mal vorkommt im AC MP ist, das wenn ein fahrer den server verlässt als "leiche" dauf bleibt, der müsste neu gestartet werden :)

Ahh ok, dann bin ich doch nicht zu blödd, wenigstens etwas :lol: Danke für die Info!

Glück auf!

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 11.11.2014 18:46

MichaW schrieb:

Wie komme ich denn jetzt auf den NoS-Server??? Steht auf Q und das noch über 2h einer fährt da angeblich, auch wenn ich hier in der Info niemanden sehe...bin ratlos...

Glück auf!

Booking Server haben das Problem, dass wenn Leute während der Quali vom Server gehen möglicherweise als Leichen zurück bleiben und den Server blockieren.

Also z.Z. immer Quali beenden und im Rennen nach dem Start erst vom Server gehen.

grüß
dlrtY

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von RedBullRacer - 11.11.2014 18:47

Meraculix schrieb:

was leider zur zeit immer wieder mal vorkommt im AC MP ist, das wenn ein fahrer den server verlässt als "leiche" dauf bleibt, der müsste neu gestartet werden :)

Und dann gleich das Booking weg lassen.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Uwe Caspart - 11.11.2014 18:48

Server 5 wird nicht angezeigt, alle anderen kein booking

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Biernuckler - 11.11.2014 19:40

Zeigt mir alle Server an, aber booking funktioniert nicht...

Möchte aber hier nicht gleich nachregeln, weil ja alles noch auf Anfang ist, und erstmal ein Danke da lassen!

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von jenrace - 11.11.2014 20:01

Hi wie finde ich den die gameserver 1-5?????????

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Wohin Genau - 11.11.2014 20:16

Gib einfach schwarzbie in der Suche ein und achte darauf das Du bei den Filtern den ersten, den vorletzten und den letzten raus hast.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Stefan_R - 11.11.2014 20:19

Gameserver 5 hat 0 von 0 Spieler zum Joinen eingestellt, also Maximum erreicht, bevor einer Joinen kann, oder?

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von ewi - 11.11.2014 20:46

Ich sehe zwar alle Server der schwarzen Bude komme aber auf keinen einzigen drauf.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von BadDan - 11.11.2014 21:10

Also der Bookingmodus auf der Nordschleife muss auf jeden Fall raus. Wenn da stundenlanges Qualy eingestellt ist, kommt man ja nie drauf, wenn da mal einer eingebucht hat.

Und stimmt, die 5 hat 0 Slots. Sollte bei Gelegenheit auch geÄndert werden. ;)

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.11.2014 21:25

Hi,

ich kann da nur um ein bisschen Geduld bitten. Die Site ist gestern erst Online gegangen, Icemanpolo wird mich morgen in die Geheimnisse der AC-Dedis einweisen und dann werden wir gemeinsam die Server sinnvoller einstellen.

Ist halt Alles noch so ein bisschen Baustelle hier, aber dafuer koennt Ihr sagen von Anfang an dabei gewesen zu sein ;-)

Gruss,
Uwe

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von BadDan - 11.11.2014 21:39

Nur kein Stress, Rom ist ja auch nicht an einem Tag erbaut worden. Geht ja im Moment eher primÄr darum, Fehler zu sammeln und Verbesserungsvorschläge zu machen.

Aw: Gameserver

Geschrieben von Nekrobo - 13.11.2014 10:14

Hi,also ich bin fasziniert über diese Seite und die Vielzahl an Servern die ihr stellt.Auch die Statistiken sind richtig gut auf der Seite.Respekt.

Hab mich daher auch sofort hier angemeldet um gepflegte Rennen vollziehen zu koennen.

Nochmals vielen Dank für den tollen "Service" hier!!

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 13.11.2014 14:25

leider stürzt der Server immer mal wieder ab :ohmy:

edit mein Wan war wohl für die disconnects verantwortlich...

habs jetzt aus..

Auf dem www2. server is die Zeit vor dem Rennen auf 90 minuten lol sollte wohl 90 sekunden sein :P

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.11.2014 15:05

Hi,
Madsen schrieb:

leider stürzt der Server immer mal wieder ab :ohmy:

bis gestern liefen die Gameserver auf einem Server der ABB als Beiwerk mit, diese Nacht haben wir unsere eigene Servermaschine nur für die SBB-Gameserver bekommen.

Das sollte nun als wuppen ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Downforce72 - 13.11.2014 16:20

hi

In der letzten Zeit hab ich doch mal öfter springende Autos.

es scheint an mir zu liegen ,jedoch bei diversen speedtest ,wie ist meine ip oder Telekom ist alles ok.

48mbit down 8mbit up 13 ping.

Wenn ich dann mal Steam neustarte ist es manchmal wieder in Ordnung .

Gleichzeitig werde ich sehr langsam im vergleich zu den anderen locker 6 sec auf eine Runde obwohl bei mir beim fahren alles ok aussieht.

Jemand eine Idee ?

Hardware switch oder so ?

Hab nen Telekomirouter W921V

mfg

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Downforce72 - 13.11.2014 18:10

Liegt anscheinend doch an den Servern :dry:
war grad auf Monza und da gab es beim start ein einziges laggen , sehr heftig.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von icemanpolo - 13.11.2014 18:24

Hi

habe Server 1 mal neu gestartete mÃ¼t jetzt mal probieren und dann sagen wenn wieder was ist mit den Laggs...

gruÃ

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von AK1504 - 13.11.2014 19:21

War auch vorhin auf der 1 auf Monza mit nem Kollegen. Bei ihm stand Quali sei der Server und bei mir war er im Rennen und der Counter lief hoch statt runter ^^

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.11.2014 19:25

Hi,

AK1504 schrieb:

War auch vorhin auf der 1 auf Monza mit nem Kollegen. Bei ihm stand Quali sei der Server und bei mir war er im Rennen und der Counter lief hoch statt runter ^^

Der neue Server war leider ein Griff ins Klo ;-(

Wir sind soeben wieder auf den ABB-Server zurÃ¼ckgezogen.
Da sollte es wieder ohne LAGs vonstatten gehen.

Mittel- bis langfristig wird es aber natÃ¼rlich einen eigenen dedizierten Server fÃ¼r die SBB geben.

Alles wird gut!

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von 31!45 - 13.11.2014 21:57

Wird es auf den Schwarzbierbuden Server irgendwann ein Passwort geben?

War grad auf Server 4 unterwegs und in der hinteren HÃ¼lfte gings zu, das war nicht mehr schÃ¶n.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Repa24 - 13.11.2014 22:07

31!45 schrieb:

Wird es auf den Schwarzbierbuden Server irgendwann ein Passwort geben?

War grad auf Server 4 unterwegs und in der hinteren HÄlfte gings zu, das war nicht mehr schÄ¶n.

Passwort zwar nicht, aber es werden sich schon Gedanken Ä¼ber das Problem gemacht.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von RedBullRacer - 13.11.2014 22:34

Passwort zwar nicht, aber es werden sich schon Gedanken Ä¼ber das Problem gemacht.

Warum kein Passwort?

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Meraculix - 13.11.2014 22:40

eins nach dem anderen ;)

erstmal einfach ungezwungenes racing mit vielen neuen leuten :)

der rest ist work in progress

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Flintenwilly - 13.11.2014 22:43

Bitte zumindest im Rennen die Penalty aus, dann werden schon die hÄlfte der unfÄlle vermieden.

War jetz grad mit LaFerrari auf Spa, ich zweimal deswegen einen drauf (sorry dafÄ¼r) und mir auch zweimal einer drauf.

Das ist kein Racing, meiner Meinung nach...

Ansonsten schÄ¶n das es volle Server gibt, aber leider ist warten nach einem Unfall wohl nichtmehr in Mode. Ich hoff mal das legt sich

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von tabis - 14.11.2014 12:28

Repa24 schrieb:

31!45 schrieb:

Wird es auf den Schwarzbierbuden Server irgendwann ein Passwort geben?

War grad auf Server 4 unterwegs und in der hinteren HÄlfte gings zu, das war nicht mehr schÄ¶n.

Passwort zwar nicht, aber es werden sich schon Gedanken Ä¼ber das Problem gemacht.

Super und viel Glück dabei :)

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 14.11.2014 12:41

immer wieder kommt die Meldung "Connection Issue" ...schade :(

Aw: Gameserver

Geschrieben von Noplayer - 14.11.2014 12:44

Die server ziehen gerade um :-)

Aw: Gameserver

Geschrieben von R4cing25 - 14.11.2014 12:46

Hab`s bemerkt ^^

Aw: Gameserver

Geschrieben von BadDan - 14.11.2014 19:13

Den "Passwortschutz" könnte man ja vielleicht ähnlich wie bei den WBB-Servern mit einem einzigartigen Auto lösen, das auf allen Servern drauf ist und nur hier für registrierte Benutzer verfügbar ist.

Aw: Gameserver

Geschrieben von R4cing25 - 14.11.2014 22:30

Ich kann mir gut vorstellen, dass es in Zukunft durch den Autoupdater so sein wird.

Aw: Gameserver

Geschrieben von icemanpolo - 15.11.2014 05:46

Guten Morgen

Auf Server 1 jetzt Nurburgring GP
Auto ausgetauscht 2 Lotus GTE raus genommen und dafür jetzt P4/5 Competizione 2 mal hinzugefügt.

Auf Server 2 jetzt Salzburgring Autos nichts verändert.

Wünsche euch viel Spaß.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 15.11.2014 05:51

kÄ¶nnte man evtl noch das PW erfahren ?

Aw: Gameserver

Geschrieben von icemanpolo - 15.11.2014 06:06

Madsen schrieb:

kÄ¶nnte man evtl noch das PW erfahren ?

Ja hast du es noch nicht gesehen,schau einfach mal rechts auf der Homepage Ä¼ber Gameserver #1 da steht esB)

GruÄ¶

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 15.11.2014 06:19

ah jetzt ja .)

Aw: Gameserver

Geschrieben von icemanpolo - 15.11.2014 06:22

Madsen schrieb:

ah jetzt ja .)

B)

gruÄ¶

Aw: Gameserver

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 13:41

Hallo

Bin die Strecke jetzt noch nicht im Rennmodus gefahren , aber im Hotlap-Modus haut die Zeitnahme bei mir garnicht hin . Sobald ich auf fahren klicke lÄ¶uft die Zeit was ja auch normal ist . Auf der Startlinie sollte die Zeit dann von 00.00 beginnen , tut sie aber nicht weshalb ich jetzt Fabel PBÄ¶s habe . Besteht dieser Fehler auch in Mp-Rennen ?

Hotlap wird gestoppt beim ersten Ä¼berfahren der Ziellinie

Edit : Ohje , Sepang war gemeint

Aw: Gameserver

Geschrieben von L. Kowalski - 15.11.2014 14:21

Hi, michi

ja, die zeitnahme auf sepanng wÄ¼rde noch nicht korrekt implementiert...zumindest im hotlap-modus. du kannst dieses problem momentan nur umgehen, indem du eine practice/trainings-session startest, denn aus der box losgefahren, musst du richtigerweise erst eine komplette runde absolvieren, damit die zeitnahme richtig beginnt.

da im multiplayer in jeder session aus den pits gestartet wird, sollte das problem dort nicht auftauchen. du kannst deine fehlerhafte rundenzeit Ä¼brigens manuell lÄ¼schen, um wieder platz fÄ¼r eine korrekte zeit zu schaffen...einfach im hauptmenÄ¼ in der Ä¼bersicht auf die laptime klicken, dann erscheint deine persÄ¼nliche zeitentabelle, wo du gefragt wirst, ob du die angewÄ¼hlte zeit lÄ¼schen mÄ¼chtest.

es gab zwischenzeitlich ein update der strecke, vielleicht wurde das dort gefixt. keine ahnung, ob die sbb eine solche version hier zum download anbietet, ich zumindest hatte sepanng schon im portfolio...leider auch die mit dem von dir beschriebenen problem.

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 14:43

@L. Kowalski

Danke fÄ¼r die Info . Das mit dem lÄ¼schen der PB hatte ich schon heraus gefunden ,trotzdem Danke . Ja und zum Rest : Oh mann , wie doof muss man sein um das nicht zu checken :alcoholic:

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von RedBullRacer - 15.11.2014 18:37

Hi

Server 5 hat kein PW

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.11.2014 18:39

Hi,

RedBullRacer schrieb:
Hi

Server 5 hat kein PW

jetzt schon ;-)
(Danke fÄ¼r den Hinwies!)

GruÄ¼,
Uwe

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von icemanpolo - 16.11.2014 02:18

Guten Morgen

Auf Server 2 jetzt Salzburgring Auto Lotus Gemischt

Auf Server 6 jetzt Nürburgring Sprint Auto BMW M3 E30 DTM .

Wünsche euch viel Spaß.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Gameserver

Geschrieben von Cruise - 16.11.2014 13:08

Kann man auf den PW-Servern evtl die Penalty ausmachen? Wenn man mal etwas zu weit nach außen kommt in der Kurve, hat man gleich dem Hintermann im Fahrzeug sitzen.
So eben passiert aufm Nürburgring, Eingang Mercedesarena.

Aw: Gameserver

Geschrieben von Downforce72 - 16.11.2014 13:37

dann fangen alle wieder an zu cutten
nicht gut :huh:

Re:Gameserver

Geschrieben von karl74 - 16.11.2014 15:56

Hi,
what is the pw for server 2 ? (Donington)
Tx

Aw: Re:Gameserver

Geschrieben von moritz1998 - 16.11.2014 16:05

Hi,
you can see the password for all our Servers with password on the right side of the website, on top of the Gameserver#1. :)

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 17.11.2014 08:35

Hallo

habe wie ich meine eine bessere Corvette C6r GT3 im offiziellen AC Forum gefunden :

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/corvette-c6r-2013-by-unitedracingdesign-beta-v0-9-out.11754/>

sie hat externen "replay sound" was die jezige nicht hat und auch der interne Sound ist viel besser wie ich finde

edit

bin etwas verwirrt aufgrund der verschiedenen Dateinamen

Corvette_c6r_beta_v4.2_by_urd
corvette_c6r_0.9

ist das die selbe die momentan auf dem Server ist ? Wenn ja vergesst was ich geschrieben habe :whistle:

Aw: Gameserver

Geschrieben von TheStig - 17.11.2014 08:46

Hallo Madsen,

das dÄ¼rfte genau die gleiche Corvette sein!

Hoffentlich pack ich es heute abend und kann mit euch rasen, ist noch etwas unsicher...

GruÄ Andi

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 17.11.2014 16:25

kÄ¼nnte man mal die Strecke aufm dem www5. Server(FormelAutos) die Strecke Ändern ?

Albert Park ist ja schÄ¼n aber diese Umsetzung der Strecke wirkt etwas steril.

Wie wÄ¼re es mit Spa ? ;)

Aw: Gameserver

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 17.11.2014 16:38

Madsen schrieb:

kÄ¼nnte man mal die Strecke aufm dem www5. Server(FormelAutos) die Strecke Ändern ?

Albert Park ist ja schÄ¼n aber diese Umsetzung der Strecke wirkt etwas steril.

Wie wÄ¼re es mit Spa ? ;)

Ist schon Weihnachten :)

Heut schon. :)

gruÄ
dIrtY

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 17.11.2014 16:45

Ja nice danke :) B)

Aw: Gameserver

Geschrieben von Madsen - 18.11.2014 09:55

HÄttest du noch ein Vorschlag :)

Auf dem www5. Server wÄrde der Lotus 98T noch reinpassen da die Ähnlich schnell sind B)

Spa :

00:01:59.463 Lotus 98T

00:01:59.316 Lotus Exos 125 S1

Im Rennen is der 98T natÄrlich etwas langsamer weil man den Turbo nicht auf 100% hat sondern eher so auf 70% ;)

Aw: Gameserver

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 23.11.2014 22:26

jetzt auf Server 4

BMW M3 E30 Step1 @ Magione

gruÄ
dlrtY

Aw: Gameserver

Geschrieben von AK1504 - 27.11.2014 17:04

Warum kann man eigentlich das Rennen nicht zu Ende fahren auf Server 8..?

Aw: Gameserver

Geschrieben von moritz1998 - 27.11.2014 17:08

AK1504 schrieb:

Warum kann man eigentlich das Rennen nicht zu Ende fahren auf Server 8..?

Wenn der erste Äber der Ziellinie ist, gibt es einen Countdown der eine Minute lang ist.

Heist, du hast nur eine Minute Zeit um dann auch Äber die Ziellinie zu fahren ansonsten wirst du in die Box teleportiert, wie du bestimmt schon gemerkt hast. :)

Aw: Gameserver

Geschrieben von Downforce72 - 27.11.2014 17:08

Nachlaufzeit nachdem der 1. durch ist , ist wahrscheinlich nicht so hoch eingestellt
mfg

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.11.2014 17:18

Downforce72 schrieb:

Nachlaufzeit nachdem der 1. durch ist , ist wahrscheinlich nicht so hoch eingestellt
mfg

grad nachgesehen 20sec sind nur eingestellt. Wird geÄndert sobald auf 8 nix mehr los ist.

gruÄ
dirtY

Aw: Gameserver

Geschrieben von AK1504 - 29.11.2014 03:49

Vorm Rennstart kÄnnt auch nen bisne lÄnger als paar Sekunden haben.

Was is eigentlich generell im Serverbrowser los ?

Äberall nur Spa und wenn was anderes findest dann sind die alle Privat..? Ich seh nur noch gelbe Nicknames... Wtf Oo

Auch scheinen etliche Server immer im Rennen zu sein und immer die selben Typen drauf...

Echt zum abgewÄhnen der MP... Was i da im MenÄ¼ schon an Zeit verschwendet hab und mir die Lust aufs fahren
versaut hab... NÄ nÄ nÄ...

Aw: Gameserver

Geschrieben von Mr.Stone - 29.11.2014 14:57

Jungs denkt noch mal drÄ¼ber nach die Straffen doch ab zu Schalten auf den Servern,ja ich weiÄ da kann man
abkÄrzen und so,aber in Rennen , wenn sich vor ihn einer Dreht ,oder was weiÄ ich und man will Ausweichen um nicht
ihn ins Auto zu fahren,kommt ab von der Strecke ,da bekommst noch so ne ole Straffe:(

Ich weiÄ es gibt wege die Strecke ab zu kÄrzen und so,vielleicht nutzen das manche um eine Top Zeit hin zu
legen,oder die schnellste Zeit auf der Strecke zu haben.Aber wer so was macht(Cutten) der bescheiÄt sich doch selbst.

Ich hab das nur mal so im Raum geworfen,weil es mir schon Äfter so ging

Aw: Gameserver

Geschrieben von Tino - 30.11.2014 17:59

So wird doch auch schon gecuttet bis der Arzt kommt. Die Tage auf dem Salzburgring hab ich mich gewundert wo ich
soviel Zeit liegen lasse und mir dann mal die schnelleren Runden angeguckt. Die fahren da stumpf gerade durch die
Schikane durch, weil die Reifenstapel oder was da steht anscheinend physisch nicht vorhanden sind und es keine Strafe
gibt an der Stelle. Ohne die Zeitstrafe kanns eigentlich nicht viel schlimmer werden. Das Strafsystem ist halt echt
bescheiden gelÄst in AC (anstatt sie sich an funktionierenden orientieren lassen sie sich so einen Unsinn einfallen).

Aw: Gameserver

Geschrieben von Meraculix - 30.11.2014 20:06

Mr.Stone schrieb:

Jungs denkt noch mal drüber nach die Straffen doch ab zu Schalten auf den Servern,ja ich weiß da kann man abkürzen und so,aber in Rennen , wenn sich vor ihn einer Dreht ,oder was weiß ich und man will Ausweichen um nicht ihn ins Auto zu fahren,kommt ab von der Strecke ,da bekommst noch so ne ole Straffe:(

Ich weiß es gibt wege die Strecke ab zu kürzen und so,vielleicht nutzen das manche um eine Top Zeit hin zu legen,oder die schnellste Zeit auf der Strecke zu haben.Aber wer so was macht(Cutten) der bescheidet sich doch selbst.

Ich hab das nur mal so im Raum geworfen,weil es mir schon öfter so ging

hi mister stone,

wenn wir die penaltys abschalten, können wir gleichzeitig auch die zeitnahme der bestzeiten auf den servern abschalten.

find diese Lösung zur zeit auch nicht gerade toll, aber es gibt (zur zeit) keine andere Lösung um einigermaßen realistische zeiten in den tabellen zu haben.

gruss druide

=====

Aw: Gameserver

Geschrieben von szaboz - 01.12.2014 09:37

Ich will nicht ins Feuer gießen, nur wenn Ihr schon darüber redet:

Gestern hatte ich Zeit gehabt auf Eurem Server einige Runde (und ein Rennen) zu drehen. Monza - GT3. Es sah wirklich nach einem guten Rennen aus aber habe leider einen Fehler gemacht, Auto zum Schrott gefahren. Jah, mein Fehler... Aber dann bekam ich laufend Penalty bis ich alle Räder auf der Strecke hatte und so war meine Stimmung auch weg...

Noch etwas, was mir Gestern noch Gedanken machte: am Mittwoch kommt das nächtliches Event im Sentul. Während des Rennens wird es wirklich gefährlich wenn jemand bischen von der Ideallinie abrutscht und Straffe bekommt können die Verfolger (dicht hinten ihm) nicht zeitig abreagieren (30 Fahrer pro Server) und es führt zu einem Kollision (in extremen Fall zu Straffe #2)... Im Sentul sind die Straffzonen sowieso hart...

Wie gesagt, ich will hier kein Streit aussprengen, hab' nur kurz meine Gedanken abgeschrieben.

=====